

PB007

9. cvičení

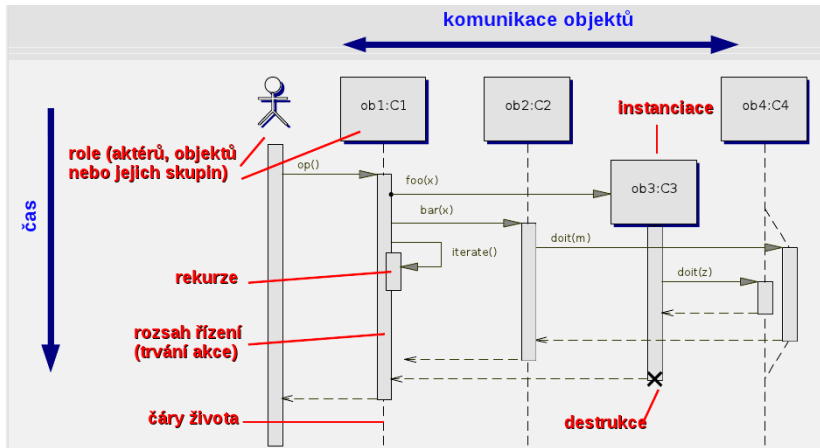
Lucie Fabriková

FI MU, podzim 2012

23. 11. 2012

- <https://is.muni.cz/auth/el/1433/podzim2012/PB007/um/35424437/ro/index.qwarp?prejit=2822989>

Reprezentuje **interakci**, kterou představuje **množina zpráv** vyměněných mezi **objekty** během spolupráce pro splnění **požadované operace** nebo **získání výsledku**.

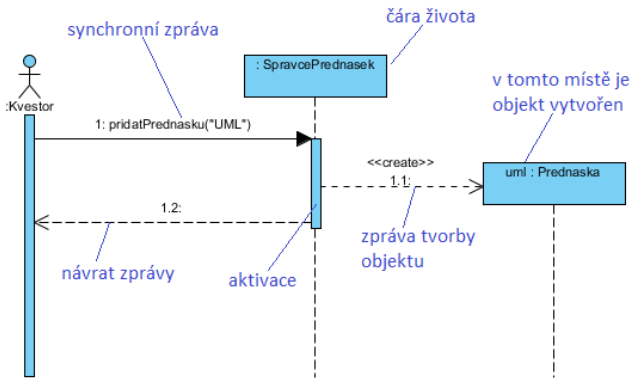


- Zdůrazňují časovou posloupnost odeslaných zpráv
- Čas běží shora dolů
- Jednotlivé čáry života jsou vedeny zleva doprava

Kvestor vybere
prikaz
pridatPrednasku()

System vytvori
novou prednasku

poznámky mohou
utvářet skript
popisující postup



Zpráva

- nese informaci a spouští akci v jiném (nebo stejném) objektu,
- je reprezentována pomocí šipky volání,
- jméno zprávy: signatura volané metody (parametry a návratové hodnoty mohou být vynechány) nebo jméno zaslaného signálu/události

- **synchronní volání** (vyvolání procedury):
- **asynchronní volání**
- **návrat z volané procedury**
(může být vynechán v procedurálním toku řízení):
- **asynchronní zpráva** (signál):



