

# Fraktály

PV097 – Výtvarná Informatika

Fakulta informatiky Masarykovy univerzity

podzim 2011

# Fraktály

- V počítačové grafice je můžeme využít pro vizualizaci přírodních objektů a pro generování textur.
- Pro výtvarnou bohatost a atraktivnost jsou fraktály také tématem výtvarné informatiky.
- základním rysem je **soběpodobnost**.



Podrobněji viz přednáška...

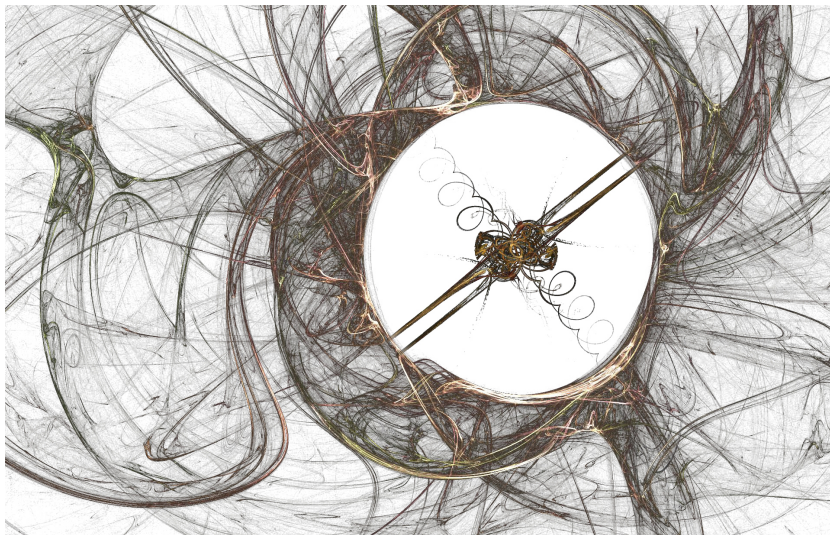
- SFC – křivky vyplňující prostor
- L-systémy + želví grafika
- IFS – systémy iterovaných funkcí
- fraktály v komplexní rovině
- fraktály kvaternionů
- pseudofraktály
- ...

Vytvořte a výtvarně zpracujte fraktální grafiku.

**Výstup:** alespoň jeden obraz s fraktální tematikou.

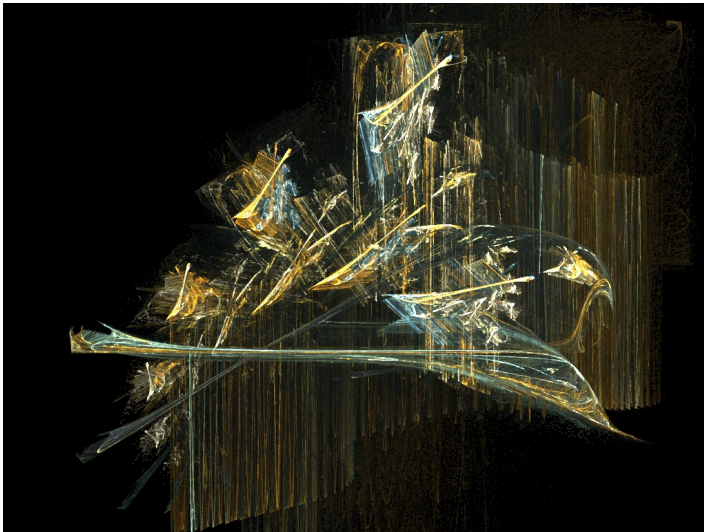
*Dodržte, prosím, formální i kvalitativní požadavky na odevzdávané úlohy.*





