

Přehled metodiky vývoje GIS aplikací

Vytvořeno pro seminář na FIMU: Vybrané kapitoly z GIS, podzimní semestr.

Lekce 6: Příklady chyb ve vývoji IS a v modelech

Metodika vedení projektu a vývoje IS

Porušování zásad vedení projektu a vývojových etap

- Chybná komunikace

- Nejednoznačné kompetence

Chybný výběr vývojového prostředí

- Použití nových technologií bez zkušeností

- Použití zastaralých technologií

Chybné přiřazení rolí v týmu

- Vizionář x dokončovatel

- Úřední a řešitelský typ vedoucího projektu

- Analytik (architekt) s komplexem dokonalosti

Procesní model

„Technicky orientovaný“ procesní model – příliš obecné procesy

Příliš detailní procesy bez struktury

Příliš hrubé procesy bez detailu

Příliš hluboká a nepřehledná struktura procesů

Datový model

Chybějící entita (příklad LV v ISKN)

Chybějící atribut ve vztahu (příklad pořadí právního předpisu ve výpisech)

Bezešvost uložení rozsáhlých prostorových dat x velké objekty (plochy)

Jednoduchý datový model všeho – „nedomodelováno“ (příklady PTE, obecný model GIS)

Složitý datový model – přemodelováno

Mnoho detailů bez struktury

Příliš hluboká struktura DM

Chybný přechod z konceptuálního do logického DM

Náhrada konceptuálního DM logickým DM při vývoji IS

Funkční model

Nedostatečný rozpad funkcí do hierarchie (příklad „Vytvoření stávajícího výměnného formátu“)

Příliš mělká (hrubá) struktura funkcí

Příliš hluboká (detailní) struktura funkcí

Migrace

Nedostatečná analýza stávajících dat a fyzického datového modelu – překvapení pro vývoj nového systému

Podcenění pracovního (migračního) datového modelu při migraci

 Příliš obecný – všechny kontroly musím řešit funkcemi

 Příliš svázaný pravidly – akceptuje málo dat

Podcenění verifikace namigrovaných dat – odpovídají výstupy vstupům?