

# KYBERNETICKÝ POLYGON

VG20132015103, MV CR

# PŘEDMLUVA: TYPY DOS

- nízkorozpočtový DDoS
- Botnet
- DNS Distributed Reflection DoS
- slow & low DoS

# BŘEZNOVÉ ÚTOKY V ČR

- zpravodajské servery
- banky (internetové stránky)
- telekomunikační operátoři
- státní správa

# ÚTOKY NA KRITICKOU INFRASTRUKTURU

- útoky na iránské nukleární zařízení
- rozvody el. sítě, plynu, ...



# CÍLE KYPO

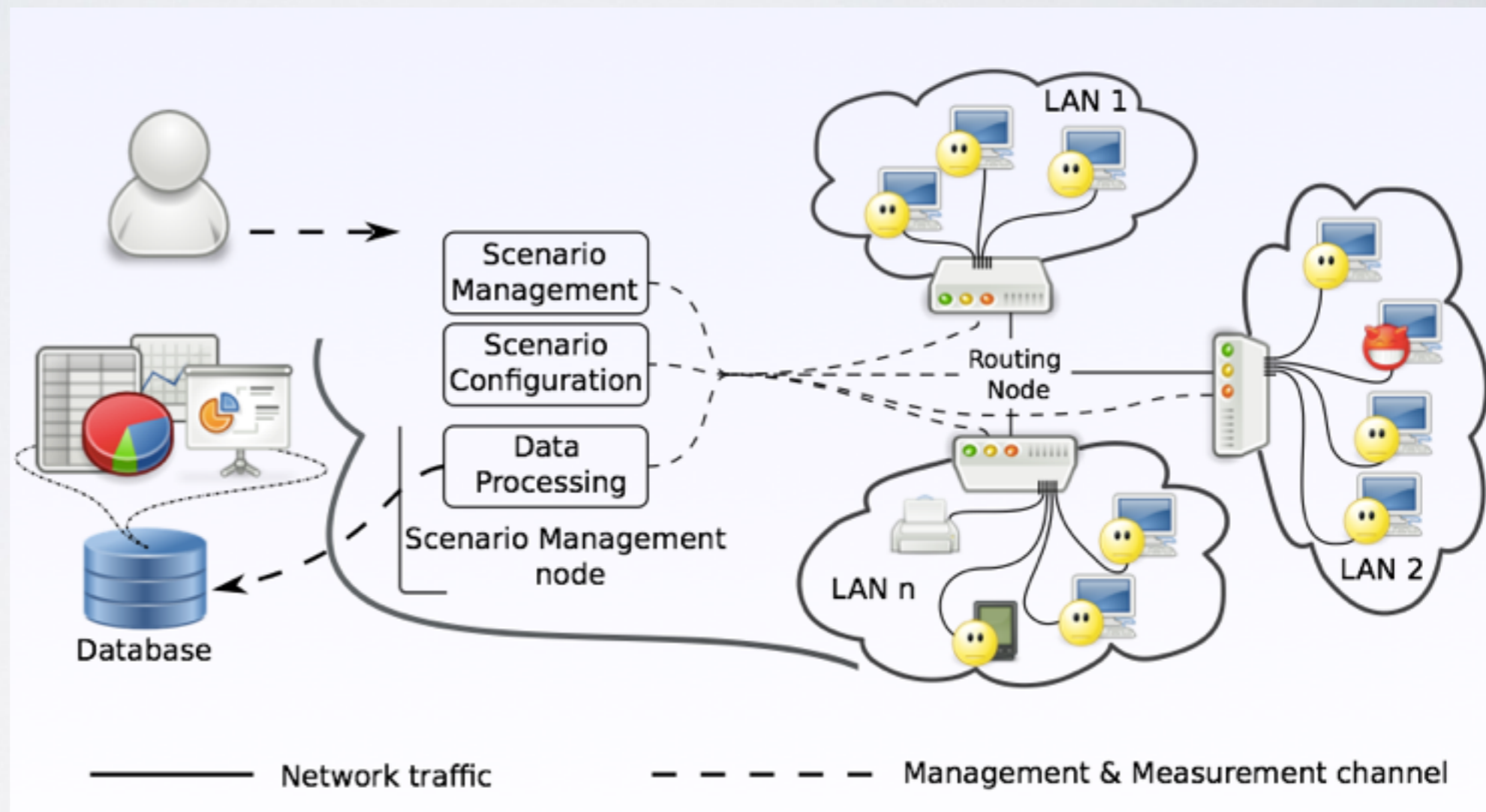
- analýza chování sítě
- analýza chování OS/aplikace
- školení
- penetrační testy
- analyzování hrozeb ohrožujících krytické infrastruktury

# UŽIVATELÉ

- experti: Policie ČR, BIS (podpora konkrétního případu)
- studenti/škoolitelé (výuka/školení)
- kdokoliv kdo chce otestovat odolnost svého zařízení

# ARCHITEKTURA

- scénáře
- cloud
- měření
- vizualizace



# BEZPEČNOSTNÍ SCÉNÁŘE

- obecně popisují průběh experimentu
  - konfigurace uzlů, síťová topologie, měřicí infrastruktura, ...
- založeny na principech skutečných útoků
- DDoS, šíření červů a trojských koní, expliity, phishingové útoky, kompromitace utajovaných informací,

