

PA165

Integrační technologie

Jiří Kolář



Představení

- Jiří Kolář
 - Doktorský student u Doc. Pitnera
 - Člen laboratoře LaSArIS
 - Zaměření na BPM a BAM
 - BPM for SME
 - Projekt MEDUSY
 - Zájmy v oblasti BPM a systémové integrace



Obsah dnešní přednášky

- Motivace
- Úrovně integrace
- Component containery
 - JBI , OSGi
- Systémová integrace
 - Messaging – přístupy, standardy, technologie
 - Integrační vzory
 - Typické architektury middleware
 - Integrační scénáře



Co si odnést ?

- Ideu co to je integrace a proč je jí třeba
- Hrubou představu o tom jak a proč integrovat
 - Komponenty systému
 - Systémy navzájem
- Přehled o hlavních technologiích v této oblasti
- Přehled o základních architektonických přístupech k integraci



Motivace - Proč integrovat?

- Komponentový přístup k vývoji SW
 - Maximální nezávislost komponent
 - Universální přenositelné komponenty
 - Zapouzdření komponent
 - Minimalizace veřejných rozhraní
 - Poskytování služeb
 - „Prodej komponent“
- Propojení platforem
 - Různé jazyky, běhová prostředí a OS



Motivace - Proč integrovat? (cont.)

- Legacy systémy
 - Zastaralé, ale dobře fungující komponenty
 - Wrappery poskytující navenek moderní rozhraní
- Propojení autonomních Enterprise systémů
 - Více Enterprise systémů v rámci podniku
 - Poskytování funkcionality navenek
 - Zákazníkům
 - Business partnerům
 - Fúze a štěpení podniků, outsourcing



Problémy v rámci integrace

- Nekompatibilní protokoly
- Změna veřejných API
- Validace zpráv – chyby v přenosu dat
- Bezpečnost
- Performance



Úrovně integrace – Aplikační úroveň

- Integrace aplikačních komponent uvnitř systému
 - Autonomně fungující komponenty komunikující mezi sebou uvnitř containeru
 - Např. Uvnitř aplikačního serveru (J2EE)
- Integrace na úrovni OS
 - Standardizovaná komunikace jádra OS s aplikacemi
 - Komunikace aplikací mezi sebou
 - Např. D-BUS Linux



Úrovně integrace – Systémová úroveň

- Propojení komponent Enterprise systémů
 - EAI – Enterprise Application Integration
 - Vysoce heterogenní prostředí
 - Komponenty uvnitř systémů
 - Finance, E-commerce, ERP, Internal systems
- Propojení systémů samotných
 - Poskytování služeb mezi autonomními systémy
 - Business partners, Customers, Government ..
 - Typicky pomocí Web Services, public APIs
 - Často nutnost orchestrace = BPM

BPM: orchestrace vs choreografie

(viz předmět PV207)

- Choreografie
 - Pevně daná posloupnost interakce mezi komponentami
 - Komponenty o sobě navzájem ví
 - Aplikační logiku zajišťují služby/aplikace
- Orchestrace
 - Služby jsou orchestrovány „dirigentem“
 - Business Process Execution engines
 - Business Rules
 - Aplikační logiku zajišťuje dirigent



Component containery v Javě

- Slouží jako běhové prostředí pro komponenty
- Běží jako součást aplikačního serveru
- Obsluhují životní cyklus komponent, typicky:
 - Deploy
 - Init
 - Start
 - Stop
 - Undeploy

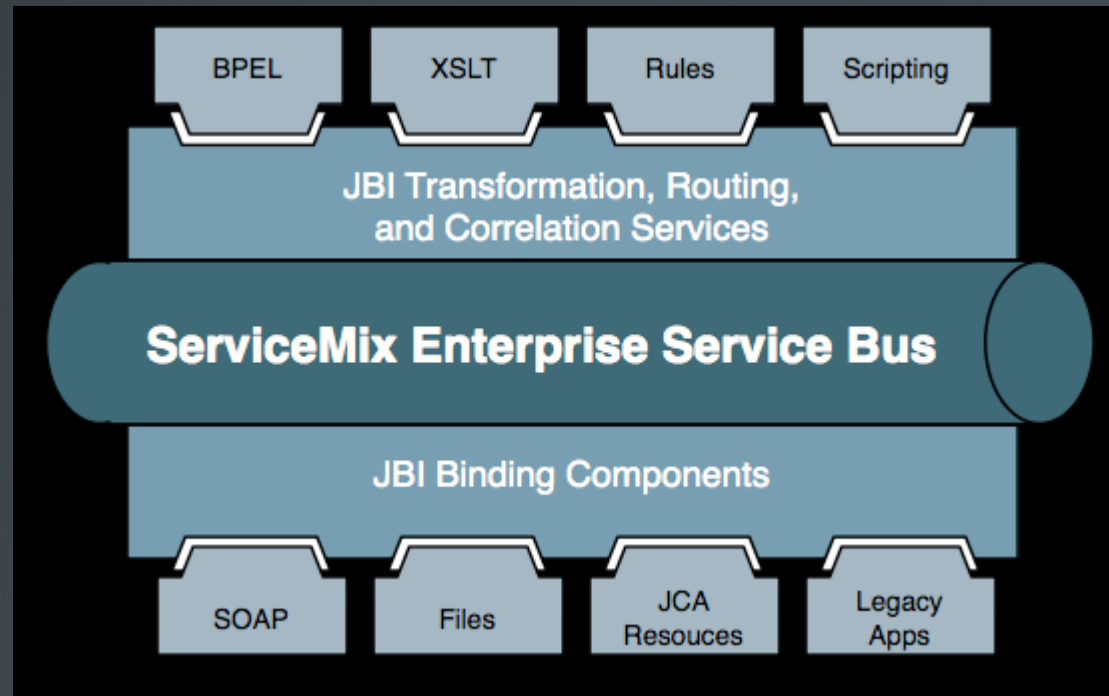


JBI

- První pokus o standardizaci meta-containeru
 - Navrženo SUN Microsystems
 - Implementováno v Open ESB a Apache Service Mix
 - Nepříliš podpořeno ostatními
 - Definiuje architekturu připojitelných komponent
 - Nedefinuje komponenty samotné
 - Komponenty komunikují pomocí messagingu
 - Komponenty samy mohou sloužit jako containery
 - Příklad komponenty: BPEL engine



