

Základní klávesové zkratky

Gizmo

W - Move
E - Rotate
R - Scale

Viewport

Pan - Stisknutí kolečka na myši – posun pohledem ve viewportu

Rotate - kolečka na myši + Alt

Zoom in Zoom out - Otáčením kolečka - prohlížení oddalováním scény
(pro přesnější pohyb – stisknutí kolečka + Ctr + Alt)

Alt + W – přepínání mezi čtyřmi viewporty a jedním (aktivním)

V – kliknutím ve viewportu – dialog s možnostmi zobrazení viewportů

P – Perspective

F – Front

L - Left

T - Top

B – Bottom

C – Camera View

Ctrl + C – Create Camera from a View – jen v perspektivním viewportu

Výběr

Alt + X - See through - zprůhlednění vybraných objektů (totéž zpětně)

Alt + H – Hide – skrytí vybraných objektů

Alt + V – Unhide All – zobrazení skrytých objektů

Ctrl + A - Select All

Ctrl + D - Deselect

Ctrl + I - Invert Selection

H – Select by Name

Práce v Editable Poly

Ctrl + Page Up – Grow Selection

Ctrl + Page Down - Shrink Selection

Alt + L – Loop Selection

Alt + R – Ring Selection

Alt + C – Cut Poly

Alt + E – Extrude Face

Shift + kliknutí na symbol subselection – přepínání mezi vertexy, hranami, polygony

Shift + Move Gizmo – vytahování Edge a Border

Dále pravým kliknutím ve viewportu se rozbíjí nabídka nástrojů.

M – Material Editor

Shift + Q – Quick Render

Bližší – 3ds Max User Reference – Main User Interface Shortcuts

Costumize – User Interface – Keyboard – zde si můžete navolit vlastní zkratky. (U nás v laboratoři ale bohužel nelze uložit Costum Interface, čili po vypnutí Maxu se automaticky nastaví defaultní interface.)

Ctrl + X – Expert Mode – přepínání mezi zobrazením viewportu přes celou obrazovku a zpět. Pokud dobře zvládáte volbu nástrojů pak můžete pracovat v tomto modu.