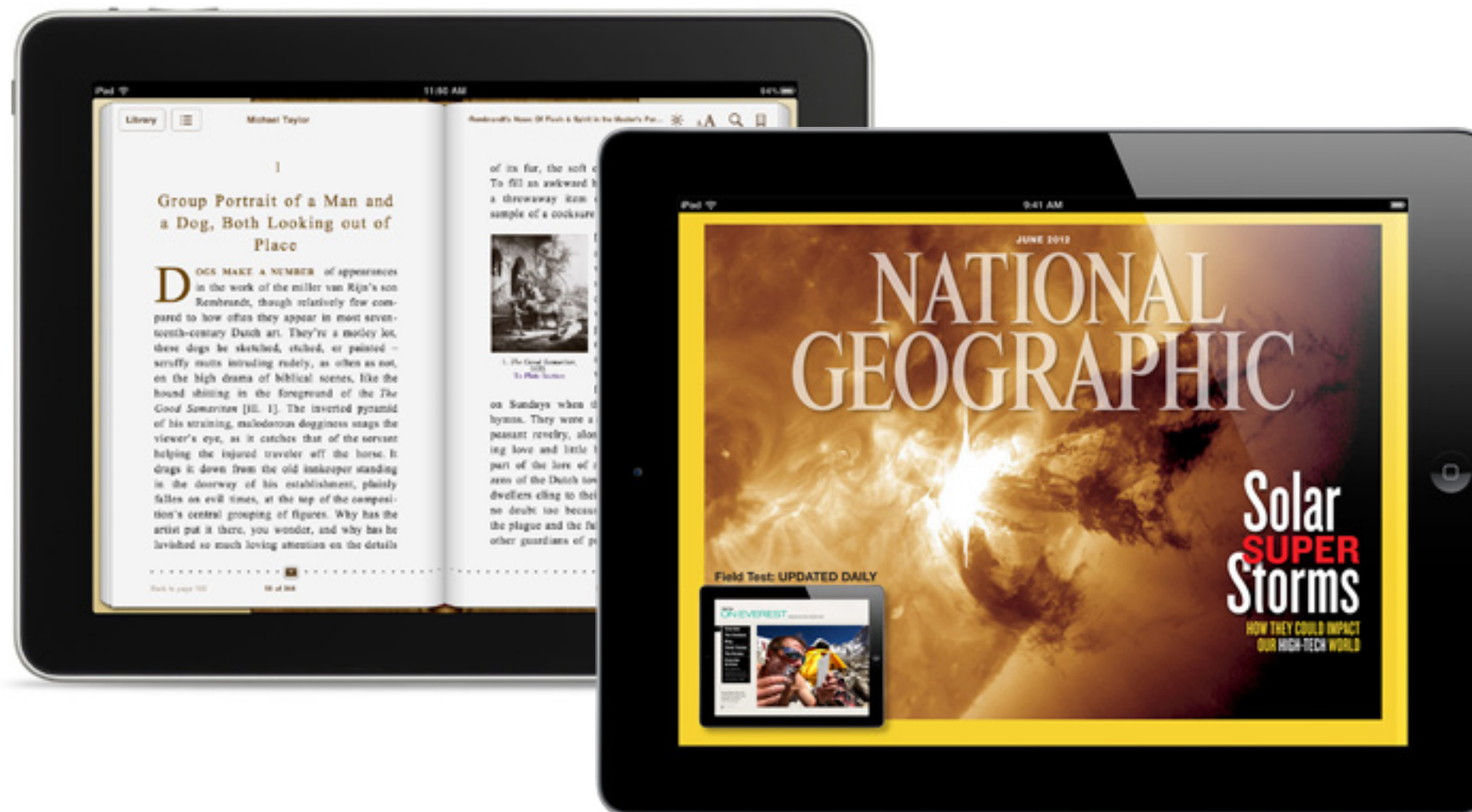


# Digitálne publikovanie v Adobe InDesign

Miroslav Kolesár / [kolesar.miro@mail.muni.cz](mailto:kolesar.miro@mail.muni.cz)

# Elektronická publikácia

- Katalóg, dokument
- Digitálna kniha
- Časopis



# Formáty elektronických publikácií

- PDF
- e-Pub
- Aplikácia
- ...

