

Úvod do platformy Windows Phone 7.5

- Štěpán Bechynský, vývojářský specialista, Microsoft ČR

Sjednocený Hardware

Rozlišení

480x800 QVGA

320x480 HVGA (v budoucnu)

Kapacitní display

4 nebo více doteků

Senzory

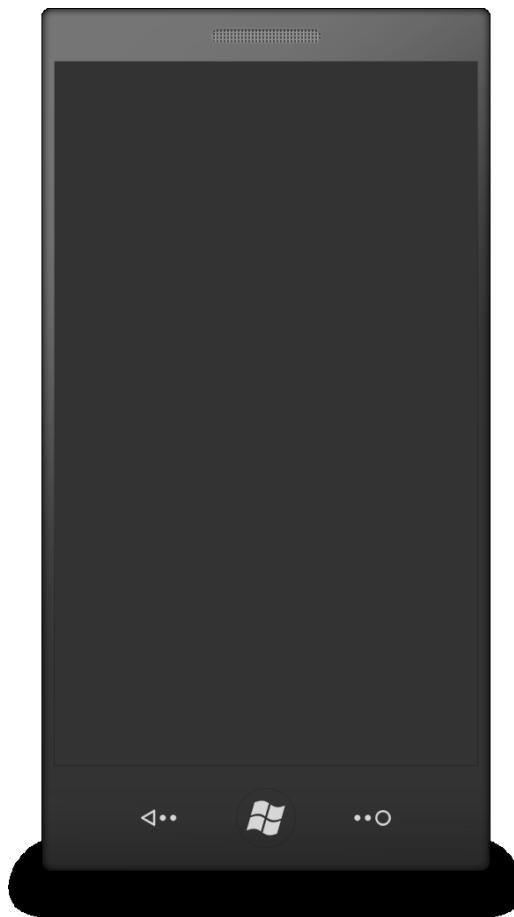
A-GPS, akcelerometr,
kompas, světlo

Fotoaparát

5 mega pixelů nebo
více

Tlačítka

Start, Hledat, Zpět



Multimédia

HW akcelerace

Paměť

256MB RAM nebo víc

8GB Flash nebo víc

GPU

DirectX 9 akcelerace

CPU

ARMv7 Cortex/Scorpion
nebo lepší

Základní vlastnosti platformy

Vstup

- Dotek
- HW tlačítka

Média

- Přehrávání a záznam
- Přístup k ke knihovnam medií

Data

- Isolated storage
- LINQ (Objects a XML)

.NET

- Silverlight 3.0
- XNA Game Studio 4.0
- Windows Communication Foundation
 - SOAP a REST

Přístup k funkcím telefonu

- Přístup k UI telefonu
- Senzory
- Přístup ke kontaktům a mediím

Integrace s Cloud službami

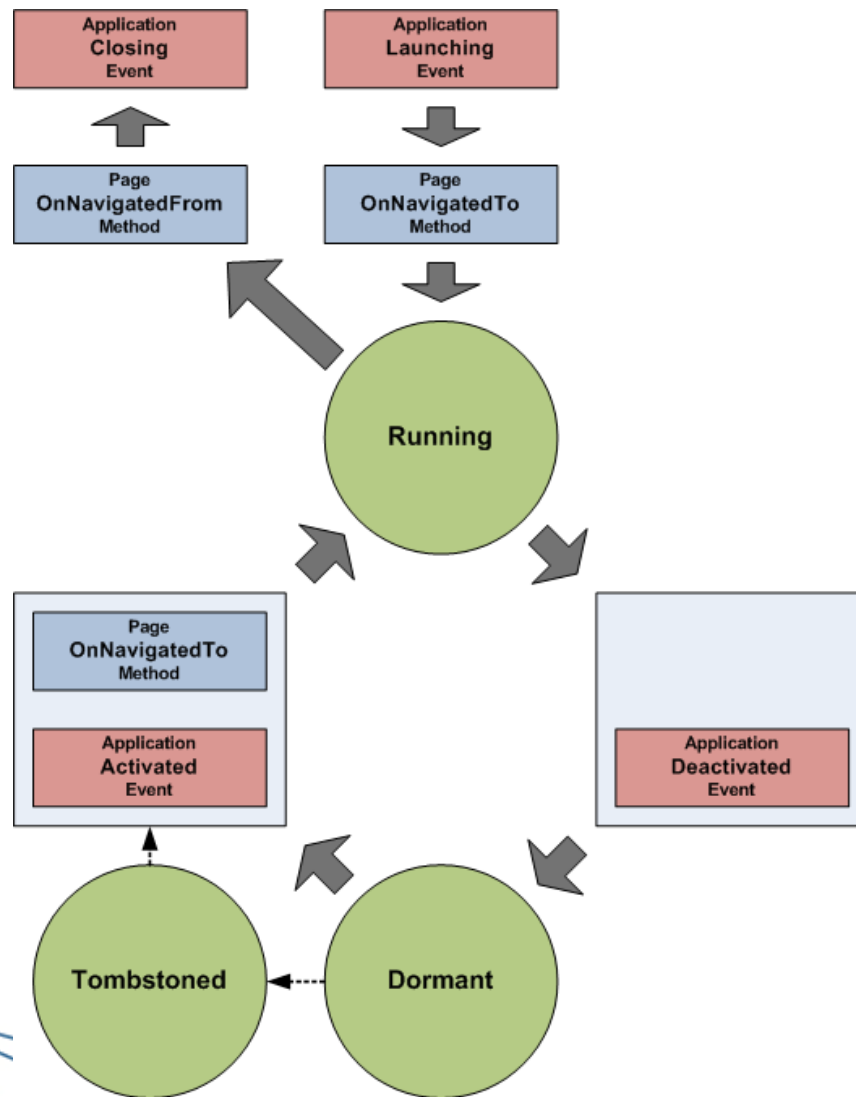
- Nasazení a aktualizace aplikací
- Notifikace
- Lokace
- Xbox LIVE

