

Uzlování

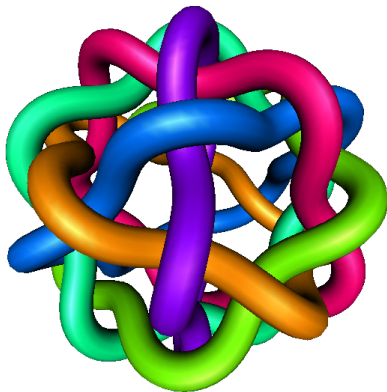
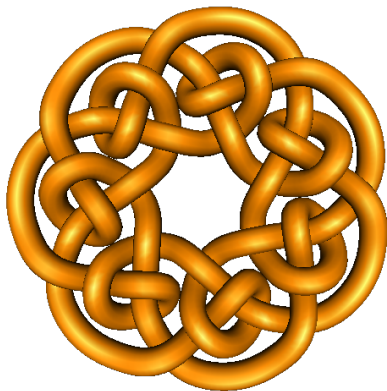
PV097 – Výtvarná Informatika

Fakulta informatiky Masarykovy univerzity

podzim 2016

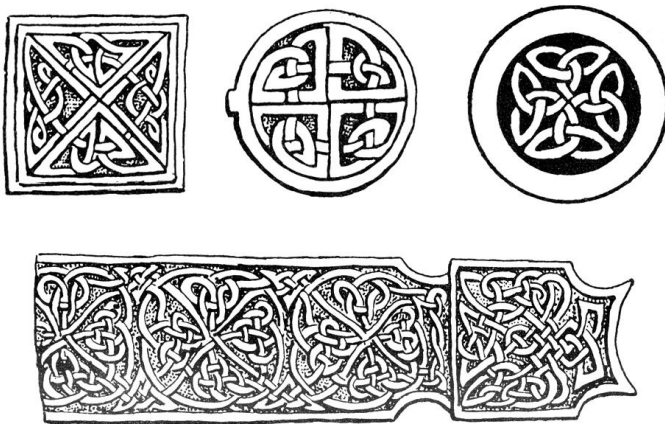
Uzlování

Díky své strukturální komplikovanosti vytvářejí uzly esteticky zajímavé kreace.



Motivace

Především Keltské vzory

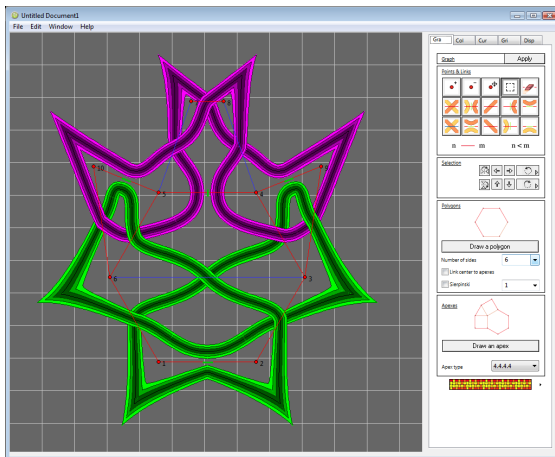


Základní postupy

Mercattův postup: duální graf uzlu, různé typy hran.

Programy:

- **Knotsbag**

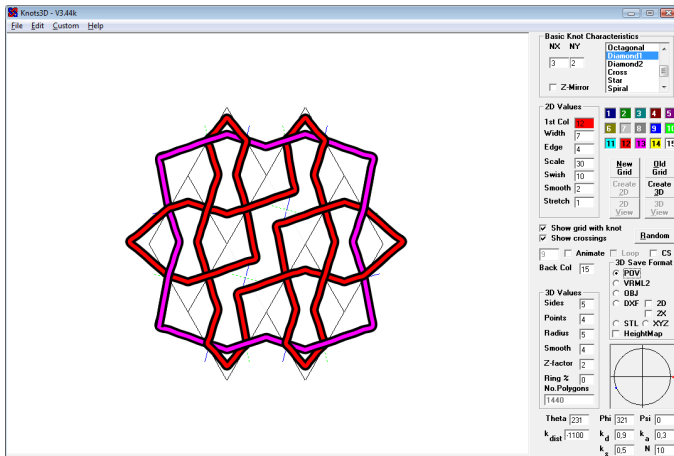


Základní postupy...

