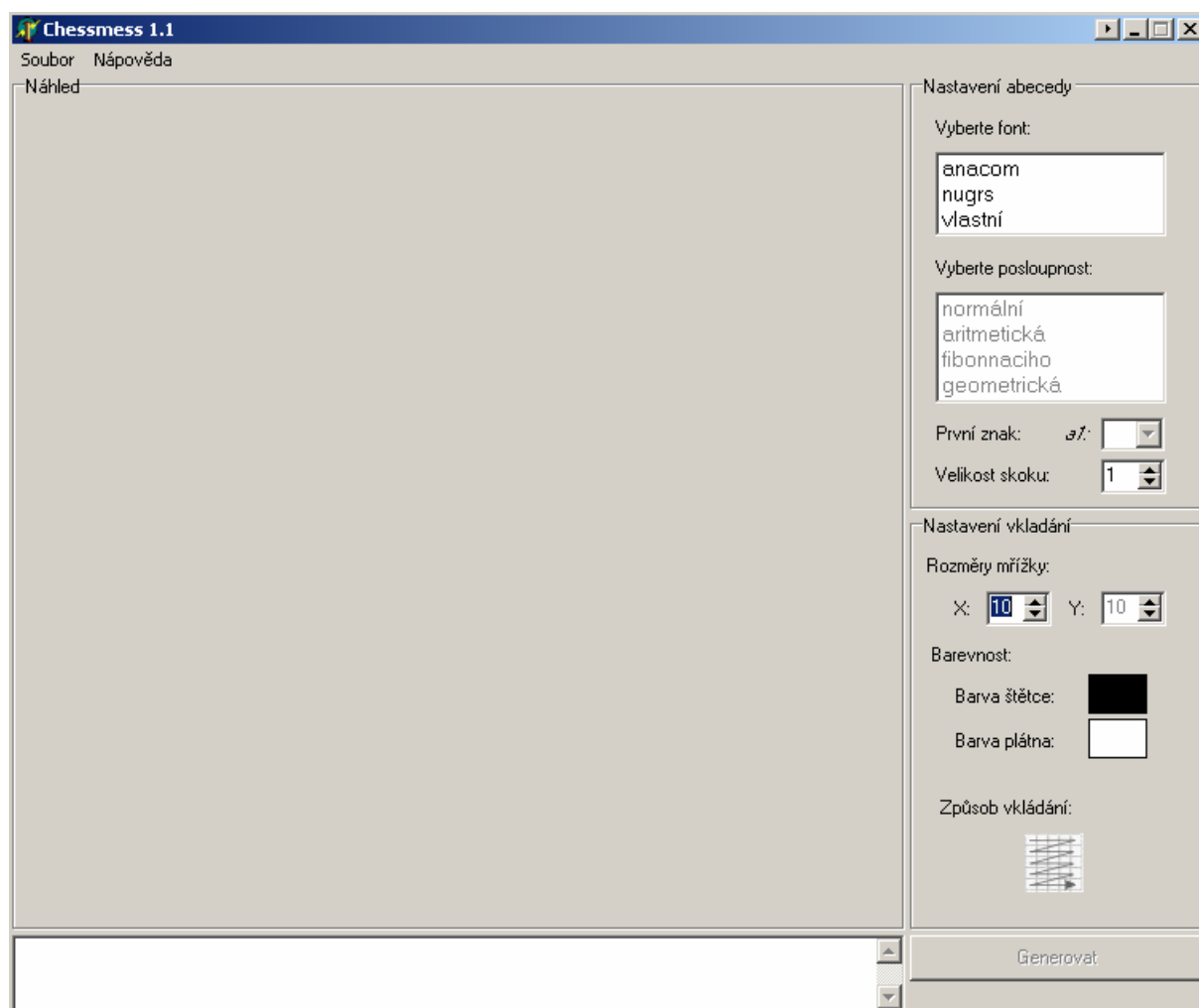


ChessMess 1.1

Program ChessMess 1.1 je nástupce původního programu ChessMess. Nová verze přináší kvalitnější, intuitivnější a jednodušší uživatelské rozhraní při zachování funkčnosti původního programu.



