

02

Zadanie

BRNO – mobilná aplikácia a web**Deadline:** 18. 12. 2016**Formát:** pdf**Výstup:** zlúčené PDF, písmo prevedené do kriviek, CMYK**Odobzďavanie:** Grafický design III – zložka 02_Brno_Mobilna_aplikacia, vložte PDF pomenované svojím menom

BRNO

Cieľ práce: Zoznámenie sa s problematikou dizajnu mobilných aplikácií. Mobilná aplikácia integruje rôzne grafické elementy, ako napr. piktogramy, texty, ilustrácie, fotografie, mapy a je viazaná na potreby užívateľa.

Zadanie: Spracovanie témy Brno (ktorú ste si vybrali na hodine) do mobilnej aplikácie. Obsahom aplikácie by mal byť akýsi sprievodca konkrétnou témou, spracovanou zaujímavou formou.

Zadanie sa skladá z **3 častí:**

1. Vizuál aplikácie – názov aplikácie, logo/logotyp, definovanie písma, farebnosti, vizuálneho štýlu aplikácie.

Vytvorte **3 návrhy/koncepty** vizuálnej podoby loga pre aplikáciu, z nich sa vyberie jeden pre finálnu realizáciu.

2. Layout aplikácie – navrhnete vizuál aplikácie a jej štruktúru. Finálnu podobu je potrebné pripraviť ako prototyp (napr. interaktívne pdf., prípadne použiť iný softvér), aby bolo jasné, čo je v aplikácii interaktívne.

Môžete pracovať s ilustráciami, fotografiami, animáciami,...

3. Web stránka – navrhnete webovú stránku aplikácie, ktorá bude propagovať finálny produkt – mobilnú aplikáciu

Cieľovou skupinou sú dospelí ľudia od 30 – 60 rokov, ktorí sú z akademického prostredia.

Harmonogram práce:**24. 10. 2016**

Zadanie.

31. 10. 2016

Konzultácie loga/ logotypu.

7. 11. 2016

Finálny výber loga.

14. 11. 2016

Konzultácie layoutu aplikácie a wireframes.

21. 11. 2016

Konzultácie.

28. 11. 2016

Konzultácie.

5. 12. 2016

Návrhy web stránky.

12. 12. 2016

Konzultácie.

18. 12. 2016

Deadline.