

$$\begin{vmatrix} a & 1 & 0 & a & 1 \\ 0 & 0 & a & a & 1 \\ 1 & a & a & a & 0 \\ 0 & a & 0 & a & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = (-1)^6 \cdot 1 \begin{vmatrix} 0 & 0 & a & a \\ 1 & a & a & a \\ 0 & a & 0 & a \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} + (-1)^7 \begin{vmatrix} a & 1 & 0 & a \\ 1 & a & a & a \\ 0 & a & 0 & a \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} =$$

$$= a \begin{vmatrix} 1 & a & a \\ 0 & a & a \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} - a \begin{vmatrix} 1 & a & a \\ 0 & a & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} + a \begin{vmatrix} a & 1 & a \\ 0 & a & a \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} a & 1 & a \\ 1 & a & a \\ 0 & a & a \end{vmatrix} =$$

$$= a(a^2 - a^2 - a) - a(-a^2 + a) + a(a - a^2 - a^2) + a^3 + a^2 - a^3 - a$$

$$= -a^3 + a$$

$$b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

$$c = (c_1 \dots c_m)$$

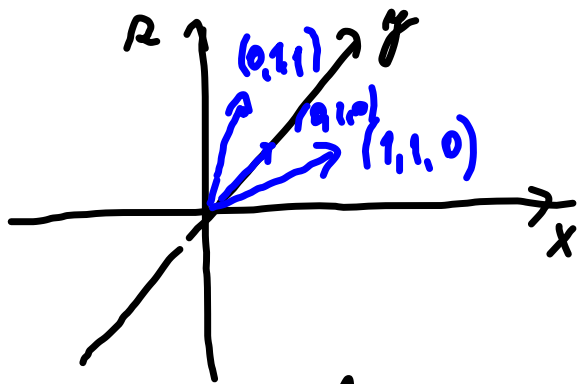
$$b \cdot c = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} (c_1 \dots c_m) = \begin{pmatrix} b_1 c_1 & b_1 c_2 & \dots & b_1 c_m \\ b_2 c_1 & b_2 c_2 & \dots & b_2 c_m \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ b_m c_1 & b_m c_2 & \dots & b_m c_m \end{pmatrix}$$

Nechť  $(a_{i1}, a_{i2}, \dots, a_{in})$  je nulový řádek  
 v matici  $A$ , volíme  $c = (a_{i1}, a_{i2}, \dots, a_{in})$   
 a vektor  $b$ , resp.  $b_i$  volíme jako odpovídající  
 násobek  $i$ -tého řádku

Pokud by  $m = n$ , můžeme napsat

$$(b_1, \dots, b_m) \begin{pmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_m \end{pmatrix} = b_1 c_1 + b_2 c_2 + \dots + b_m c_m$$

---



K převodění souřadnic slovní matice  
přechodu (od báse  $e$  k bázi  $f$ ).

$$\text{mult}^{-1}((1, 1, 0), (0, 1, 1), (1, 1, 1)) =: f$$

Zapíšeme novou matici přechodu od  $e$  k  $f$ .

Uradno matrične zapis matrici prehoda od  $f$  k  $e$ :  
 do slojev matrike zapisek vektorov baze  $f$ :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Poborn matrike prehoda od  $e$  k  $f$  je inverz  $A$ :

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{c|c} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ \hline \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \end{array}$$

Govornice pobornu

$(1, 0, 1)$  v bazi  $f$  je  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$A^{-1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$\mathcal{N}$  prostoru všech fú tvaru

$$V = \{ a \cdot \cos^2(x) + b \cdot \sin^2(x) + c \cdot x \mid a, b, c \in \mathbb{R} \}$$

$x^2 \dots$  nebo dostal jako lin. kombinaci daných  
bú fú

$$\cos(2x)$$

$$\begin{aligned} (\cos x + i \sin x)^2 &= \cos^2 x + 2i \sin x \cos x - \sin^2 x \\ &= \cos 2x + i \sin 2x \end{aligned}$$

$$\operatorname{Re}: \cos 2x = \cos^2 x - \sin^2 x$$

$\Rightarrow$  bázi  $(\sin^2 x, \cos^2 x, x)$  má vektor  
 $\cos(2x)$  souřadnice  $(-1, 1, 0)$

