

Cvičenie 03

IB001

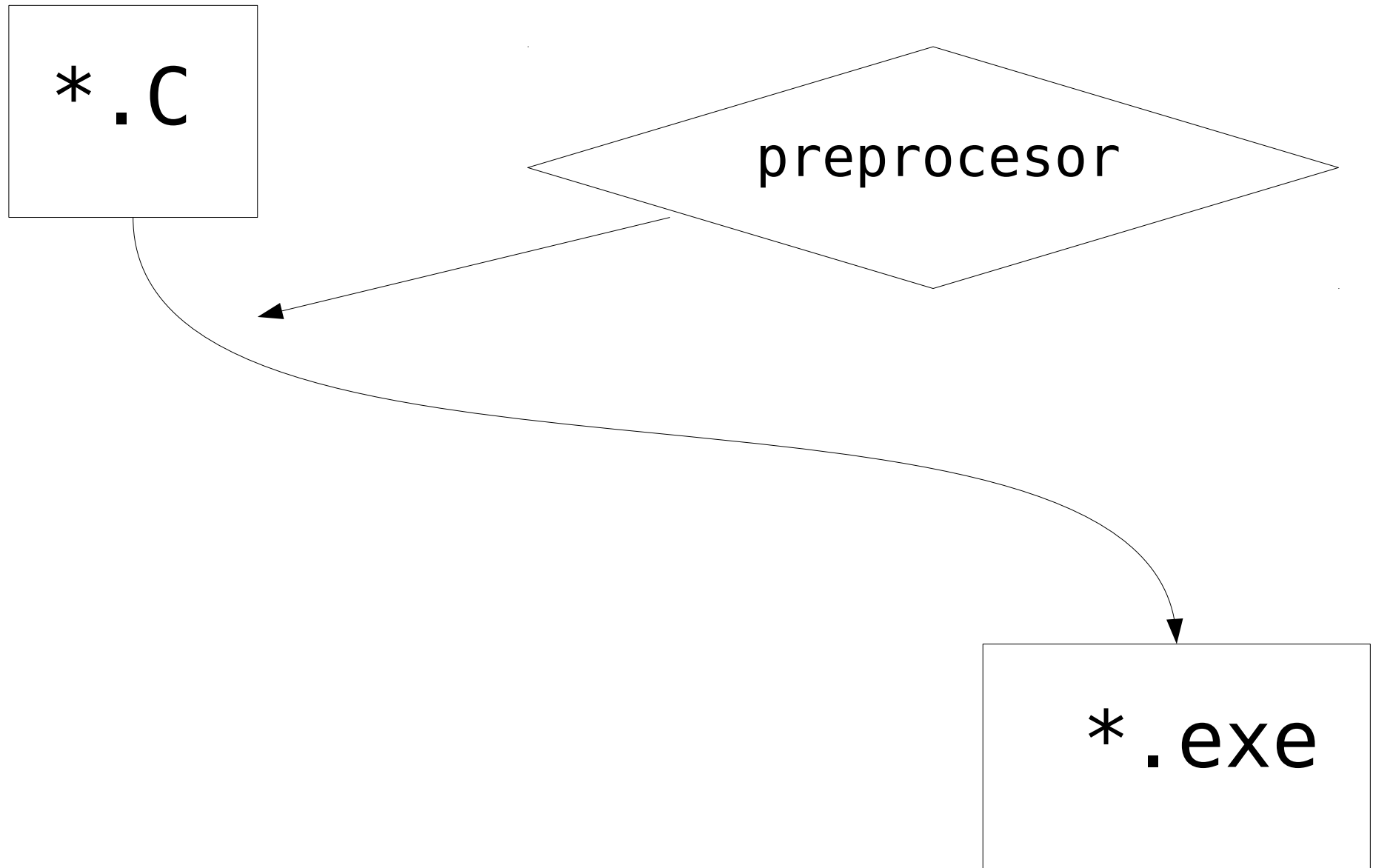
03/10/13

Dušan Lago

agenda

- opakovanie
- coding style
- premenné a dátové typy
- vstup

životopis programu



prednáška

formátovacie značky, konštanty, výrazy,
premenne, vstup,
priradovací príkaz a operátory

nastavenie prostredia

- Code::Block
 - Settings → Compiler
 - **-Wall -Wextra -pedantic -std=c99**

kam ukladať

- `aisa.fi.muni.cz`
- `ssh` → WinSCP
- *`http://www.fi.muni.cz/tech/`*

program 00

- Napíšte program, ktorý po spustení vypíše na štandardný výstup predom definovanú konštantu **K 12** ako desatinné číslo, číslo v osmičkovej a šestnástkovej sústave.
- Výstup nech je zarovnaný pod seba.

premenne

- “kus” pamätovej bunky
- charekterizovaná
 - meno
 - l/r hodnota
 - typ
 - rozsah
 - doba života

premenne

- deklarácia
 - `int premenna;`
- definícia
 - `int premmenna = 3;`
 - typová kompatibilita
- konštantná premená
 - `const int premenna;`

dátové typy

- zatiaľ
 - int
 - double
- http://en.wikipedia.org/wiki/C_data_types

príkaz

- `8 + 4`
- `8 + 4;`
- `int i = 2;`

- `{ }`

vstup

- jazyk C nedefinuje I/O
- odlíšenie
- `#include <stdio.h>`

- `scanf()`

program 01

- Upravte program 01 upravte tak, aby získaný celočíselný vstup previedol na výstup v osmičkovej a šestnástkovej sústave.

program 02

- Napíšte program, ktorý k danému vstupnému základu pripočíta 15% daň.

program 03

- Napíšte program, ktorý daný vstupný znak vypíše ako hodnotu v ASCII tabuľke.

program 04

- Napíšte program, ktorý pre 3 vstupné hodnoty spočíta aritmetický priemer.

program 05

- Napíšte program, ktorý vstupný znak prevedie na veľké písmeno.