

Příprava na 10. cvičení

Na desátém cvičení budeme probírat PBR (Physically-based rendering) a mikroplošky. Pro hladký průběh cvičení si zopakujte a připravte:

- Zopakujte si Blinn-Phongův osvětlovací model.
- Aktualizujte si *Framework.zip* a *inlines.zip*, konvička byla upravena a nyní obsahuje i tangenty a bitangenty.

Projděte si projekt Cv10 ve studijních materiálech. Zaměřte se zejména na:

- Budeme testovat různé materiály na různých objektech a z GUI posílat pár parametrů do shaderů. Nic složitého.