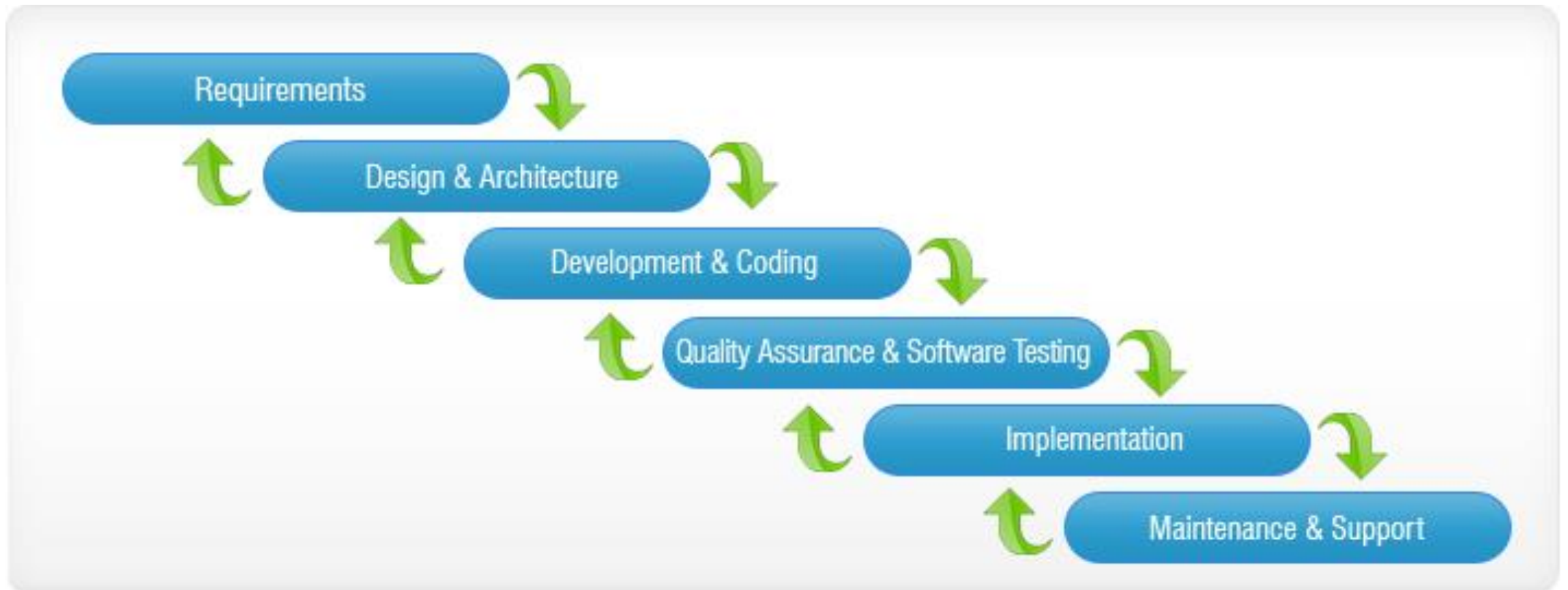


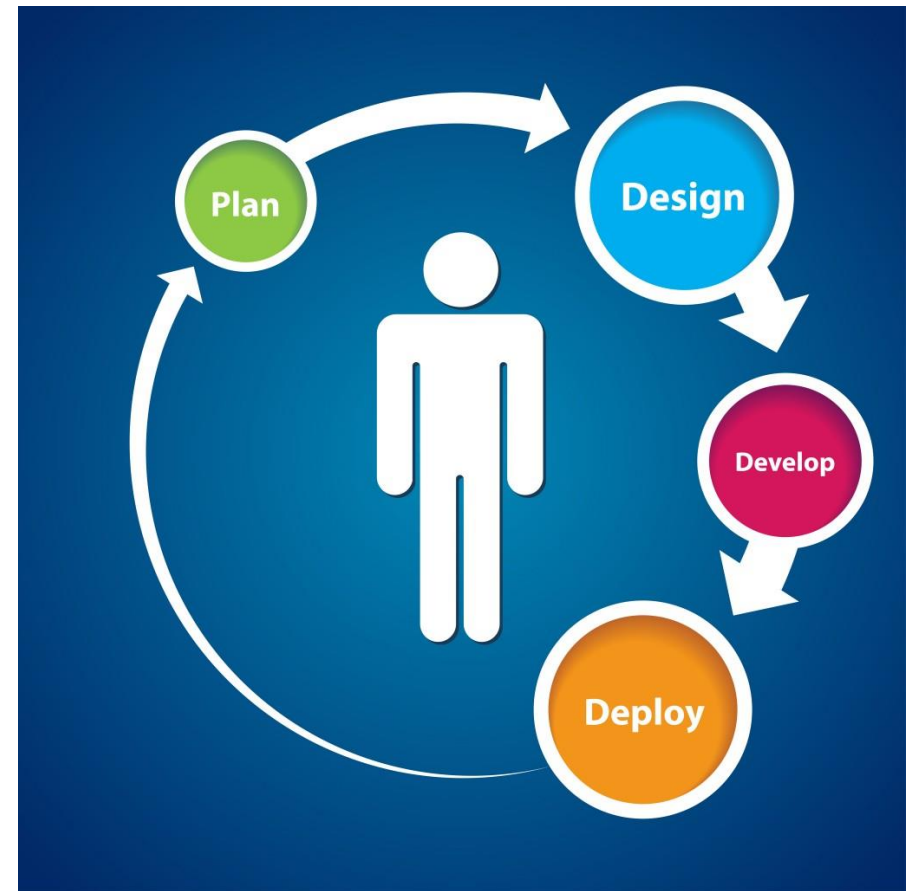
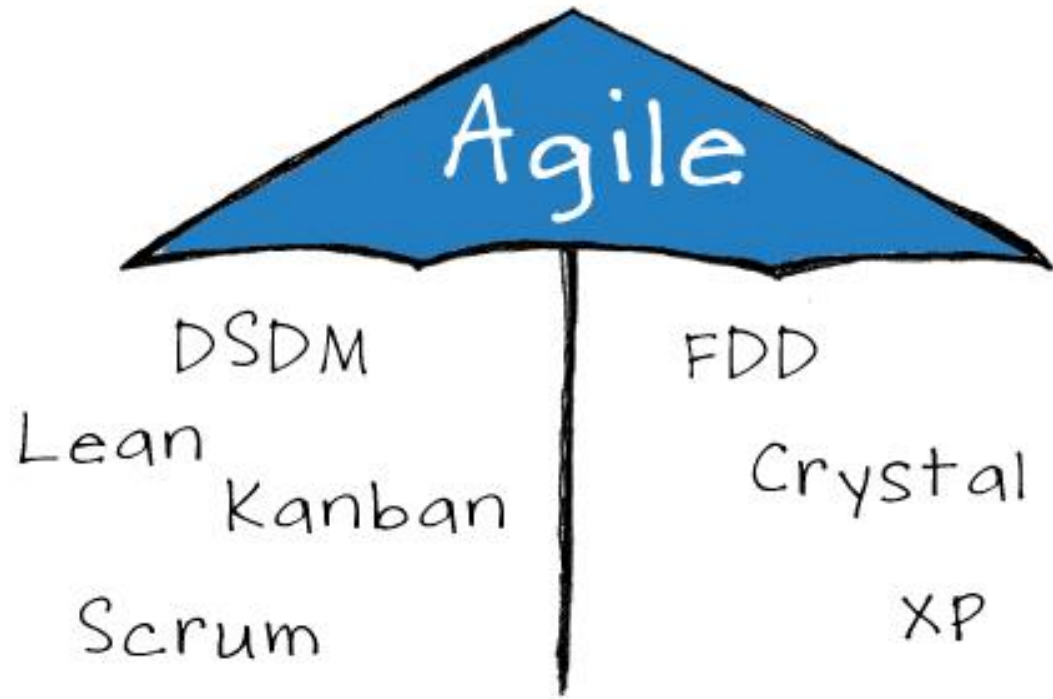
Scrum

