

# Produkce Počítačových her

David Šemík

# Přednáší:

- David Šemík
- 15 let herního vývoje
- Illusion Softworks / 2K Czech / Madfinger Games
- Mafia / Mafia 2 / Monzo

# O čem si budeme povídat

- Produkce her v nezávislém studiu.
- Než začneme hru vytvářet.
- Co je potřeba k vytvoření perfektní hry.
- Kam s ní.
- Komu se to vyplatí.

# Chceme být herní vývojář!

Proč?

- Chci snadno zbohatnout.
- Chci zopakovat úspěch slavných.
- Chci to zkusit, třeba to vyjde.
- + Chci **tvořit** dílo, zprostředkovat zážitek.
- + Chci rozvinout herní obor.
- + Herní medium je součástí kultury (ČR).

# Jakou hru chceme vytvořit?

- Malou jednoduchou hru - nejčastěji.
- Kopie úspěšných her - dělají to všichni.
- Remake - jsem mladý.
- Takovou normální - tohle je normální.
- Hru co tu ještě nebyla!

# Zakládáme team

- Design.
  - Program.
  - Grafika.
  - Hudba / Zvuky.
  - Produkce.
  - Web, Testing...
- 
- Kdo je potřeba?
  - Kdo je nejlepší?
  - Kdo to bude řídit?

# Sháníme peníze - víme proč!

- Startup - investor.
  - Crowdfunding - Kickstarter, Startovač...
- ... a máme rozum
- Vlastní prostředky.
  - Žádné peníze nepotřebujeme.
  - Vydavatel.
  - Early Access.

# Tvorba hry

- Nebudeme spát.
- Ukončíme vztahy.
- Minimalizujeme náklady.
- Několikrát obměníme team.
- Stejně to nestihneme v termínu.



# Zpětná vazba

- Přátelé / kolegové.
- Setkání herních vývojářů.
- Profesionální vývojáři.
- Herní redaktoři.
- Komunita.

Věřte očím a uším!

# Monetizace

- Freemium
  - Free To Play
  - Premium
  - Reklamy
- 
- 95% Download Free (AppStore)
  - Steam Sales

# Distribuce

Nikdy dříve nebylo tolik možností!

- Přeplněný App Store.
- Neplaticí Google Play.
- Nedostupný / Přeplněný Steam
- Vydavatel.
- SonyPS, MicrosoftXBOX, GOG, Amazon..

# Marketing

- Recenze - kontakt s novináři, tiskovka.
- Sociální sítě - čím dál víc, čím dál těžší.
- Promote - neznáte nikoho kdo ho neměl.
- Reklama - ??
- Náhoda - koláče bez práce (twitter, vlivný hráč)..

# Závěr

- Vývoj her je velmi náročný.
- Uspějí jen ti nejlepší.
- Přežijí jen ti nejlepší z nejlepších.

**Hernímu vývojáři, je to jedno, protože  
chce dělat hry!**

**Děkuji za pozornost**

[david.semik@gmail.com](mailto:david.semik@gmail.com)