$$f: V \rightarrow W$$

$$f(v+w) = f(v) + f(w) \quad \forall v, w \in V$$

$$f(a \cdot v) = a \cdot f(v) \quad \forall a \in F, \forall v \in V$$

Pr. uvažujme  $V = W = \mathbb{R}^3$ . Pak

$$\vec{v} = a \cdot \vec{e}_1 + b \cdot \vec{e}_2 + c \cdot \vec{e}_3$$

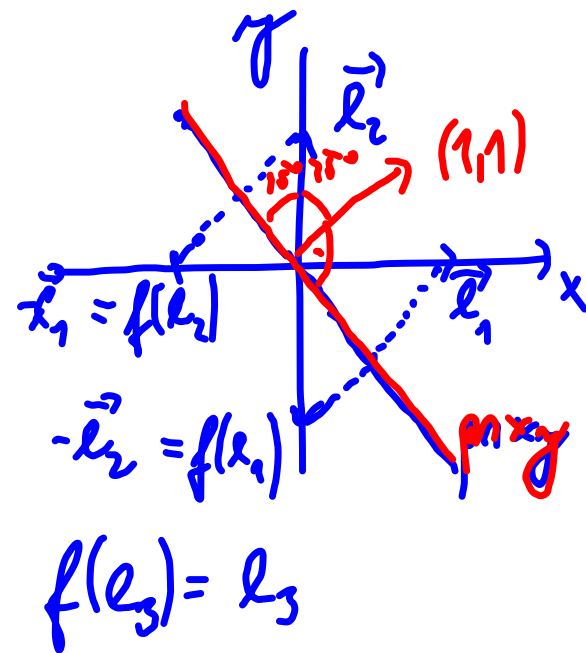
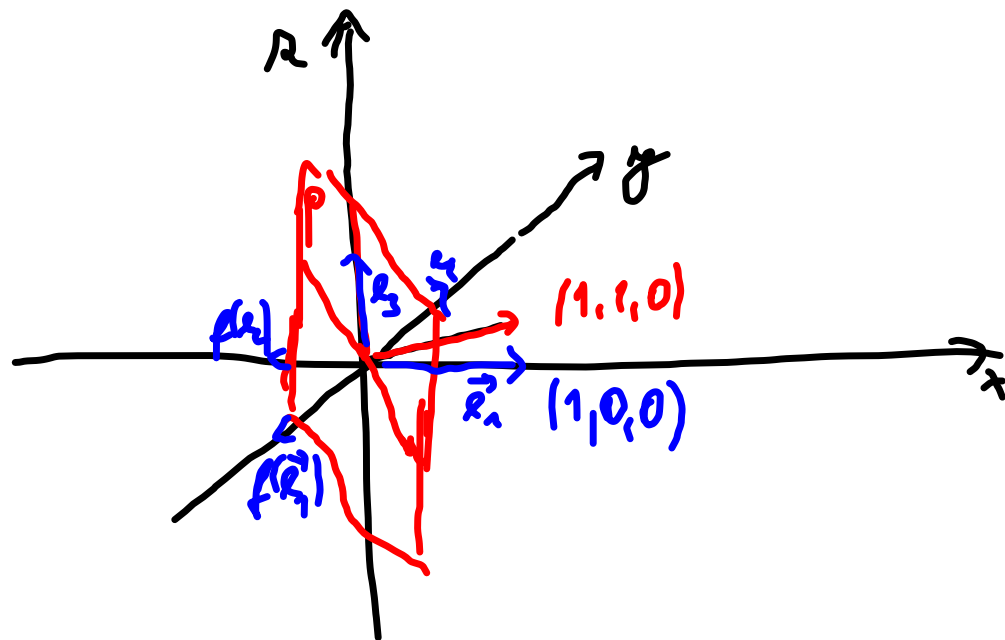
$$f(\vec{v}) = f(a \cdot \vec{e}_1 + b \cdot \vec{e}_2 + c \cdot \vec{e}_3) = a f(\vec{e}_1) + b f(\vec{e}_2) + c f(\vec{e}_3) =$$

$$= a (a_{11} \vec{e}_1 + a_{21} \vec{e}_2 + a_{31} \vec{e}_3) + b (a_{12} \vec{e}_1 + a_{22} \vec{e}_2 + a_{32} \vec{e}_3) +$$

$$+ c (a_{13} \vec{e}_1 + a_{23} \vec{e}_2 + a_{33} \vec{e}_3) = \vec{h} (a_{11} + b a_{12} + c a_{13})$$

$$A \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}, \text{ kde}$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$



Mat. matice oradlení podle dané roviny

$$je \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Matice  $K$  zobrazení  $f$  je dána jako

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Jádro zobrazení odpovídá řešení systému lin. rovnic:

$$A\vec{x} = \vec{0}, \text{ kde } \vec{x} = (x_1, x_2, x_3, x_4), \text{ tedy}$$

$$x_1 + x_2 = 0 \Rightarrow x_1 = -x_2$$

$$x_2 + x_3 + x_4 = 0 \Rightarrow x_3 = -x_2 - x_4$$

jádro je vekt. prostor  $K = \{(-a, a, -a-u, u) \mid a, u \in \mathbb{R}\}$   
s bází  $\{(-1, 1, -1, 0), (0, 0, -1, 1)\}$ .

obrazem je celé  $\mathbb{R}^2$ .



K maticím matic  $f$  v bázi  $g = ((1, 2, 1), (1, 0, 1), (0, 0, -1))$   
budeme potřebovat matic přechodu od báze  $g$  ke  
st. bázi a naopak.

$$T = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

matic přechodu od st. báze ke  $g$  je

$$T^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 1 & -\frac{1}{2} & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

---

vektory  $(\vec{v})_g$  jsou souřadnice vektoru  $v$   
v bázi  $g$ . Pak

$$f(v) = A_g (\vec{v})_g = T^{-1} A T (\vec{v})_g \Rightarrow A_g = T^{-1} A T$$

$$\begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 1 & -\frac{1}{2} & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{2} & 0 \\ 1 & -\frac{1}{2} & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \end{pmatrix} = \\
 = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{3}{2} & -\frac{1}{2} \\ 3 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$