Zuzana Flašková

Waterfall



Agile



Agile Manifesto

Jednotlivci a interakce před procesy a nástroji

Fungující software před vyčerpávající dokumentací

Spolupráce se zákazníkem před vyjednáváním o smlouvě

Reagování na změny před dodržováním plánu

Scrum

Time-boxing

- Vše je časově ohraničené
- Sprinty

Samoorganizující se týmy

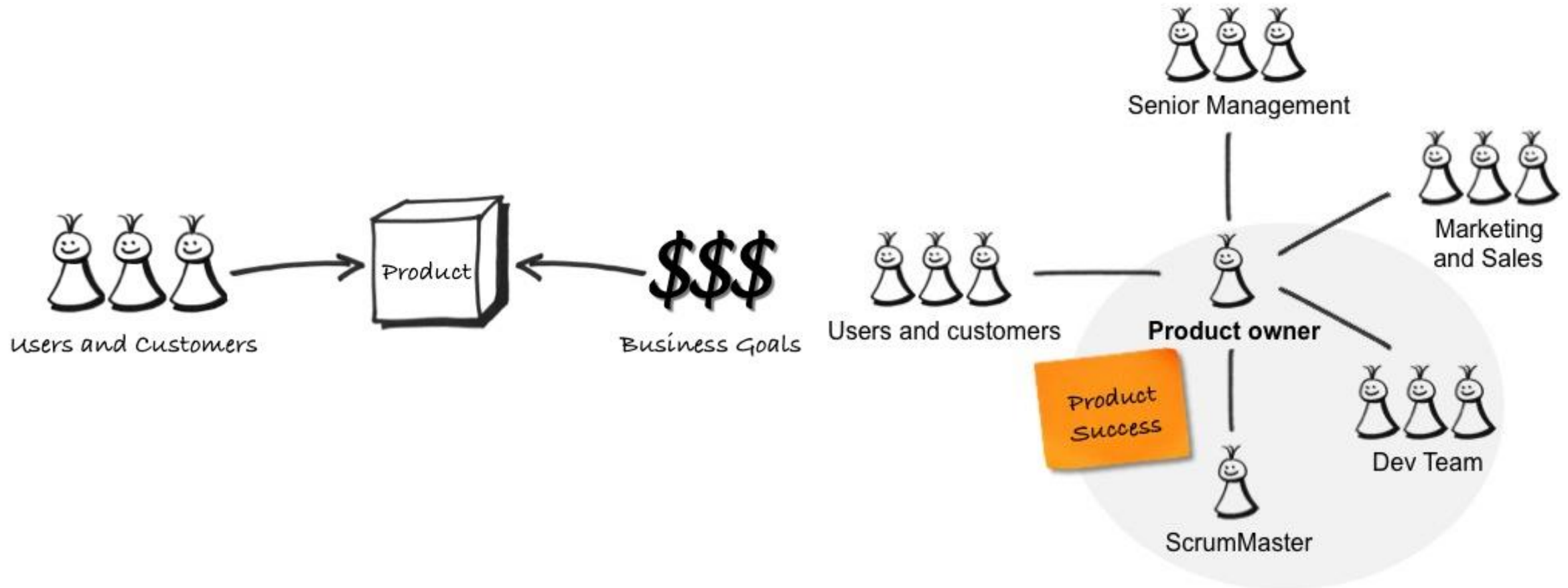
- Samostatné, zodpovědné, plnohodnotné

Vydatelný kód

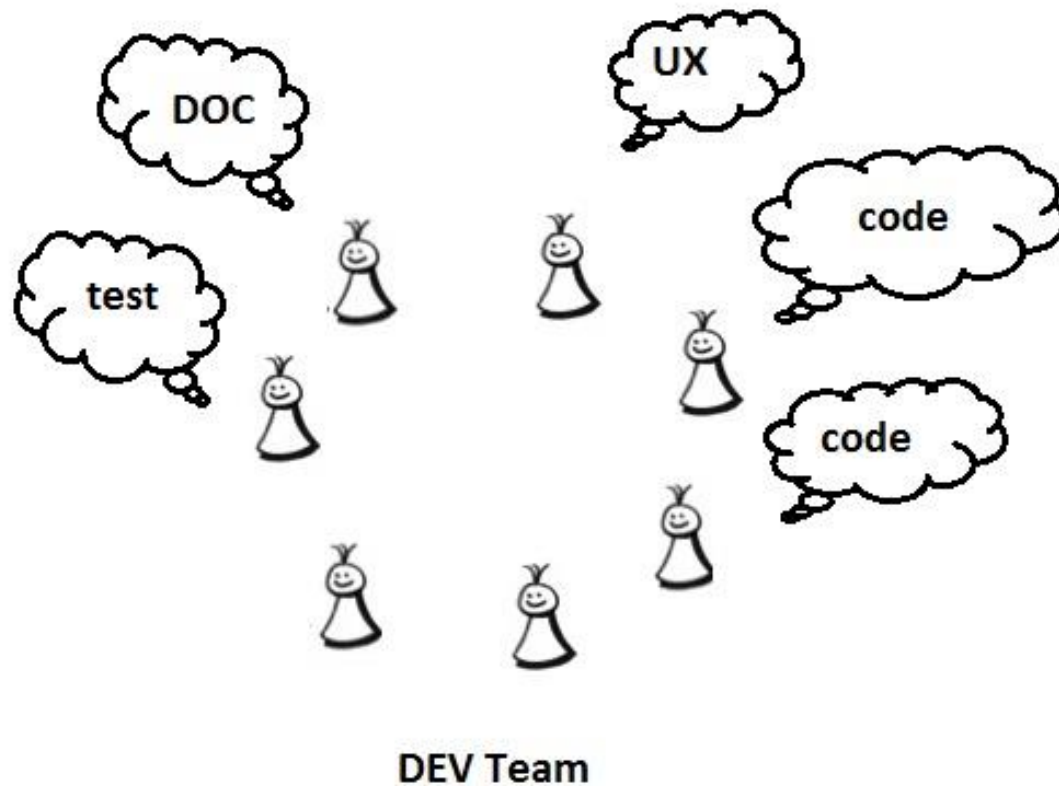
- Na konci Sprintu je produkt připravený na vydání



