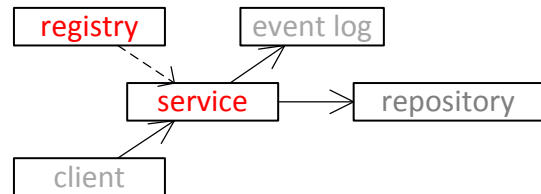


PB173 - Systémové programování Windows

Úkol 06



Vytvořte následující funkce pro práci s nastavením:

- DWORD **GetDwordSetting**(TCHAR *valueName, DWORD defaultValueData); ... načte z Vašeho registrového klíče (viz níže) hodnotu typu REG_DWORD a vrátí ji. Pokud cokoliv selže vrátí defaultValue.
- DWORD **SetDwordSetting**(TCHAR *valueName, DWORD valueData); ... uloží do Vašeho registrového klíče (viz níže) hodnotu typu REG_DWORD. Pokud cokoliv selže vrátí kód chyby.
- DWORD **GetSzSetting**(TCHAR *valueName, TCHAR *valueBuffer, DWORD *valueBufferSize, TCHAR *defaultValueData); ... načte z Vašeho registrového klíče (viz níže) hodnotu typu REG_SZ a uloží ji do valueBuffer. Pokud cokoliv selže, pokusí se do valueBuffer uložit defaultValueData a vrátí kód chyby.

Vaší registrovým klíčem se rozumí klíč ve tvaru "SOFTWARE\Muni\PB173\VaseJmenoAPrijmeni" (příklad "SOFTWARE\Muni\PB173\ RomanStepanek") v uzlu HKEY_CURRENT_USER.

Rozšiřte úkol05 tak aby se

- cesta k repository adresáři načítala z hodnoty „repositoryPath“,
- při každém uložení se index souboru uložil do hodnoty „repositoryIndex“. A při spuštění ThreadRepositoryStore se z této hodnoty i navázal.

Úkol 06 – bonus

Proveďte úkol 06 s následující úpravou

(+2B)

- pokud klíč nebude existovat (od libovolné úrovně), tak se sám vytvoří

Tipy:

- RegCreateKeyEx