



TEAM FOUNDATION SERVER 2015 BUILDS

POKORNÝ JIŘÍ
JIRI.POKORNY@SOLARWINDS.COM

ZMĚNY V KONCEPTU

- » Poháněno PowerShell scripty
(umožňuje mnohem větší flexibilitu než doposud)
- » Agent deployment a upgrade
formou stáhnutelného balíčku
- » Už žádné XAML build definice
- » Otevřeno pro rozšiřitelnost (Xamarin, iOS, Linux, apod.)

CO S XAML BUILD DEFINICEMA

- » Nenašel jsem žádný migrační nástroj
- » Nemá v nových buildech Web UI na editaci
- » Editace pouze z Visual Studio
- » Stále lze buildovat
- » Nové buildy podporují pouze VS 2013 a novější

- » Identické UI a funkce
- » Doporučuju nejdřív zprovoznit lokálního build agenta a pak jej jen přesměrovat na lokální TFS
- » Na testovacím příkladu 2h včetně instalace lokálního TFS

CENA A LICENCOVÁNÍ

- » V MSDN subscription je Hosted agent s 240 minutami pro build
- » Další jeden váš lokální agent je zdarma, ostatní za cca 30€
- » Lokální TFS instaluje jednoho build agenta by default

- » <http://wug.cz/brno/akce/713-Nasazeni-Continuous-Delivery-s-vyuzitim-TeamCity>
- » <https://azure.microsoft.com/en-us/pricing/details/visual-studio-online/>
- » <http://blogs.msdn.com/b/visualstudioalm/archive/2015/06/12/deploying-an-azure-web-site-using-the-new-build-system-in-visual-studio-online.aspx>
- » <https://nocture.dk/2015/06/19/xunit-or-nunit-with-visual-studio-online-build/>
- » <http://blogs.msdn.com/b/visualstudioalm/archive/2012/07/09/javascript-unit-tests-on-team-foundation-service-with-chutzpah.aspx>
- » <http://www.colinsalmcorner.com/post/matching-binary-version-to-build-number-version-in-tfs-2013-builds>