	PDF	ePub	Aplikácia
Časopis	–	–	Áno
Katalóg	Áno	–	Áno
Portfólio	–	–	Áno
Kniha	–	Áno	–
Dokument	Áno	–	–

# Interaktívne prvky

	<b>PDF</b>	<b>ePub</b>	<b>Aplikácia</b>
<b>Video</b>	Áno	Áno	Áno
<b>Audio</b>	Áno	Áno	Áno
<b>Viacstavové objekty</b>	–	–	Áno
<b>Panorámy</b>	–	–	Áno
<b>Tlačidlá a odkazy</b>	Áno	Áno	Áno
<b>Vkladanie HTML</b>	–	Áno	Áno
<b>Animácie</b>	Áno	–	Áno
<b>Rolovanie obsahu</b>	Áno	–	Áno
<b>Možnosti analýzy</b>	–	Áno	Áno

# Digitálny časopis

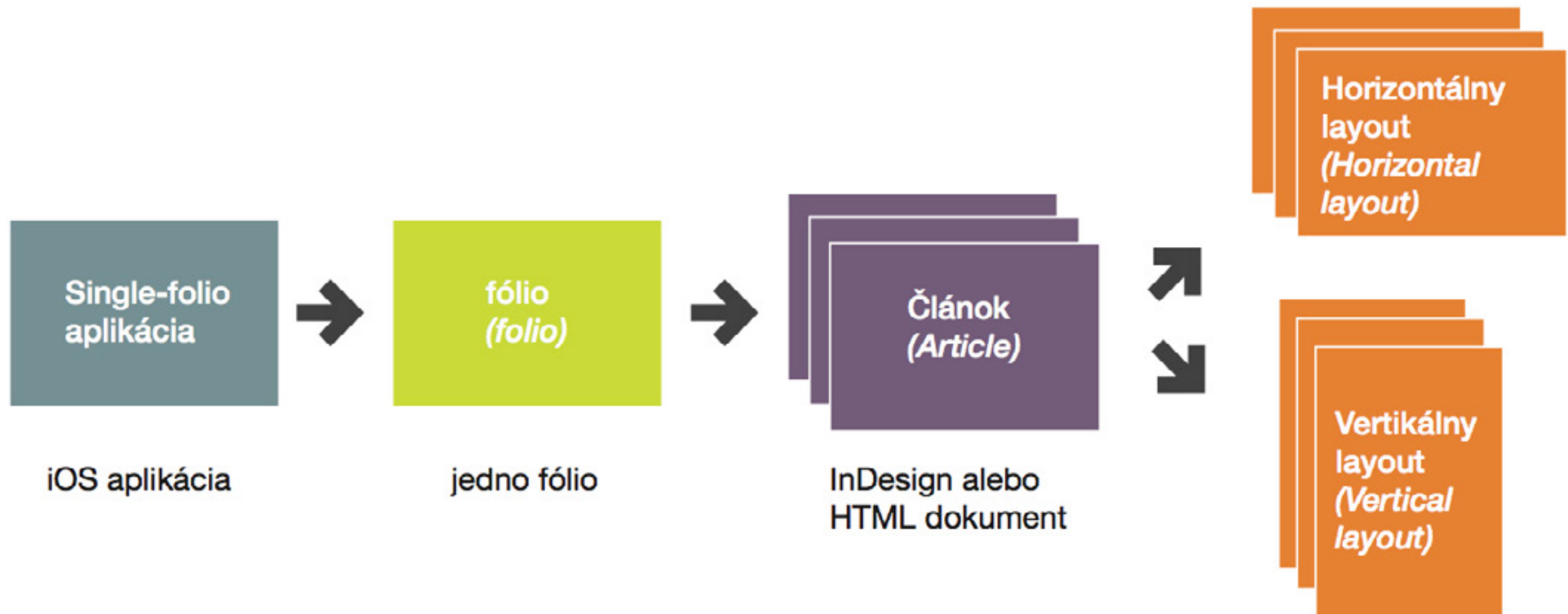
- App Store, Google Play, Amazon, Windows
- National Geographic, Elle, Top Gear...