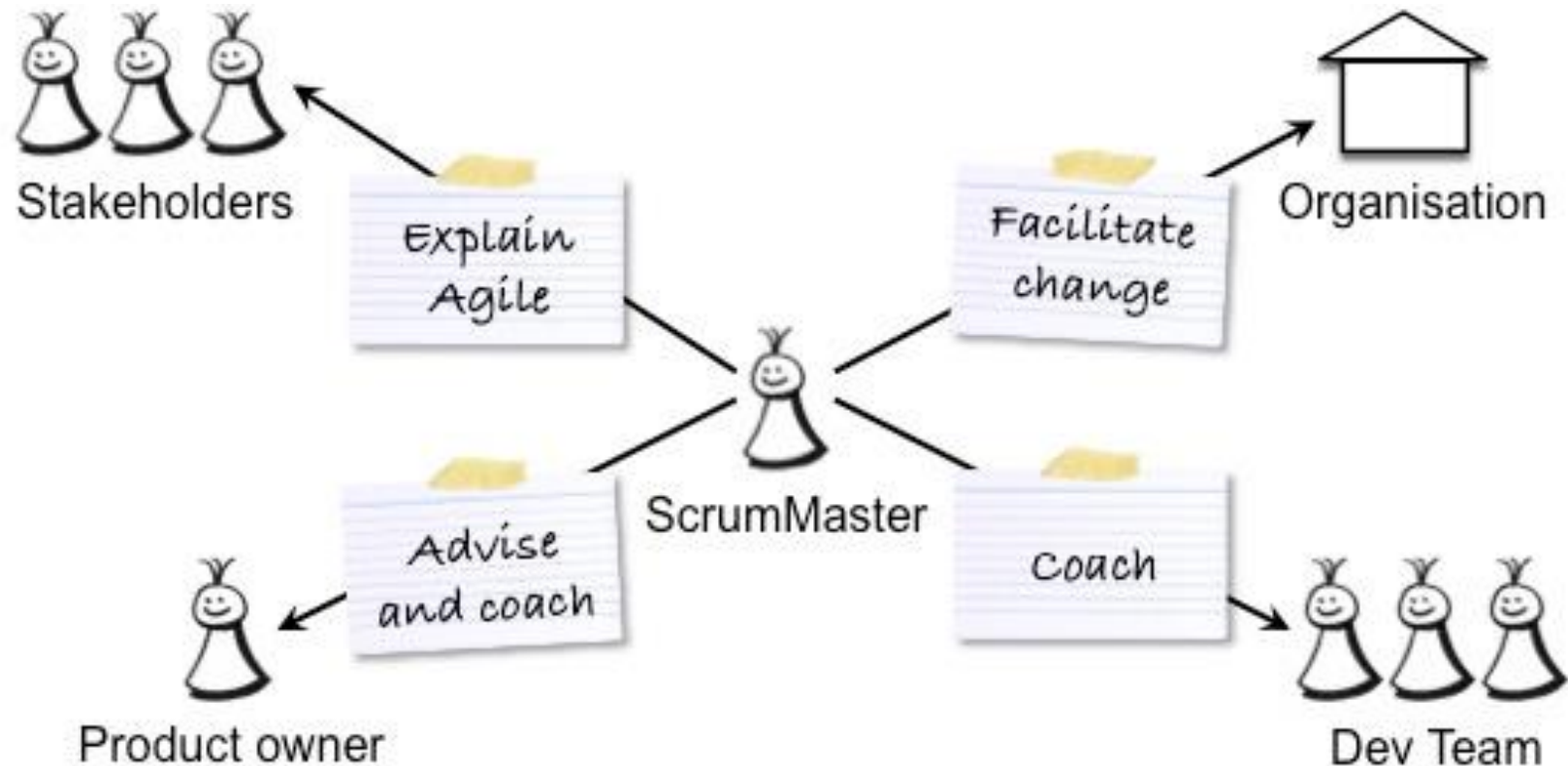
Scrum role – Product owner



Scrum role – DEV team









Scrum role - ScrumMaster



DEEP Backlog

- **D**etailed Appropriately
- **E**stimated
- **E**mergent
- **P**rioritized

TO DO LIST:

-  STUFF I NEED TO DO
-  STUFF I WANT TO DO
-  STUFF I SHOULD DO
-  MORE STUFF
-  EXTRA STUFF
-  BONUS STUFF
-  TOO MUCH STUFF!

User stories

- Jako uživatel chci poslat email více lidem současně
- Sekretářka může poslat současně e-mail všem pracovníkům v české pobočce

AS A *<type of user>*,
I WANT *<some goal>*
SO THAT *<some reason>*

User stories – nejčastější chyby

- Story mánie
- Inkognito uživatel
- Záměna uživatele a zákazníka
- Příliš hodně nebo naopak příliš málo detailů
- Product owner píše US sám, pak je pouze předloží týmu

US1: Jako CopyWriter chci, aby se e-mail přejmenoval na email, protože první tvar je nesprávný.

US2: Jako sekretářka chci odeslat e-mail.

US3: Jako sekretářka chci odeslat e-mail, který bude mít předmět, text, přílohu a do kterého se automaticky vloží podpis s odkazem na aktuální firemní kampaň s obrázkem, který se bude načítat automaticky.

User stories - postup

- Začněte s uživatelem – **USER** story
- Představte si sami sebe v roli Uživatele
- Tvořte US společně – PO a tým
- Snažte se psát US co nejjednodušeji
- Doplňte **Akceptační kritéria**
- Mějte na paměti, že US jsou nástrojem pro komunikaci

MVC Dancing Goat building guide



MVC Macro resolving



MVC Scaffolding



MVC Product catalog



Related pages



MVC Media libraries



Continuous Integration



Reduce Web Parts



Refactoring Doc API



MVC API



MVC Core Functionality



17/Sep/15 10:36 AM • 22/Sep/15 10:36 AM

[Linked pages](#)

		GM-3400 Remove CMSApp_MVC from SLN	9.0 CM2	MVC API	2
		GM-3747 MVC settings	9.0 CM2	Editing Usability	
		GM-3585 Create and publish NuGet packages	9.0 CM2	MVC API	0
