

Okruhy ke zkoušce (nikoliv konkrétní otázky)

- Software – základní pojmy SW inženýrství, charakteristiky
- Životní cykly – vodopád, inkrementy, iterace, prototypy
- Lehmanovy zákony, Brooksův zákon
- SW Fyzika, vztahy času, úsilí, velikosti
- Cocomo, Cocomo 2
- Funkční body
- Putnamova rovnice
- Zadávací dokumentace SW
- Projektová kalkulace
- Metriky – LOC metriky, složitost, propojení
- Agilní a tradiční postup vývoje
- Unified Process
- Scrum
- Select Perspective
- WebML