Architecture - Service Bus (ESB)



OSGi framework

- Aktuální standard pro microcontainery
 - Původně určeno pro systémy chytré domácnosti :)
 - Specifikace je universální
 - J2EE
 - Java SE
 - Java ME
- Použito/plánováno ve všech AS J2EE
 - Obdoba JBI
 - POJO opět v módě



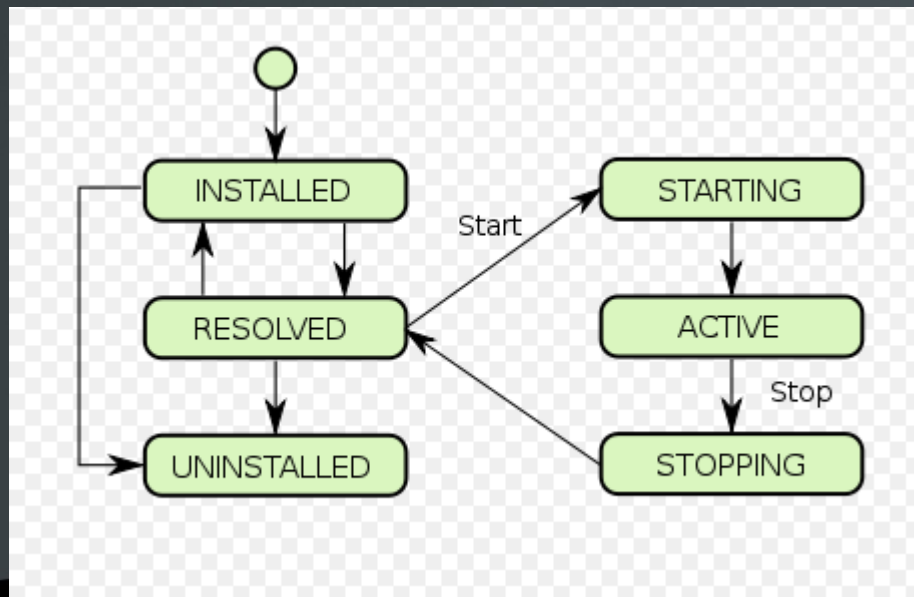
OSGi framework

- Dynamický komponentový model
 - Podpora životního cyklu komponent
 - Možnost manipulace s komponentami za běhu
 - Dynamický classloading
- Komponenty poskytují služby
 - Service management
 - Service registry



OSGi framework

- Komponenty (bundles) jsou jednoduše *.jar
 - Popis komponenty v MANIFEST.MF
 - Závislosti na ostatních komponentách
 - Verze komponenty
- Component lifecycle



OSGi framework

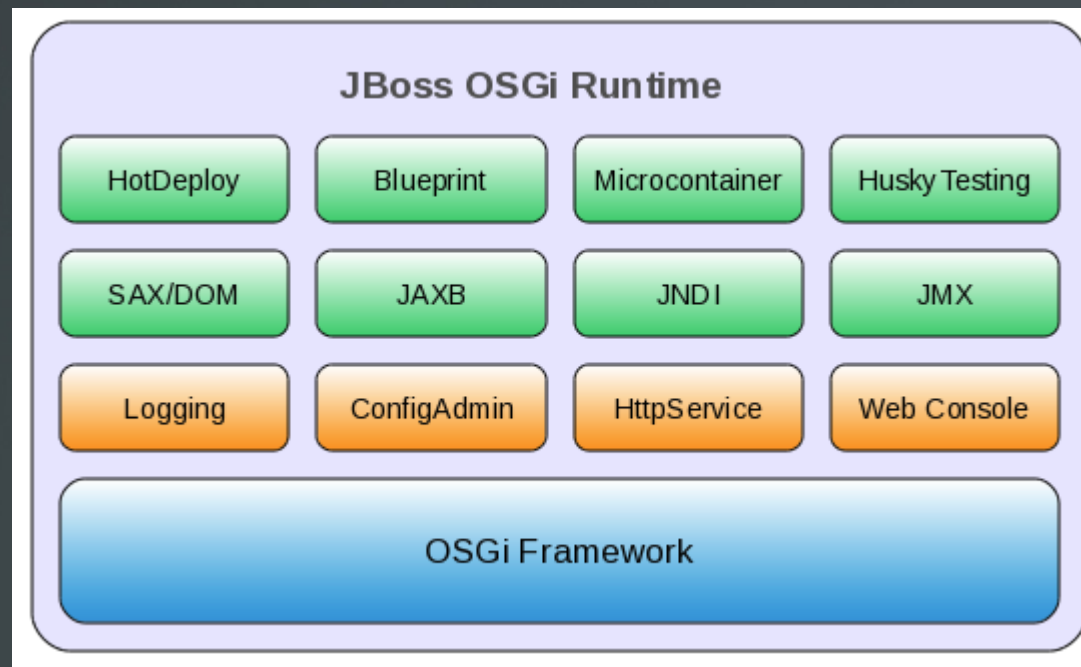
- Komponenty (bundles) jsou jednoduše *.jar
 - Popis komponenty v MANIFEST.MF

```
Manifest-Version: 1.0
Bundle-ManifestVersion: 2
Bundle-Name: HelloWorld Plug-in
Bundle-SymbolicName: com.javaworld.sample.HelloWorld
Bundle-Version: 1.0.0
Bundle-Activator: com.javaworld.sample.helloworld.Activator
Bundle-Vendor: JAVAWORLD
Bundle-Localization: plugin
Import-Package: org.osgi.framework;version="1.3.0"
```

```
package com.javaworld.sample.helloworld;
import org.osgi.framework.BundleActivator;
import org.osgi.framework.BundleContext;
public class Activator implements BundleActivator {
    public void start(BundleContext context) throws Exception {
        System.out.println("Hello world");
    }
    public void stop(BundleContext context) throws Exception {
        System.out.println("Goodbye World");
    }
}
```