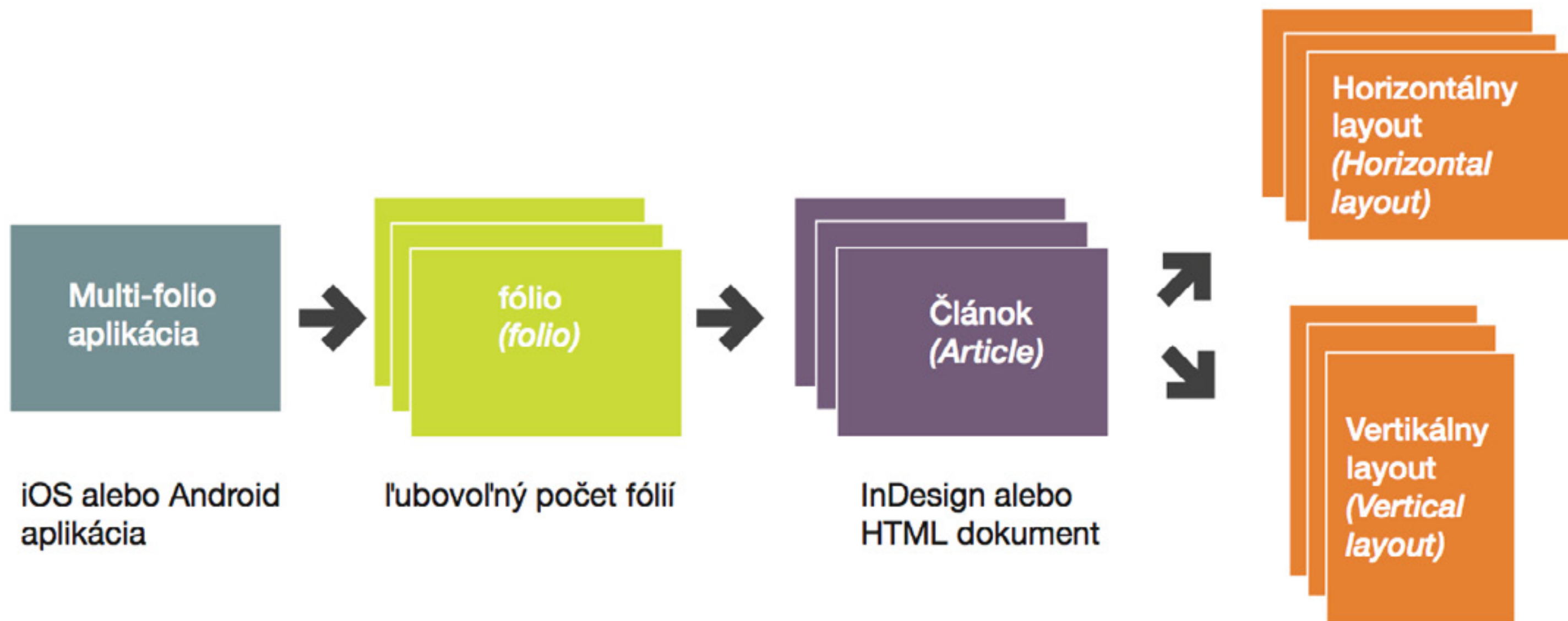
# Digital publishing suite

- Single Edition
- Professional Edition
- Enterprise Edition

# Single Edition



# Multi Edition



# Workflow

- Nový elektronický dokument
- Alternate layout tlačového dokumentu

# Alternate layout a Liquid layout

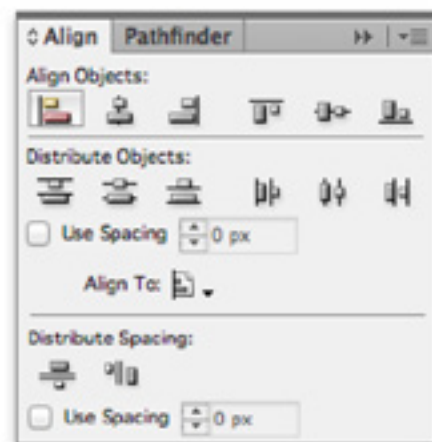
- Scale
- Re-center
- Object Based
- Guide Based