Glassnerův algoritmus: algoritmus tří mřížek, definování překážek, ...

Programy:

- **Knots3D**

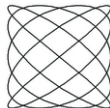


Lissajousovy uzly

Definovány parametrickými rovnicemi:

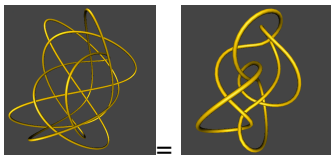
$$x = A \sin(at + \delta)$$

$$y = B \sin(bt)$$



$$a = 5, b = 4, \delta = \pi/2$$

Ve třech rozměrech je situace složitější...



Programy:

● **Lissa3D**

Vymodelujte vizuálně zajímavý uzel a výtvarně jej zpracujte.

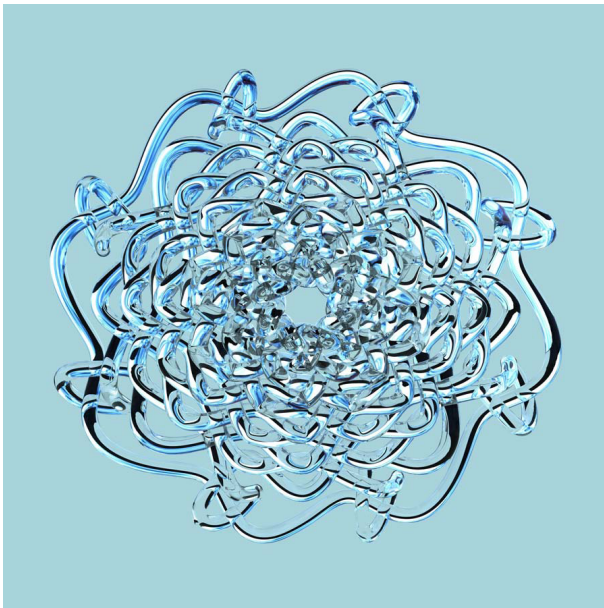
Výstup: alespoň jedna scéna s dekorativním uzlem.

Dodržte, prosím, formální i kvalitativní požadavky na odevzdávané úlohy.

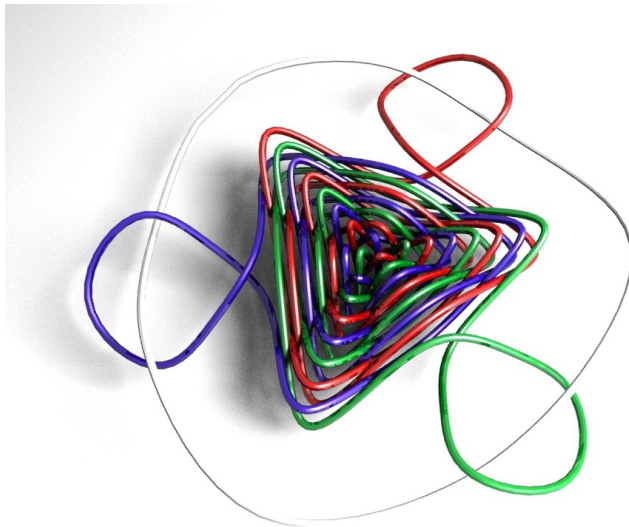
Ukázky...



