

# 11 Nekonečné množiny a zastavení algoritmu

Bystrého čtenáře může snadno napadnout myšlenka, proč se vlastně zabýváme dokazováním správnosti algoritmů a programů, když by to přece (snad?) mohl za nás dělat automaticky počítač samotný.

Bohužel to však nejde a je hlavním cílem této lekce ukázat důvody proč. Konkrétně si dokážeme, že nelze algoritmicky rozhodnout, zda se daný algoritmus na svém vstupu zastaví nebo ne.

|             | <i>a</i> | <i>b</i> | <i>c</i> | <i>d</i> | ...   |
|-------------|----------|----------|----------|----------|-------|
| <i>g(a)</i> | ✓        | –        | –        | ✓        | ...   |
| <i>g(b)</i> | ✓        | –        | –        | ✓        | ...   |
| <i>g(c)</i> | –        | ✓        | –        | ✓        | ... □ |
| <i>g(d)</i> | –        | –        | ✓        | ✓        | ...   |
| ⋮           | ⋮        | ⋮        | ⋮        | ⋮        |       |

## Stručný přehled lekce

- \* Nekonečné množiny, jejich kardinalita a Cantorova diagonála.
- \* „Naivní“ množinové paradoxy: Cantorův a Russelův.
- \* Důkaz algoritmické neřešitelnosti problému zastavení programu.

## 11.1 O kardinalitě a nekonečných množinách

**Definice:** Množina  $A$  je „nejvýše tak velká“ jako množina  $B$ , právě když existuje injektivní funkce  $f : A \rightarrow B$ .  $\square$

Množiny  $A$  a  $B$  jsou „stejně velké“ právě když mezi nimi existuje bijekce.  $\square$

V případech nekonečných množin místo „velikosti“ mluvíme formálně o jejich *kardinalitě*.

Tyto definice kardinality množin „fungují“ dobře i pro nekonečné množiny.

- \* Například  $\mathbb{N}$  a  $\mathbb{Z}$  mají stejnou kardinalitu („stejně velké“), tzv. *spočetně nekonečné*.  $\square$
- \* Lze snadno ukázat, že i  $\mathbb{Q}$  je spočetně nekonečná, tj. existuje bijekce  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Q}$ .  $\square$
- \* Existují ale i nekonečné množiny, které jsou „striktně větší“ než libovolná spočetná množina (příkladem je  $\mathbb{R}$ ).  $\square$
- \* Později dokážeme, že *existuje nekonečná posloupnost nekonečných množin, z nichž každá je striktně větší než všechny předchozí*.

**Věta 11.1.** Neexistuje žádné surjektivní (ani bijektivní) zobrazení  $g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ .  $\square$

**Důkaz** sporem. Necht' takové  $g$  existuje a pro zjednodušení se omezme jen na funkční hodnoty v intervalu  $(0, 1)$ . Podle hodnot zobrazení  $g$  si takto můžeme „uspořádat“ dekadické zápisy **všech reálných** čísel v intervalu  $(0, 1)$  po řádcích do tabulky:

$$\begin{array}{rcccccccccccc} g(0) = & 0. & 1 & 5 & 4 & 2 & 7 & 5 & 7 & 8 & 3 & 2 & 5 & \dots \\ g(1) = & 0. & & 2 & & & & & & & & & & \dots \\ g(2) = & 0. & & & 1 & & & & & & & & & \dots \\ g(3) = & 0. & & & & 3 & & & & & & & & \dots \quad \square \\ g(4) = & 0. & & & & & 9 & & & & & & & \dots \\ & \vdots & \vdots & & & & & \ddots & & & & & & \dots \end{array}$$

Nyní sestrojíme číslo  $\alpha \in (0, 1)$  následovně; jeho  $i$ -tá číslice za desetinnou čárkou bude 1, pokud v  $i$ -tém řádku tabulky na diagonále není 1, jinak to bude 2. V našem příkladě  $\alpha = 0.21211\dots$   $\square$

Kde se naše číslo  $\alpha$  v tabulce nachází? (Nezapomeňme,  $g$  byla surjektivní, takže tam  $\alpha$  musí být!) Konstrukce však ukazuje, že  $\alpha$  se od každého čísla v tabulce liší na aspoň jednom desetinném místě, to je spor.

(Až na drobný technický detail s rozvojem  $\dots \bar{9}$ .)  $\square$

V obecnosti lze dokonce analogickým způsobem dokázat následovně.

