

# Uzlování

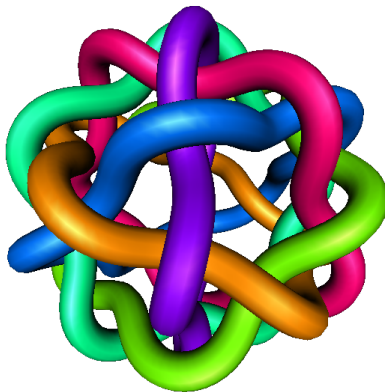
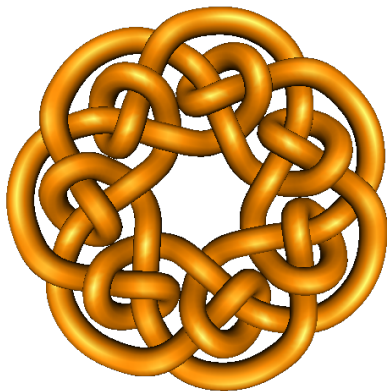
PV097 – Výtvarná Informatika

Fakulta informatiky Masarykovy univerzity

podzim 2009

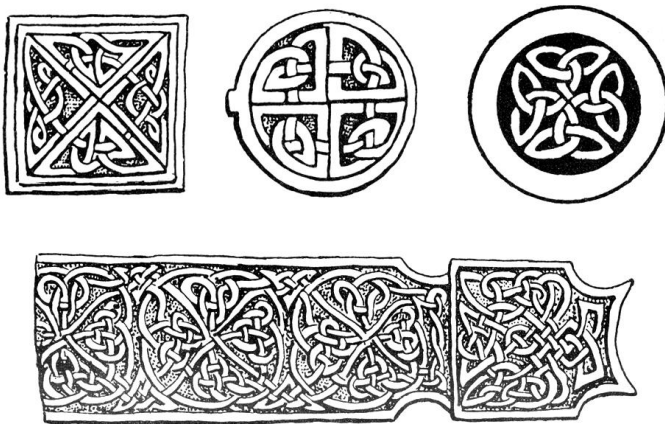
# Uzlování

Díky své strukturální komplikovanosti vytvářejí uzly esteticky zajímavé kreace.



# Motivace

Především Keltské vzory

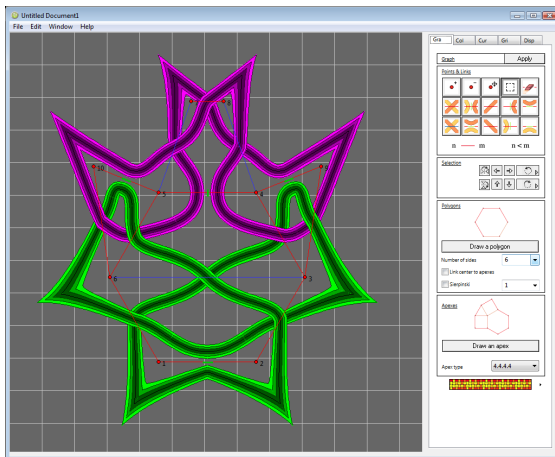


# Základní postupy

Mercattův postup: duální graf uzlu, různé typy hran.

Programy:

- **Knotsbag**

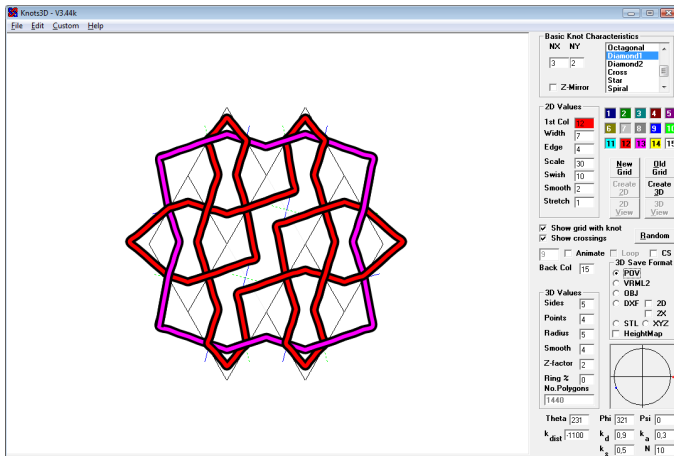


# Základní postupy...

Glassnerův algoritmus: algoritmus tří mřížek, definování překážek, ...