Příklad OSGi containeru: JBoss Microcontainer

- Standardní OSGi container
- Obsahuje základní bundles

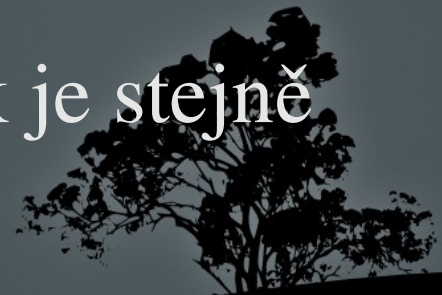


OSGi framework

- Hype dnešní doby
- Konsenzus velkých hráčů

Glassfish (SUN), SpringSource, JBoss (RedHat),
WebSphere (IBM), Weblogic (Oracle)..

- Důsledně komponentový přístup
- Idea ”znova a jednodušeji”
- Nicméně to trvalo 10 let a výsledek je stejně pochybný



OSGi vs JBI

- JBI
 - Klade důraz na integraci a transformaci dat
 - Bohužel už asi neprorazí
 - Definuje NMR a komunikaci mezi komponentami
- OSGi
 - Universální modulární framework
 - Existují i specifikace pro více jazyků než Java
 - Lightweighted



OSGi based products

- Equinox – referenční implementace OSGi (EclipseRT)
- Virgo – OSGi container (WS/AS) (EclipseRT)
- JbossAS
- Apache ServiceMix 4.X.X (paralelně s JBI)



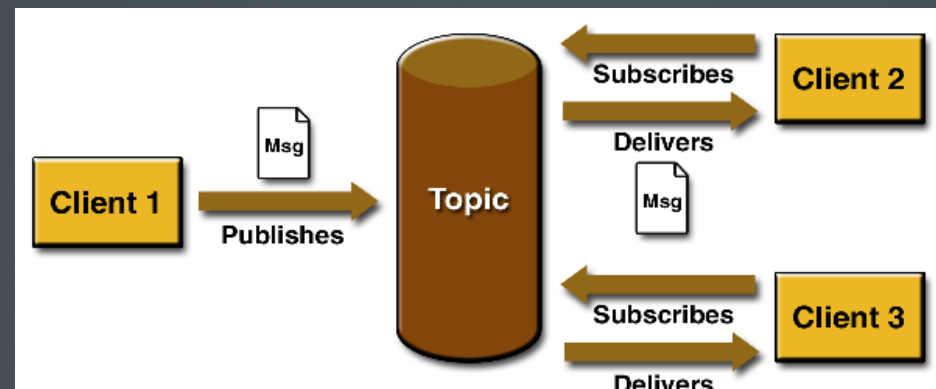
Systemová integrace

- Propojení autonomních systémů
- Různé komunikační protokoly
- Různá rozhraní
- Často použití Web Services
- Integrované vzory
- Architektonické přístupy k middleware
 - Message Broker (Service Hub)
 - Service Bus (ESB)



Messaging systems

- Systémy pro posílání zpráv
 - Messaging modely
 - Point to Point
 - Publisher-Subscriber
 - Distribuovaný messaging (clustering)
 - Persistence
 - Monitoring
 - Management