**Věta 11.2.** *Bud'  $M$  libovolná množina. Pak existuje injektivní zobrazení  $f : M \rightarrow 2^M$ , ale neexistuje žádné bijektivní zobrazení  $g : M \rightarrow 2^M$ . □*

**Důkaz:** Dokážeme nejprve existenci  $f$ . Stačí ale položit  $f(x) = \{x\}$  pro každé  $x \in M$ . Pak  $f : M \rightarrow 2^M$  je zjevně injektivní. □

Neexistenci  $g$  dokážeme sporem. Předpokládejme tedy naopak, že existuje bijekce  $g : M \rightarrow 2^M$ . Uvažme množinu  $K \subseteq M$  definovanou takto:

$$K = \{x \in M \mid x \notin g(x)\}.$$

Jelikož  $g$  je bijektivní a  $K \in 2^M$ , musí existovat  $x \in M$  takové, že  $g(x) = K$ .

□ Nyní rozlišíme dvě možnosti:

- $x \in g(x)$ . Tj.  $x \in K$ . Pak ale  $x \notin g(x)$  z definice  $K$ , spor.
- $x \notin g(x)$ . To podle definice  $K$  znamená, že  $x \in K$ , tj.  $x \in g(x)$ , spor. □

Dvě navazující poznámky.

- Technika použitá v důkazech **Vět 11.1 a 11.2** se nazývá *Cantorova diagonální metoda*, nebo také zkráceně **diagonalizace**.

Konstrukci množiny  $K$  lze znázornit pomocí následující tabulky:

|          | $a$      | $b$      | $c$      | $d$      | $\dots$ |
|----------|----------|----------|----------|----------|---------|
| $g(a)$   | ✓        | –        | –        | ✓        | $\dots$ |
| $g(b)$   | ✓        | –        | –        | ✓        | $\dots$ |
| $g(c)$   | –        | ✓        | –        | ✓        | $\dots$ |
| $g(d)$   | –        | –        | ✓        | ✓        | $\dots$ |
| $\vdots$ | $\vdots$ | $\vdots$ | $\vdots$ | $\vdots$ |         |

Symbol ✓ resp. – říká, že prvek uvedený v záhlaví sloupce patří resp. nepatří do množiny uvedené v záhlaví řádku. Tedy např.  $d \in g(b)$  a  $a \notin g(d)$ . □

- Z toho, že nekonečna mohou být „různě velká“, lze lehce odvodit řadu dalších faktů. V jistém smyslu je např. množina všech „problémů“ větší než množina všech algoritmů (obě množiny jsou nekonečné), proto nutně existují problémy, které **nejsou algoritmicky řešitelné**.

## „Naivní“ množinové paradoxy

**Příklad 11.3.** *Uvážíme-li nyní nekonečnou posloupnost množin*

$$A_1, A_2, A_3, \dots$$

kde  $A_1 = \mathbb{N}$  a  $A_{i+1} = 2^{A_i}$  pro každé  $i \in \mathbb{N}$ , je vidět, že všechny množiny jsou nekonečné a každá je „striktně větší“ než libovolná předchozí.  $\square$

Kde však v tomto řazení mohutností bude „množina všech množin“?  $\square$

Takto se koncem 19. století objevil první **Cantorův paradox** nově vznikající teorie množin.  $\square$

(Dnešní vysvětlení je jednoduché, prostě „množinu všech množin“ **nelze definovat**, prostě v matematice neexistuje.)  $\square$

Brzy se však ukázalo, že je ještě **mnohem hůř**...

## Russelův paradox

**Fakt:** Není pravda, že **každý soubor prvků** lze považovat za množinu.

- $X = \{M \mid M \text{ je množina taková, že } M \notin M\}$ . □ Platí  $X \in X$ ? □
  - \* Ano. Tj.  $X \in X$ . Pak ale  $X$  splňuje  $X \notin X$ . □
  - \* Ne. Pak  $X$  splňuje vlastnost  $X \notin X$ , tedy  $X$  je prvkem  $X$ , tj.,  $X \in X$ . □
- Obě možné odpovědi vedou ke sporu.  $X$  tedy **nelze** prohlásit za množinu.

Vidíte zde podobnost přístupu s Cantorovou diagonalizací? Russelův paradox se objevil začátkem 20. století a jeho „jednoduchost“ zasahující úplně základy matematiky (teorie množin) si vynutila hledání seriózního rozřešení a rozvoj formální matematické logiky.