# Tvorba interaktívnych prvkov

- Slideshow
- Video
- Audio
- Webový obsah
- Posúvanie obsahu
- 360° Slideshow

# Slideshow

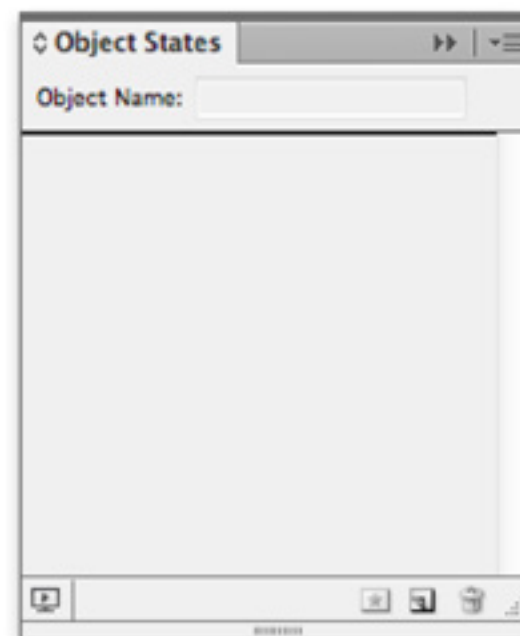
- jednotlivé obrázky naskladane nad sebou
- prepínanie viditeľnosti



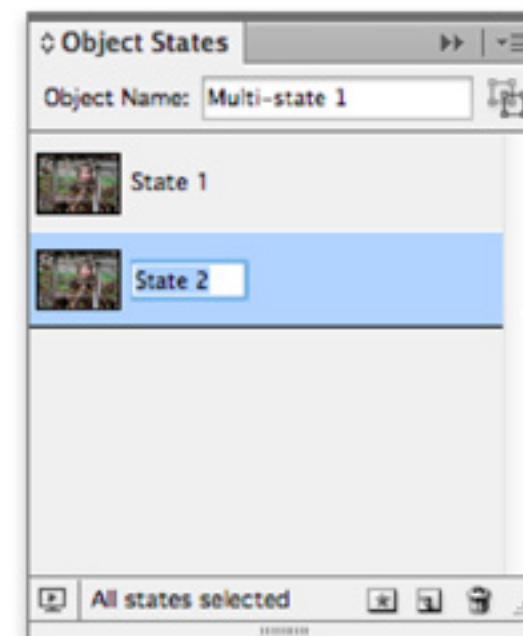
(a) Panel Align



(b) Zarovnané obrázky



(a) Nový viacstavový objekt



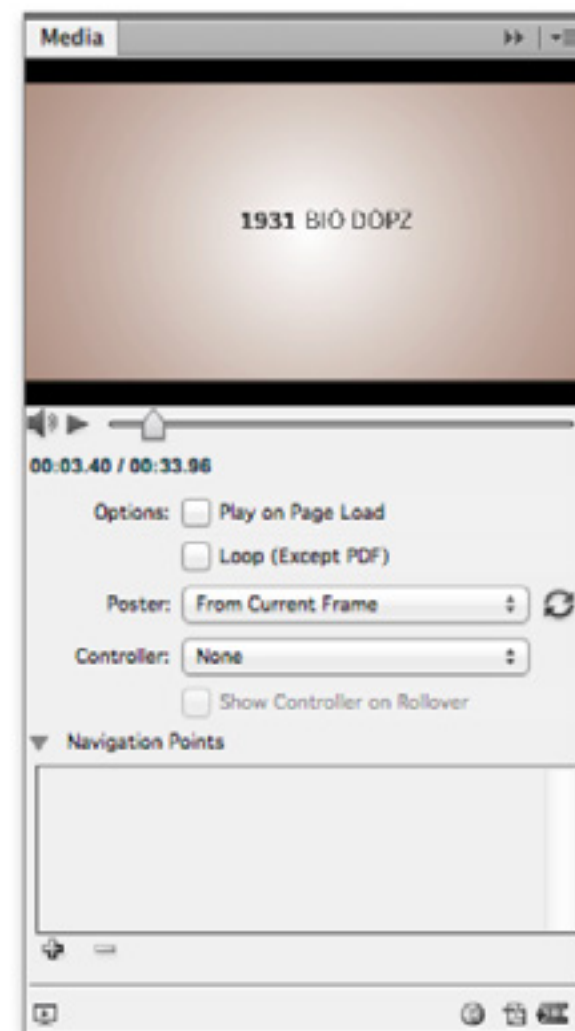
(b) Nový stav objektu

# Slideshow

- Nástrojom RectangleFrameTool vytvoríme rovnako veľké rámce do ktorých umiestnime fotografie (File→Place)
- Označíme rámce a pomocou palety nástrojov Align umiestnime tak, aby sa prekrývali
- Vyberieme fotografiu a v palete nástrojov Object States ju prevedieme na viacstavový objekt
- Jednotlivé fotky postupne pridáme ako ďalšie stavy objektu (Paste Into State)
- Vytvoríme tlačidlo na prepínanie stavov

