

Řečová interakce a sociální sítě

Luděk Bártek

Fakulta informatiky
Masarykova univerzita

podzim 2014

Obsah

1 Multimodální dialogová rozhraní

Co jsou to multimodální dialogová rozhraní?

- Kromě hlasové podporují i další způsoby komunikace:
 - text
 - video
 - hmat
 - emoce
 - ...
- Výhoda oproti hlasové komunikaci - vyšší přístupnost (např. pro uživatele s postižením řeči nebo sluchu).
 - neslyšící, nedoslýchavý, ...
 - němý, lidé s postižením hlasivek (příliš tichá řeč, ...)
 - lidé se silným cizím přízvukem
 - lidé hovořící místním dialektem
 - ...

Zařízení pro multimodální komunikaci

- Audio:
 - mikrofon, reproduktor, headset, ...
- Video:
 - obrazovka (telefon, počítač, ...)
 - kamera.
- Hmat:
 - braillový řádek
- Text:
 - klávesnice (telefon, počítač, ...)
 - obrazovka (telefon, počítač), braillový řádek
- ...

Druhy výstupu

- Hlas
- Obraz:
 - Text
 - Člověk
 - živý
 - avatar - počítačová simulace člověka, která co nejpřesněji napodobuje mimiku tváře, pohyb rtů (odezírání ze rtů), pohyb rukou (znaková řeč, ...).
 -



- Nutnost synchronizace jednotlivých komunikačních kanálů (pohybu rtů/rukou s řečí, textu a řeči, ...)

Standardy pro tvorbu multimodálních rozhraní

- XHTML+Voice
 - Využívá jmenné prostory v XML.
 - Umožňuje vyplňování formulářů na webu:
 - hlasem - pomocí dialogu popsaného pomocí standardů W3C Voice Browser Activity
 - z klávesnice.
 - Omezená podpora na straně prohlížečů - nutnost vlastnit Opera + Windows + IBM ViaVoice.
- W3C Multimodal Interaction Activity:
 - Ve stádiu návrhů.
 - Řeší komunikaci pomocí různých kanálů a jejich synchronizaci.
 - Zatím chybí uživatelští agenti, kteří by tyto návrhy standardů podporovaly.