

Názov programu: Atraktor

Autor: Filip Benčo

Semester: jeseň 2011

Tematická oblasť: Výtvarná informatika – chaotické atraktory

Riešená úloha: Vizualizácia chaotických atraktorov.

Počet parametrov: závisí na type atraktora. 1-4 parametre.

Grafický formát výstupu: PNG, JPEG, BMP (MAXxMAX = 20000x20000 pixelov)

Použité nástroje: C++, framework QT, grafická knižnica OpenGL