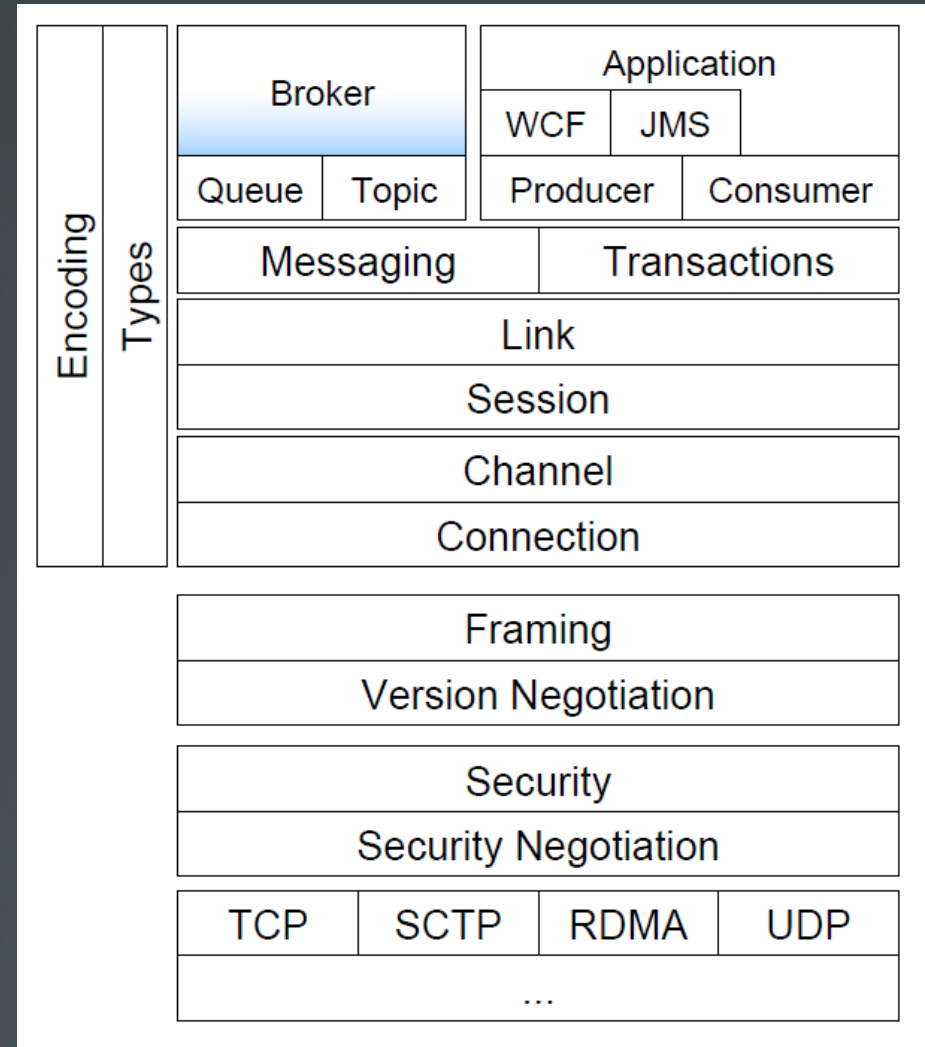
JMS – Messaging API Javy

- Standardizované messaging API
- High level, odstíňuje od mnoha detailů
- Dnes implementováno většinou messaging systémů
- Používáno uvnitř Aplikačních serverů
- Určeno primárně pro aplikační integraci



AMQP - Messagingový protokol

- Standard vytvořený konsorciem
 - Wire level protocol
 - Definiuje i API
- Qpid – Apache
- RabbitMQ – Vmware
- Red Hat Enterprise MRG (Qpid-based)



- Bank of America, N.A., Barclays Bank PLC, Cisco Systems, Credit Suisse, Deutsche Börse Systems, Goldman Sachs, INETCO Systems Limited, Informatica Corporation, JPMorgan Chase Bank Inc. N.A, Microsoft Corporation, Novell, Progress Software, Rabbit Technologies Ltd., Red Hat Inc., Software AG, Solace Systems Inc., Tervela Inc., TWIST Process Innovations Ltd, VMware, Inc., WS02 Inc. and 29West Inc.

Web Services

- Standardizované rozhraní
- Universální, vhodné pro heterogenní prostředí
- Použití při systémové integraci
- Potřeba "service registry"
- Potřeba orchestrace (BPM)
- Značná režie, nevhodné při požadavkům na výkon
- Různé protokoly SOAP, REST ...



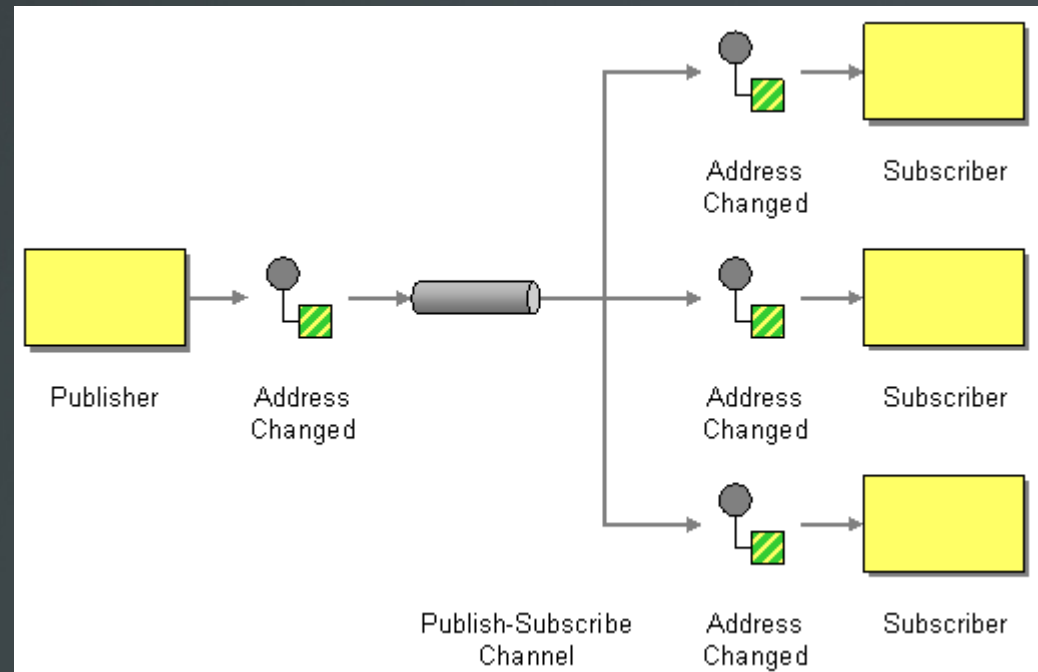
Integration patterns

- Návrhové vzory pro integraci
 - Po vzoru GoF
 - Pokus o standardizaci
 - Popisují "best practices" v integraci
 - Podporovány integračními platformami
 - Podporovány vývojovými prostředími