Doporučená literatura



<http://www.charlespetzold.com/phone/index.html>

„Multitasking“

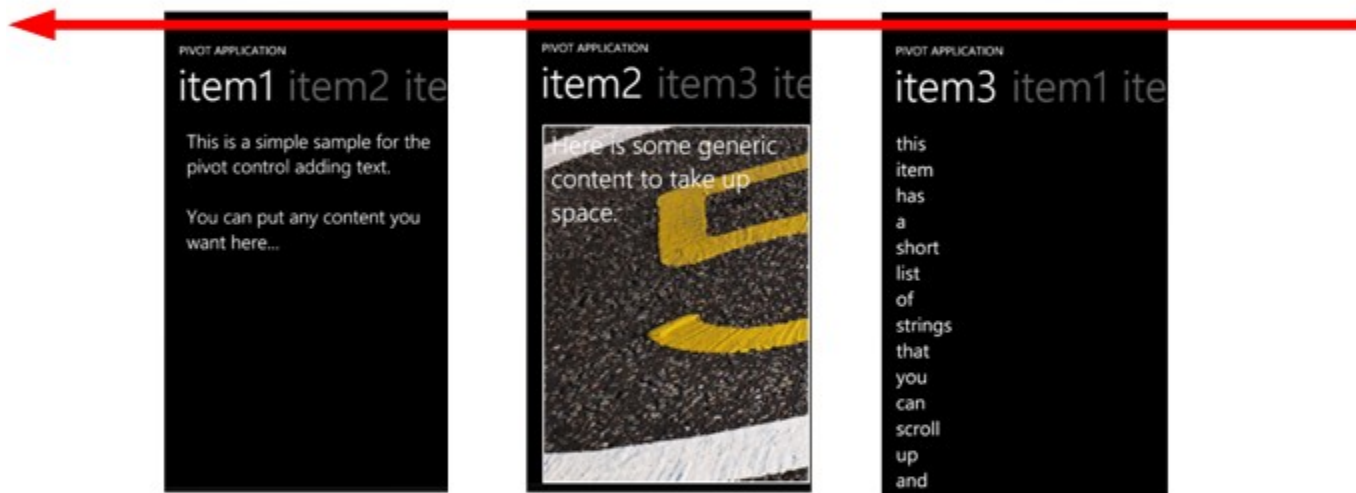


Panorama Application



Pivot Application

Pan Gesture (Left)



