

# PB173 – Binární programování Linux

## XI. Komunikace mezi procesy, část 1

Jiri Slaby

ITI, Fakulta informatiky

3. 12. 2013

- Alespoň 2 procesy, které chtějí komunikovat
- Dnes
  - Roura (pipe)
  - Sdílená paměť (mmap)
  - Plná meziprocesová komunikace (IPC)
- Příště
  - Netlink
  - RPC

# Část I

## Roury

- Jednosměrná komunikace
  - Jádro při `fork` kopíruje deskriptory
- Vytvoření: `pipe`
  - Vrací pole 2 deskriptorů (+ návratovou hodnotu)
  - Jeden pro potomka, druhý pro rodiče
  - Proveďte se `fork`
  - Zavřou se nepotřebné deskriptory
  - Čte se z prvního deskriptoru (`read`)
  - Zapisuje se do druhého deskriptoru (`write`)
- `popen=pipe+fork+exec`

## Vytvoření „echa“ přes roury

- 1 Vytvořte si 2 roury
  - Pro obousměrnou komunikaci
- 2 Proveďte `fork`
- 3 Zavřete nepotřebné deskriptory
- 4 V jednom procesu v cyklu o několika iteracích:
  - Do jednoho `fd` zapisujte měnící se text
    - Např. `char buf[10] = "Hello"; a (*buf)++;`
  - Z druhého `fd` čtete a vypisujete
- 5 V druhém procesu (echo):
  - Čtete z prvního `fd`
  - A zapisujete to do druhého `fd`
- 6 Spustte

- Soubor na disku
- mknod
- Demo

# Část II

## Sdílená paměť

- Mapování a sdílení paměti
  - Jádru při `fork` kopíruje mapování
- Vytvoření: `mmap` s `MAP_ANONYMOUS` | `MAP_SHARED`
  - Prove se `fork`
  - Paměť se může libovolně měnit
  - Ale pozor na optimalizace překladače
    - `volatile`



## Vytvoření sdílené paměti

- 1 Vytvořte si mapování
- 2 Proveďte `fork`
- 3 V jednom procesu v cyklu o několika iteracích:
  - Zapisujte do paměti proměnný řetězec
  - Čekejte 100 ms
- 4 V druhém procesu:
  - Čtěte a vypište řetězec
  - Čekejte 100 ms
- 5 Spustěte

# Část III

## IPC

- Plná meziprocesová komunikace
  - Sdílená paměť
  - Zprávy
  - Semaforey
- Výpis: `ipcs`
- Dokumentace: `man 5 ipc`

- IPC pracuje s klíči (`key_t`)
- Vytvoření: `ftok`
  - Cesta k existujícímu uzlu
  - Nějaký znak
- Např. `ftok(".", 'x')`

# Sekce 1

## Sdílená paměť

- Vytvoření: `shmget`
  - Parametr `IPC_CREAT`
  - Logický OR s právy
- Získání adresy: `shmat`
- Navrácení adresy: `shmdt`
- Další operace: `shmctl`
  - Informace: `SHM_STAT`
  - Zrušení: `IPC_RMID`
  - ...

## Vytvoření sdílené paměti (IPC)

- 1 Vytvořte si klíč (`ftok`)
  - A vypište ho
- 2 Vytvořte si sdílený segment (`shmget`)
- 3 Získejte adresu (`shmat`)
- 4 Nyní si zkopírujte tento `main` do dvou souborů
- 5 V jednom souboru v cyklu o několika iteracích:
  - Zapisujte do paměti proměnný řetězec
  - Čekejte 100 ms
- 6 V druhém souboru:
  - Čtete a vypište řetězec
  - Čekejte 100 ms
- 7 V obou proveďte `shmdt`
- 8 Spustte

## Sekce 2

# Zprávy



## Formát zprávy

```
struct msgbuf {  
    long mtype;  
    ...  
};
```

- Vytvoření fronty zpráv: `msgget`
- Odeslání zprávy: `msgsnd`
- Přijetí zprávy: `msgrcv`
- Další operace: `msgctl`
  - Informace: `MSG_STAT`
  - Zrušení: `IPC_RMID`
  - ...

## Posílání zpráv (IPC)

- 1 Vytvořte si klíč (`ftok`)
  - A vypište ho
- 2 Vytvořte si frontu zpráv (`msgget`)
- 3 Nyní si zkopírujte tento `main` do dvou souborů
- 4 V jednom souboru v cyklu o několika iteracích:
  - Zapisujte do fronty (`msgsnd`) řetězec
  - Čekejte 100 ms
- 5 V druhém souboru:
  - Čtete frontu (`msgrcv`) a vypište řetězec
  - Čekejte 100 ms
- 6 Spustěte

## Sekce 3

# Semaforey

# Semafor (IPC)

- Meziprocesové zamykání/správa prostředků
- Vytvoření semaforu: `semget`
- Změna stavu semaforu: `semop`
- Další operace: `semctl`
  - *Nastavení iniciální hodnoty*: `SETVAL` (spolu s `union semun.val`)
  - Informace: `SEM_STAT`
  - Zrušení: `IPC_RMID`
  - ...

## Parametr `semop`

```
struct sembuf {  
    ushort  sem_num;  
    short   sem_op; /* - 0 + */  
    short   sem_flg;  
};
```

## Práce se semaforem (IPC)

- 1 Vytvořte si klíč (`ftok`)
  - A vypište ho
- 2 Vytvořte 2 programy
- 3 Jeden tiskový server
  - Vytvořte si 1 semafor (`semget`)
  - Obsluhuje 5 tiskáren (`shmctl` a `SETVAL`)
  - Tisk trvá 10 vteřin
- 4 Druhý je klient
  - Chce tisknout
- 5 Spustěte jeden server a více než 5 klientů
  - Do 10 vteřin