

# Programování v jazyce Java

PB162

Cvičenie 2

# Opakovanie

---



- Základné pojmy
  - Objekt (Inštancia triedy)
  - Trieda
  - Atribúty
  - Metódy
  - Zapúzdrenie

- Konštruktor – vytvorí novú inštanciu triedy
  - Nemá návratovú hodnotu
  - Vždy sa volá rovnako ako trieda
  - Môže brať viac, ale aj žiadne parametre
  - Kľúčové slovo *'new'*
  - Kľúčové slovo *'this'*

# Cvičný příklad



- Zadefinujte triedu Car
- 2 atribúty
  - ŠPZ
  - farba
- Konštruktor, ktorý nastaví ŠPZ
- gettery pre oba atribúty
- setter pre atribút farba
- toString()
  - vráti reťazec v tvare: [farba] car with plate number [ŠPZ]

# Základné riadiace štruktúry



- Podmienka – if
  - if (podmienka) {  
    doSomething();  
} else {  
    doSomethingElse();  
}

# Základné riadiace štruktúry



- for cyklus
  - `for(int i=0;i<=10;i++){`  
    `doSomething();`  
    `}`
- for-each cyklus
  - `for(SomeClass instance: someCollectionOrArray){`  
    `doSomething();`  
    `}`

# Vylepšovanie výuky



- <https://kore.fi.muni.cz:5443/pclis>
  - Očákávanie od predmetu
  - Spätná odozva

# Úloha 1

---



- Stiahnite si z isu zadanie a archív úlohy 1 a začnite s vypracovávaním