

Fraktály

PV097 – Výtvarná Informatika

Fakulta informatiky Masarykovy univerzity

podzim 2010

Fraktály

- V počítačové grafice je můžeme využít pro vizualizaci přírodních objektů a pro generování textur.
- Pro výtvarnou bohatost a atraktivnost jsou fraktály také tématem výtvarné informatiky.
- základním rysem je **soběpodobnost**.



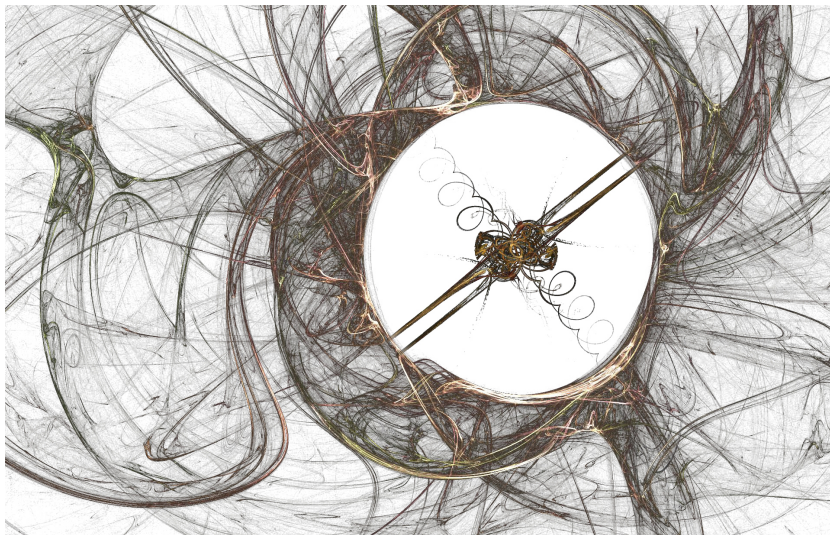
Podrobněji viz přednáška...

- SFC – křivky vyplňující prostor
- L-systémy + želví grafika
- IFS – systémy iterovaných funkcí
- fraktály v komplexní rovině
- fraktály kvaternionů
- pseudofraktály
- ...

Vytvořte a výtvarně zpracujte fraktální grafiku.

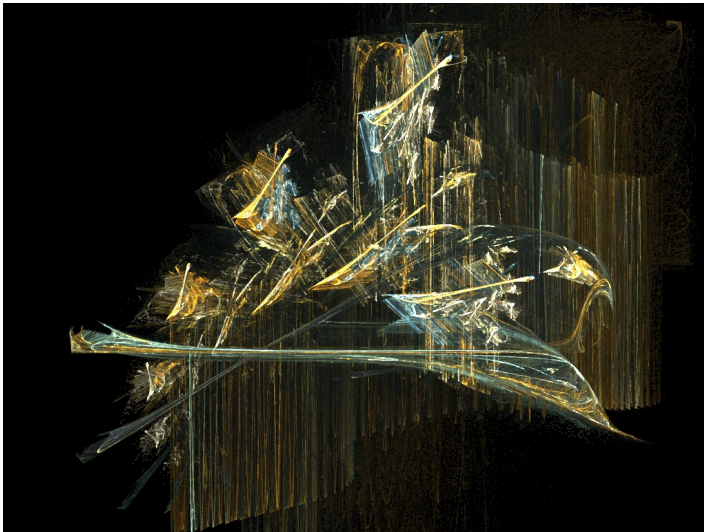
Výstup: alespoň jeden obraz s fraktální tematikou.

Dodržte, prosím, formální i kvalitativní požadavky na odevzdávané úlohy.



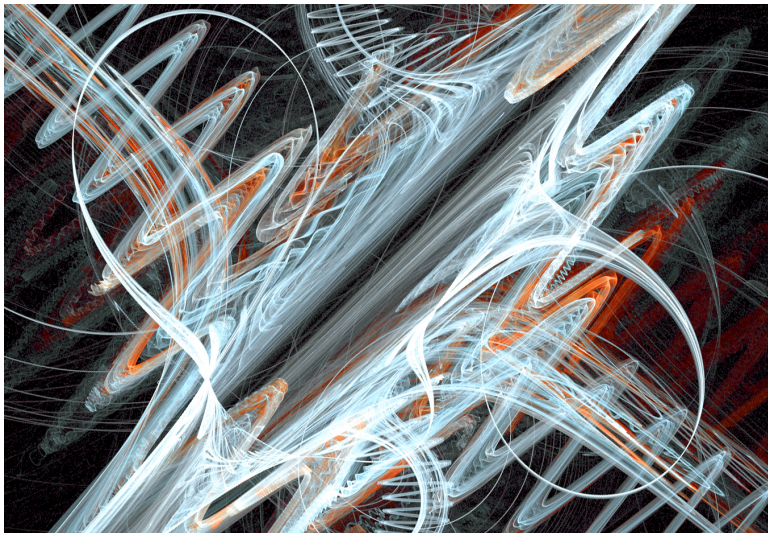
J. Smrček

Ukázky – IFS...

