

IB111 ÚVOD DO PROGRAMOVANÍ SKRZE PYTHON



Autor: Slavomír Krupa,
Text inšpirovaný Valdemarom Švábenským



ODPOVEDNÍKY



SEMESTRÁLKA



ZÁSTUP



RADENIE



GENERAL

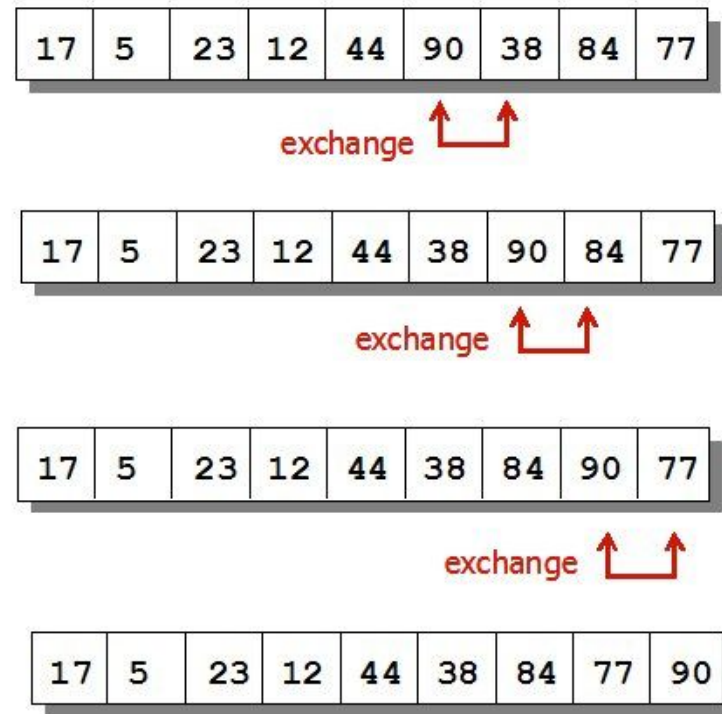
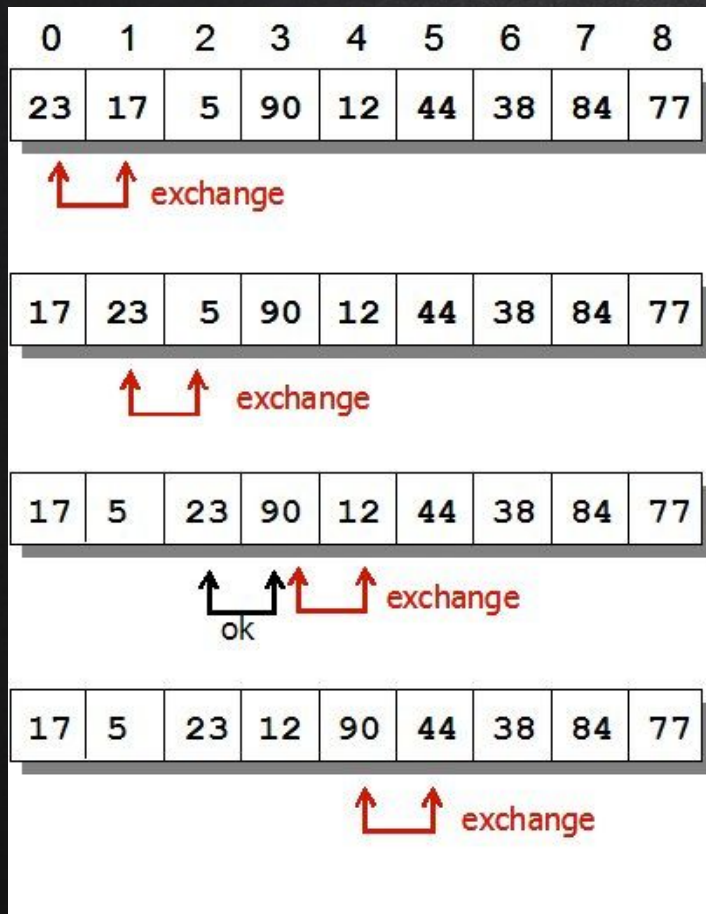
- ★ Vstup: zoznam hodnôt, na ktorých existuje usporiadanie
- ★ Výstup: usporiadaný zoznam hodnôt vstupného zoznamu
- ★ Rozdelenie zoznamu na dve pomyselné časti:
 - neusporiadanú časť a
 - usporiadanú časť.

- ★ `lst.sort()` a `sorted(lst)` sú implementované algoritmami nad rámec predmetu.



