

Názov programu:	Knot Designer
Autor:	Andrej Krejčíř
Semester:	Jeseň 2012
Tematická oblasť:	Uzly
Riešená úloha:	Podľa zadaného grafu vykresliť krivky, tak aby vznikol uzol.
Počet parametrov:	4 parametre na každú hranu v grafe a 4 na každý vrchol. Udávajú lokálny tvar krivky.
Grafický formát:	SVG
Použité nástroje:	C++, Visual Studio 2010, GUI knižnica QT 4.8.3, QT Visual Studio Add-In, OpenGL