		GM-3588 Provide MVC integration as features	9.0 CM2	MVC API	0
		CM-3586 Specify the development and publishing process after the release	9.0 CM2	Best Practices	1
		GM-2840 MVC site structure best practices	9.0 CM2	Best Practices	
		GM-3745 External site property	9.0 CM2	Editing Usability	
		CM-3746 MVC blank site package	9.0 CM2	Editing Usability	1
		GM-3752 Hide MVC irrelevant settings	9.0 CM2	Editing Usability	1
		GM-3750 Single objects on Dashboard	9.0 CM2	Editing Usability	
		CM-4652 Provide Kentico SQL debug information in Glimpse			

CM1 backlog 23 issues

Start Sprint

[Linked pages](#)



QUICK FILTERS:

VERSIONS
EPICS

		CM-4671	Structured product listings	10	MVC Product catalog	13
		CM-4800	SPIKE: Consistent UI		MVC Product catalog	
		CM-4672	Consistent UI	10	MVC Product catalog	5
		CM-4801	SPIKE: Product detail		MVC Product catalog	
		CM-4673	Product detail	10	MVC Product catalog	8
		CM-4674	Strongly typed product representation	10	MVC Product catalog	
		CM-4675	Product filter	10	MVC Product catalog	
		CM-4676	Product full-text search	10	MVC Product catalog	
		CM-4305	SPIKE ACL standard support		Continuous Integrat...	2
		CM-3754	ACL standard support		Continuous Integrat...	
		CM-3119	Site		Continuous Integrat...	3
		CM-3124	Media libraries		Continuous Integrat...	3
		CM-3120	Workflow		Continuous Integrat...	5
		CM-3116	Page aliases		Continuous Integrat...	2
		CM-3716	Message boards		Continuous Integrat...	
		CM-3725	Polls		Continuous Integrat...	
		CM-3727	Web part layouts		Continuous Integrat...	
		CM-2957	Page template code name		Continuous Integrat...	1
		CM-3656	Subtree / Filters		Continuous Integrat...	1
		CM-3110	Page version data		Continuous Integrat...	5



Content management / CM-4673



Product detail

Estimate: 8

Description

Developer creates product detail page to provide customers more detail about each product.

