

# **PB162 Programování v jazyce Java**

## **1. Cvičenie**

# Organizácia a kreditácia predmetu

- Prednášky 2x týždenne (Dr. Tomáš Pitner, Dr. Radek Ošlejšek) – možnosť voľby
  - 2 kredity
- Cvičenia
  - podľa sem. skupín, nahradzovanie obmedzené kapacitou učební
  - 2 kredity
- Ukončenie
  - 2/–/0 kreditov za 70/–/60 bodov

# Domáce úlohy

- Max. 4 body
- Odovzdanie povinné (-4, tzn. -8 bodov)
- Nutné dodržiavať konvencie
- Deadline
- Neopisovať!!

# Predpoklady

- Algoritmy a dátové štruktúry – uľahčuje pochopenie preberanej látky (zoraďovanie, stormy, grafy...)
- Schopnosť algoritmizácie
- Prax v programovaní – výhoda
- Základy informatiky (automaty, zložitosť...)

# Predpoklady

- Štruktrurované programovanie
  - Stredoškolské predmety
  - Úvod do programování, Úvod do jazyka C,...
  - Prax (zručnosť) výhodou

# Organizácia cvičení

- Povinné, 2 povolené neúčasti
- Problém s kapacitou
- Precvičovanie prebratej látky, zadanie a konzultácia domácich úloh

# VM, JRE, JDK...

- Kompilácia – preklad do bytekódu
  - JDK
- Spustenie
  - JRE
  - just-in-time kompilácia do strojového kódu

# Java a tí druhí

- Java vs. Pascal
- Java vs. C++
- Java vs. Ruby
  
- Java vs. Haskell