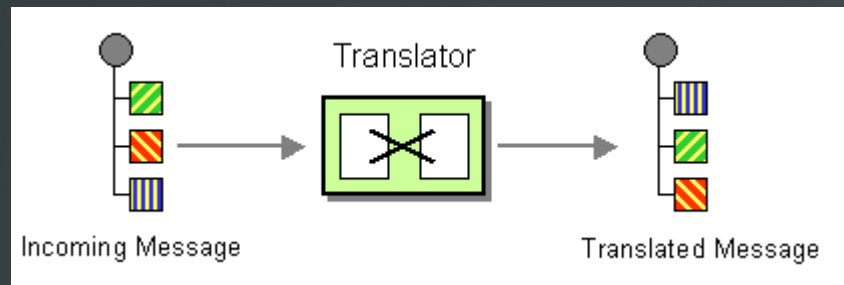
Integration patterns

- Vzor Publisher - Subscriber

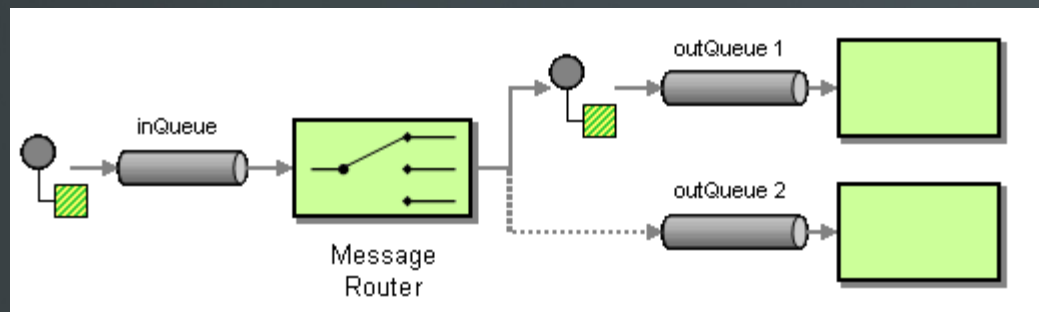


Integration patterns

- Vzor translator



- Vzor message router



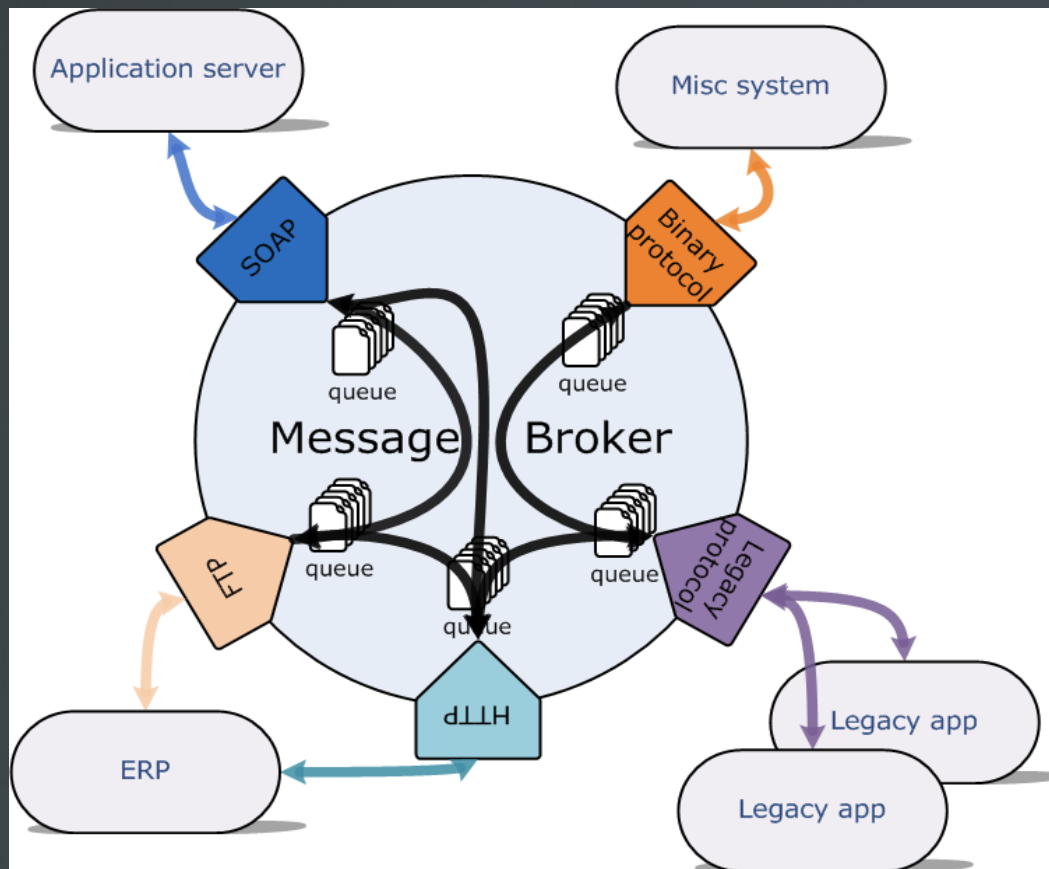
Architektury middleware

- Architektonické koncepty
- Popisuje logiku integračního řešení
- Různé vzory mohou být postaveny na stejné fyzické implementaci
- Vice-versa
- Za komplexním konceptem se může skrývat poměrně jednoduchá implementace



Architecture - Service hub

- Překlad mezi komunikačními protokoly



Architecture - Service hub (cont.)

- Starší přístup, ale stále hojně využívaný
 - + Menší režie
 - + Jednodušší zpráva
 - Menší prostor pro transformace zpráv
 - Nevhodné pro složitější topologie