BUBBLE SORT

- ★ Po každej iterácii najväčší prvok “prebuble” na koniec zoznamu
- ★ Algoritmus prechádza zoznam od začiatku a porovná každú dvojicu susedných prvkov
 - Ak sú susedia v opačnom poradí, vymení ich
 - Ak sú susedia v správnom poradí, nechá ich tak
- ★ Ak nastala aspoň jedna výmena, zoznam sa bude prechádzať znova od začiatku



The largest value 90 is at the end of the list.



BUBBLE SORT

- ★ <https://youtu.be/lyZQPjUT5B4?t=52>
- ★ <https://www.toptal.com/developers/sorting-algorithms/bubble-sort>
- ★ http://www.algolist.net/Algorithms/Sorting/Bubble_sort



ÚLOHA 1

- ★ Naprogramuje funkciu `bubble_sort(lst)`, kde `lst` je zoznam hodnôt
- ★ Využite testovacie výpisy pred každou iteráciou cyklu pre kontrolu priebehu radenia
- ★ Môžete meniť vstupný zoznam

```
>>> bubble_sort([9, 8, 4, 6, 1])  
[9, 8, 4, 6, 1]  
[8, 4, 6, 1, 9]  
[4, 6, 1, 8, 9]  
[4, 1, 6, 8, 9]  
[1, 4, 6, 8, 9]  
[1, 4, 6, 8, 9]  
Result: [1, 4, 6, 8, 9]
```



DOPLNOK ÚLOHY 1



Upravte funkciu bubble sort `bubble_sort(lst)` tak aby sa radenie ukončilo keď nenastala výmena

```
>>> bubble_sort([9, 8, 4, 6, 1])  
[9, 8, 4, 6, 1]  
[8, 4, 6, 1, 9]  
[4, 6, 1, 8, 9]  
[4, 1, 6, 8, 9]  
[1, 4, 6, 8, 9]  
Result: [1, 4, 6, 8, 9]
```



SELECTION SORT

- ★ Najprv je zoradená časť prázdna a nezoradená časť je celý vstupný zoznam
- ★ V každom kroku algoritmus nájde minimum nezoradenej časti a vymení ho s najľavejším prvkom nezoradenej časti
- ★ Tým ho vlastne pridá na koniec (napravo) zoradenej časti
- ★ Zoradená časť sa buduje zľava doprava
- ★ Keď je nezoradená časť prázdna, algoritmus končí

42	16	84	12	77	26	53
----	----	----	----	----	----	----

The array, before the selection sort operation begins.

12	16	64	42	77	26	53
----	----	----	----	----	----	----

The smallest number (12) is swapped into the first element in the structure.

12	16	84	42	77	26	53
----	----	----	----	----	----	----

In the data that remains, 16 is the smallest; and it does not need to be moved.

12	16	26	42	77	84	53
----	----	----	----	----	----	----

26 is the next smallest number, and it is swapped into the third position.

12	16	26	42	77	84	53
----	----	----	----	----	----	----

42 is the next smallest number; it is already in the correct position.

12	16	26	42	53	84	77
----	----	----	----	----	----	----

53 is the smallest number in the data that remains; and it is swapped to the appropriate position.

12	16	26	42	53	77	84
----	----	----	----	----	----	----

Of the two remaining data items, 77 is the smaller; the items are swapped. *The selection sort is now complete.*



SELECTION SORT

- ★ <https://www.toptal.com/developers/sorting-algorithms/selection-sort>
- ★ http://www.algolist.net/Algorithms/Sorting/Selection_sort
- ★ <https://www.youtube.com/watch?v=Ns4TPTC8whw>



ÚLOHA 2

- ★ Naprogramuje funkciu `selection_sort(lst)`, kde `lst` je zoznam hodnôt
- ★ Využite testovacie výpisy pred každou iteráciou cyklu pre kontrolu priebehu radenia
- ★ Môžete meniť vstupný zoznam

```
>>> selection_sort([9, 8, 4, 6, 1])  
[9, 8, 4, 6, 1]  
[1, 8, 4, 6, 9]  
[1, 4, 8, 6, 9]  
[1, 4, 6, 8, 9]  
[1, 4, 6, 8, 9]  
Result: [1, 4, 6, 8, 9]
```



INSERT SORT

- ★ Najprv zoradená časť obsahuje prvý prvok vstupného zoznamu a nezoradená časť je zvyšok zoznamu
- ★ V každom kroku algoritmus vezme prvý prvok nezoradenej časti a vloží ho na správne miesto zoradenej časti
- ★ Keď je nezoradená časť prázdna, algoritmus končí

42	16	84	12	77	26	53
----	----	----	----	----	----	----

The array, before the insertion sort operation begins.

