

Programování: základní konstrukce, příklady, aplikace

IB111 Programování a algoritmizace

2011

Připomenutí z minule, ze cvičení

- proměnné, výrazy, operace
- řízení výpočtu: if, for, while
- funkce
- příklady: faktoriál, dělitelé, prvočísla

Z DÚ: ciferný součet

```
if n % 10 == 0:
    f = 0 + f
elif n % 10 == 1:
    f = 1 + f
elif n % 10 == 2:
    f = 2 + f
elif n % 10 == 3:
    f = 3 + f
elif n % 10 == 4:
    f = 4 + f
...
```

Z DÚ: čtverec

```
def ctverec(n):  
    for i in range(1, n):  
        print "*" * i  
        if i == n-1:  
            p = 1  
            while n+1 > p:  
                print "*" * n  
                n = n - 1
```

Příklad: Největší společný dělitel

- vstup: přirozená čísla a, b
- výstup: největší společný dělitel a, b
- příklad: 180, 504

Jak na to?

Naivní algoritmus I

- projít všechny čísla od 1 do $\min(a, b)$
- pro každé vyzkoušet, zda dělí a i b
- vzít největší

Naivní algoritmus II

- „školní“ algoritmus
- najít všechny dělitele čísel a, b
- projít dělitele, vybrat společné, vynásobit
- příklad:
 - $180 = 2^2 \cdot 3^2 \cdot 5$
 - $504 = 2^3 \cdot 3^2 \cdot 7$
 - $NSD = 2^2 \cdot 3^2 = 36$

Euclidův algoritmus: základ

základní myšlenka: pokud $a > b$, pak:

$$NSD(a, b) = NSD(a - b, b)$$

příklad:

<i>krok</i>	<i>a</i>	<i>b</i>
1	504	180
2	324	180
3	180	144
4	144	36
5	108	36
6	72	36
7	36	36
8	36	0

Operace modulo

- modulo = zbytek po dělení
- příklady:
 - $13 \bmod 5 = 3$
 - $28 \bmod 4 = 0$
 - $14 \bmod 3 = 2$
 - $18 \bmod 7 = ??$
 - $29 \bmod 13 = ??$

Euclidův algoritmus: vylepšení

vylepšená základní myšlenka: pokud $a > b$, pak:

$$NSD(a, b) = NSD(a \bmod b, b)$$

<i>krok</i>	<i>a</i>	<i>b</i>
1	504	180
2	180	144
3	144	36
5	36	36
6	36	0

Euclidův algoritmus: pseudokód

odčítací varianta, bez rekurze

```
def nsd(a,b):  
    if a == 0:  
        return b  
    while b != 0:  
        if a > b:  
            a = a - b  
        else:  
            b = b - a  
    return a
```

Euclidův algoritmus: pseudokód

modulo varianta, rekurzivně

```
def nsd(a,b):  
    if b == 0:  
        return a  
    else:  
        return nsd(b, a % b)
```

Příklady

- 160, 75
- 57, 33

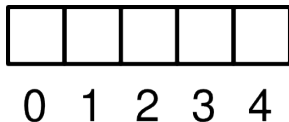
Efektivita algoritmů

- proč byly první dva algoritmy označeny jako „naivní“?
- časová náročnost algoritmu:
 - naivní: exponenciální vůči počtu cifer
 - euclidův: lineární vůči počtu cifer
- různé algoritmy se mohou **výrazně** lišit svou efektivností
- často rozdíl použitelné vs nepoužitelné
- více později

Příklad: hledání všech dělitelů

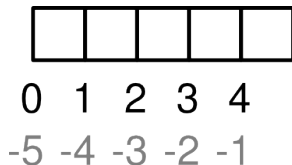
- vstup: číslo N
- výstup: seznam všech dělitelů N
- co když chceme nejen dělitele vypsát, ale dále s nimi pracovat?