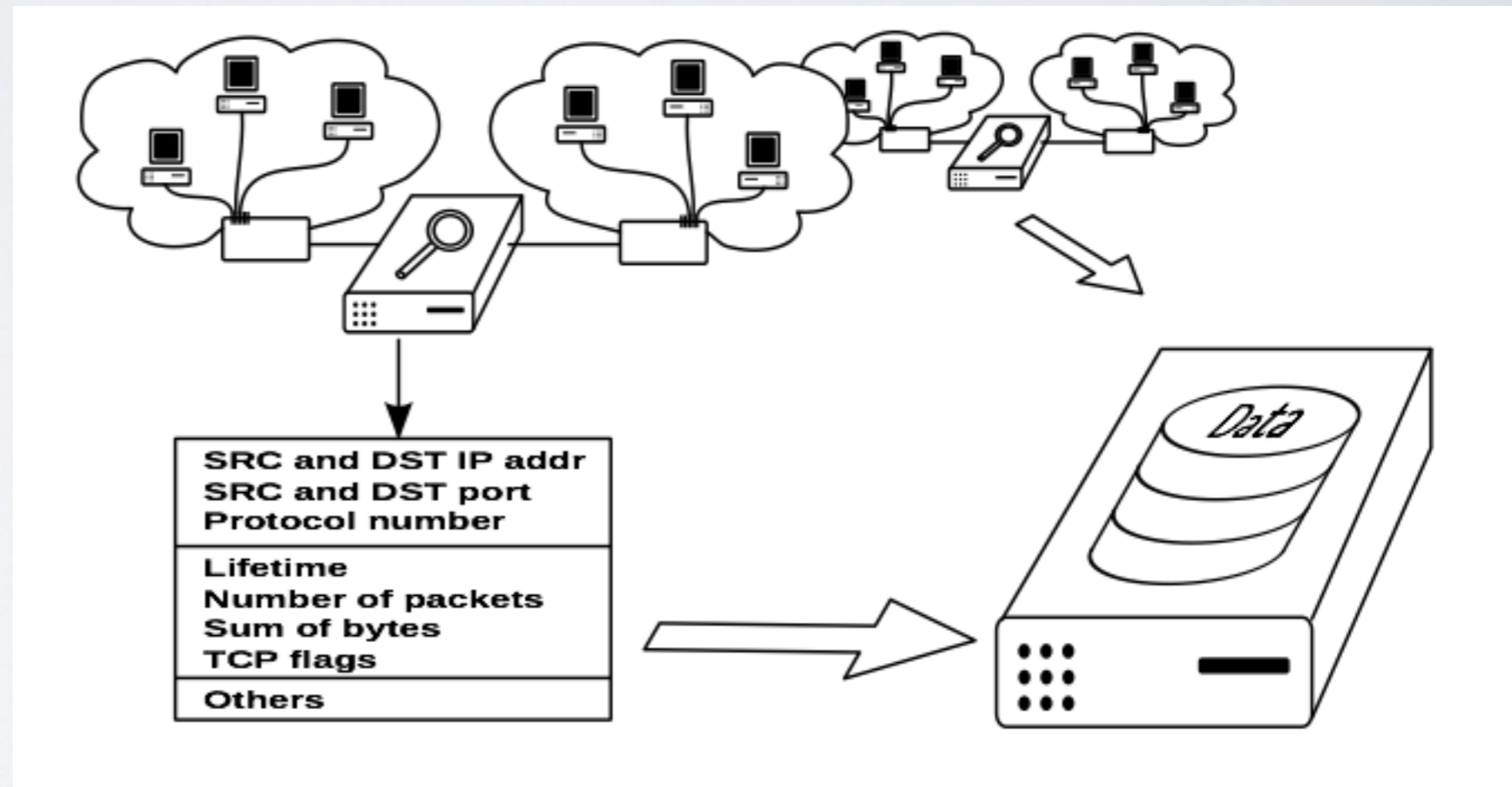


# CLOUD

- sandbox
- abstrakce nad virtualizačními frameworky
- libovolný počet virtuálních strojů
- virtuální síť (L3)
- OpenvSwitch, VLAN

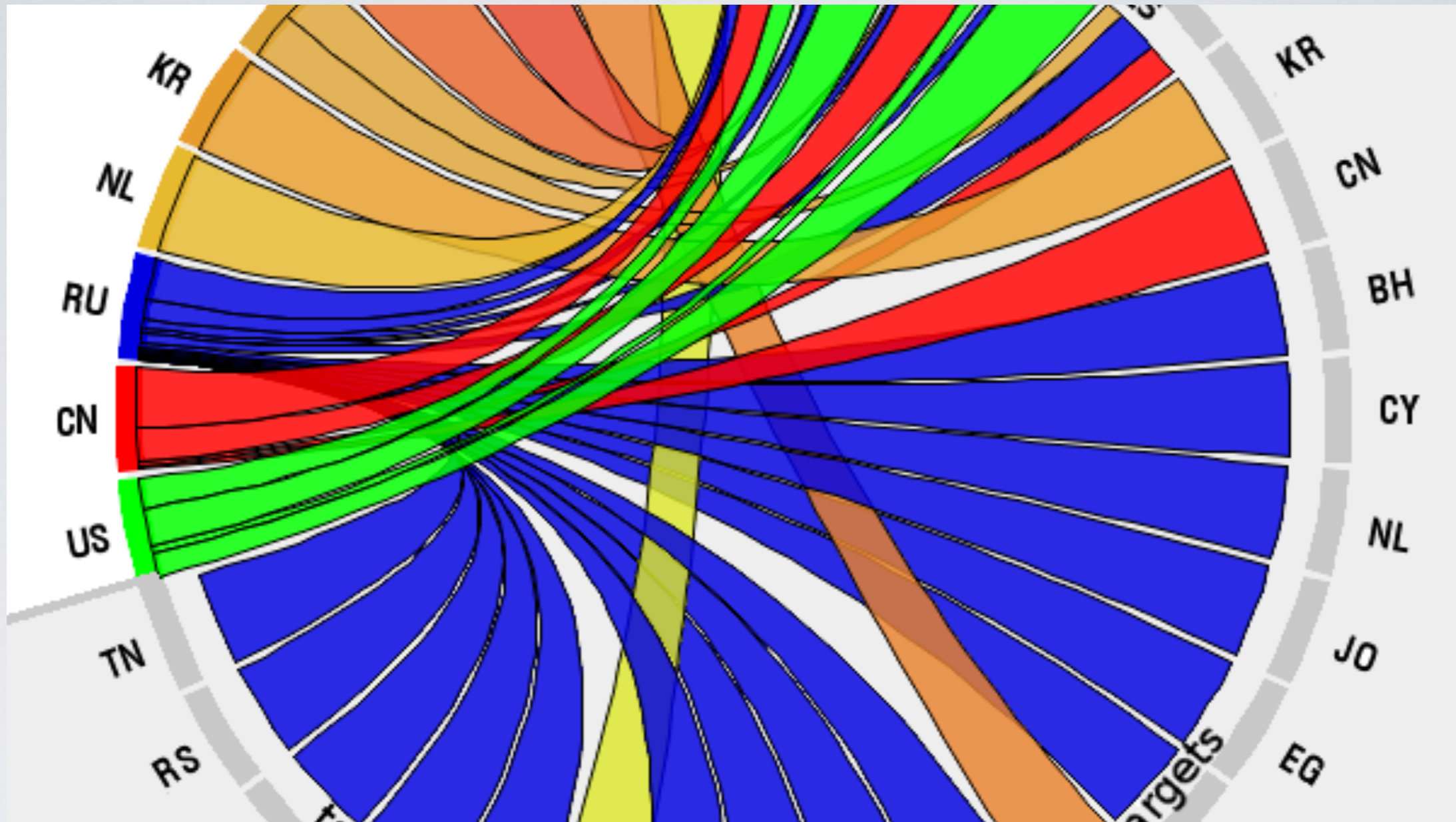
# MĚŘENÍ

- sondy
