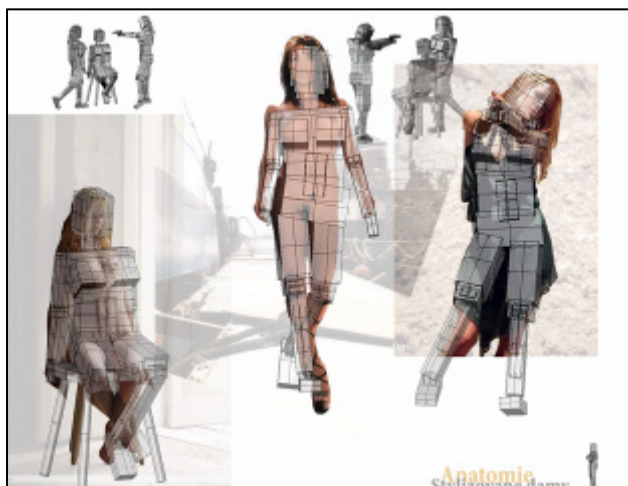


Úkol

- Vymodelujte v libovolném 3D modelovacím programu postavu sestávající ze základních geometrických tvarů.
- Můžete použít přiloženou fotografii, kterou si umístíte do pozadí. Další možné podklady můžete najít na www.fineart.sk.



Elena Halická, Na tréninku, 2006



Jiří Tolasz, Anatomie stylizované dámy, 2005

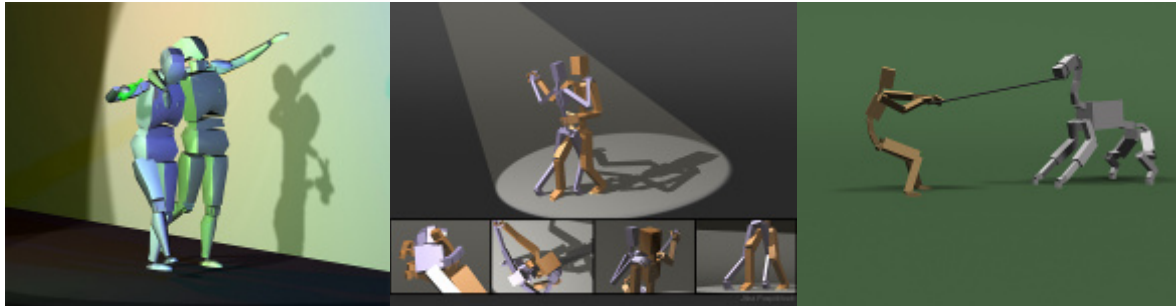
- Tuto postavu potom pozměňte do jiné pózy – např. kontrapost, sed, opřená o ruku, ležící na boku atd.
- Ti zdatnější mohou navolit kostru a eventuálně vytvořit krátkou animaci pohybu.

- V odevzdáárně si vytvořte složku se svým jménem a zde umístěte práci ve formátu modelovacího programu a tři náhledy v jpg.
- Postavy můžete umístit do prostoru a nasvětlit, ale celkové kompozici a osvětlení se budeme věnovat až ke konci semestru, kde teprve své „boxmany“ umístíte do jednoduchého prostředí a nasvětlíte
- Na vytvoření máte **2 týdny**



Matej Kvasňovský, Štúdia pohybu, 2006

- Ti zkušenější z vás můžou využít i CAT studio či Character Studio, případně Animator's PoseTool
- Při použití těchto nástrojů ale musíte vytvořit **tři** rozdílné boxmany ve **třech** rozdílných pózách



Více informací o těchto nástrojích naleznete zde:

- CAT (Character Animation Toolkit) – komerční program, možnost stažení demoverze po registraci <http://www.catoolkit.com/home.asp>
- Animator's PoseTool – freewarový plugin <http://www.simoworks.com/posetool/index.html>
- Character studio – součást 3ds Max 8 a vyšší, informace naleznete v manuálu

Malou inspirace v pracích studentů z minulých let naleznete v galerii na stránkách předmětu <http://www.fi.muni.cz/~lukasova/>

Je pro vás také připravený jednoduchý návod s tipy a triky -

[https://is.muni.cz/auth/el/1433/test/s_zakazky/ode/015-](https://is.muni.cz/auth/el/1433/test/s_zakazky/ode/015-Lukasova/04_tut/boxman.html)

[Lukasova/04_tut/boxman.html](https://is.muni.cz/auth/el/1433/test/s_zakazky/ode/015-Lukasova/04_tut/boxman.html) a využít můžete i tohoto tutoriálu

<http://www.3dscena.cz/art/3dscena/zefektivnejeme-v-3-DS-max.html>.