Accept criteria

- All products have detail view available
- Details of disabled products are not available
- Product detail page shows localized product name and description, product image, price (from SKUPrice field - no calculation involved for now)
- Preview and Live site button directs to detail page
- URLs of product details are human-readable and SEO-friendly
- Best practices for product SEO-friendly URLs are documented
- Avoid potentially huge switch in heterogeneous product listings when constructing detail URL

Comments

[Comment](#)

There are no comments

Attachments

[Attach Files](#)

There are no attachments



Planning Poker

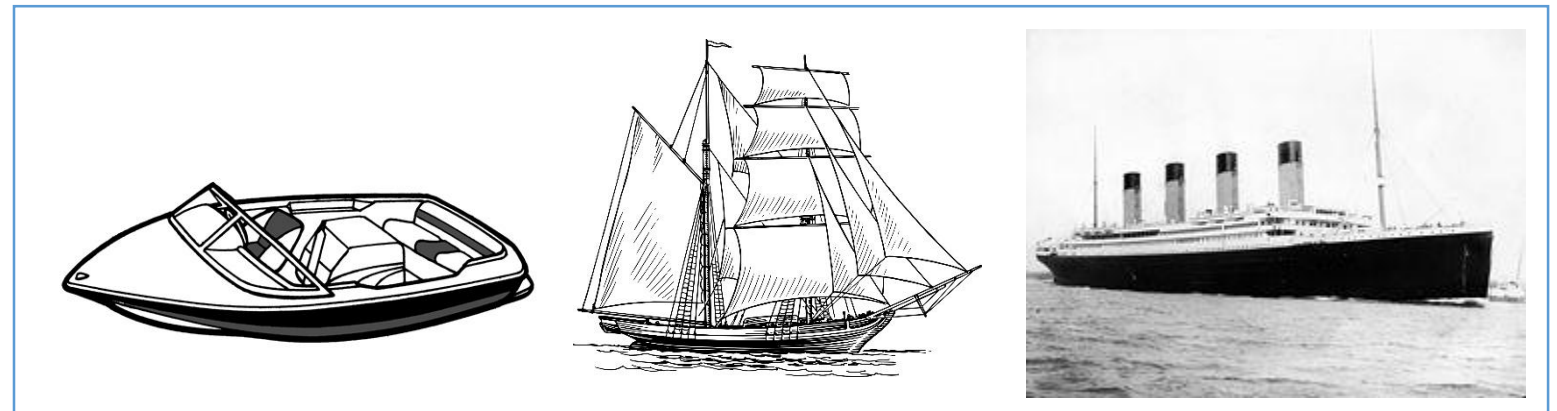
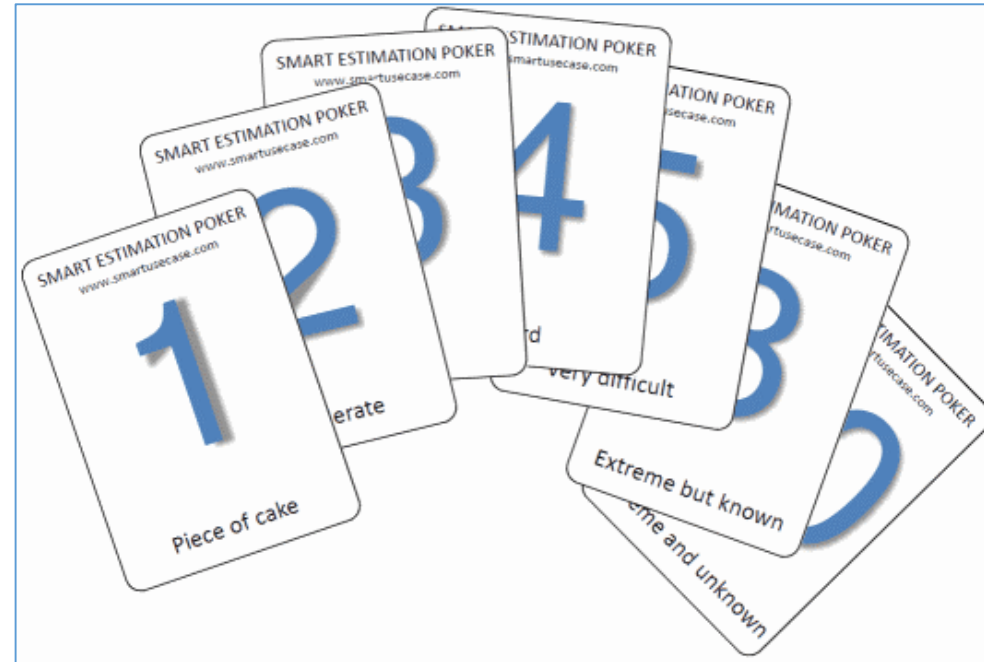


Pravidla

- Vybereme Etalon a dohodneme se na jeho velikosti
- Bereme postupně US a hlasujeme o jejich velikosti
 - **Přesná shoda** – zapíšeme velikost
 - **Dvě sousední hodnoty** – zapíšeme větší
- Jinak diskutujeme v týmu velikost a hlasujeme znova
- **Po třech neúspěšných hlasováních vezmeme největší hodnotu**
- Odhady porovnáváme mezi sebou i vůči Etalonu
- https://www.youtube.com/watch?v=0FbnCWWg_NY