- kolektor
- IPFIX
- také analýza!



# VIZUALIZACE

- realtime a zpětná analýza
- pohled na důležité aspekty scénáře
- Traffic Flow
- Síťová topologie



# VIZUALIZACE

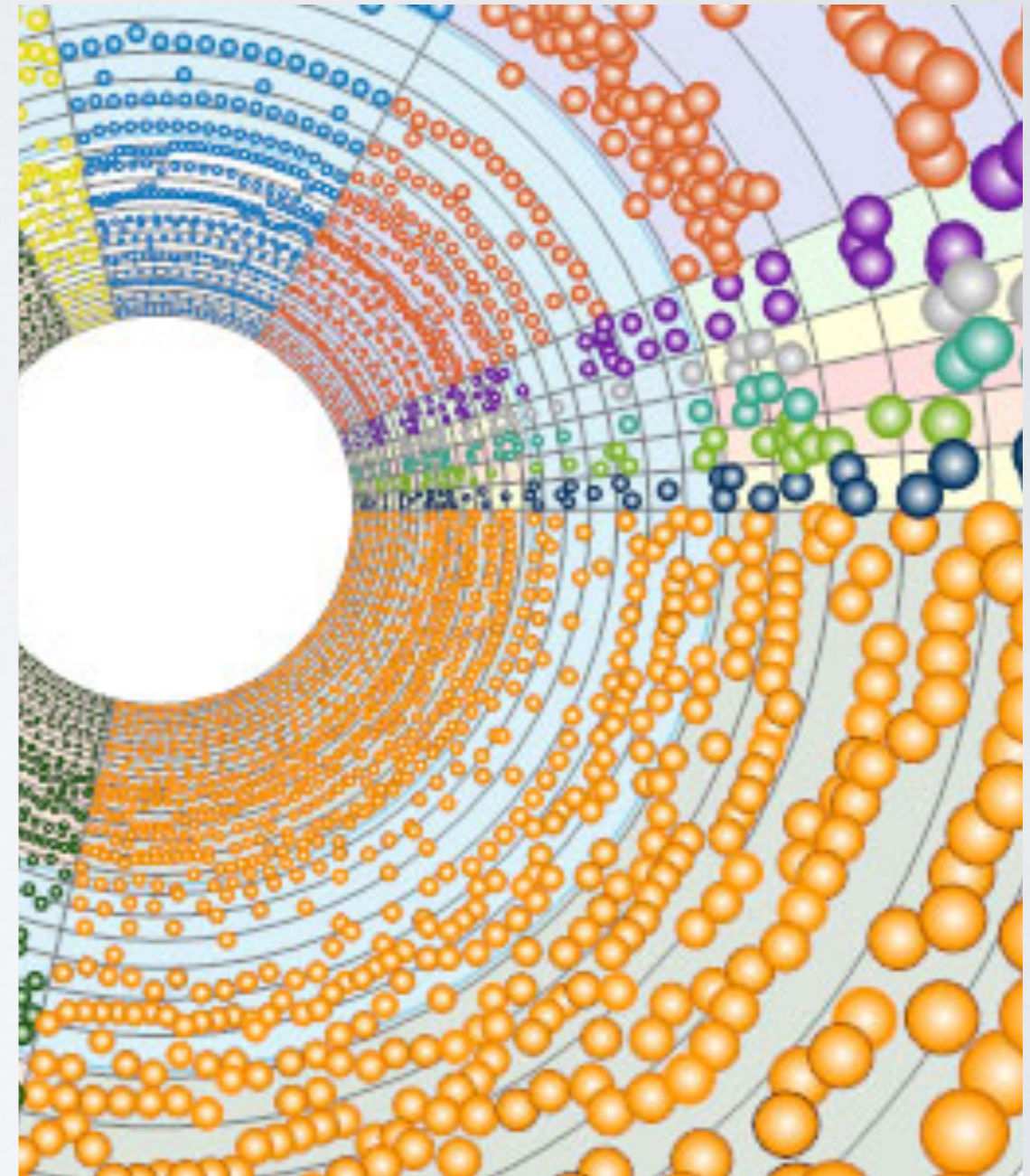
“We must see it before we can believe it”