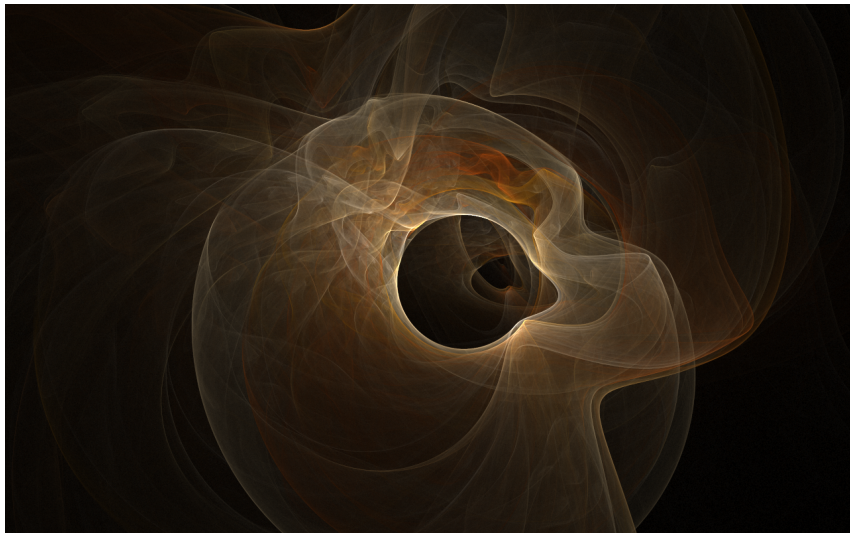


M. Kolouchová

Ukázky – IFS...