Stupnice



Úvodní fáze



První kolo



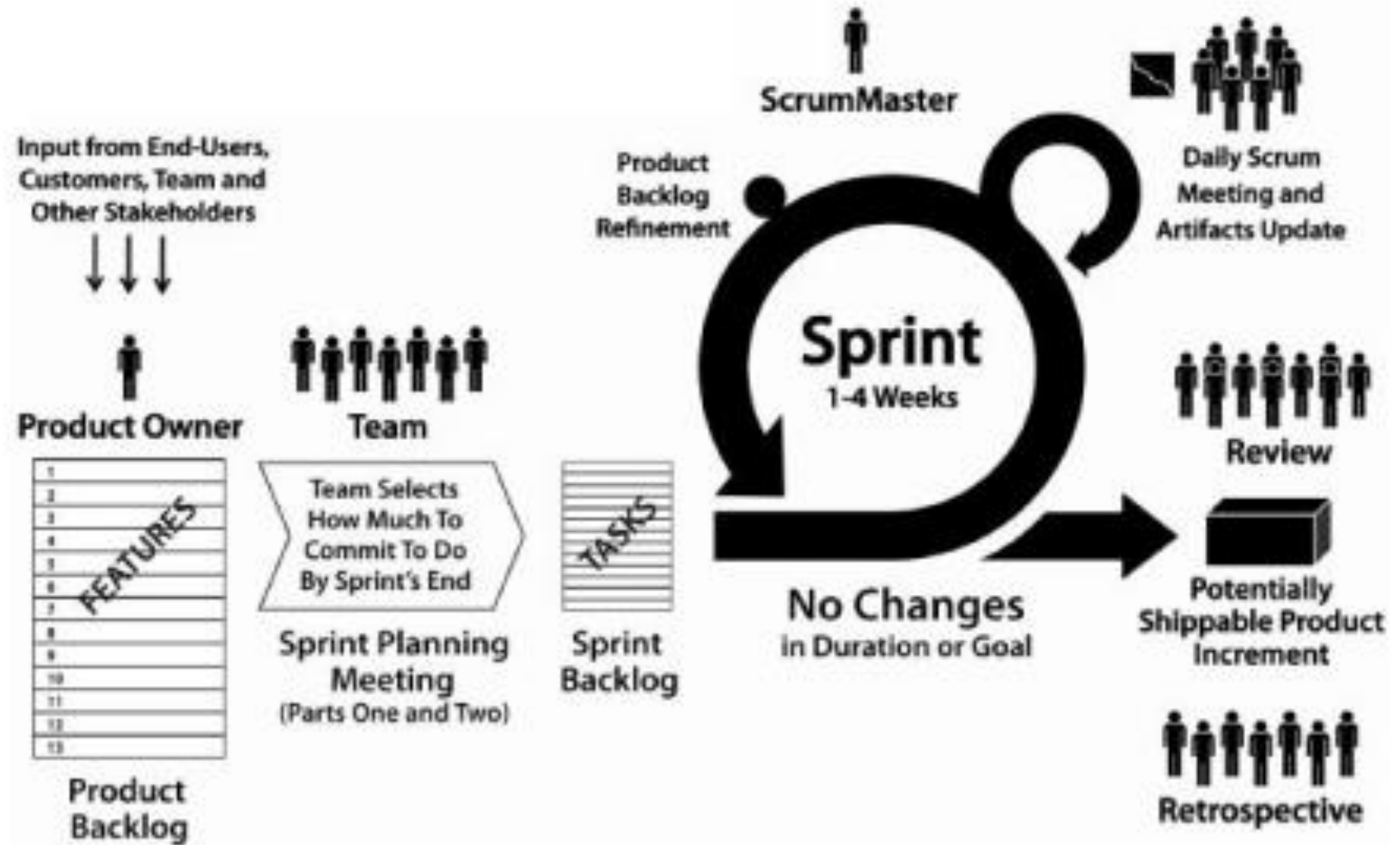
Druhé kolo



Třetí kolo



Sprint



Kanban board



QUICK FILTERS: [Hide closed issues](#) [Only My Issues](#) [Recently Updated](#)