# CÍLE VIZUALIZACE

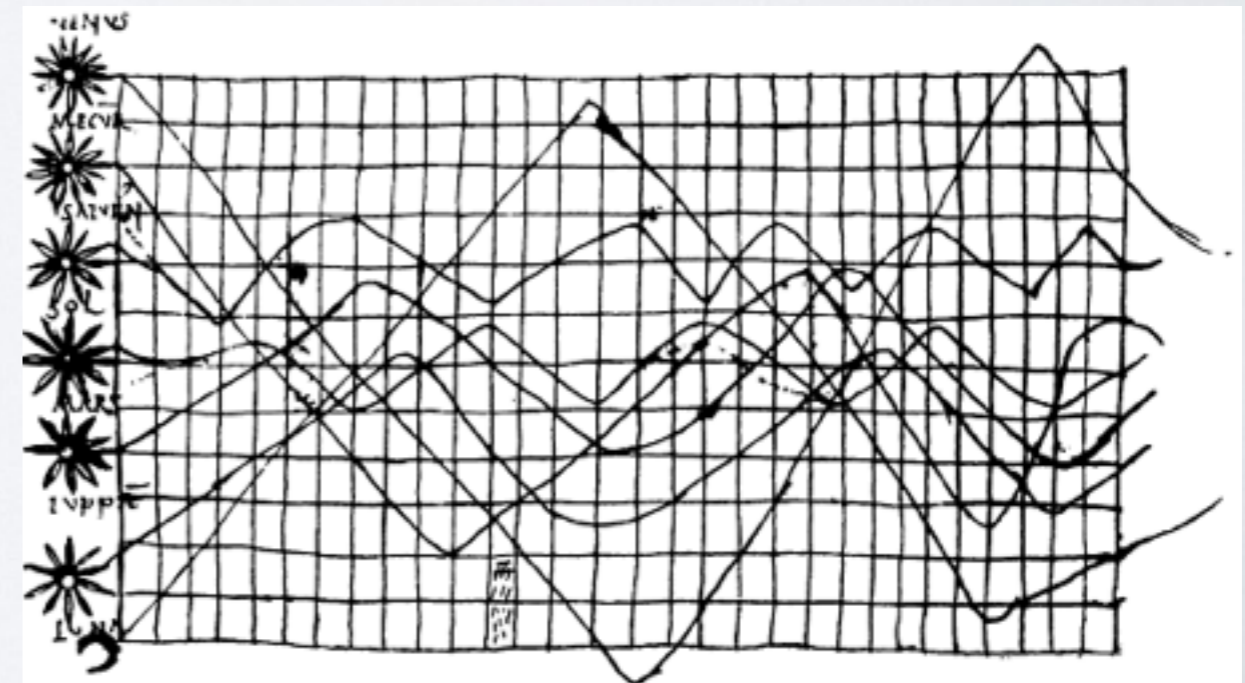
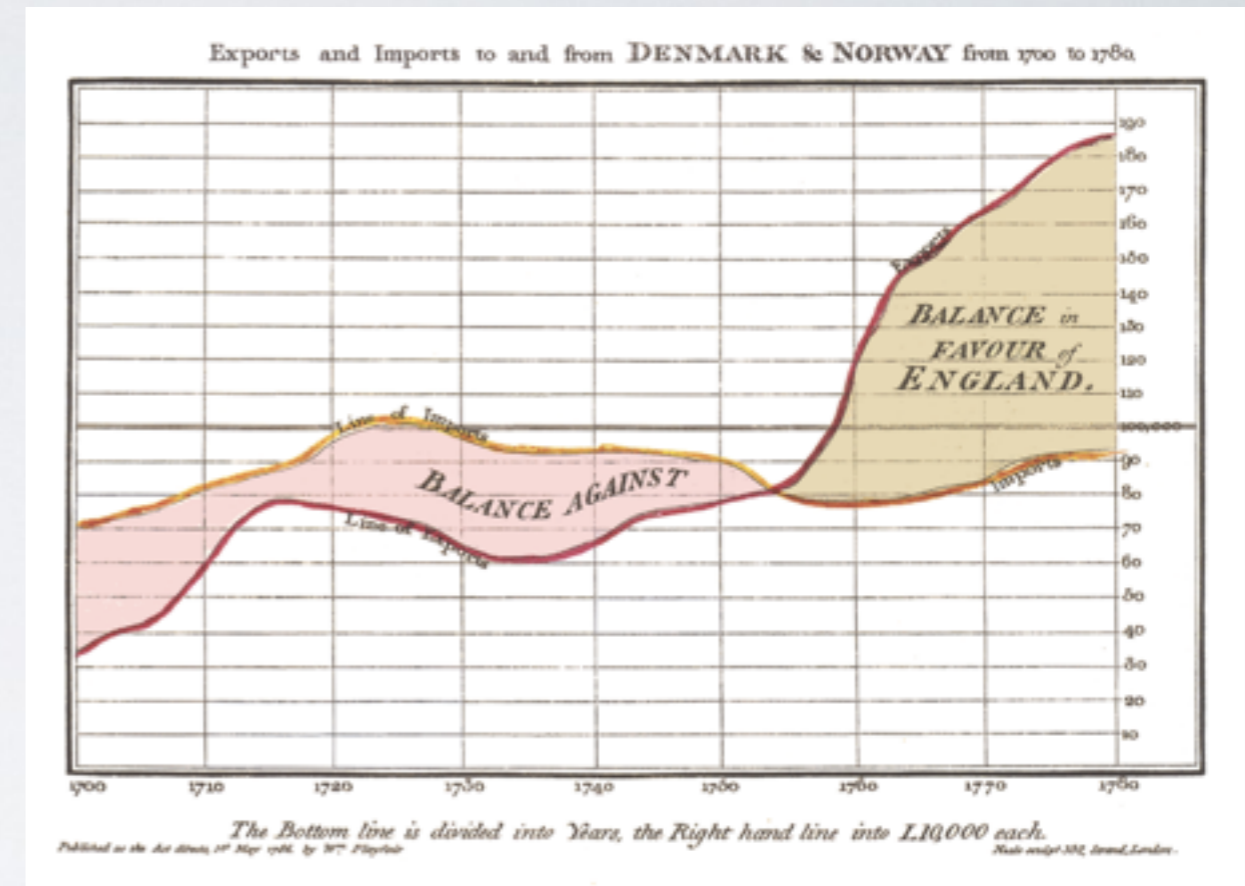
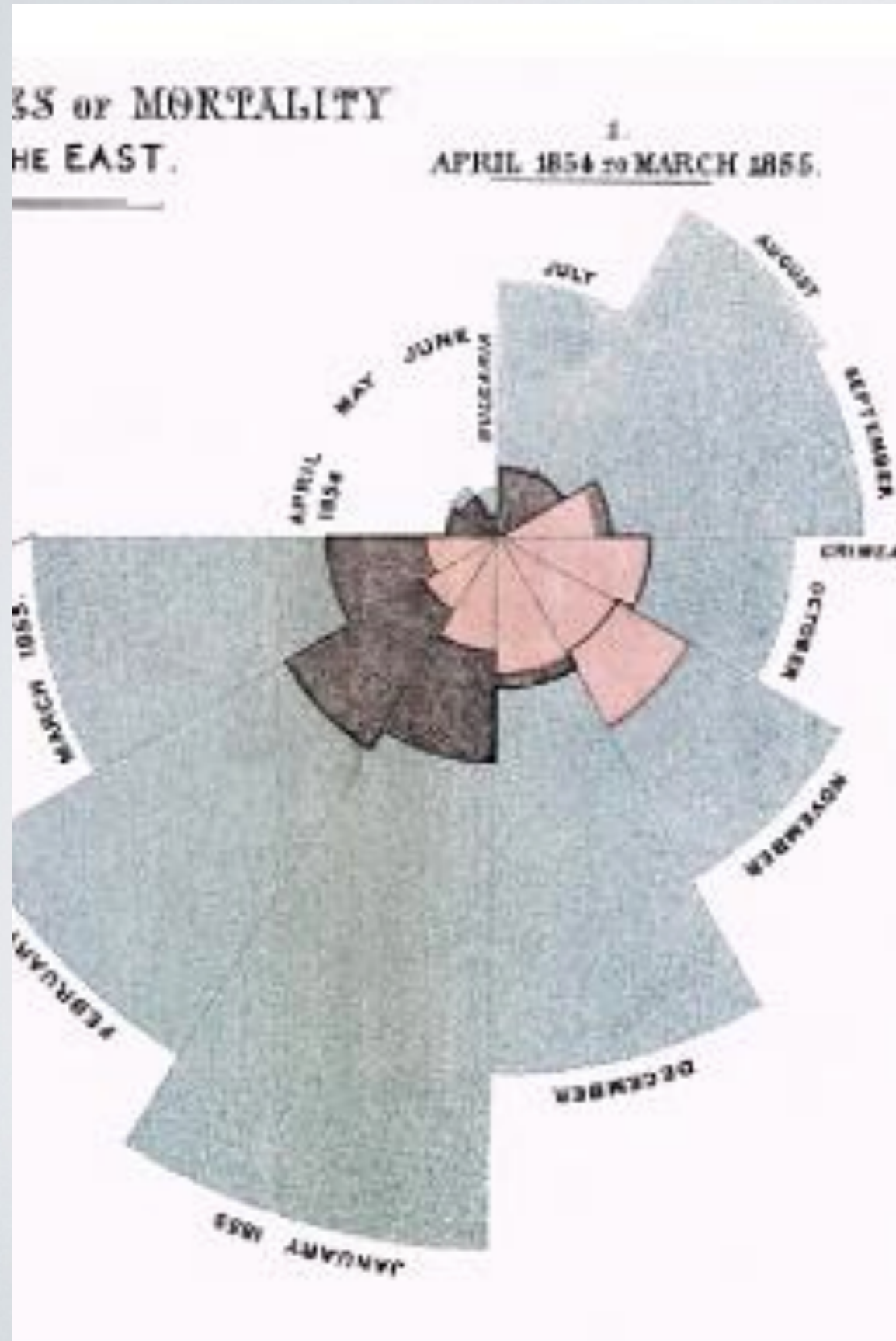
- “Seeing the unseen”
- vytvoření mentálního modelu
- explorativní analýza
- potvrzující analýza
- prezentace výsledků analýzy