Pole (seznamy)



- „více položek za sebou v pevném pořadí“
- indexováno od nuly!
- základní koncept dostupný ve všech jazycích: „pole“ (array), položky stejného typu, pevně daná délka
- Python nabízí obecnější koncept

Seznamy v Pythonu



- seznam (list), n-tice (tuple)
- položky mohou být různého typu
- variabilní délka
- indexování i od konce (pomocí záporných čísel)

Seznamy: použití v Pythonu

```
s = []          # deklarace prázdného seznamu
s = [3, 4, 1, 8 ]
s[2]           # indexace prvku, s[2] = 1
s[-1]         # indexace od konce, s[-1] = 8
s[2] = 15     # změna prvku
s.append(6)   # přidání prvku
s[1:4]        # indexace intervalu, s[1:4] = [4, 15, 8]
len(s)        # délka seznamu, len(s) = 5
t = [ 3, "pes", [2, 7], -8.3 ]
              # seznam může obsahovat různé typy
```

Python: seznamy a cyklus for

- cyklus for – přes prvky seznamu
- range – vrací seznam čísel
- typické použití: `for i in range(n)`
- ale můžeme třeba i:
`for x in ["pes", "kocka", "prase"]:`

Objekty, hodnoty, aliasy

a = [1, 2, 3]
b = [1, 2, 3] nebo b = a[:]

a → [1, 2, 3]
b → [1, 2, 3]

a = [1, 2, 3]
b = a

a → [1, 2, 3]
b ↗ [1, 2, 3]

- parametry funkcí – pouze volání hodnotou (narozdíl např. od Pascalu: volání hodnotou a odkazem)
- měnitelné objekty (např. seznam) však funkce může měnit
- více na cvičeních, později

- řetězec \sim seznam znaků
- práce s řetězcem analogická práci s seznamem (indexování, ...)
- řetězec je však neměnitelný (immutable)
- více na cvičení

Prvočísla

- dělitelné jen 1 a sebou samým
- předmět zájmu matematiků od pradávna, cca od 70. let (moderní kryptologie) i důležité aplikace
- problémy s prvočíslly:
 - výpis (počet) prvočísel v intervalu
 - test prvočíselnosti
 - rozklad na prvočísla (hledání dělitelů)

Eratosthenovo síto

- problém: výpis prvočísel od 2 do n
- algoritmus: opakuj:
 - označ další neškrtnuté číslo na seznamu jako prvočíslo
 - všechny násobky tohoto čísla vyškrtni

Eratosthenovo síto

1. krok

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

2. krok

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

3. krok

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	5	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

4. krok

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	5	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

Test prvočíselnosti

Problém

Vstup: číslo n

Výstup: ANO/NE (je/není prvočíslo)

Test prvočíselnosti: naivní algoritmus

- zkoušíme všechny možné dělitele od 2 do $n - 1$
- vylepšení:
 - dělíme pouze lichými čísly
 - dělíme pouze čísla tvaru $6k \pm 1$
 - dělíme pouze do \sqrt{n}

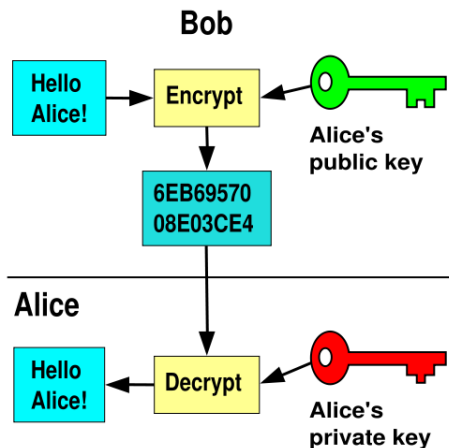
Test prvočíselnosti: chytřejší algoritmy

- náhodnostní algoritmy
- polynomiální deterministický algoritmus (objeven 2002)
- (vysoce) nad rámec tohoto kurzu
- **umí se to** dělat rychle

Rozklad na prvočísla

- rozklad na prvočísla = faktorizace
- naivní algoritmy:
 - průchod všech možných dělitelů
 - zlepšení podobně jako u testů prvočíselnosti
- chytřejší algoritmy:
 - složitá matematika
 - aktivní výzkumná oblast
 - neumí se to dělat rychle
 - max cca 200 ciferná čísla

Příklad aplikace: asymetrická kryptologie



Asymetrická kryptologie: realizace

- jednosměrné funkce
 - jednoduché vypočítat jedním směrem
 - obtížné druhým (inverze)
 - ilustrace: míchání barev
- RSA (Rivest, Shamir, Adleman) algoritmus
 - jednosměrná funkce: násobení prvočísel (inverze = faktorizace)
 - veřejný klíč: součin velkých prvočísel
 - bezpečnost \sim nikdo neumí provádět efektivně faktorizaci
 - využití modulární aritmetiky, Eulerovy věty, ...

Další důležité programátorské konstrukce

- vstup/výstup (input/output, IO):
 - standardní IO
 - soubory
- dělení projektu do více souborů (packages), použití knihoven
- složitější datové typy, objekty

viz další přednášky, cvičení, samostudium