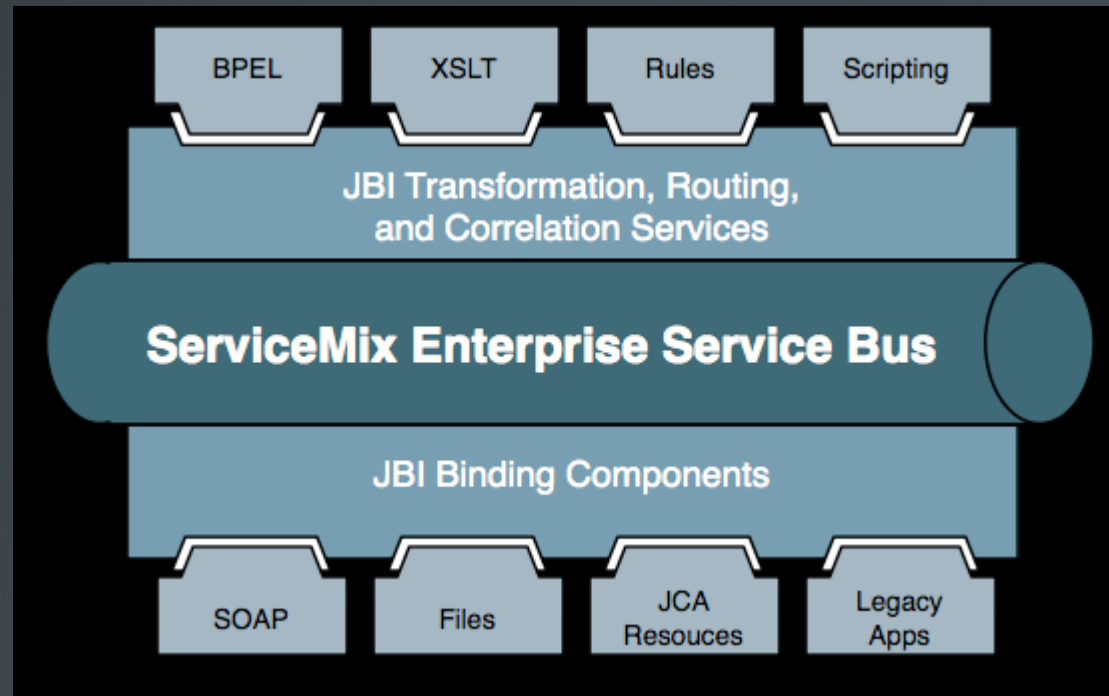


Architecture - Service Bus (ESB)

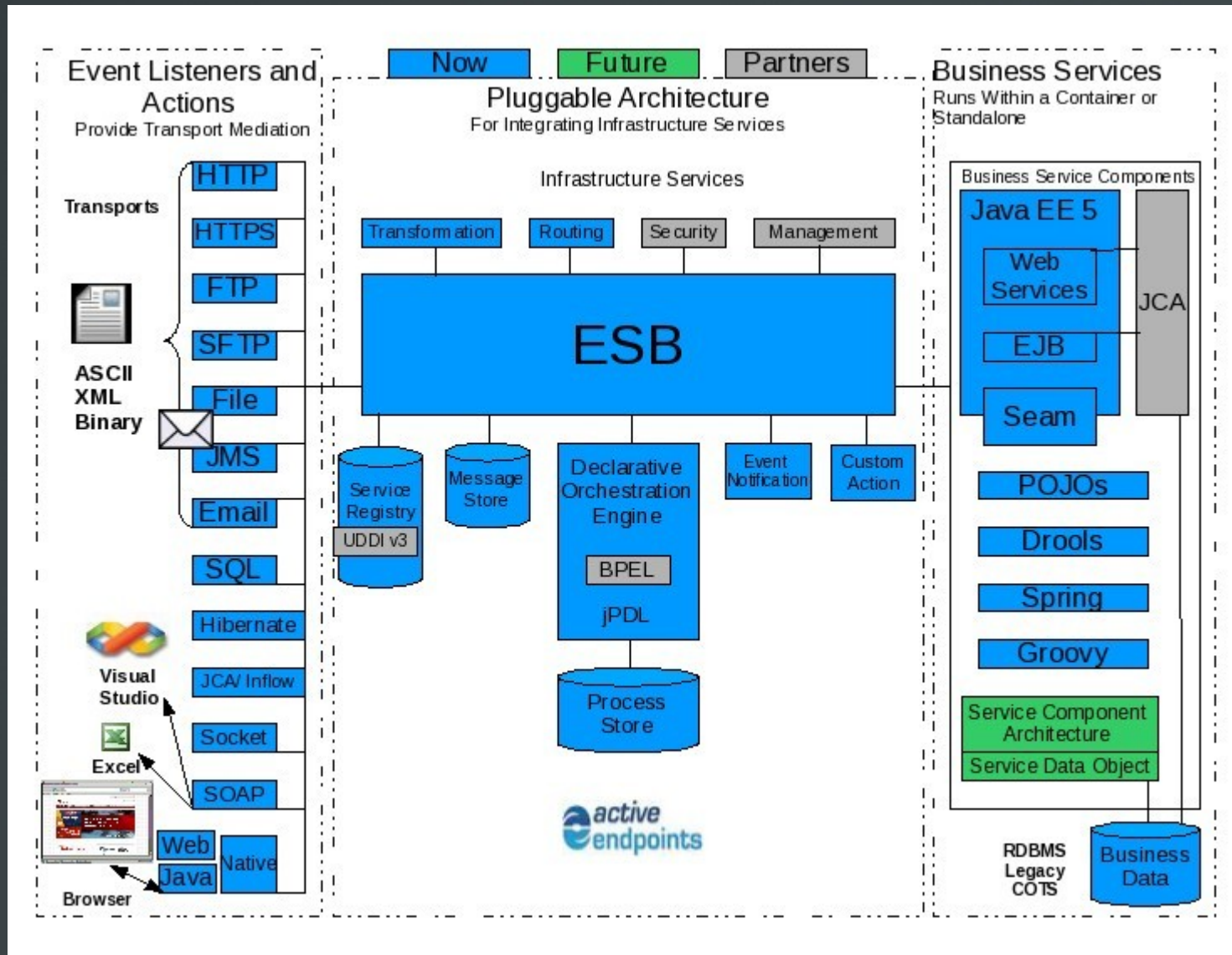
- Model sběrnice
 - Zprávy jsou překládány do "standardního formátu"
(Normalized messages)
 - Překlad z jednotlivých protokolů pomocí adaptérů
(binding components)



Architecture - Service Bus (ESB)



Architecture - Service Bus (ESB)



Service Bus (ESB)

- Model sběrnice
 - Primárně v prostředí Javy a Web Services
 - + Flexibilnější – Lepší podpora integračních vzorů
 - + Lepší pro clustering a složitější topologie
 - Větší režie



ESB products

- Open source
 - Apache ServiceMix
 - Apache Synapse (micro ESB)
 - Jboss ESB
 - OpenESB
 - Mule ESB
- Commercial
 - Websphere ESB
 - Oracle ESB



OSGi na ESB

- OSGi je separátní framework
- Služby komponent dostupné jen uvnitř containeru
- Lze jej však připojit k ESB
- Tak mohou aplikace pomocí běžných protokolů volat služby komponent uvnitř OSGi containeru