# INTERAKTIVNÍ VIZUALIZACE

- Overview
- Zoom
- Filter
- Details-on-Demand
- Relate
- History
- Extract



# JEMNÝ ÚVOD DO VZUALIZACÍ



TAE CAT

UŽIVATEL VIDÍ CO CHCE VIDĚT





VEDENÍ



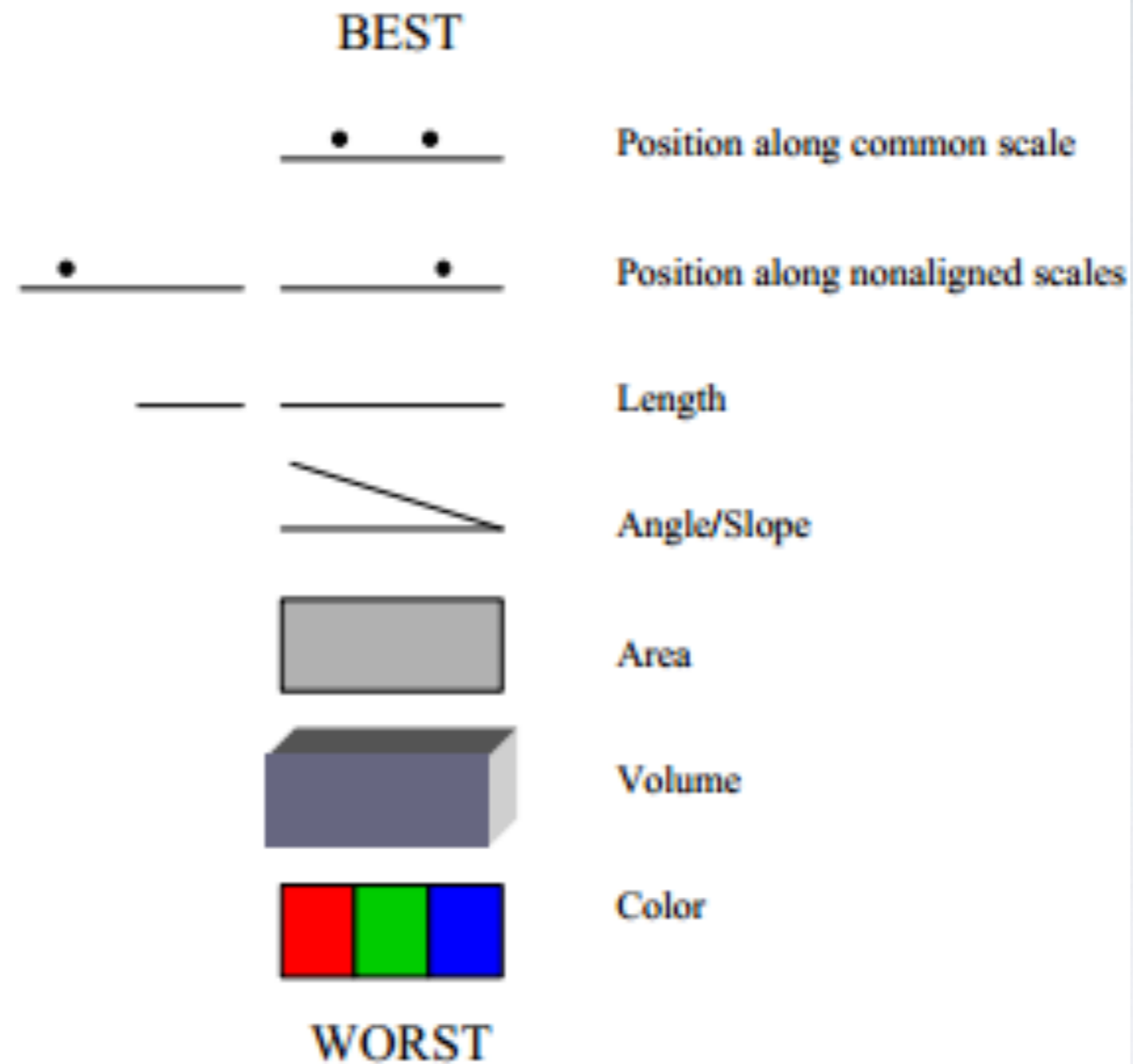
ANOMÁLIE



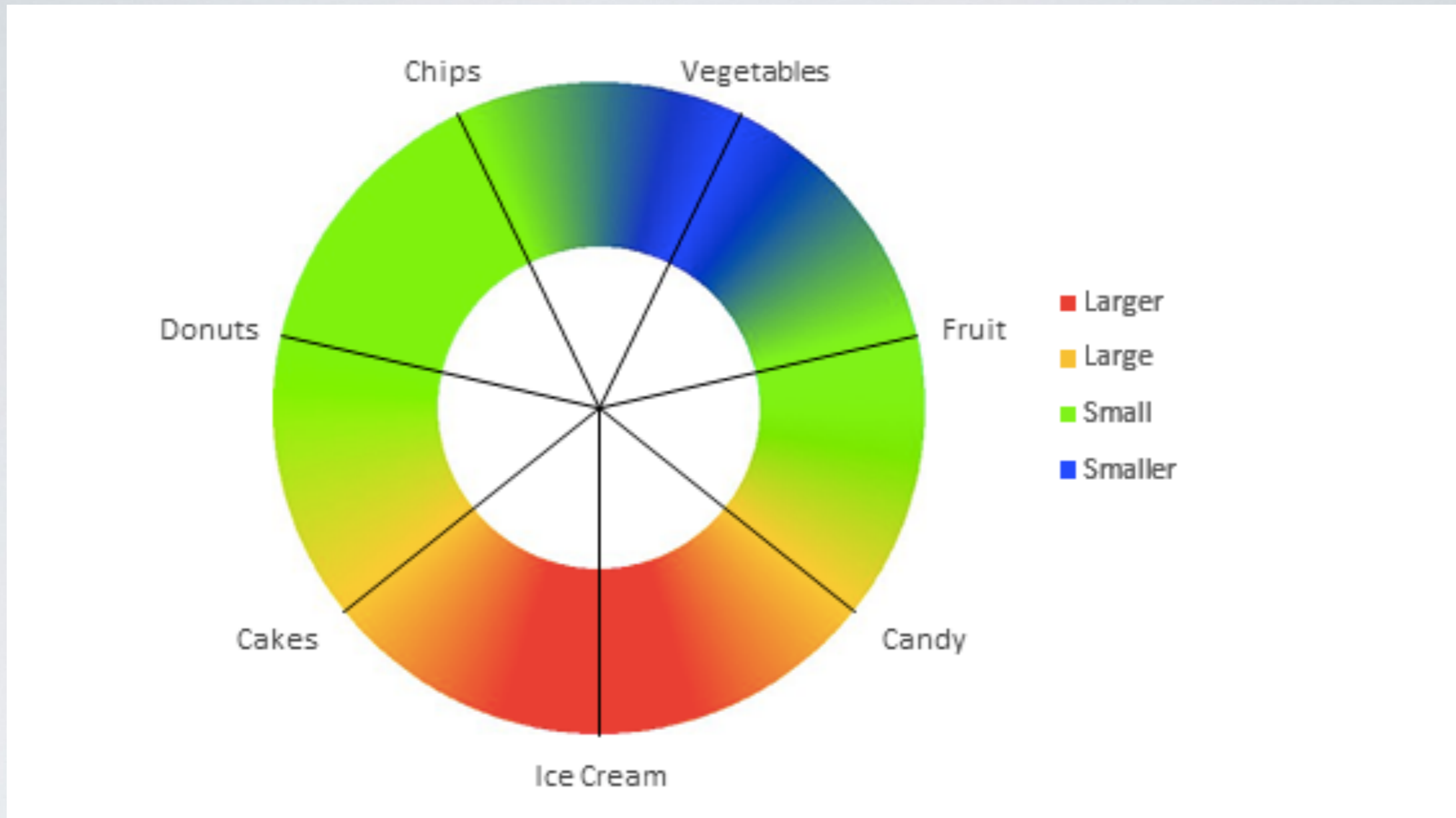
# FORM FOLLOWS FUNCTION

Ornament and crime

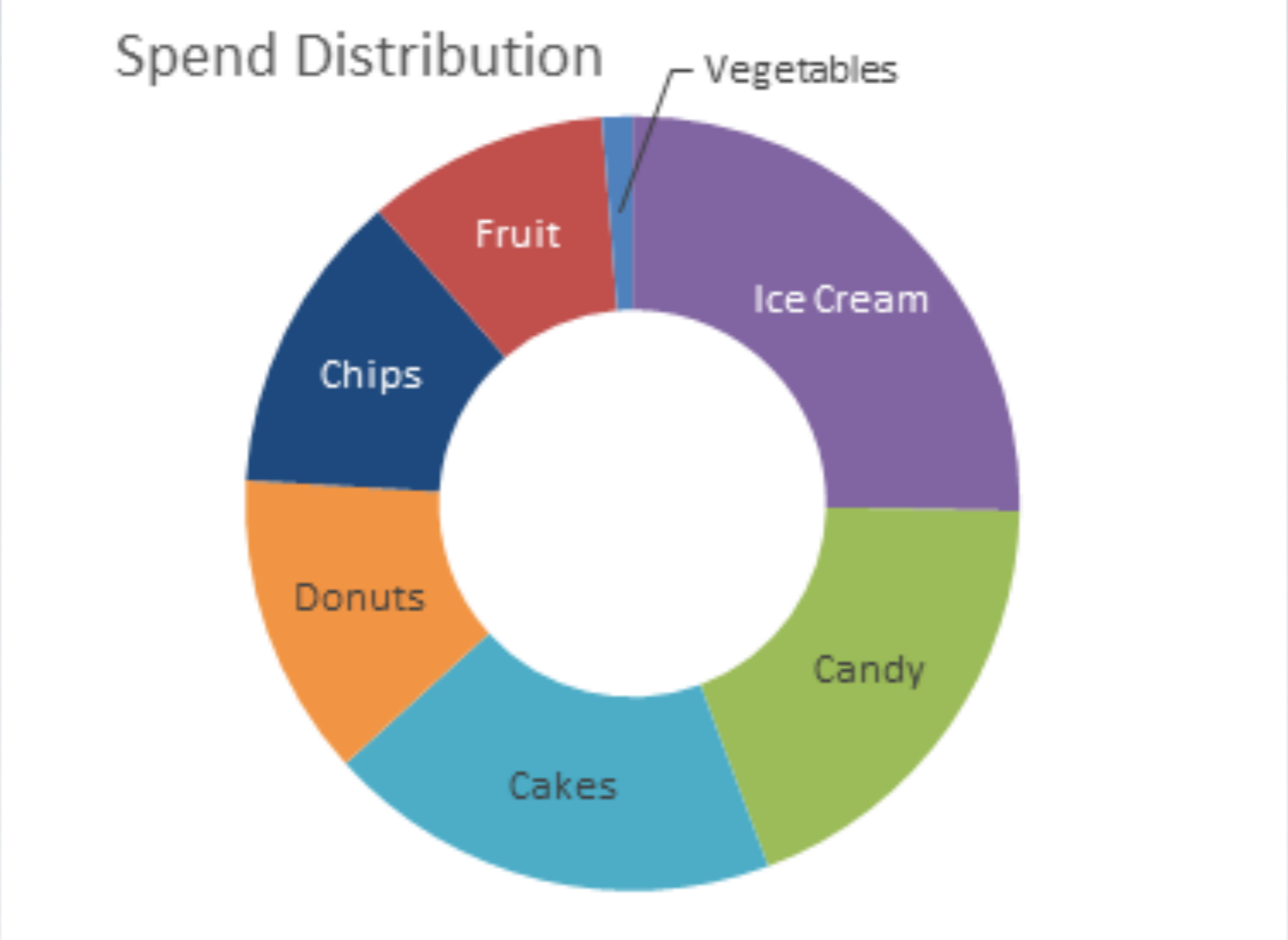
# Cleveland (1994) graphical features hierarchy.