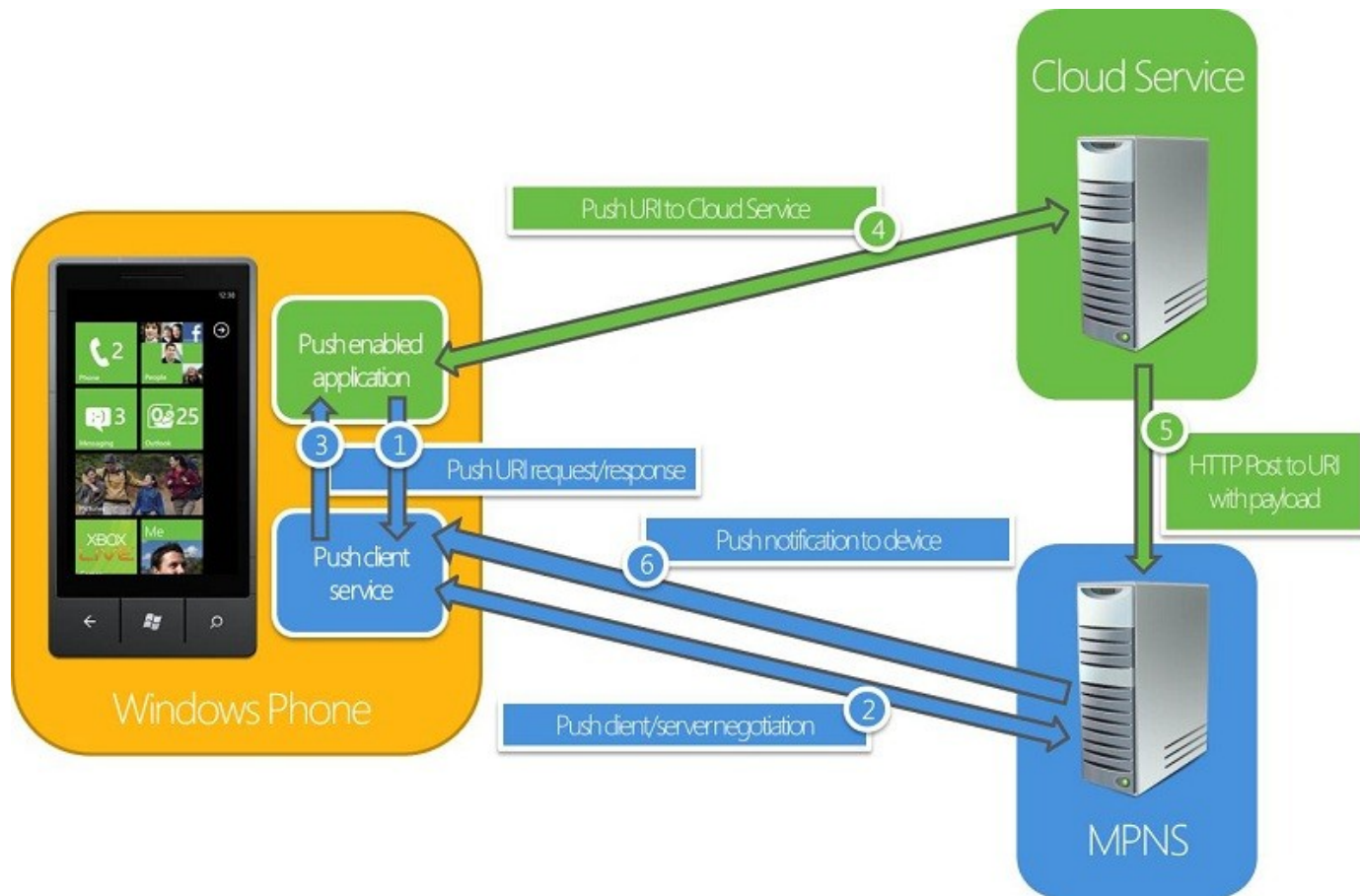
You may also advance to another pivot page by tapping the page headers.

DEMO

Aplikace od A do Z



Push Notification



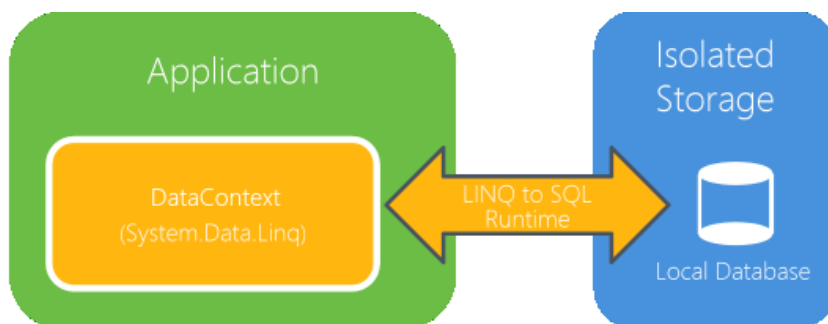
DEMO

Push Notification



Lokální databáze

- Databáze je uložena v Isolated Storage
- Connection String: „isostore:/mydb.sdf“
- Je třeba vytvořit ručně DataContext



DEMO

LocalDatabaseSample