

## Příprava na 11. cvičení

Na jedenáctém cvičení budeme probírat PBR (Physically-based rendering) a IBL (Image-based lighting). Pro hladký průběh cvičení si zopakujte a připravte:

- Zopakujte si 10. cvičení, hlavně Cook-Torrance model.
- Aktualizujte si *textures.zip*, přidali jsme texturu *Mask.png*.

Projděte si projekt Cv11 ve studijních materiálech. Zaměřte se zejména na:

- Scéna obsahuje mřížku objektů s různými materiály. Nic složitého.
- Ve scéně se používají *depth-prepass* a *early fragment tests*. Bude vysvětleno na přednášce.