# CLEVELAND'S HIERARCHY

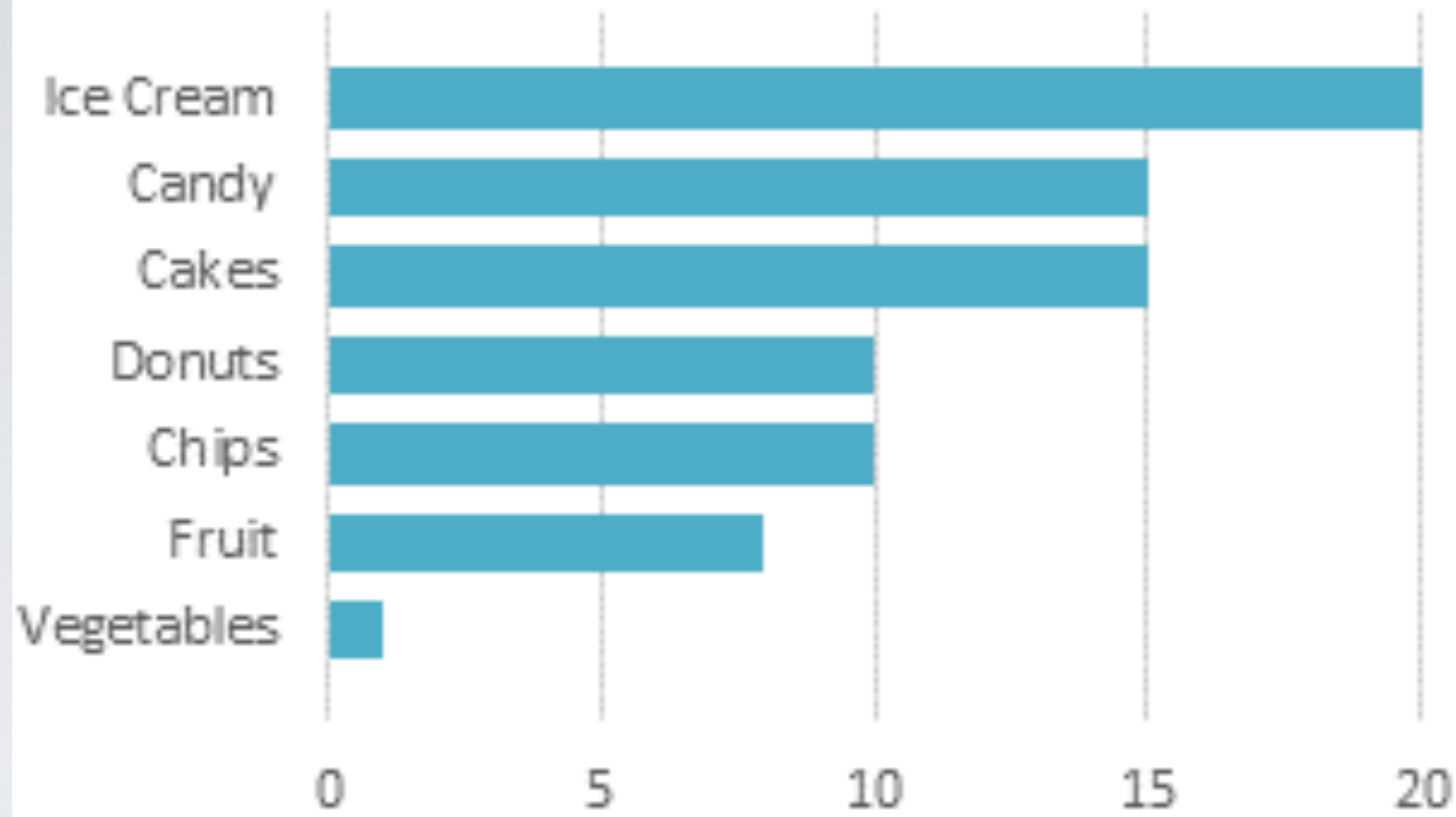


# CLEVELAND'S HIERARCHY I



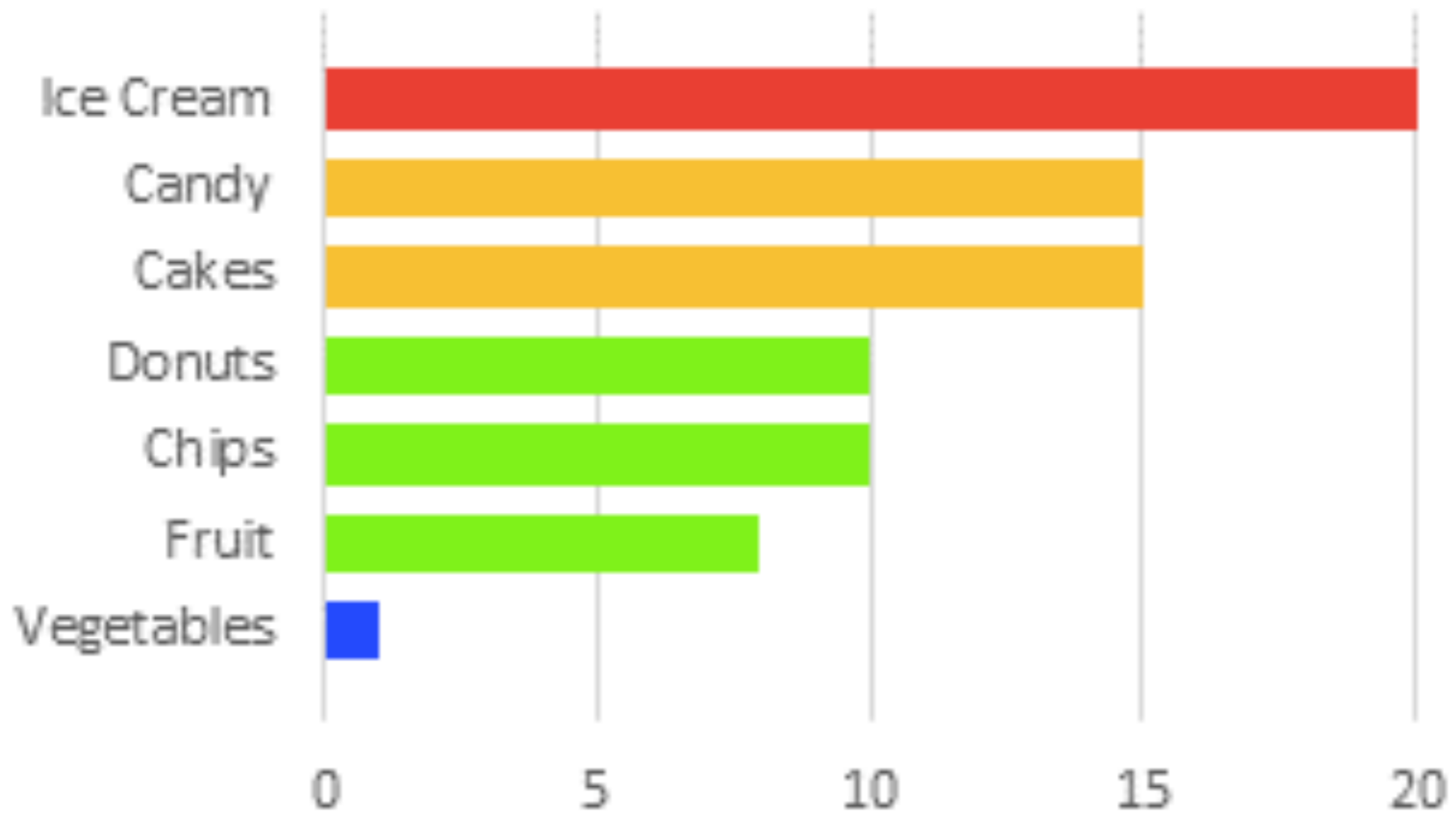
# CLEVELAND'S HIERARCHY II

# Spend Distribution



CLEVELAND'S HIERARCHY III

# Spend Distribution



CLEVELAND'S HIERARCHY IV



# POUŽITÉ TECHNOLOGIE V KYPO

- D3JS
- WebGL
- Liferay

# D3JS

- dynamické a interaktivní vizualizace
- JavaScriptová knihovna
- HTML, SVG a CSS
- data-driven přístup