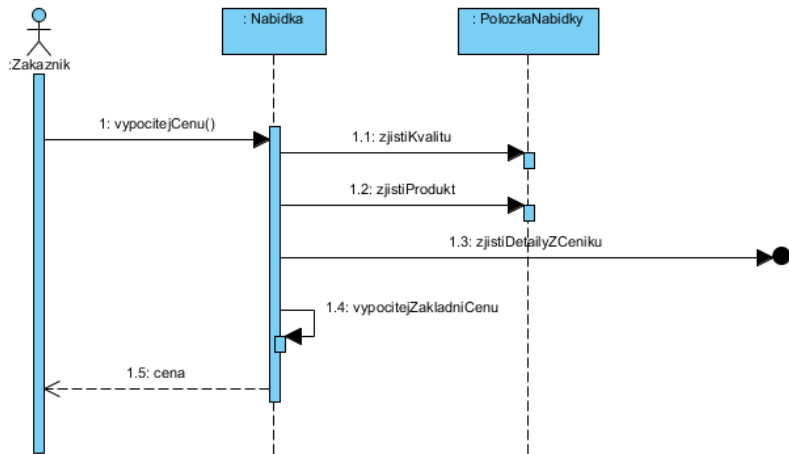
Zahájení interakce

- aktérem z diagramu případů užití
- „nalezenou zprávou“

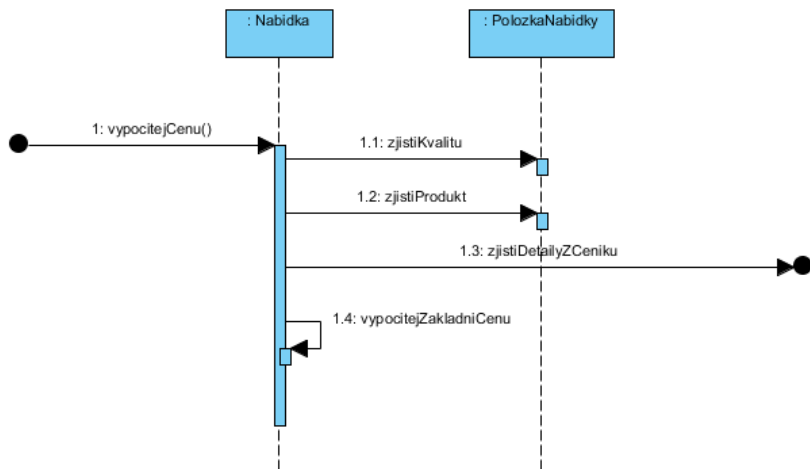
Ztracená zpráva

- např. ztráta zprávy při chybě

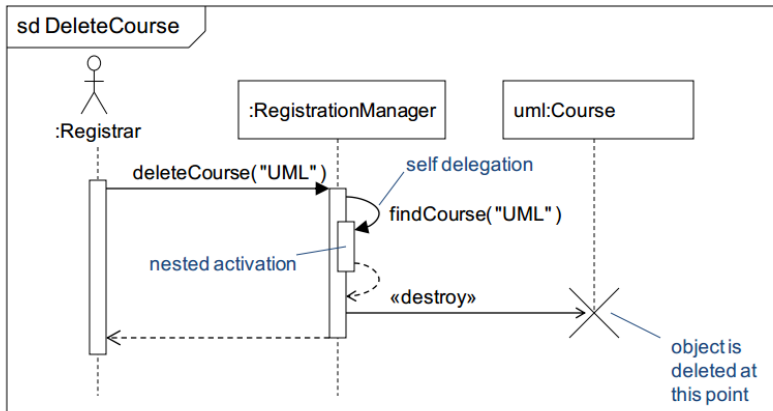
Zahájení interakce aktérem, ztracená zpráva



