

Datový model Kalkulace

Datový model Kalkulace definuje informační schopnost komponenty informačního systému pro středně velký polygrafický podnik pro zajištění zpracování kalkulací.

V této komponentě je možné evidovat zákazníky (#Zakaznik), kteří mohou mít jednu nebo více zakázek (#Zakazka). Zakázka může vyjadřovat, buď objednávku nebo poptávku (#Kategorie). Předchozí je realizováno pomocí výčtového typu, který se skládá z prvků objednávky a poptávky. Každá zakázka může obsahovat jednu nebo více položek (#Polozka), které mají svůj papír (#Papir), barevnost (#Barevnost) a stroj (#Stroj).

Entity

Název: Zakaznik

Typ: Kernel

Objektem typu (#Zakaznik) je každá osoba nebo firma, která má, měla nebo bude mít co dočinění s potenciálním polygrafickým produktem.

Název: Zakaznik Zakazka

Typ: Associative

Objektem typu (#Zakaznik Zakazka) je každá reprezentace vazby mezi zákazníkem a zakázkou ve smyslu:

Datum přijetí a termín dokončení (Datum zakazky, Termin) dané zakázky (#Zakazka) od daného zákazníka (#Zakaznik) ./1,1:1,M

Název: Kategorie

Typ: Kernel

Objekt typu (#Kategorie) reprezentuje výčtový typ množiny, která obsahuje prvky "objednavá", "poptává". Tedy rozlišuje, zda je daný objekt Zakazka objednávkou nebo poptávkou.

Název: Zakazka

Typ: Kernel

Objektem typu (#Zakazka) je každá objednávka nebo poptávka v dané firmě, která může obsahovat jednu nebo více položek. Skutečnost, zda se jedná o objednávku nebo poptávku, odlišíme pomocí výčtového typu, který je reprezentován entitou Kategorie.

Název: Polozka Zakazky

Typ: Associative

Objektem typu (#Polozka Zakazky) je každá reprezentace vazby mezi položkou a zakázkou ve smyslu:

Poznámka (Poznamka) dané položky (#Polozky) dané zakázky (#Zakazka) od daného zákazníka (#Zakaznik), která může vyjadřovat daná speciální přání zákazníka (např. to může být určení konkrétních odstínů barev pro tisk, po kolika kusech má být daná položka balena atd.) /1,1:1,M

Název: Polozka

Typ: kernel

Objektem typu (#Polozka) je každá položka zakázky (řádek), která určuje potenciální tiskovinu, jež je definována danou kategorií (#Kategorie). U ní dále evidujeme spočítanou cenu (Cena za ks), např. Pohledy 4/0 5000ks karton 250g/m³ jednostranně laminované, letáky 2/0 500ks křída 135g/m³ lesk atd.

Název: Polozka Papir

Typ: Associative

Objektem typu (#Polozka Papir) je každá reprezentace vazby mezi položkou a papírem ve smyslu:

Množství (mnozstvi) dané položky (#Polozka) od daného papíru (#Papír)./0,1:0,M

Název: Papir

Typ: kernel

Objektem typu (#Papir) je každý potenciální druh papíru, vhodný pro zhotovení (#Polozky Zakázky).

Název: Stroj

Typ: kernel

Objektem typu (#Stroj) je každé potenciální zařízení, které umí potisknout daný papír. Pozn. Při jednom průchodu strojem lze vytisknout pouze pevně daný počet barev (např. u jednobarevného stroje lze vytisknout jednu barvu jedním průchodem, u dvou barevného lze jedním průchodem vytisknout buď dvě barvy na jedné straně papíru nebo jednu barvu na rubu a jednu barvu na lici papíru). Dále každý stroj umí potisknout papír do určitého rozměru.

Název: Barevnost

Typ: kernel

Objektem typu (#Lamino) je každá možná kombinace pokrytí rubu a/nebo líce papíru fólií (Druh) počet těchto možností je opět konstatní (1/0,0/1,1/1,0/0 – první číslo udává, zda je pokryt líc papíru fólií a druhé, zda je pokryt rub papíru fólií – 0 znamená nepokrytí, 1 naopak).

Název: Lamino

Typ: kernel

Zápočtový datový koncepční model

Objektem typu (#Lamino) je každá možnost pokrytí folií rubu i lícu tiskoviny, zda rub nebo líc listu papíru je pokryt fólií (Druh) počet těchto možností je opět konstatní (1/0,0/1,1/1,0/0 – první číslo udává, zda je pokryt líc papíru folií a druhé, zda je pokryt rub papíru folií – 0 znamená nepokrytí, 1 naopak) .

Vazby:

REF:1 Položka (#Položka), která obsahuje danou hodnotu lamina (#Lamino). /0,M : 0,M

REF:2 Položka (#Položka), která obsahuje daný počet barev na rubu a líci (#Barevnost).
/1, M : 0, M

REF:3 Položka (#Položka), která se vytiskne na daném tiskařském stroji (#Stroj). /1,M : 0, M