172 To Do

3 In Progress

2 Waiting

3 Ready for Review

0 Ready for UX review

0 Testing

0 Deploy

> Ad-hoc issues 1 issue

▼ Sprint 5 issues

WP-924
Localizable Form & Finish page
Campaigns
2

WP-923
Track all users by Kentico Web Analytics
New kentico.com
0.5

WP-778
MEGA selector - min version
UI Framework
8

WP-792
Customers overview redesign
New kentico.com
8

WP-836
Web Site Reference General Description
New kentico.com
5

> Security bug 1 issue

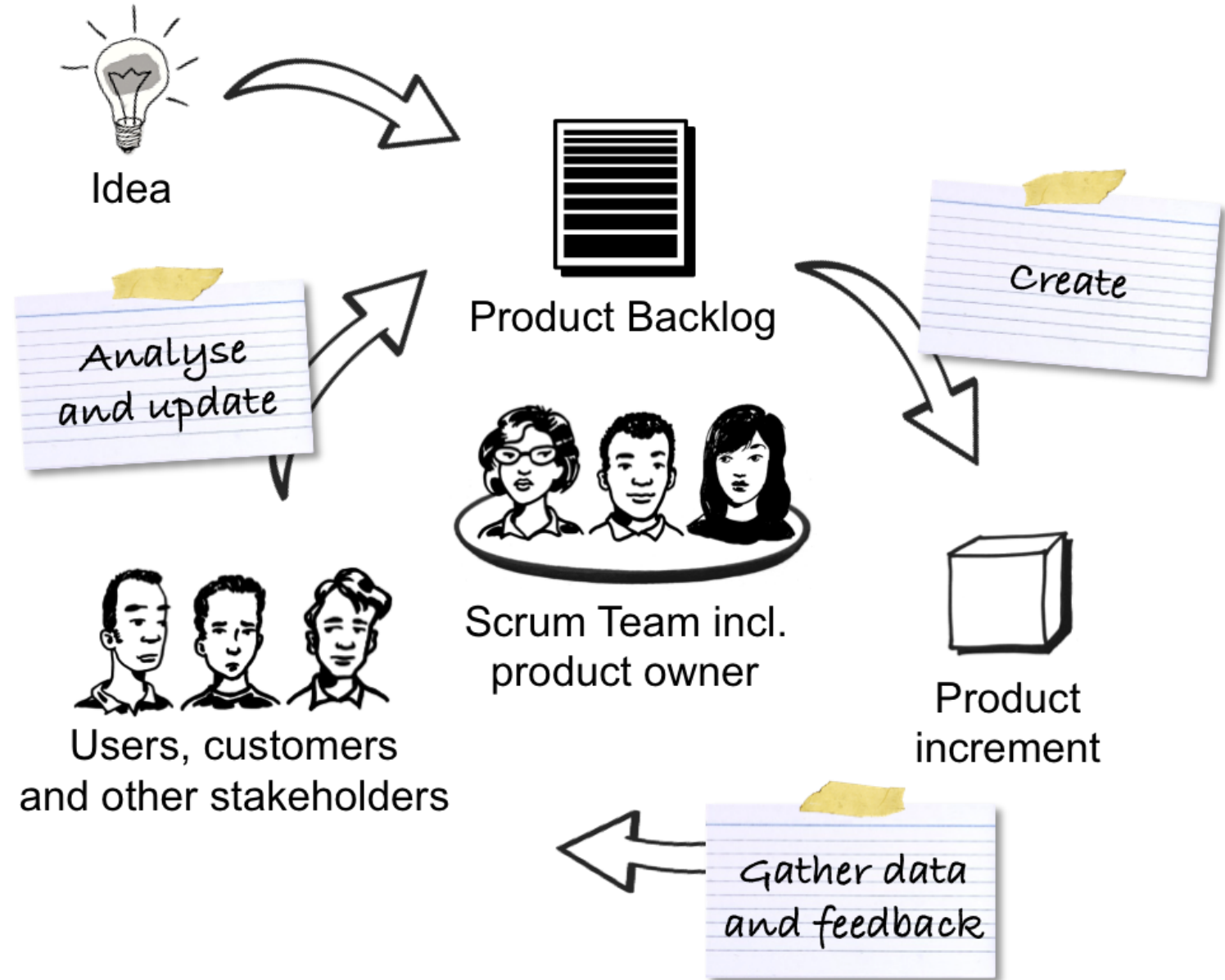
▼ Bugs 4 issues

WEB-424
Odd behavior of Partner Portal
W
None

WEB-433
Devnet - Problem s tagmi v nazve bugu
W
None

WEB-428
Logic captcha isn't working properly on devnet
W
None

Sprinty



Daily Scrum

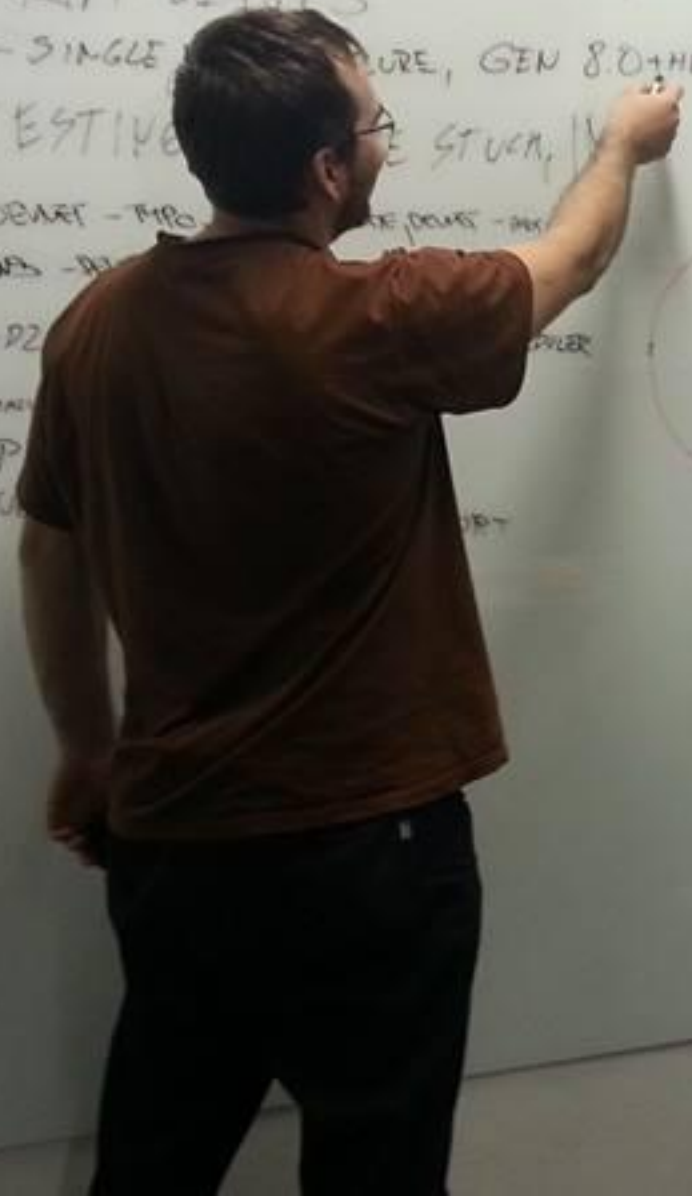
- 15-ti minutový stand-up meeting
- Stejné místo / stejný čas
- Tři základní otázky
- Sync lidí v týmu
- Plán pro dalších 24 hodin
- Inspekce toho, co bylo dokončeno
- Předpověď co budeme dělat dále



...sek - D-HOIA LTB-DEL-COPY, ID,
...ka - B-DB STUCR, UAMSL DEPLOYMENT 8)
...-JEP. KIM DEP. TS
...- D-SINGLE ...URE, GEN 8.0+HF
...OMAS TESTING ...E STUCR, V
...rinc - DEARF - MRO ...E DEARS - ...
...WS - ...
...Filip - WS-P2 ...
...SNAKE - ...
...Aron - FILIP
...SANDRO - 4ZU ...



...TRADING ...
...PLAYERS > ...
...Copy Game Software
...LASER GATE
...8.0 ...
...9.1 ...