# WEBGL

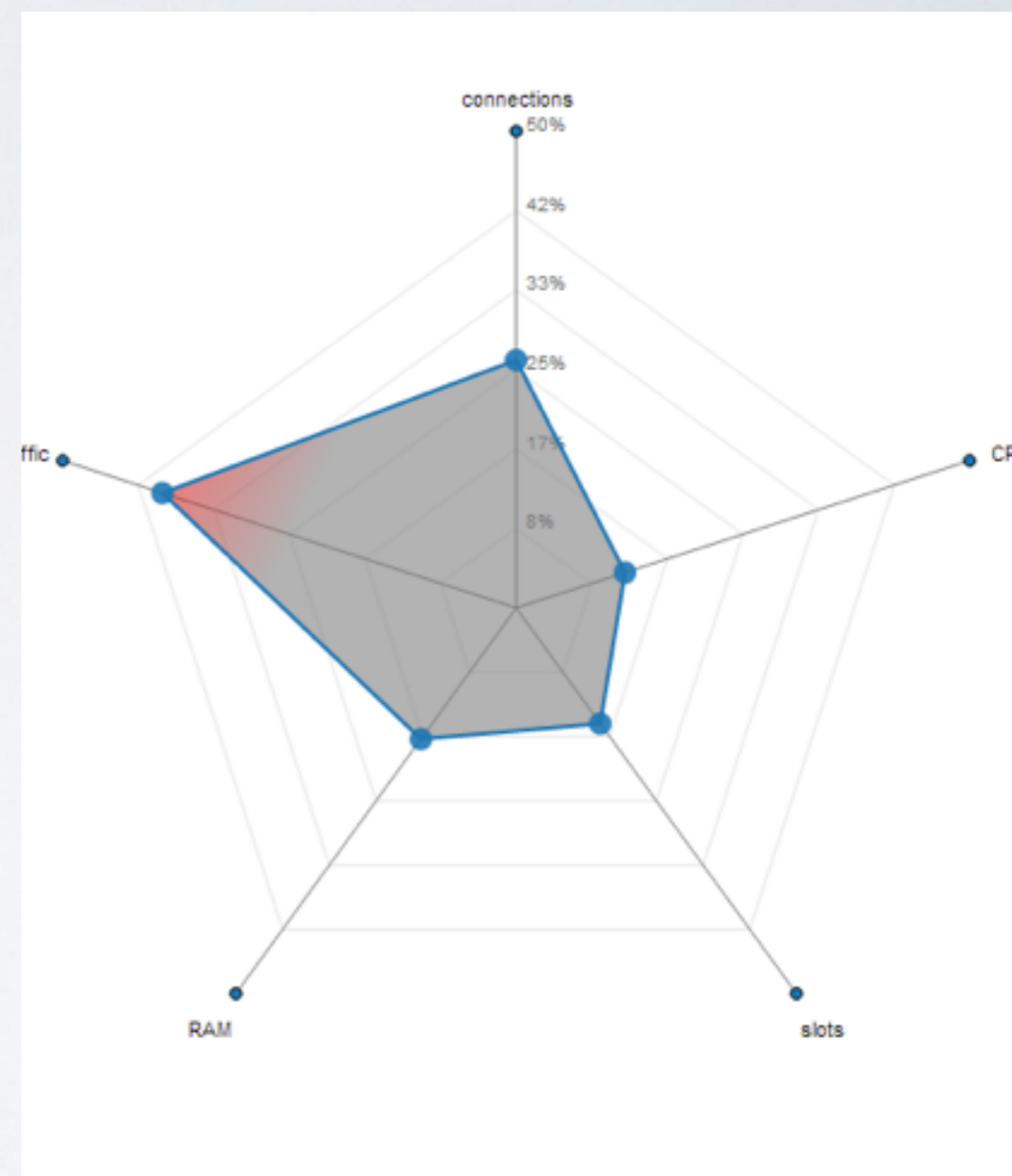
- JavaScript API
- výpočet na GPU klienta
- HTML5
- podporován všemi hlavními prohlížeči

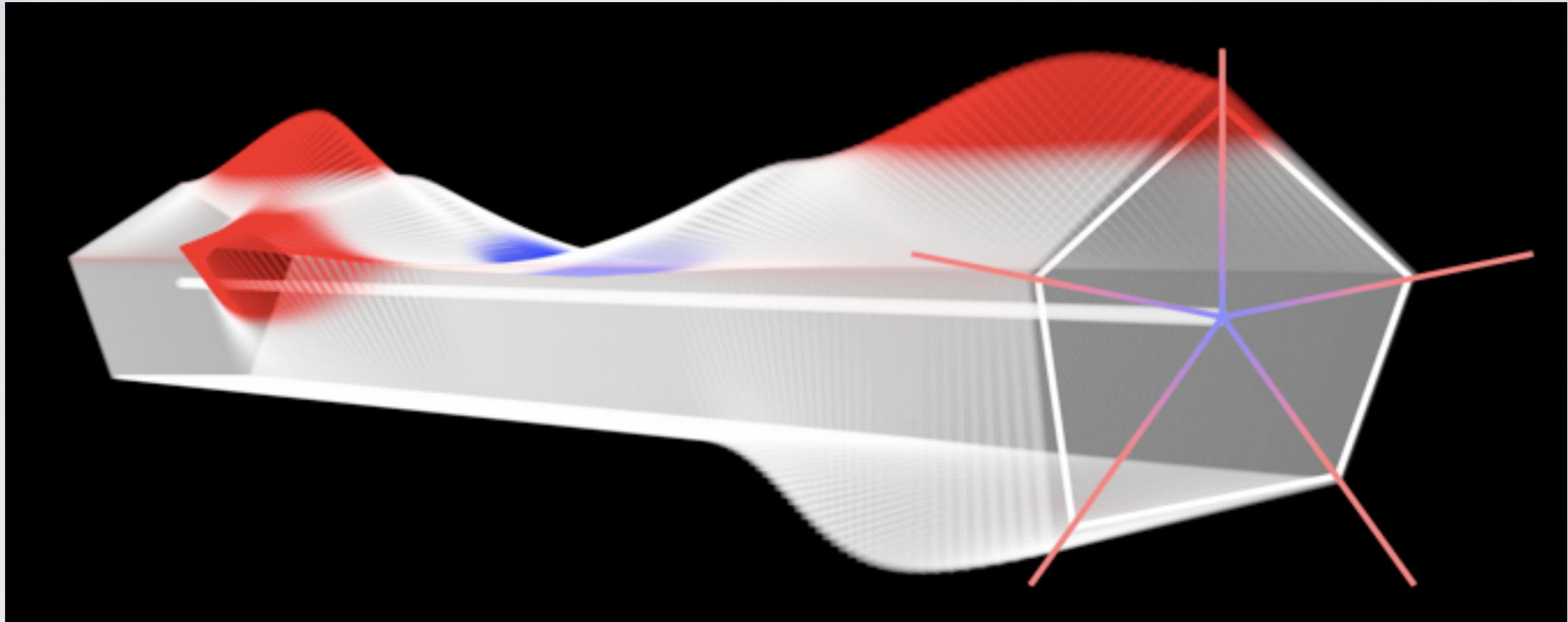
# LIFERAY

- JAVA
- podnikový portál, skládá se z portletů
- módy portletu: VIEW, EDIT, HELP
- portlety mezi sebou komunikují