42	16	84	12	77	26	53
----	----	----	----	----	----	----

The first element (**42**) is taken as the start of the sorted subsection.

16	42	84	12	77	26	53
----	----	----	----	----	----	----

16 is introduced to the subsection. **42** must move to make room to keep everything in sort order.

16	42	84	12	77	26	53
----	----	----	----	----	----	----

84 is introduced to the subsection. No shifting is necessary to preserve sort order.

12	16	42	84	77	26	53
----	----	----	----	----	----	----

12 is introduced to the subsection. **16**, **42** and **84** must be shifted across to make room, to keep sort order.

12	16	42	77	84	26	53
----	----	----	----	----	----	----

77 is introduced to the subsection. **84** must be shifted across to make room, to keep sort order.

12	16	26	42	77	84	53
----	----	----	----	----	----	----

26 is introduced to the subsection. **42**, **77** and **84** must be shifted across to make room, to keep sort order.

12	16	26	42	53	77	84
----	----	----	----	----	----	----

53 is introduced to the subsection. **77** and **84** must be shifted across to make room, to keep sort order.



INSERTION SORT

- ★ <https://www.toptal.com/developers/sorting-algorithms/insertion-sort>
- ★ http://www.algolist.net/Algorithms/Sorting/Insertion_sort
- ★ <https://www.youtube.com/watch?v=ROalU379l3U>



ÚLOHA 3

- ★ Naprogramuje funkciu `insertion_sort(lst)`, kde `lst` je zoznam hodnôt
- ★ Využite testovacie výpisy pred každou iteráciou cyklu pre kontrolu priebehu radenia
- ★ Môžete meniť vstupný zoznam

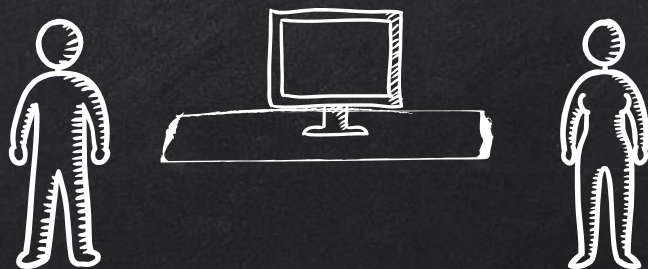
```
>>> insertion_sort([9, 8, 4, 6, 1])  
[9, 8, 4, 6, 1]  
[8, 9, 4, 6, 1]  
[4, 8, 9, 6, 1]  
[4, 6, 8, 9, 1]  
[1, 4, 6, 8, 9]  
Result: [1, 4, 6, 8, 9]
```



DOPLNOK ÚLOHY 3



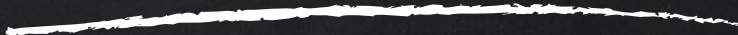
Upravte funkciu `insertion_sort(lst)` z predošlej úlohy tak, že použijete upravený binary search pre nájdenie pozície kde sa bude vkladat' číslo.



?PAIR PROGRAMMING?



DU





All Domains

Tutorials

[View all](#)

- 30 Days of Code
- 10 Days of Statistics
- Cracking the Coding Interview

Data Structures

[View all](#)

- Arrays
 - Trees
 - Stacks
 - Linked Lists
 - Balanced Trees
- [view more trees](#)

Artificial Intelligence

[View all](#)

- Bot Building
 - Alpha Beta Pruning
 - Games
 - A* Search
 - Combinatorial Search
- [view more statistics and Machine Learning](#)

Algorithms

- Warmup
 - Constructive Algorithms
 - Sorting
 - Implementation
 - Strings
- [view more search](#)

Mathematics

[View all](#)

- Fundamentals
 - Combinatorics
 - Geometry
 - Number Theory
 - Algebra
- [view more probability](#)

C++

[View all](#)

- Introduction
 - Classes
 - Inheritance
 - Strings
 - STL
- [view more](#)

[Hackos:](#)[Profile](#)[Settings](#)[Network](#)[Submissions](#)[Administration](#)[Logout](#)



ÚLOHY*

★ https://www.fi.muni.cz/IB111/sbirka/07-seznamy_algorithmy.html

★ 7.1.2

★ 7.1.3

CREDITS

Special thanks to all the people who made and released these awesome resources for free:

- Presentation template by [SlidesCarnival](#)
- Photographs by [Unsplash](#)