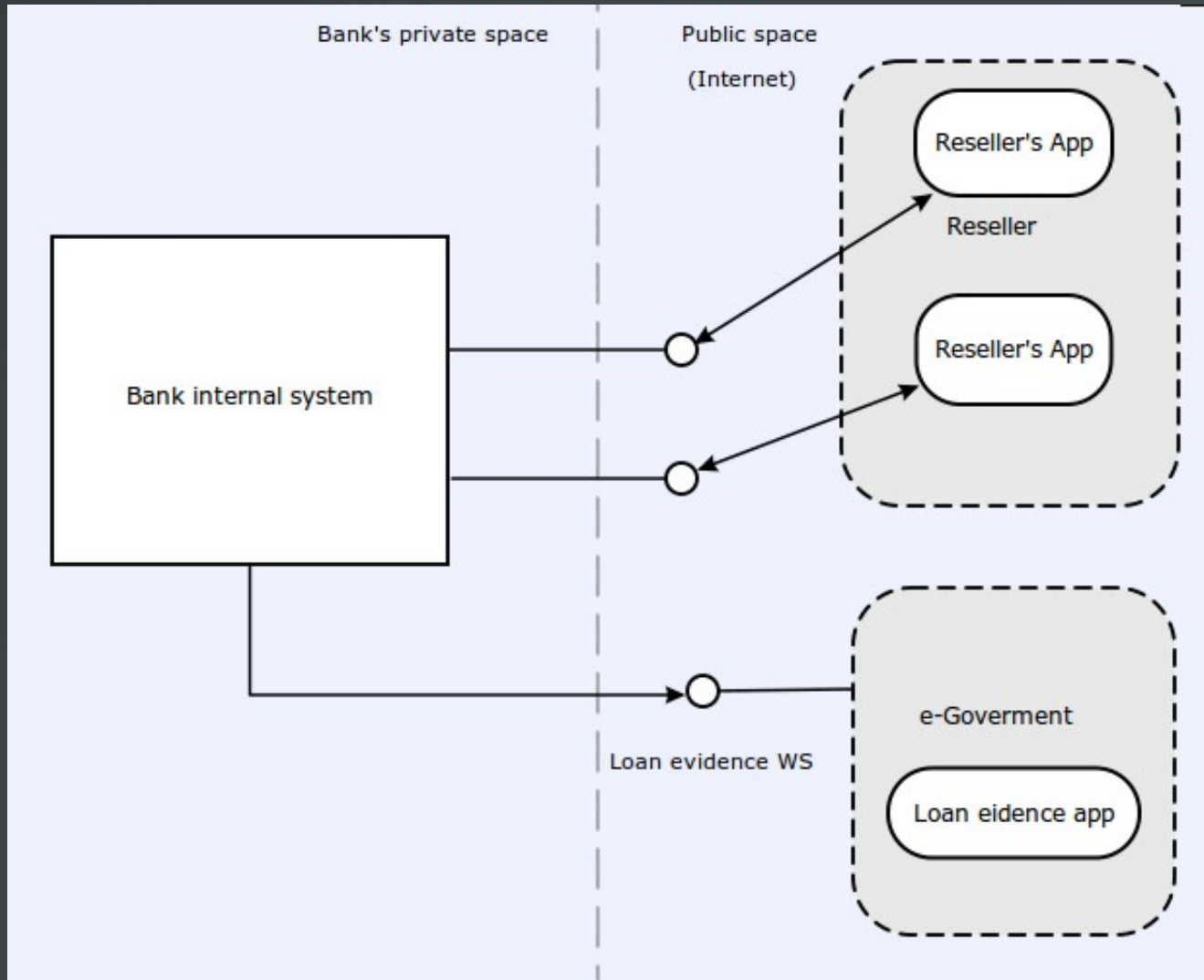


Scénář - půjčky

- Banka provozuje interní systém na správu půjček.
- V rámci systému existuje aplikace na výpočet výhodnosti půjček.
- Banka chce umožnit svým resellerům používat tuto aplikaci.
- Reselleři si chtějí tuto funkcionální integrovat do jejich vlastních systémů.
- Banka chce ověřit profil klientů ve státní evidenci dlužníků