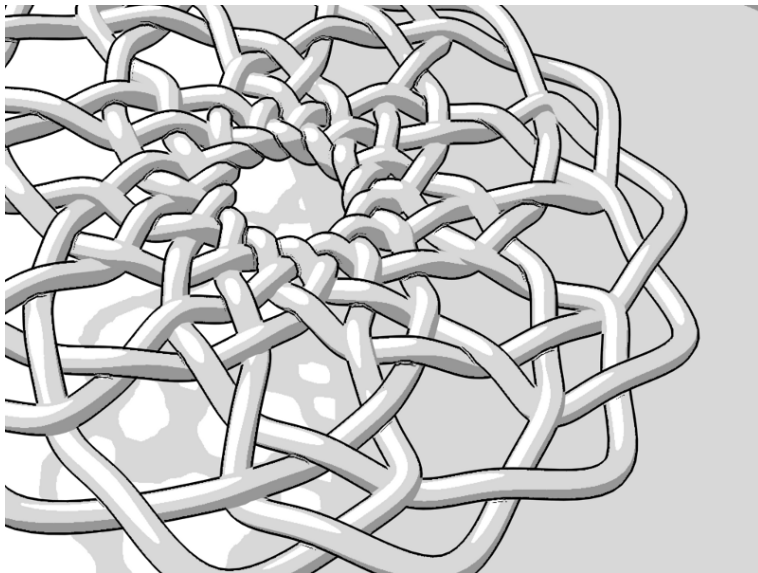
B. Sztulová



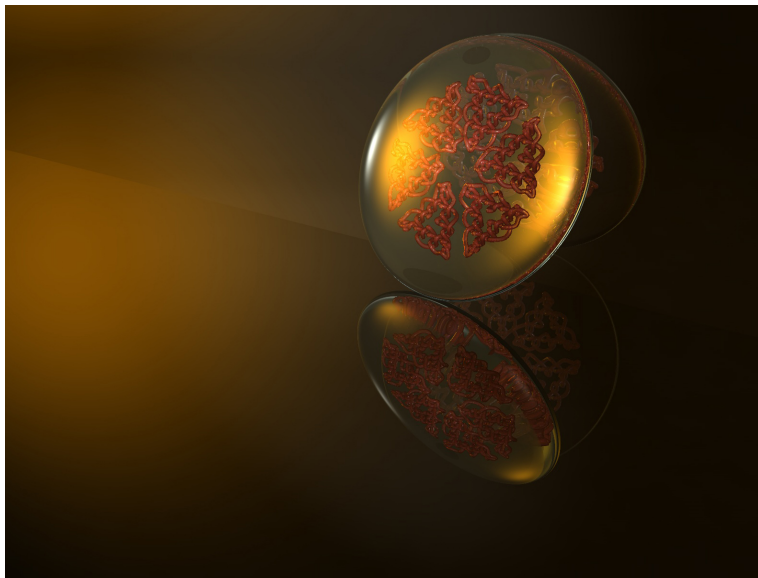
L. Bierza



J. Kopidol



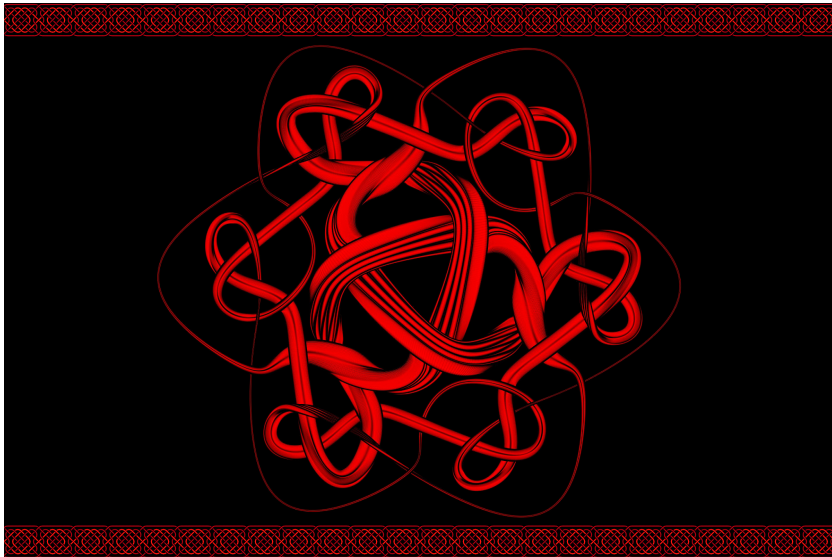
L. Racková



L. Plháková



B. Darmová



I. Antalec