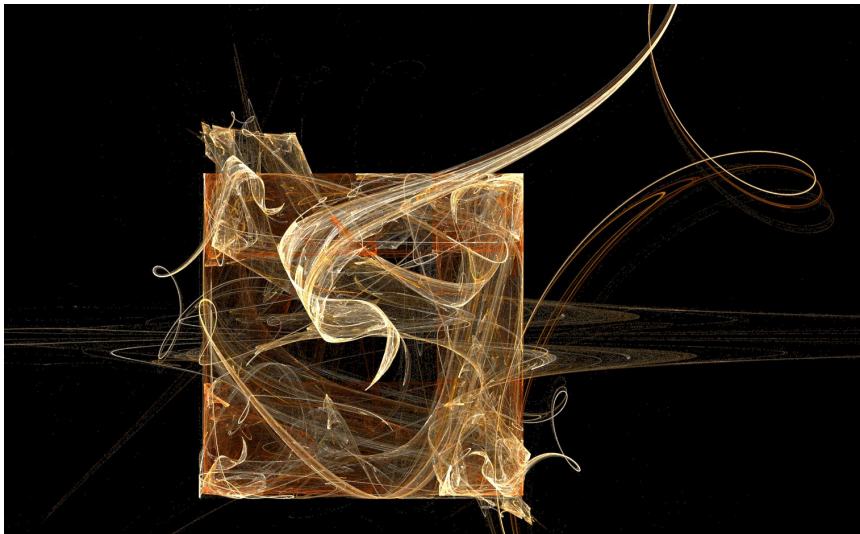


R. Černobila



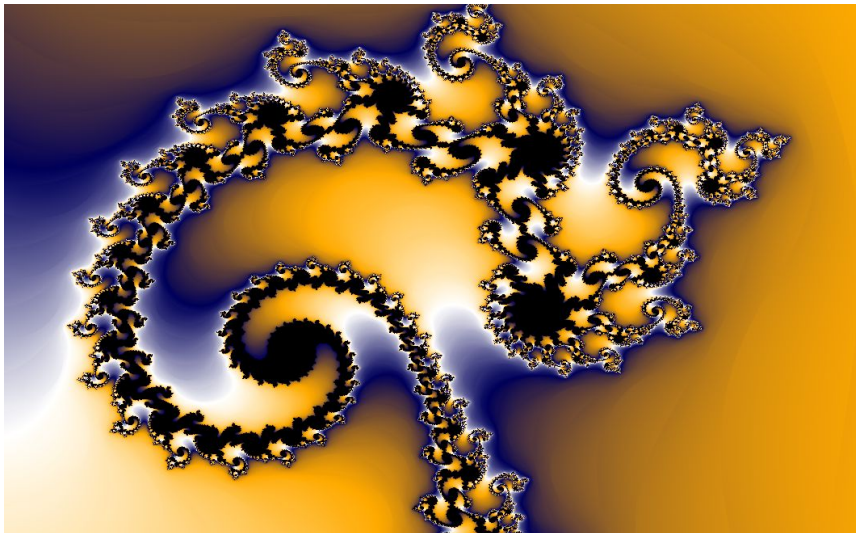
O. Frinta

Ukázky – IFS...



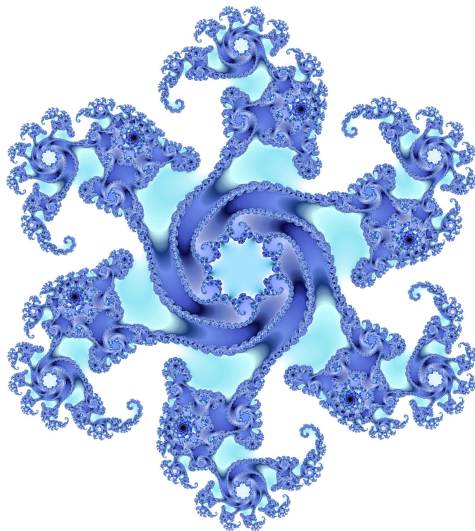
F. Kosík

Ukázky – Komplexní rovina

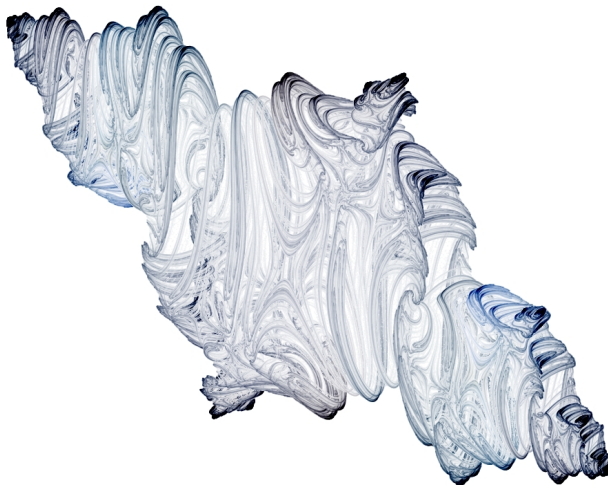


J. Coufal

Ukázky – Komplexní rovina. . .

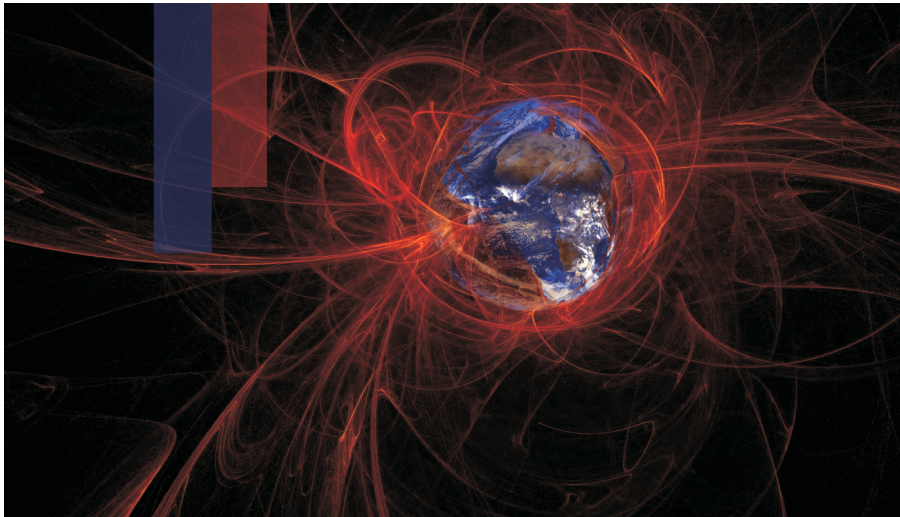


O. Frinta



R. Bartoň

Ukázky – Koláž



F. Kosík, 2008

Ukázky – Koláž



T. Čáp, 2009