# Video

- Súčasťou aplikácie
- Stream z internetu



(a) Panel Media



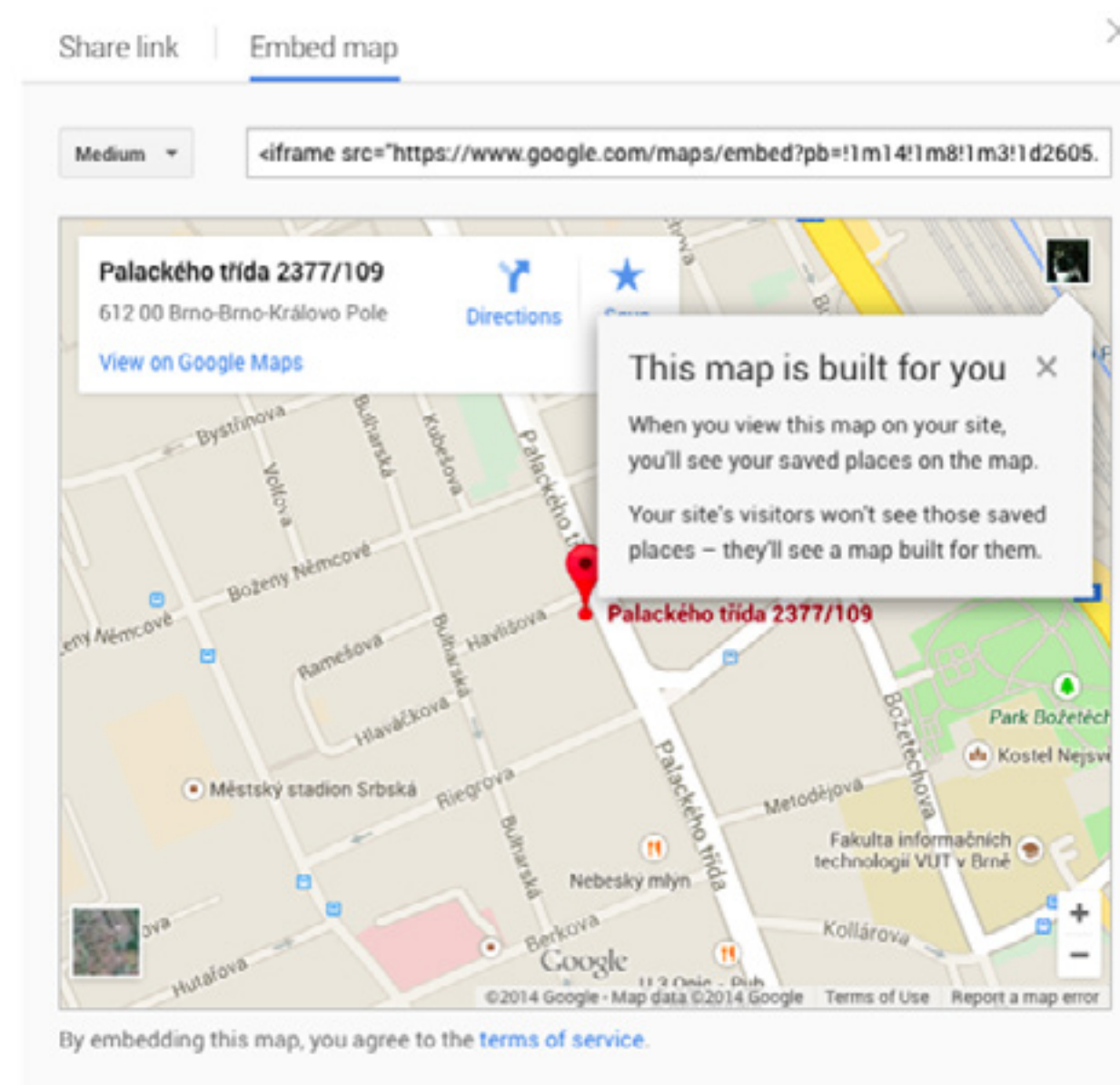
(b) Nový úvodný obrázok

# Audio

- Z menu File zvolíme položku place a vyberieme požadovaný audio súbor
- V palette Folio Overlays →Audio zvolíme adresár so súbormi ovládacích prvkov(pause, play) vo formáte png. Formát názvu súborov je nasledovný: nazov\_play.png, nazov\_pause.png.

