

## Úkol

Vymodelujte hlavu i s krkem podle vámi vybraných referencí. Pro svoji práci můžete využít bakalářskou práci **Jiřího Schlemmera - Metodika výuky předmětu výtvarné anatomie v programu 3ds Max 8** ([http://www.is.muni.cz/th/98791/fi\\_b/Metodika\\_vyuky\\_predmetu\\_vytvarne\\_anatomie\\_v\\_programu\\_3ds\\_Max\\_8](http://www.is.muni.cz/th/98791/fi_b/Metodika_vyuky_predmetu_vytvarne_anatomie_v_programu_3ds_Max_8)). Naleznete zde kompletní postup modelace hlavy. Navíc si můžete **vypůjčit DVD Organic modeling - portrait of a girl** českého 3D grafika Loocase Dubera, kde je celý postup modelace hlavy ve formě videotutoriálu.

Jakékoliv problémy hned konzultujte s vyučující buď přímo v hodinách nebo v době konzultačních hodin.

Termín dokončení úkolu je týden **před začátkem zkouškového období**. Na poslední hodině výuky budou všechny modely prezentovány.