# SPIDER CHART

- 2D
- srovnání více proměnných na jedné škále

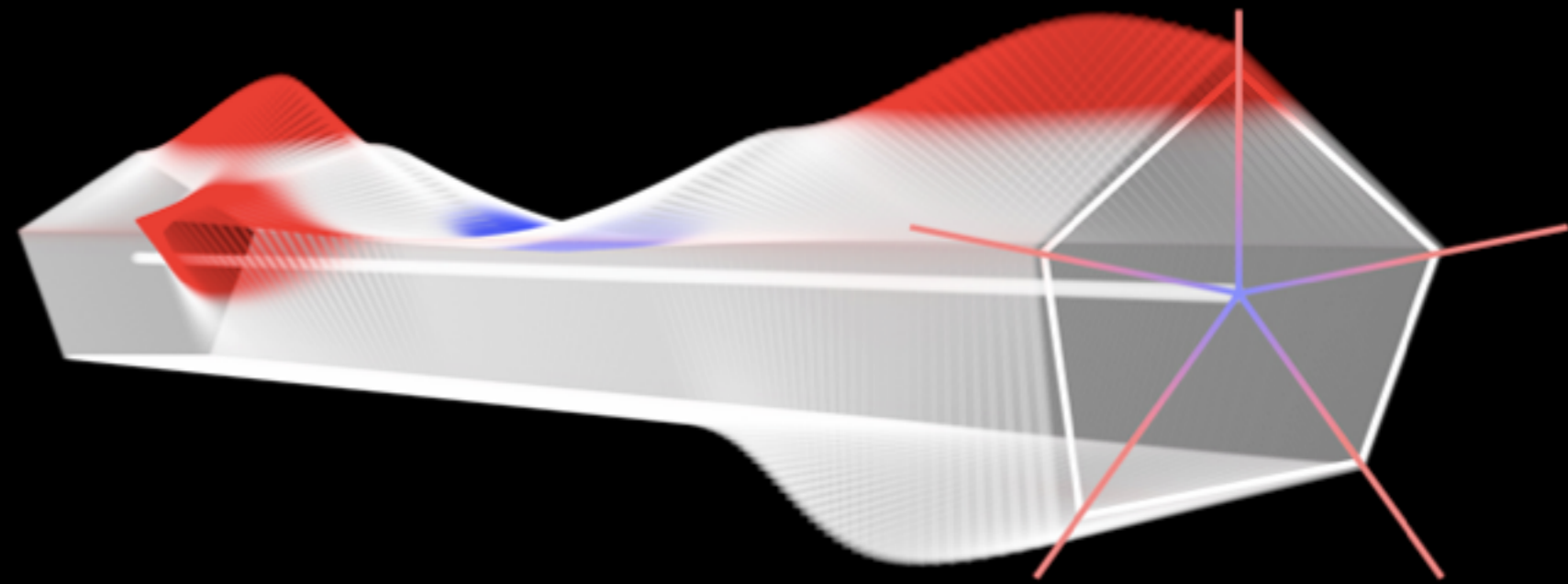




3D SPIDER CHART

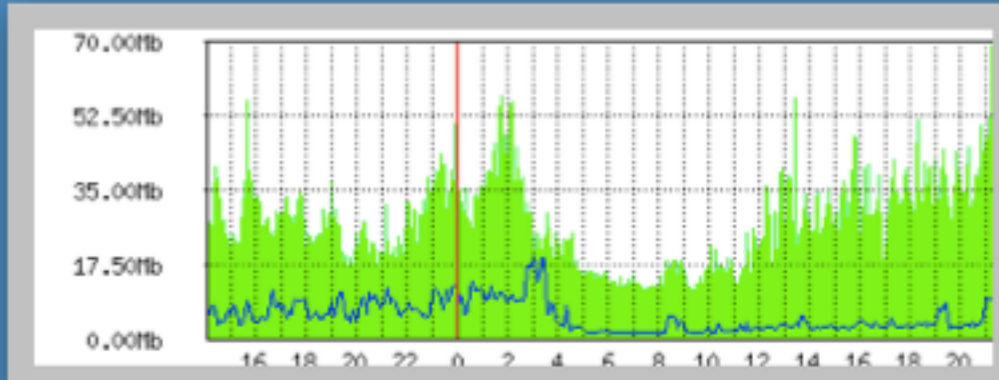
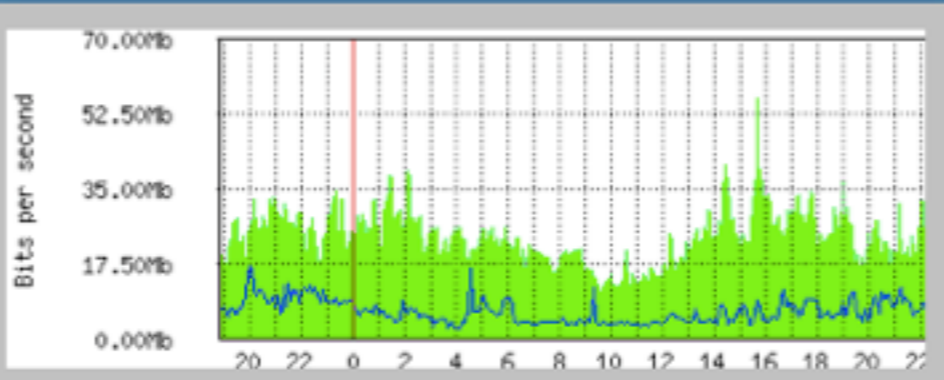
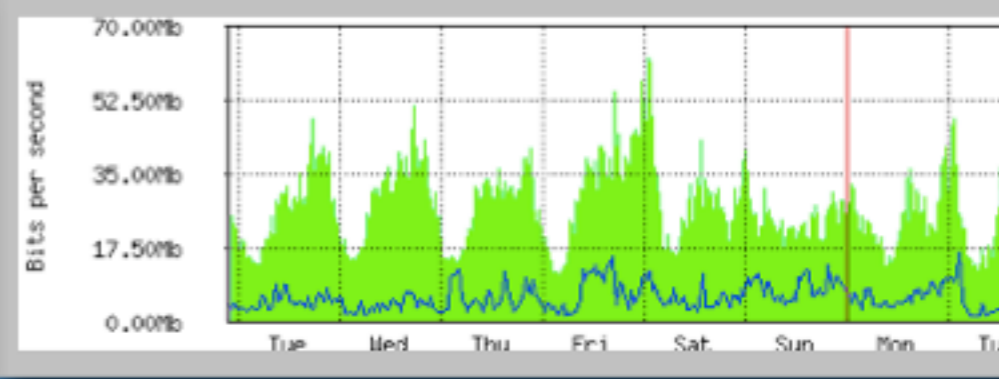
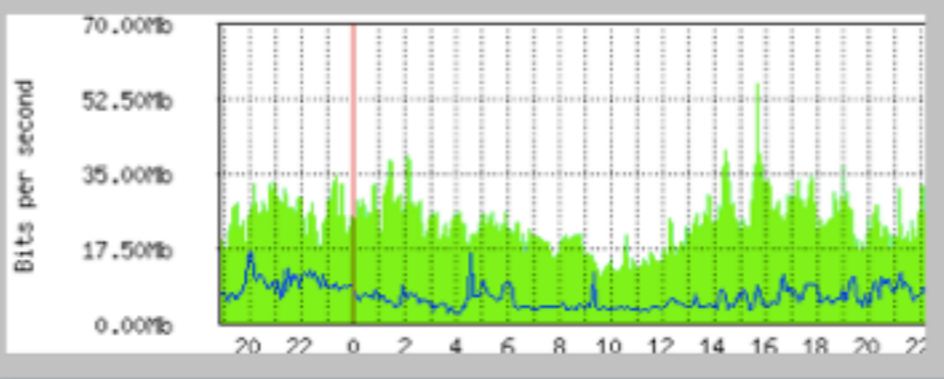
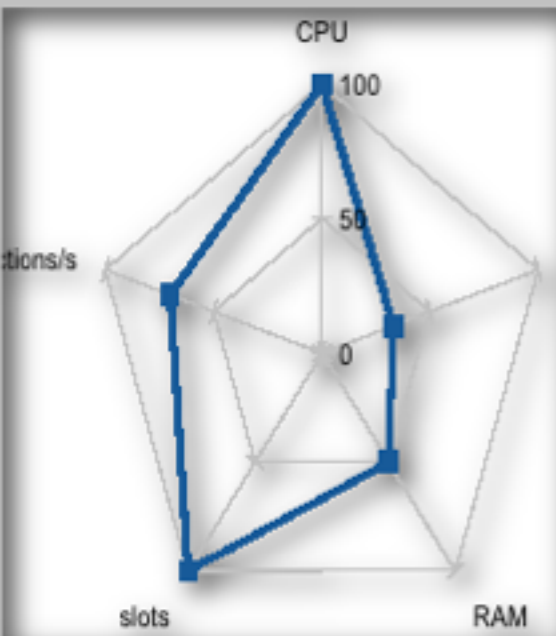
NODE 11:

EDIT



Node 11:

EDIT



Overview

SYSTEM STATUS	RUNNING
SCENARIO	DDOS #1
NO. OF NODES	44
SYSTEM STATUS	RUNNING
SYSTEM STATUS	RUNNING



PRACOVNÍŠTĚ KYPO



# LEAP MOTION