□

Pro ilustraci tohoto paradoxu, slyšeli jste už, že „**v malém městečku žije holič, který holí právě ty muže městečka, kteří se sami neholí**“? □

Zmíněné **paradoxy naivní teorie množin** zatím v tomto kurzu nerozřešíme, ale zapa-  
matujeme si, že většina matematických a inforatických disciplín vystačí s „**intuitivně bezpečnými**“ množinami.

## 11.2 Algoritmická neřešitelnost problému zastavení

**Fakt:** Uvědomme si (velmi neformálně) několik základních myšlenek.

- Program v každém programovacím jazyce je konečná posloupnost složená z **konečně mnoha** symbolů (písmena, číslice, mezery, speciální znaky, apod.) Necht'  $\Sigma$  je množina všech těchto symbolů. Množina všech programů je tedy jistě podmnožinou množiny  $\bigcup_{i \in \mathbb{N}} \Sigma^i$ , která je spočetně nekonečná. Existuje tedy bijekce  $f$  mezi množinou  $\mathbb{N}$  a množinou všech programů. Pro každé  $i \in \mathbb{N}$  označme symbolem  $P_i$  program  $f(i)$ . Pro **každý program**  $P$  tedy existuje  $j \in \mathbb{N}$  takové, že  $P = P_j$ .  $\square$
- Každý možný vstup každého možného programu lze zapsat jako **konečnou posloupnost** symbolů z konečné množiny  $\Gamma$ . Množina všech možných vstupů je tedy spočetně nekonečná a existuje bijekce  $g$  mezi množinou  $\mathbb{N}$  a množinou všech vstupů. Pro každé  $i \in \mathbb{N}$  označme symbolem  $V_i$  vstup  $g(i)$ .  $\square$
- Předpokládejme, že **existuje program** *Halt*, který pro dané  $i, j \in \mathbb{N}$  zastaví s výstupem *ano/ne* podle toho, zda  $P_i$  pro vstup  $V_j$  zastaví, nebo ne.
- Tento předpoklad dále dovedeme ke **sporu** dokazujícímu, že problém zastavení nemá algoritmické řešení.



**Tvrzení 11.4.** Předpoklad existence programu *Halt* vede ke sporu.

**Důkaz:** Uvažme program *Diag* s následujícím kódem:

```
input k;  
if Halt(k,k) = ano then while true do ; done□
```

(Program *Diag*(*k*) má na rozdíl od *Halt* jen jeden vstup *k*, což bude důležité.)

Fungování programu *Diag* lze znázornit za pomoci následující tabulky:

|          | $P_0$    | $P_1$    | $P_2$    | $P_3$    | $\dots$  |
|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| $V_0$    | ✓        | —        | —        | ✓        | $\dots$  |
| $V_1$    | ✓        | —        | —        | ✓        | $\dots$  |
| $V_2$    | —        | ✓        | —        | ✓        | $\dots$  |
| $V_3$    | —        | —        | ✓        | ✓        | $\dots$  |
| $\vdots$ | $\vdots$ | $\vdots$ | $\vdots$ | $\vdots$ | $\ddots$ |

Symbol ✓ resp. — říká, že program uvedený v záhlaví sloupce zastaví resp. nezastaví pro vstup uvedený v záhlaví řádku. Program *Diag* „zneguje“ diagonálu této tabulky.

Podle našeho předpokladu (*Diag* je program a posloupnost  $P_i$  zahrnuje **všechny programy**) existuje  $j \in \mathbb{N}$  takové, že  $Diag = P_j$ .  $\square$

Zastaví *Diag* pro vstup  $V_j$ ?  $\square$

- **Ano**. Podle kódu *Diag* pak ale tento program vstoupí do nekonečné smyčky, tedy **nezastaví**.  $\square$
- **Ne**. Podle kódu *Diag* pak ale **if** test neuspěje, a tento program tedy **zastaví**.  $\square$

Předpoklad existence programu *Halt* tedy vede ke sporu.  $\square$

Otázkami algoritmické (ne)řešitelnosti problémů se zabývá **teorie vyčíslitelnosti**.  $\square$

Metoda diagonalizace se také často využívá v **teorii složitosti** k důkazu toho, že dané dvě složitostní třídy jsou různé.