3 otázky

1. Na čem jsem pracoval včera?
2. Na čem budu pracovat dnes?
3. Je něco co mě brzdí nebo s čím mám problém?

Nejčastější chyby

- Členové týmu neposlouchají ostatní
- Členové týmu Daily bojkotují
- Daily trvá více jak 15min
- Tým „reportuje“ SM nebo PO
- Tým je závislý na přítomnosti SM
- „Plán“ není týmový ale pouze individuální
- Lidé nevědí na čem pracovat
- Členové týmu hovoří o nerelevantních věcech
- Daily se účastní management a trackuje postup
- Odpovědi nejsou konkrétní – „Pracoval jsem. Budu pracovat.“

Nejčastější chyby

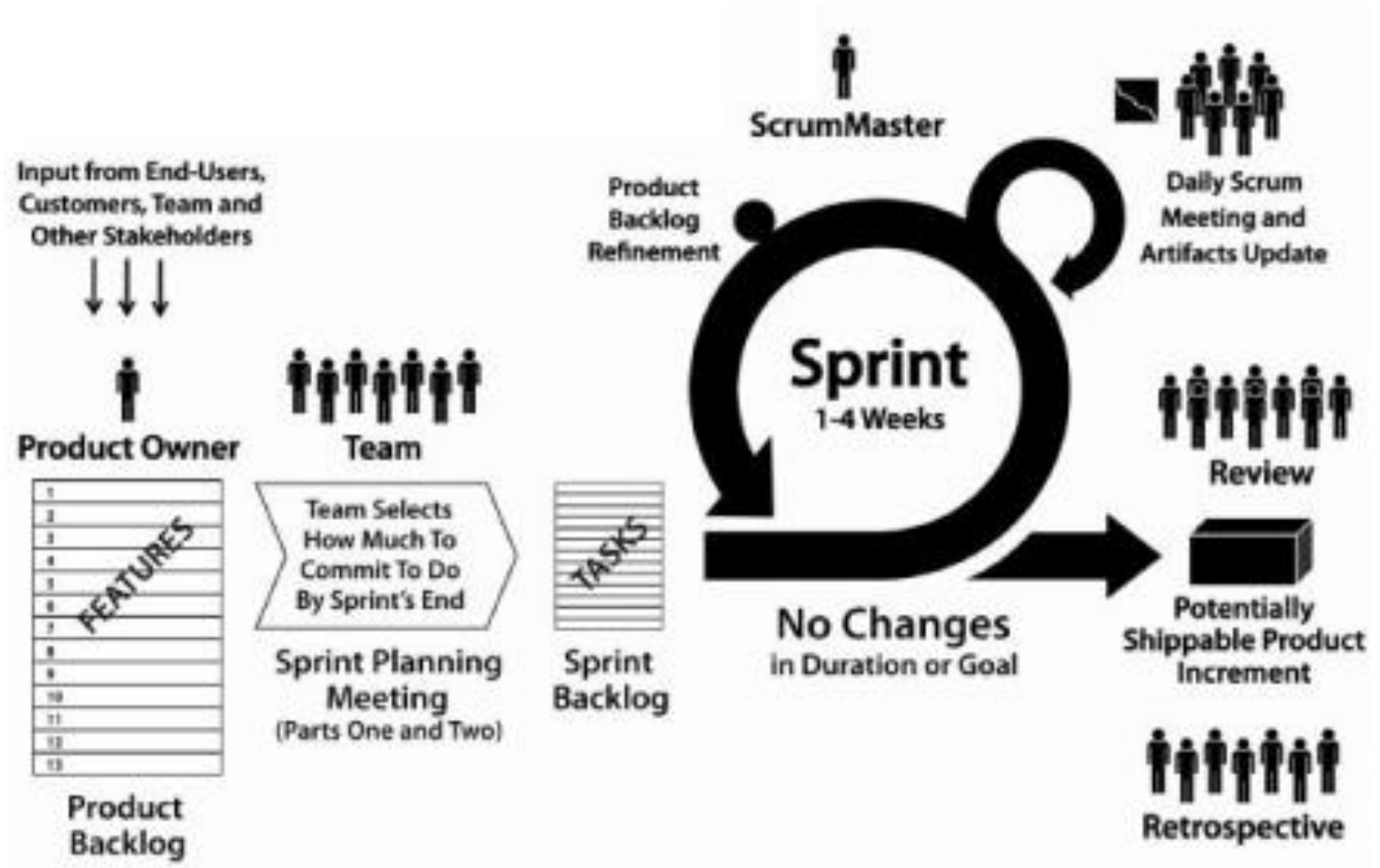
- Členové týmu neposlouchají ostatní
- Členové týmu Daily bojkotují
- Daily trvá více jak 15min
- Tým „reportuje“ SM nebo PO
- Tým je závislý na přítomnosti SM
- „Plán“ není týmový ale pouze individuální
- Lidé nevědí na čem pracovat
- Členové týmu hovoří o nerelevantních věcech
- Daily se účastní management a trackuje postup
- Odpovědi nejsou konkrétní – „Pracoval jsem. Budu pracovat.“



Příklady

1. Včera jsem přišel do práce na 8:00, potom jsem si vařil čaj, řešil ten problém s Ondrou a pak šel domů. Dneska budu ten problém řešit dále.
2. Opravil jsem Bug na Trackování kontaktů a teď se vrhnu na testování US ohledně Kampaní. Zapomněl jsem ještě říct, že mám zítra dovolenou.
3. Opravuji Bugy, budu v tom dnes pokračovat, žádný problém.
4. Já jsem dokončil US týkající se Email engine, poprosil bych někoho z Vás o review. Odpoledne si vyberu IT a budu se věnovat Performance. Pokud mi zbyde čas, vezmu si prioritní Bug.

Review



Retrospektiva





Otázky