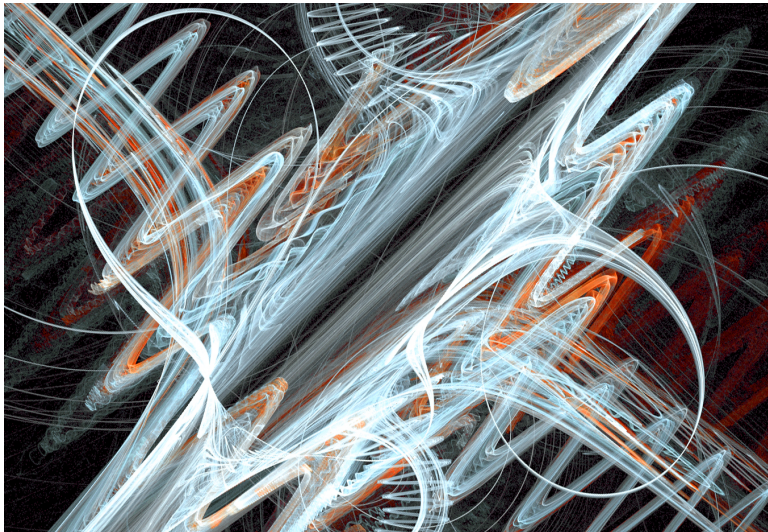
J. Smrček

# Ukázky – IFS...



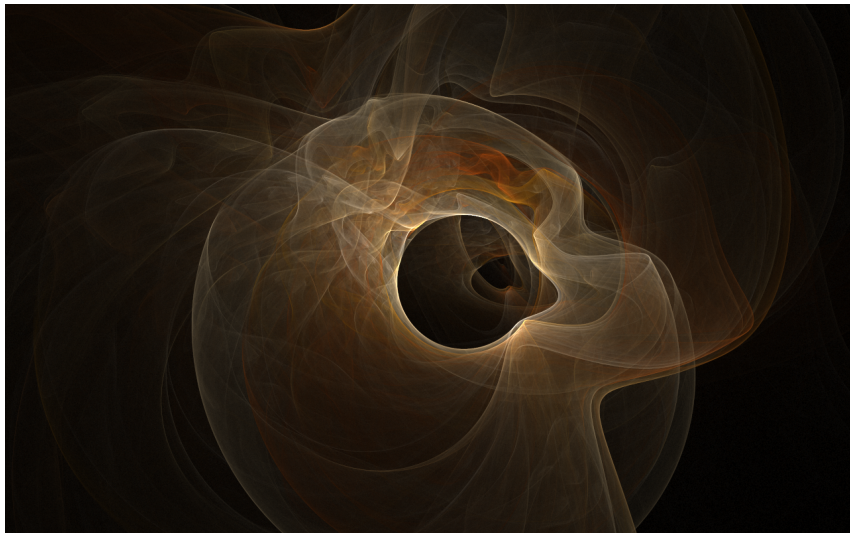
M. Kolouchová

# Ukázky – IFS...



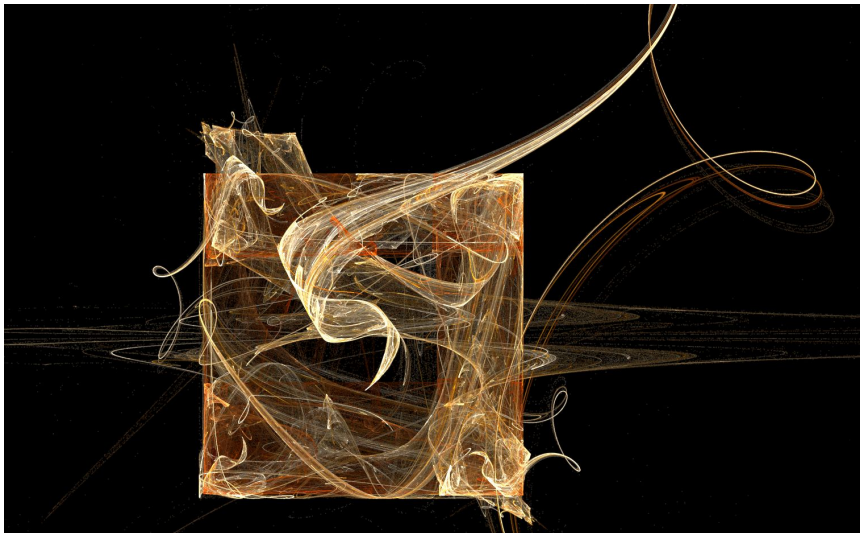
R. Černobila

# Ukázky – IFS...



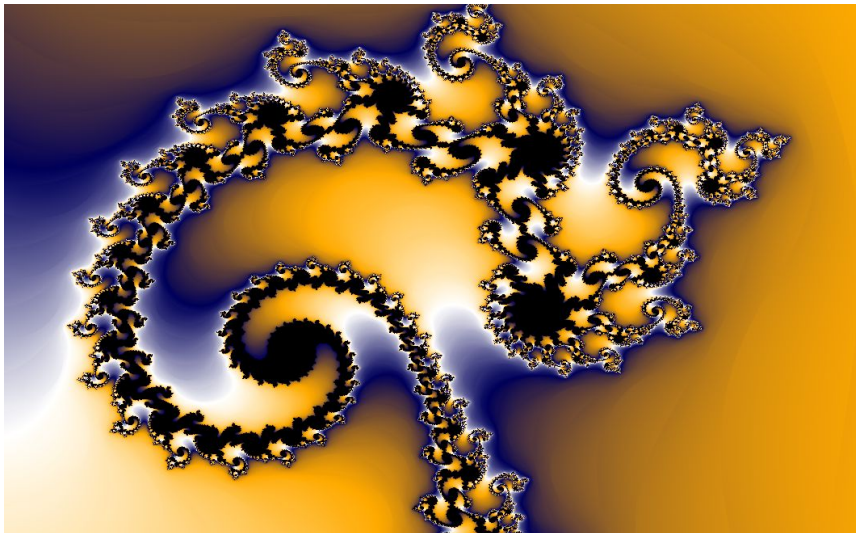
O. Frinta

# Ukázky – IFS...



F. Kosík