Obrázek 1: ChessMess 1.1

Změny

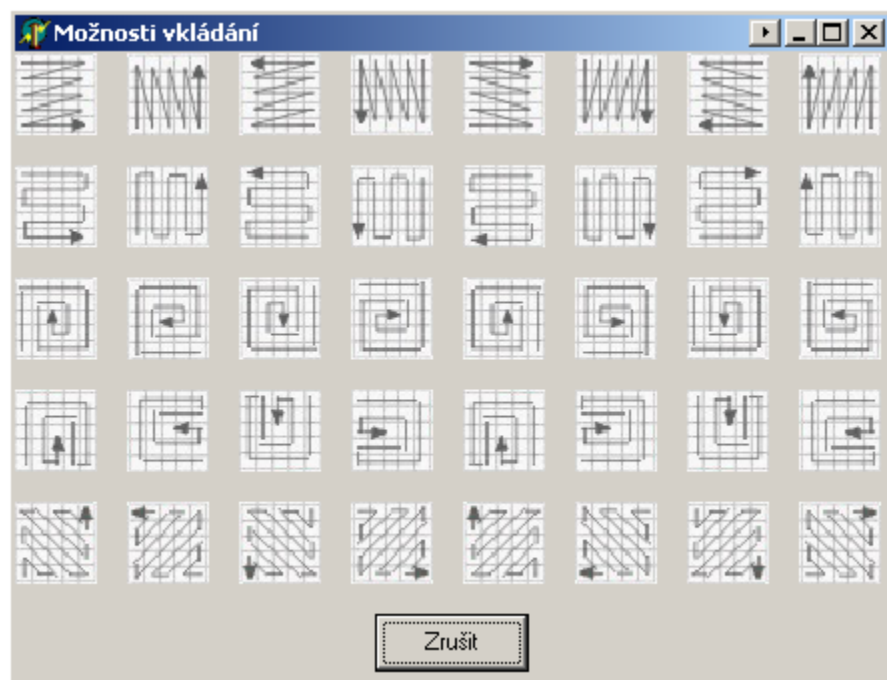
Kontextové menu

Obsahje čtyři položky:

- Otevřít projekt – otevře dříve uložený projekt
- Uložit projekt – umožňuje uložit rozpracovaný projekt se všemi nastaveními i abecedou
- Uložit obrázek – uloží obrázek do souboru s příponou .bmp
- Ukončit – ukončí program

Způsob vkládání znaků

Kliknutím na obrázek způsobu vkládání vyskočí nabídka, ze které je možno kliknutím vybrat jiný způsob vkládání, viz *Obrázek 2*.



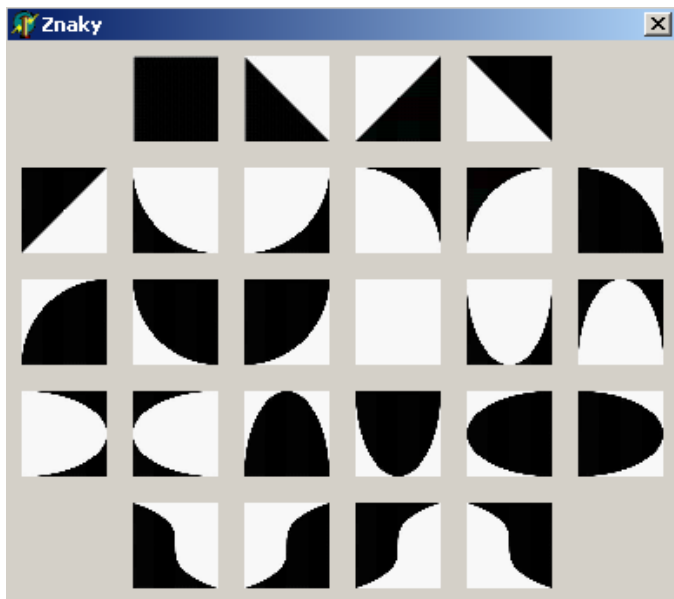
Obrázek 2: Možnosti vkládání

Práce s abecedou:

Jak jde vidět na obrázku *Obrázek 4*, v této verzi programu je práce s abecedou naprosto jiná.