Scénář - půjčky

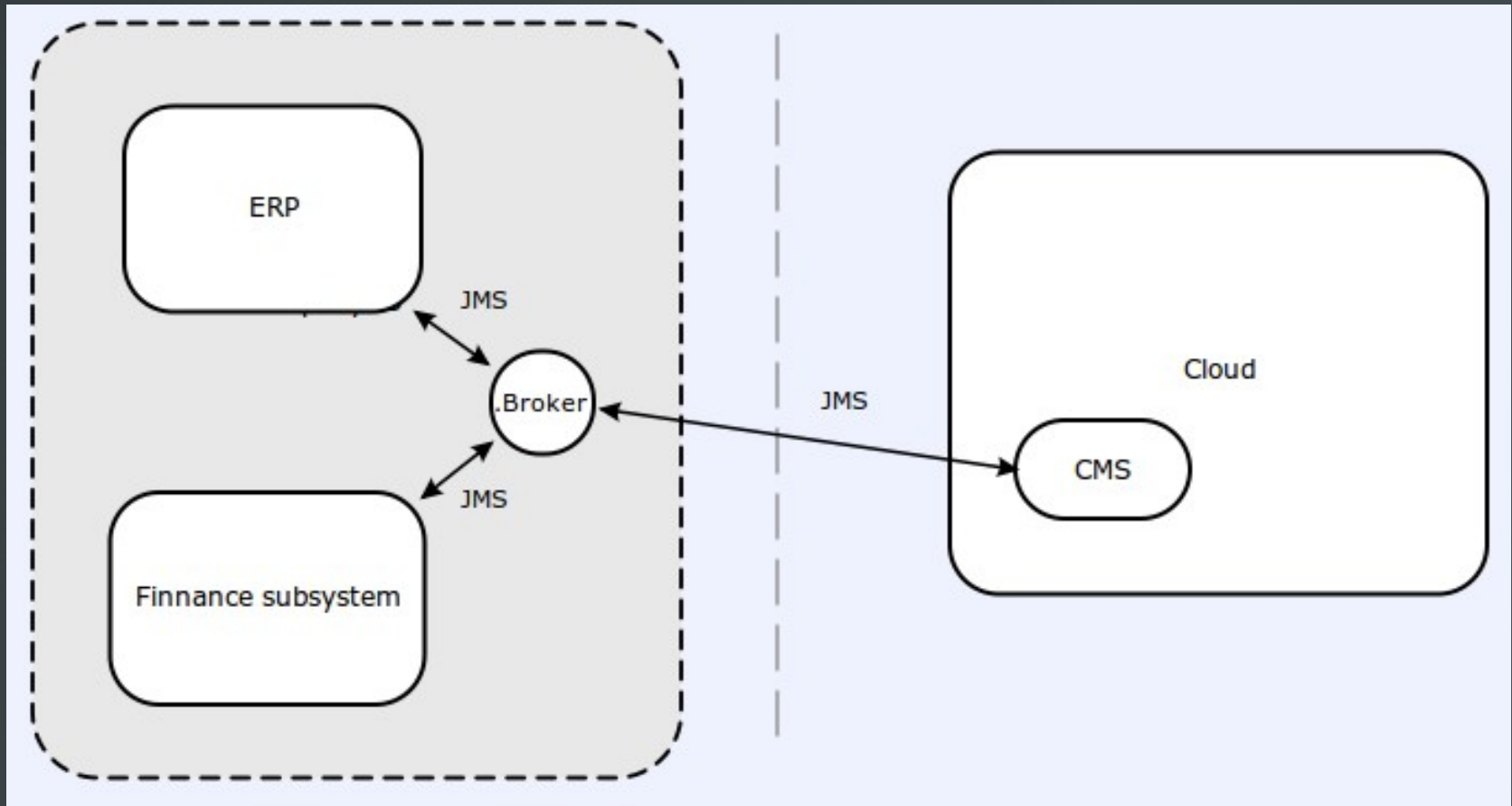


Scenář - cloud

- Firma provzuje CRM jako cloudovou službu
- V rámci vlastního systému provozuje účetní systém a e-store
- Firma chce integrovat tyto aplikace



Scénář - cloud

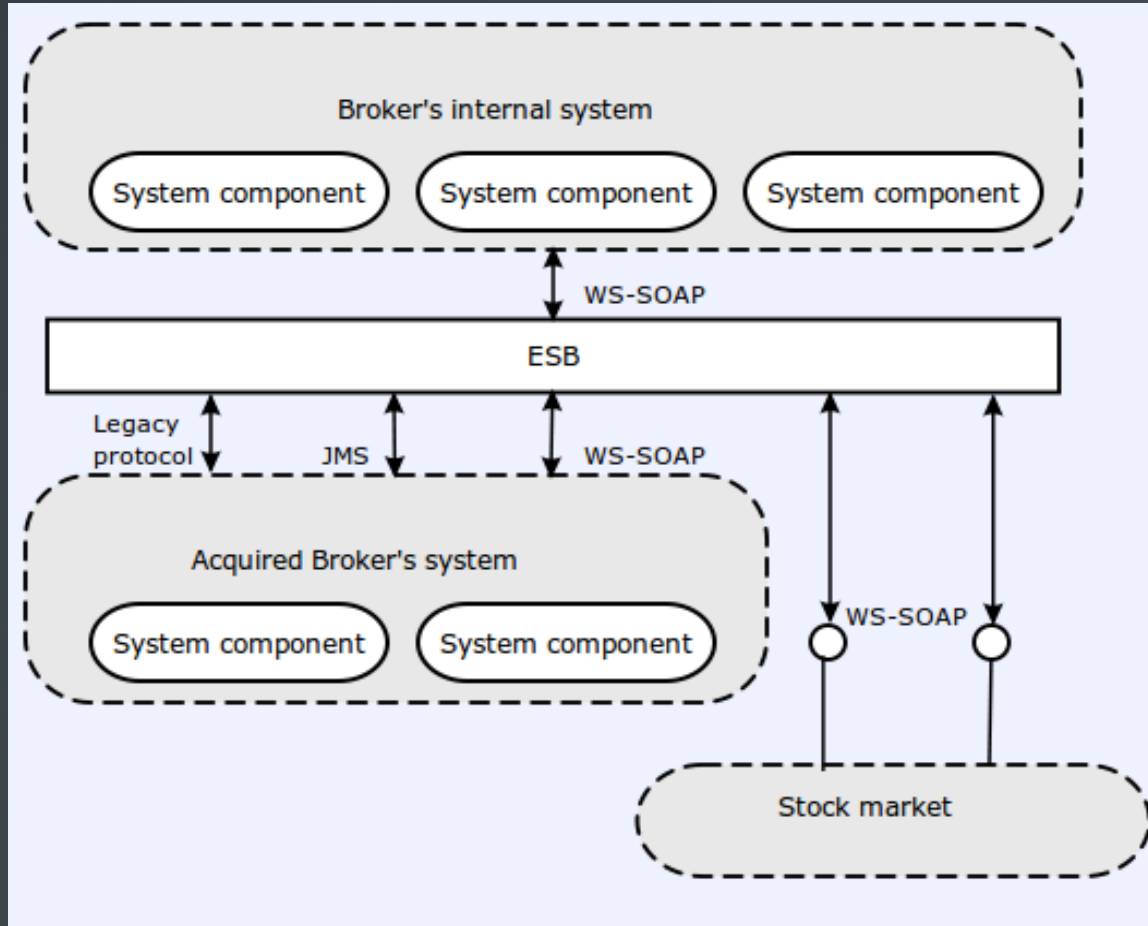


Scénář - Fúze

- Brokerská společnost koupí svého konkurenta
- Konkurent provozuje dobře fungující systém na manipulaci s akcemi
- Je potřeba používat tyto systémy současně
- Je zapotřebí velká propustnost a rychlost integračního řešení



Scénář – Fúze



FIN

Otázky?

