

# libpcap

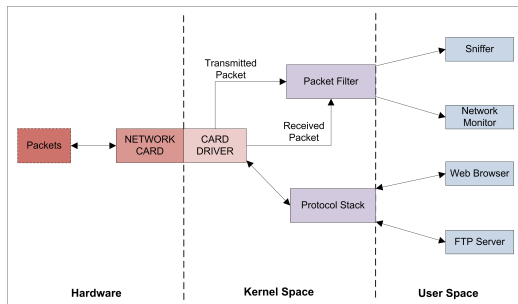
Tématicky zaměřený vývoj aplikací v jazyce C  
skupina Systémové programování – Linux

Jiří Novosad

Fakulta informatiky  
Masarykova univerzita  
novosad@fi.muni.cz

Brno, 17. 11. 2014

# libpcap



- packet capture knihovna (C/C++)
- zpracovává data ještě před OS (včetně NetFilteru!)
- obvykle vyžaduje práva administrátora
- dostupná i pro Windows (WinPcap)
- informace viz `man pcap`
- [www.tcpdump.org/](http://www.tcpdump.org/)

## Aplikace

Aplikace používající libpcap

# tcpdump

- CLI packet analyzátor
- [www.tcpdump.org/](http://www.tcpdump.org/)

# tcpdump

- CLI packet analyzátor
- [www.tcpdump.org/](http://www.tcpdump.org/)

## úkol

- vyzkoušejte si `tcpdump -D`
- vyberte si interface a vyzkoušejte `tcpdump -ni eth0`

# tcpdump

- CLI packet analyzátor
- [www.tcpdump.org/](http://www.tcpdump.org/)

## úkol

- vyzkoušejte si `tcpdump -D`
- vyberte si interface a vyzkoušejte `tcpdump -ni eth0`
- použijte filtr a uložte DNS komunikaci `resolveip`

# Wireshark

- grafická obdoba tcpdumpu
- [www.wireshark.org/](http://www.wireshark.org/)

## úkol

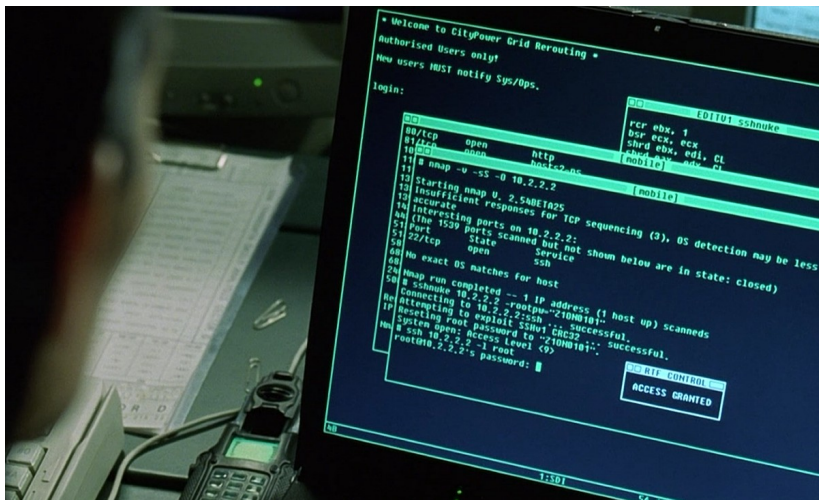
- otevřete vzorek uložený tcpdumpem a analyzujte provoz

# Další aplikace

- snort, suricata (IDS)
- Bro (IDS)
- ngrep (network grep)
- nmap (port scanner)
- ...



# Nmap



## API

libpcap API

# Specifikace zařízení

- pcapu je třeba říct, z kterého síťového zařízení má brát data

```
#include <pcap/pcap.h>
```

```
char errbuf[PCAP_ERRBUF_SIZE];
```

```
int pcap_findalldevs(pcap_if_t **alldevsp, char *errbuf);
```

```
void pcap_freealldevs(pcap_if_t *alldevs);
```

```
char *pcap_lookupdev(char *errbuf);
```

## úkol

- Vytiskněte informace o všech síťových interfezech:
  - jméno
  - popis
  - aktuálně přidělené IP adresy (pokud jsou)

# Capture handler

- 2 režimy: online a offline

```
#include <pcap/pcap.h>
pcap_t *pcap_open_live(const char *device, int snaplen,
                      int promisc, int to_ms, char *errbuf);
pcap_t *pcap_open_offline(const char *fname, char *errbuf);
pcap_t *pcap_fopen_offline(FILE *fp, char *errbuf);
pcap_t *pcap_open_dead(int linktype, int snaplen);

int pcap_datalink(pcap_t *p);
int pcap_list_datalinks(pcap_t *p, int **dlt_buf);
void pcap_free_datalinks(int *dlt_list);

void pcap_close(pcap_t *p);

char *pcap_geterr(pcap_t *p);
void pcap_perror(pcap_t *p, char *prefix);
```