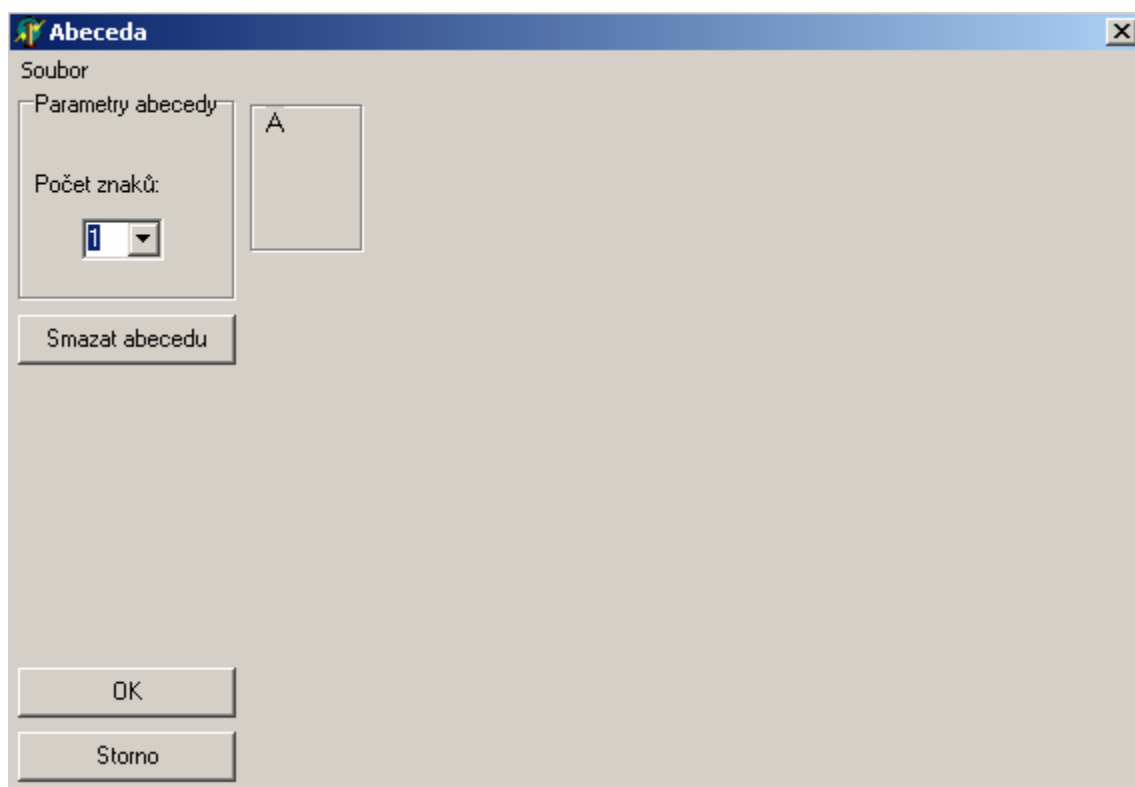
V kontextovém menu si můžete uložit hotovou abecedu nebo si načíst abecedu již vytvořenou.

Pokud chcete vytvářet novou abecedu, tak si nejprve musíte zvolit kolik bude mít znaků. Potom se vám v pravé části vytvoří požadovaný počet písmen. Kliknutím doprostřed pole pod názvem písmene vyskočí okno s dostupnými znaky, viz *Obrázek 3*. Z nich jednoduchým kliknutím jeden vyberete.



Obrázek 3: Znaky

Kliknutím na OK potvrdíte kompletnost abecedy a vrátíte se zpátky do hlavního okna programu. Tlačítkem Storno zrušíte výběr vlastní abecedy.



Obrázek 4: Abeceda