# Webový obsah

- Z URL adresy
- HTML Snippet - napr. Google mapy



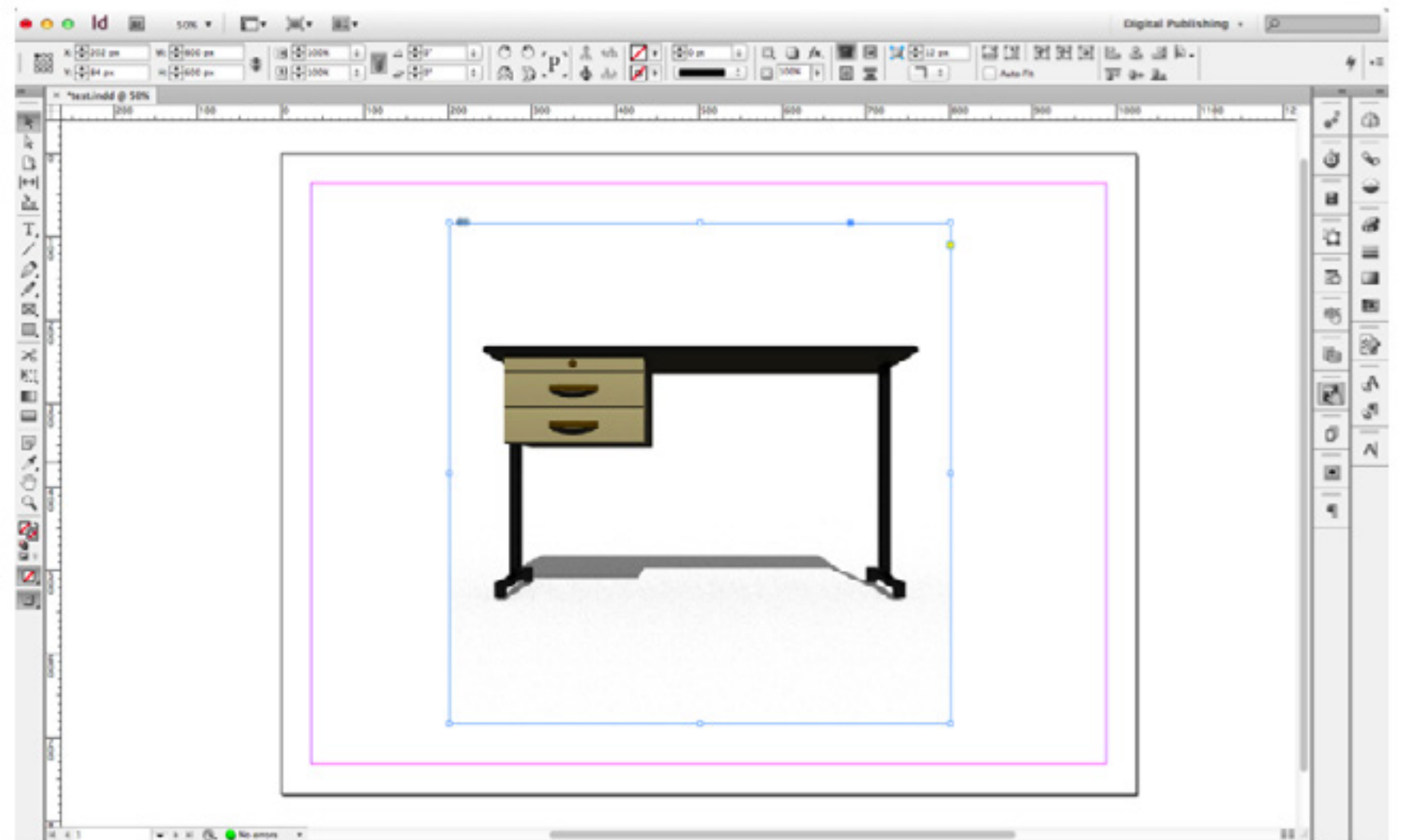
Obr. 8.15: Získanie kódu mapy

# Posúvanie textového obsahu

- Nástrojom Type Tool vytvoríme rámeček, ktorý vyplníme textovým obsahom.
- Nástrojom Rectangle Frame Tool vytvoríme rámeček o 5–10px širší (kvôli scrollbaru), v ktorom chceme text zobrazovať.
- Označíme textový rámeček a vystrihneme ho (CTRL+X, resp CMD+X)
- Označíme cieľový rámeček a znovu v menu edit zvolíme položku paste into