# Zpracování paketů

- cyklus pro zpracování každého paketu
- buď is napíšete vlastní, nebo použijete cyklus pcapu

# Zpracování paketů

- cyklus pro zpracování každého paketu
- buď is napíšete vlastní, nebo použijete cyklus pcapu

```
int pcap_next_ex(pcap_t *p, struct pcap_pkthdr **pkt_header,  
                const u_char **pkt_data);  
const u_char *pcap_next(pcap_t *p, struct pcap_pkthdr *h);
```

# Zpracování paketů

- cyklus pro zpracování každého paketu
- buď is napíšete vlastní, nebo použijete cyklus pcapu

```
int pcap_next_ex(pcap_t *p, struct pcap_pkthdr **pkt_header,  
                const u_char **pkt_data);
```

```
const u_char *pcap_next(pcap_t *p, struct pcap_pkthdr *h);
```

```
int pcap_loop(pcap_t *p, int cnt, pcap_handler callback, u_char *user);  
int pcap_dispatch(pcap_t *p, int cnt, pcap_handler callback,  
                 u_char *user);
```

```
void pcap_breakloop(pcap_t *);
```



# Zpracování paketů

- cyklus pro zpracování každého paketu
- buď is napíšete vlastní, nebo použijete cyklus pcapu

```
int pcap_next_ex(pcap_t *p, struct pcap_pkthdr **pkt_header,  
                const u_char **pkt_data);
```

```
const u_char *pcap_next(pcap_t *p, struct pcap_pkthdr *h);
```

```
int pcap_loop(pcap_t *p, int cnt, pcap_handler callback, u_char *user);  
int pcap_dispatch(pcap_t *p, int cnt, pcap_handler callback,  
                 u_char *user);
```

```
void pcap_breakloop(pcap_t *);
```

```
void (*pcap_handler)(u_char *user, const struct pcap_pkthdr *h,  
                    const u_char *bytes);
```

```
struct pcap_pkthdr {  
    struct timeval ts;          /* time stamp */  
    bpf_u_int32 caplen;        /* length of portion present */  
    bpf_u_int32 len;           /* length this packet (off wire) */  
};
```

## úkol

- Vytvořte počítadlo paketů
- Vstupním parametrem je název interfacu
- Program počítá pakety procházející interfacem
- Při ukončení (Ctrl+C) je vytištěn počet paketů

# Filtry

- BPF (BSD Packet Filter) formát
- [biot.com/capstats/bpf.html](http://biot.com/capstats/bpf.html)

# Filtry

- BPF (BSD Packet Filter) formát
- [biot.com/capstats/bpf.html](http://biot.com/capstats/bpf.html)

```
int pcap_lookupnet(const char *device, bpf_u_int32 *netp,  
                  bpf_u_int32 *maskp, char *errbuf);
```

```
int pcap_compile(pcap_t *p, struct bpf_program *fp,  
                const char *str, int optimize, bpf_u_int32 netmask);  
void pcap_freecode(struct bpf_program *);
```

```
int pcap_setfilter(pcap_t *p, struct bpf_program *fp);
```

Vyzkoušejte: `tcpdump -d ip and tcp dst port 7`

## Závěr

domácí úkoly a zdroje

# Domácí úkol

## Síťový analyzátor

- Volání: `./sniff eth0`
- Z IP paketů (v Ethernetu) zjistěte následující informace
  - čas přijetí paketu
  - L2: src, dst MAC adresa
  - L3 (IPv4 i IPv6):
    - src, dst adresa
    - TTL (IPv6: hop limit)
    - protokol (UDP/TCP)
  - L4 (UDP i TCP): src, dst port
- Informace vypisujte v reálném čase
- Zachycujte jen IPv4/IPv6 pakety (použijte správný filtr)
- Typ: `netinet/{ether,ip,ip6,tcp}.h`, `ether_ntoa()`, `inet_ntop()`, `ntohs()`

# Zdroje

- [www.tcpdump.org/](http://www.tcpdump.org/)
- [www.wireshark.org/](http://www.wireshark.org/)
- [biot.com/capstats/bpf.html](http://biot.com/capstats/bpf.html)
- [blog.cloudflare.com/bpf-the-forgotten-bytecode/](http://blog.cloudflare.com/bpf-the-forgotten-bytecode/)