

## PB173 - Systémové programování Windows

### Úkol 01

Vytvořte Unicode konzolovou aplikaci která z adresáře (pro začátek pevně daného v programu) načte všechny soubory které vyhovují masce "\*.txt". Každý nalezený soubor, aplikace uloží do stejného adresáře s příponou .copytxt. Pokud již soubor stejného cílového jména existuje, pokusí se jej aplikace nahradit.

Aplikace bude na konzoli informovat o:

- právě zpracovávaném souboru,
- úspěchu (jak se jmenuje nově vytvořený soubor),
- chybách (jaká operace + číslo chyby + text chyby).

Tipy:

Použijte následující Windows API funkce

- FindFirstFile.
- CopyFile.
- FormatMessage

Omezení:

- Nepoužívejte ATL, MFC apod. knihovny.

Odevzdání:

- Úkol je nutné vypracovat do neděle do 20:00.
- Vypracovaný úkol (zdrojové kódy + projektové soubory) uložte do odevzdávacího boxu.