Programy:

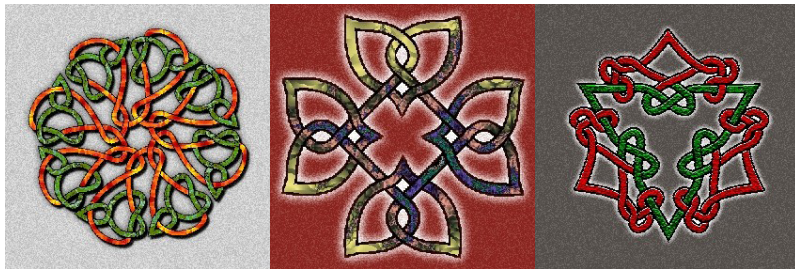
- **Knots3D**



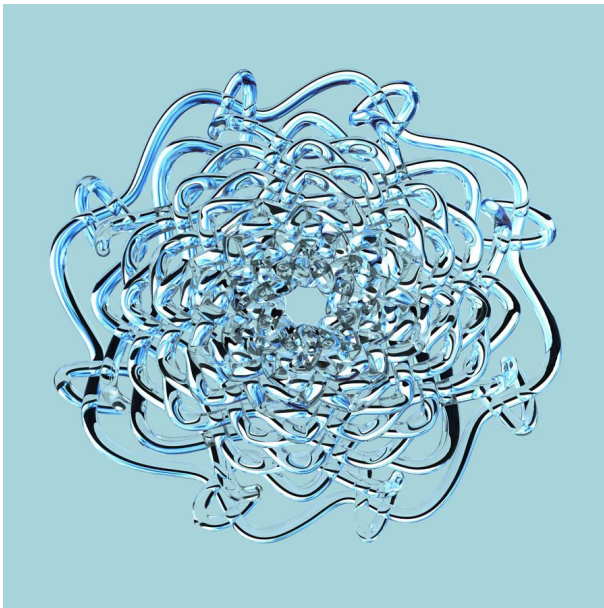
Vymodelujte vizuálně zajímavý uzel a výtvarně jej zpracujte.

**Výstup:** alespoň jedna scéna s dekorativním uzlem.

*Dodržte, prosím, formální i kvalitativní požadavky na odevzdávané úlohy.*

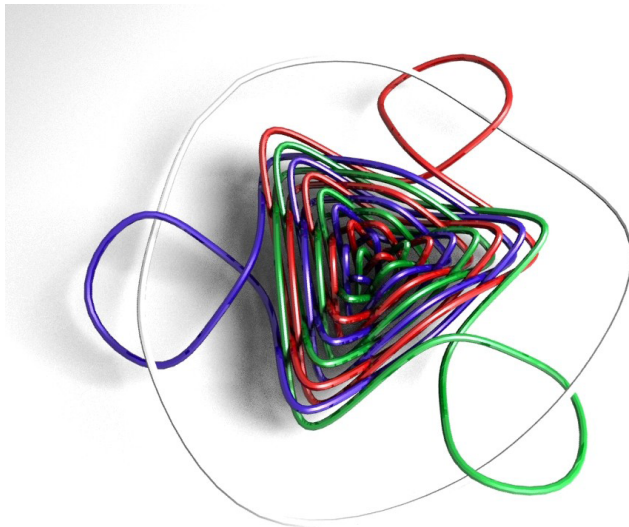


B. Sztulová

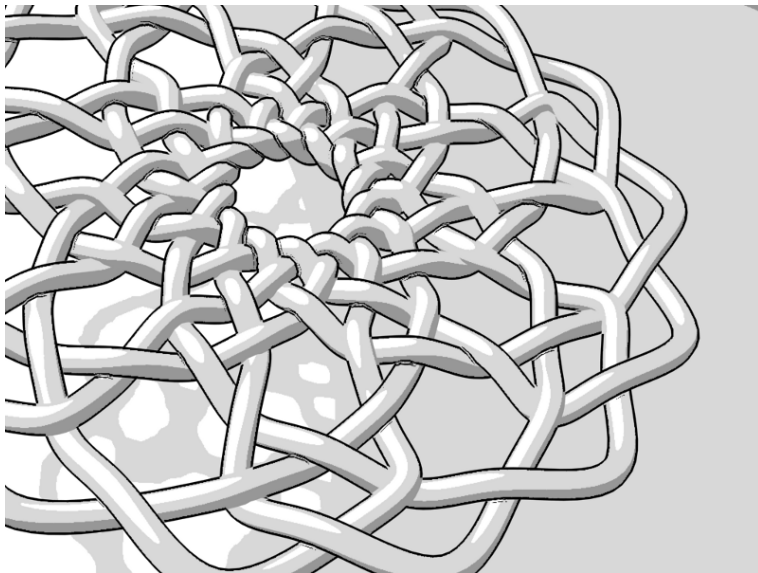


L. Bierza





J. Kopidol



L. Racková