

Přehled metodiky vývoje GIS aplikací

Vytvořeno pro seminář na FIMU: Vybrané kapitoly z GIS, podzimní semestr.

Lekce 3: Konceptuální datový model

Entita

Entita je libovolný objekt (osoba, zvíře, věc či jev) reálného světa, který je zachycen v datovém modelu. Entita musí být rozlišitelná od ostatních entit a existovat nezávisle na nich.

Typ entity

Typem entity nazýváme množinu objektů stejného typu, charakterizovaných názvem typu a popsanych pomocí jejich vlastností – atributů. Jednotlivé entity nazýváme také výskyty nebo instancemi objektů entitního typu.

Entity-relationship model (ERM)

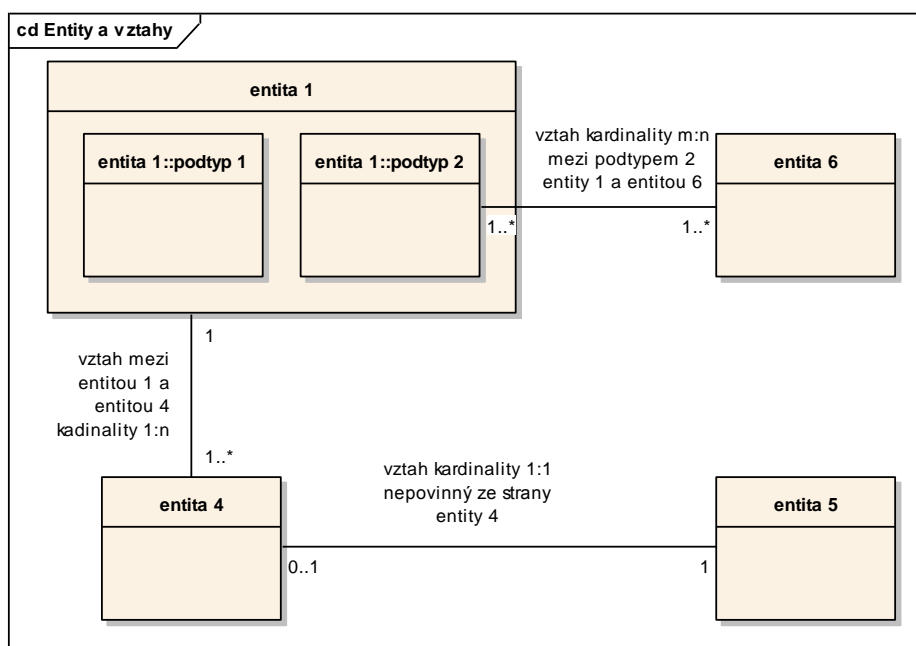
ERM se v softwarovém inženýrství používá pro abstraktní a konceptuální znázornění dat. Entity-relationship modelování je metoda datového modelování, která vytváří jeden z typů konceptuálních schémat či sémantických datových modelů systému (obvykle relační databáze) a požadavků na něj stylem shora dolů.

Diagramy vytvořené pomocí této metody se nazývají entity-relationship diagramy, ER diagramy nebo také zkráceně pouze ERD. Konečnou podobu dostalo entity relationship modelování v práci Petera Chena z roku 1976 (Peter Chen (March 1976). "The Entity-Relationship Model - Toward a Unified View of Data". *ACM Transactions on Database Systems* 1 (1): 9-36).

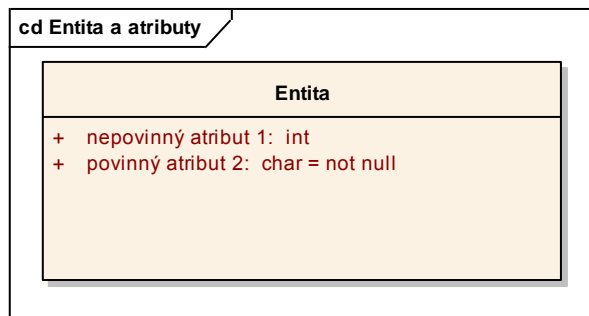
Více například na http://cs.wikipedia.org/wiki/Entity-relationship_model.

Příklady ERD

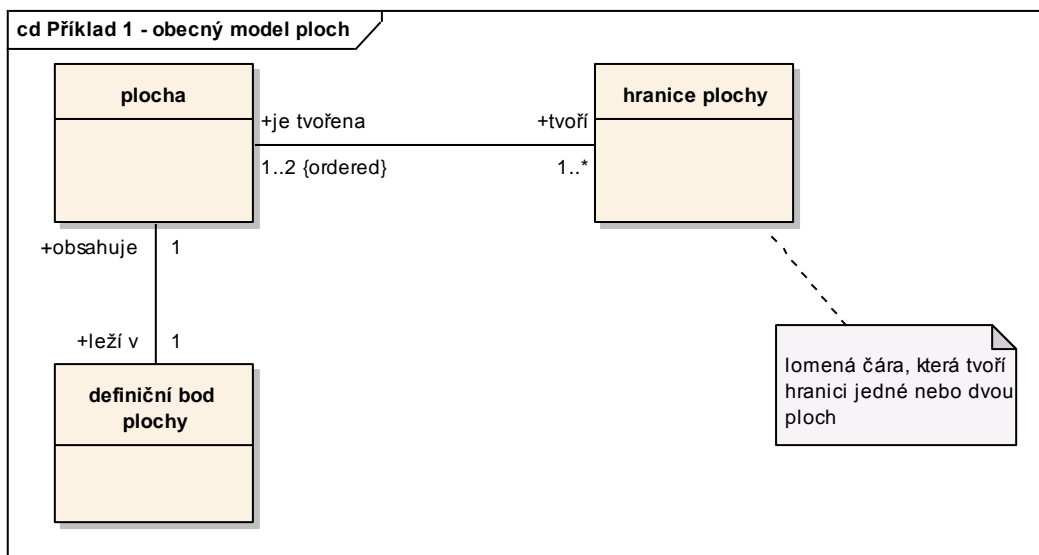
Entity a vztahy



Entita a atributy



Obecný model ploch



Využití území

