

Návrh užívateľského rozhrania

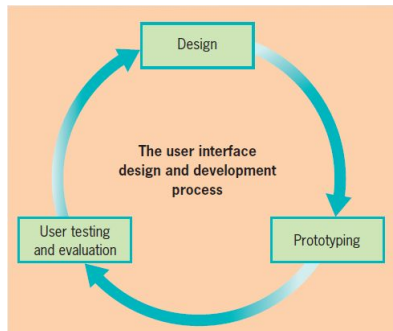
PB007 Softwarové inženýrství I

Stanislav Chren

5. 12. 2012



- Zohľadnenie prostredia, v ktorom daný SW bude používaný (typy užívateľov, spôsob použitia,...)
- Aktívne zapojenie užívateľov
- Zber požiadaviek
- Prototypovanie
- Testovanie a vyhodnotenie



- **WIMP** - Windows, Icons, Menus, Pointing device
- **Usability** - do akej miery je práca s UI efektívna, jednoduchosť použitia, náročnosť naučenia,...
- **User Experience** - celkový dojem z používania aplikácie
- **Look & Feel** - ako aplikácia vyzerá a ako sa s ňou pracuje
- **Human Interface Guidelines** - doporučená a postupy ako vytvoriť kvalitné UI



- **Konzistencia** - podobné objekty by sa mali správať podobne
- **Spätná väzba** - UI by malo komunikovať s užívateľom
 - *Slabá*- môže sa spozorovať
 - *Silná* - musí sa spozorovať
- **Prevenia a tolerancia voči chybám užívateľa**



Human-Interface Guidelines (HIG)

- Popisujú správne použitie a umiestnenie komponent, napr. vzdialenosť medzi tlačidlami, popismi, ...
- Mali by ste dodržiavať HIG cieľovej platformy, pre ktorú je aplikácia určená
- http://en.wikipedia.org/wiki/Human_interface_guidelines
- <https://developer.apple.com/library/mac/#documentation/UserExperience/Conceptual/AppleHIGuidelines/>
- <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/aa511258.aspx>

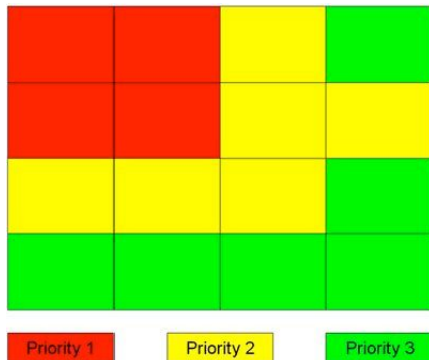


- Žiadne prísne HIG
- Navrhnuté skôr na konzumáciu obsahu ako na jeho vytváranie
- Nesnažte sa napodobňovať desktopové aplikácie
- Podporujte ovládanie navigácie prehliadačom (stránka dopredu/späť)
- Breadcrumb navigácia
- Žiadne horizontálne skrolovanie

- <http://www.usability.gov/guidelines/index.html>



- Umiestňovanie dôležitých prvkov do prominentných oblastí



- **Wireframe** – prvotný náčrt, zobrazuje aké prvky budú tvoriť UI a ich umiestnenie, neobsahuje detaily
- **Mockup** – reálne vyzerajúca maketa rozhrania, používa sa na demonštráciu a vyhodnocovanie
- **Prototyp** – skorá (čiastočne funkčná) implementácia aplikácie



- <http://www.balsamiq.com/>
- Nástroj na tvorbu wireframes
- Komerčný, voľne dostupné online demo



- Vyberte si jeden prípad užitia a vytvorte wireframes pre jeho jednotlivé kroky/obrazovky
- Na ich tvorbu použite online demo nástroja Balsamiq Mockups
- Odovzdajte **jpg z Balsamiqu** do odovzdávarne **Týden 12**
- Odovzdajte **pdf report** do odovzdávarne(**Týden 12**).
Deadline:
 - 15.12. 23:59 (Skupina 14)
 - 10.12. 23:59 (Skupiny 15, 16)



Nastavenie reportu VP

Generate PDF

Content | **Options** | Page Setup | Cover Page | Header/Footer | Document Info | Watermark

Options

- Generate table of contents ?
- Generate table of figures ?
- Generate diagrams ?
Image type :
- Generate diagram type title
- Generate diagram properties ?
- Generate diagram summary ?
- Include extra details
- Suppress element with blank documentation in summary table
- Generate reference (file/URL) link ?
- Generate model elements/diagrams link ?
- Skip heading for empty model element section
- Convert multiline model heading to single line
- Show multiline model name
- Treat HTML content as HTML source
- Suppress details if duplicated
- Table cell keep together with page
- Wrap :
- Shape type style : ?
- RTF content appearance :

Details

- Children
 - Model-based
 - Diagram-based
- Members
- ERD Column Details
- Properties
- Project management properties
- Relationships
- Quality information
- References
- References documentation
- Sub-diagrams
- Include sub-diagram details
- Comments
- Sort by Date/Time:
- Tagged values
- ORM Class Details
- Use Case Details

Anti-aliasing

- Graphics
- Text

Font

Font: ...

Reset | Reset to Default | Set as Default | Generate | Cancel | Apply | Help