

MB101 – 10. demonstovaná cvičení

Vlastní čísla a vlastní hodnoty

Masarykova univerzita
Fakulta informatiky

19.11. 2007

Plán přednášky

- 1 Domácí úlohy z minulého týdne
- 2 Návodné úlohy

Příklad 1. *Určete nějakou bázi jádra a obrazu lineárního zobrazení $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, daného ve standardní bázi jako*

$$(x_1, x_2, x_3) \mapsto (x_1 + x_2 + x_3, 2x_1 - 3x_2 + x_3, 5x_2 + x_3).$$

Příklad 1. *Určete nějakou bázi jádra a obrazu lineárního zobrazení $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, daného ve standardní bázi jako $(x_1, x_2, x_3) \mapsto (x_1 + x_2 + x_3, 2x_1 - 3x_2 + x_3, 5x_2 + x_3)$.*

Řešení. Pro určení jádra řešíme soustavu

$$\begin{aligned}x_1 + x_2 + x_3 &= 0 \\2x_1 - 3x_2 + x_3 &= 0 \\5x_2 + x_3 &= 0,\end{aligned}$$

ta má řešení $\langle(4, 1, -5)\rangle$. Uvedený vektor zadává rovněž bázi jádra. Bázi obrazu získáme např. zobrazením vektorů doplňujících bázi jádra na bázi celého prostoru, tedy např. vektorů $(1, 0, 0)$, $(0, 1, 0)$, dostáváme bázi $((1, 2, 0), (1, -3, 5))$ \square

Příklad 2. *Určete matici lineárního zobrazení z příkladu 1. v bázi $((1, 0, 1), (1, 1, -1), (-1, -1, -1))$.*

Příklad 2. Určete matici lineárního zobrazení z příkladu 1. v bázi $((1, 0, 1), (1, 1, -1), (-1, -1, -1))$.

Řešení Matice přechodu ze dané báze ke standardní je

$$T = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 \end{pmatrix},$$

zpět potom

$$T^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -1 & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}.$$

Matice zobrazení ve standardní bázi je

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & -3 & 1 \\ 0 & 5 & 1 \end{pmatrix}$$

Matice zobrazení v dané bázi je potom

$$T^{-1}AT = \begin{pmatrix} -1 & 3 & -3 \\ \frac{1}{2} & -\frac{3}{2} & \frac{3}{2} \\ -\frac{5}{2} & \frac{1}{2} & \frac{3}{2} \end{pmatrix}$$

Příklad 3. *Určete matici rotace v kladném smyslu kolem osy y (kartézského souřadného systému v \mathbb{R}^3) v bázi dané vektory $(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}, 0)$, $(-\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}, 0)$, $(0, 0, 1)$.*

Příklad 3. Určete matici rotace v kladném smyslu kolem osy y (kartézského souřadného systému v \mathbb{R}^3) v bázi dané vektory $(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}, 0)$, $(-\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}, 0)$, $(0, 0, 1)$.

Řešení.

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{2} \cos(\varphi) + \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \cos(\varphi) + \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \sin(\varphi) \\ -\frac{1}{2} \cos(\varphi) + \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \cos(\varphi) + \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \sin(\varphi) \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} \sin(\varphi) & \frac{\sqrt{2}}{2} \sin(\varphi) & \cos(\varphi) \end{pmatrix}$$

□

Plán přednášky

- 1 Domácí úlohy z minulého týdne
- 2 **Návodné úlohy**

Určete vlastní hodnoty a vlastní vektory matice

$$\begin{pmatrix} -\frac{1}{3} & 0 & \frac{4}{3} \\ \frac{2}{3} & 1 & -\frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} & 0 & \frac{1}{3} \end{pmatrix}.$$

Určete vlastní hodnoty a vlastní vektory matice

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

Najděte ortonormální bázi prostoru $V \subset \mathbb{R}^4$,
 $V = \langle (0, 1, 1, 1), (1, 2, 1, 1), (2, 1, 1, 1) \rangle$.

Určete matici zrcadlení v \mathbb{R}^3 podle roviny jdoucí počátkem a kolmé na vektor $(1, 2, 1)$.

Určete průnik podprostorů $V_1 \cap V_2 \subset \mathbb{R}^4$, kde
 $V_1 = \langle (0, 1, -1, 1), (1, 2, 0, 1), (1, 1, 1, 0) \rangle$ a
 $V_2 = \langle (1, 1, 1, 1), (0, 2, 1, 0) \rangle$.