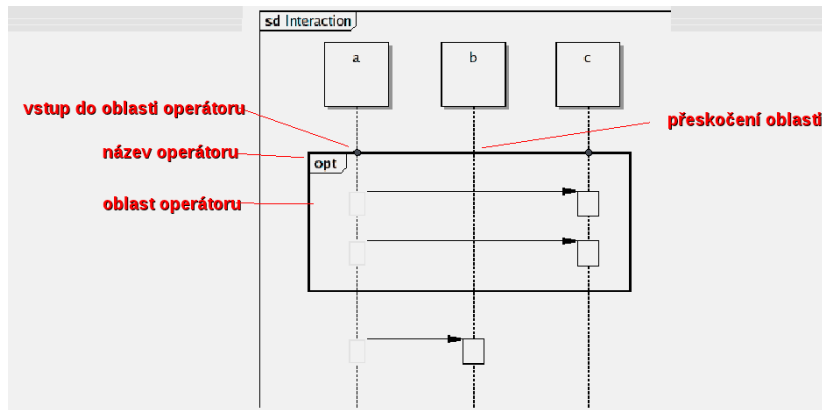
Zahájení interakce nalezenou zprávou



Zrušení účastníka interakce

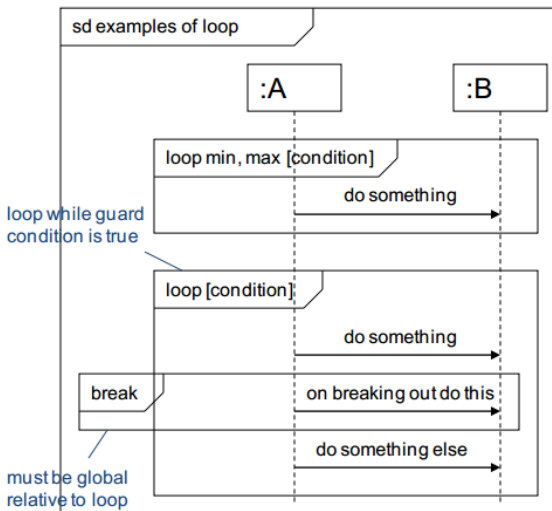


- znázornění souběžných, cyklických sekvencí, ...



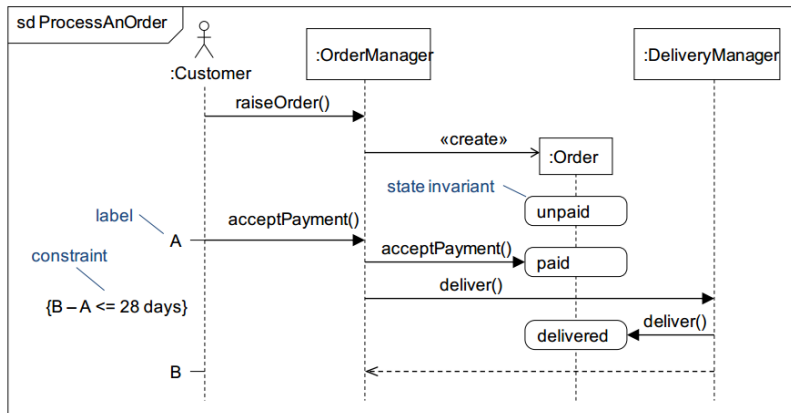
- podmíněné spuštění (optional execution), **opt**
- volitelné spuštění (conditional execution), **alt**
- paralelní spuštění (parallel execution), **par**
- cyklické spuštění (loop execution), **loop**
- odkaz na jiný diagram (reference), **ref**
- negace (negative), **neg**
- kritická sekce (critical region), **region**

Cyklus, break



Type of loop	Semantics	Loop expression
while(true) { body }	Keep looping forever	loop or loop *
for i = n to m { body }	Repeat (m - n) times	loop n, m
while(booleanExpression) { body }	Repeat while booleanExpression is true	loop [booleanExpression]
repeat { body } while(booleanExpression)	Execute once then repeat while booleanExpression is true	loop 1, * [booleanExpression]
forEach object in collection { body }	Execute the body of the loop once for each object in a collection of objects	loop [for each object in collectionOfObjects]
forEach object of class { body }	Execute the body of the loop once for each object of a particular class	loop [for each object in ClassName]

Stavové invarianty a podmínky



- Namodelujte 3 případy užití pomocí sekvenčních diagramů.
- V průběhu modelování aktualizujte diagram tříd.
- **do středy 28. 11. 2012, 20:00, odevzdávárna PB007 → Týden 09**
- ve formátu *cisloSkupinky_sekvencniDiagram.pdf*