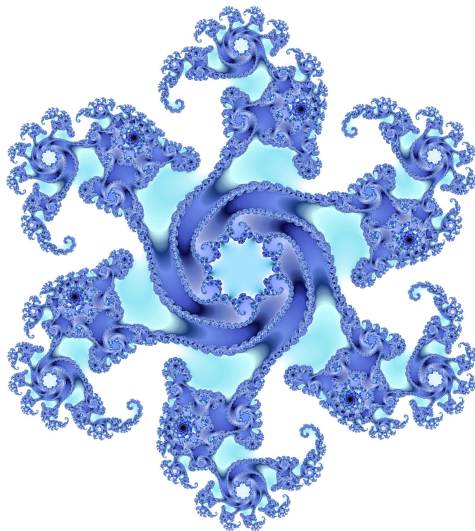
# Ukázky – Komplexní rovina



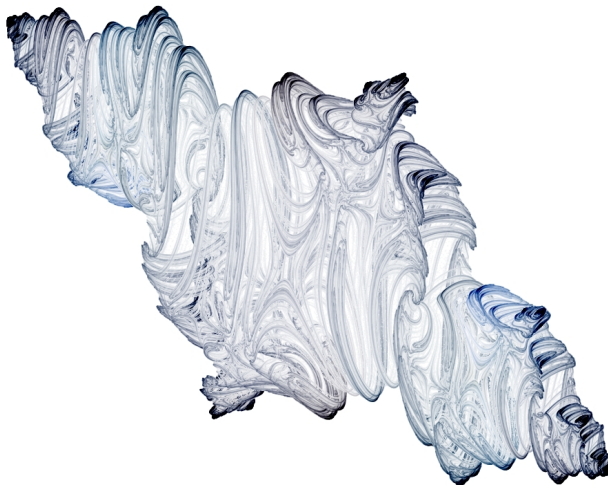
J. Coufal



# Ukázky – Komplexní rovina. . .



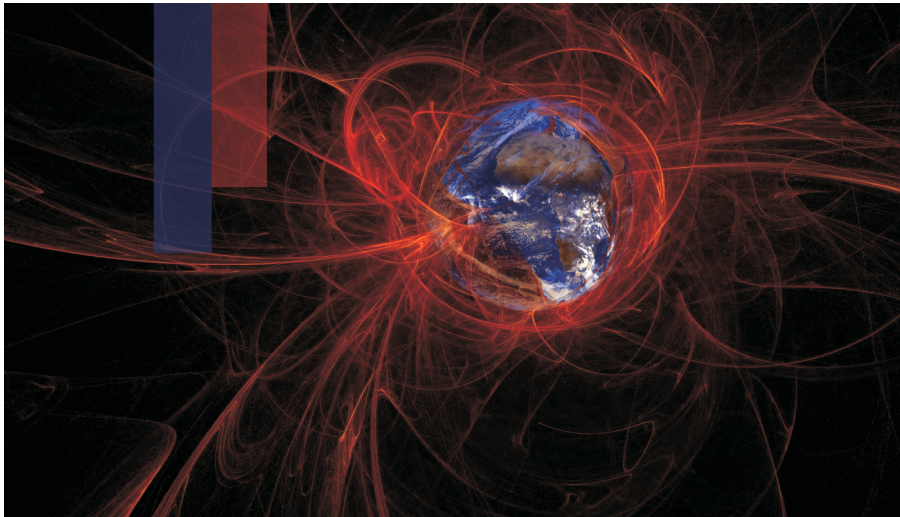
O. Frinta



R. Bartoň



# Ukázky – Koláž



F. Kosík, 2008

# Ukázky – Koláž



T. Čáp, 2009