# 360° Slideshow

- Otáčanie predmetu, prehliadka miestnosti...
- Sekvencia obrázkov
- 3D render, alebo fotografie

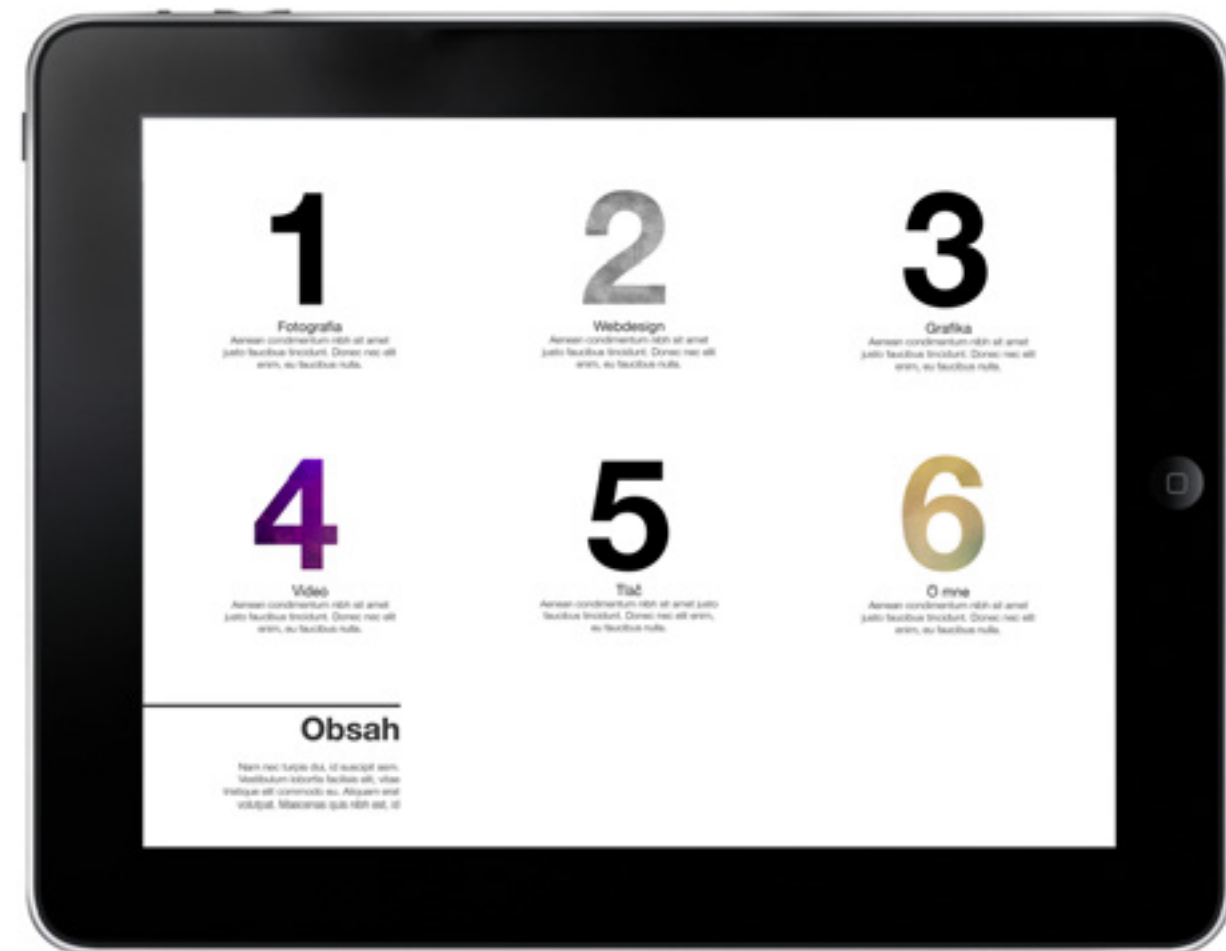
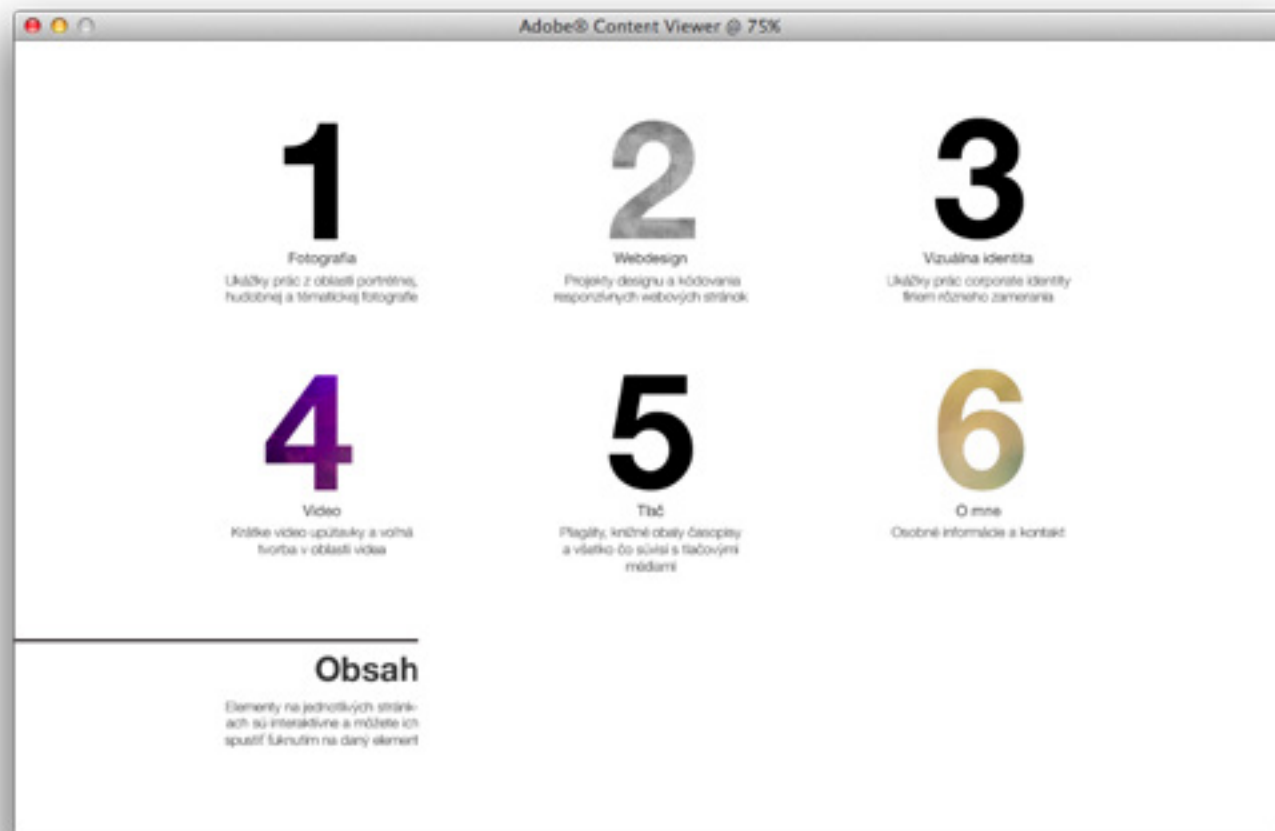


# 360° Slideshow

- Pomocou nástroja Rectangle Frame Tool vytvoríme rámec o rozmeroch obrázku.
- Vyplníme ho prvou fotografiou zo série
- V paneli Folio Overlays zvolíme Image Sequence a vyberieme adresár s obrázkami,ktore sú pomenovane rovnakým názvom so vzostupnou príponou, teda napríklad image001.jpg, image002.jpg...

# Testovanie

- Testovanie pomocou Adobe Content Viewer
- Testovanie na tablete



# Odkazy

- <http://dpsgallery.adobe.com/?p=9364#/main>

**Ďakujem za pozornosť**