

PV255 – Vývoj digitálních her

Založení nového projektu

1. Každý člen týmu:

1. Pokud systém pro správu verzí Git neznáte, nebo s ním nemáte zkušenosti, doporučujeme prostudovat například:

- Tutoriály: <https://www.atlassian.com/git/>
- Knihu „Pro Git“: <http://www.root.cz/knihy/pro-git/>

2. Nainstalujte software – dostupné zdarma, pro Windows a většinou i pro Mac. Na školních strojích by měl být SW dostupný (pokud něco nefunguje, dejte prosím vědět):

- Nutný SW:
 - Unity (<http://unity3d.com/get-unity>)
 - Git (<http://git-scm.com/downloads>) (v případě použití SourceTree není samostatná instalace Git nutná – SourceTree si umí přidat „vlastní“ instalaci Gitu)
- Doporučeno – GUI pro Git:
 - buď: SourceTree (<http://www.sourcetreeapp.com/>) (doporučená varianta)
 - nebo: Tortoise Git (<https://code.google.com/p/tortoisegit/wiki/Download?tm=2>) (dostupné pouze pro Windows)
 - případně: GitHub Windows (<https://windows.github.com/>)

3. Ověřte si, že se můžete přihlásit na fakultní GIT službu Gitlab: <https://gitlab.fi.muni.cz/>

4. Volitelně – vyplňte si uživatelský profil :-)

2. Tým jako celek:

1. Na službě Gitlab si vytvořte odnož (tzv. „fork“) prázdné šablony projektu:

<https://gitlab.fi.muni.cz/xchmeli1/Unity-Project-Template>

V nastavení projektu (ozubené kolo vpravo nahoře) přidejte v sekci „members“ všechny členy týmů v roli „developers“. Přidejte vyučující, v roli „reporter“.

3. Každý člen týmu:

1. Na svém počítači si vytvořte lokální kopii repositáře (příkaz „Clone“)

2. Otevřete projekt v Unity, můžete začít pracovat...

3. Nové soubory a změny v existujících souborech průběžně ukládejte do lokálního repositáře (příkaz „Commit“) a ve vhodných momentech vývoje změny „protlačte“ také do vzdáleného repositáře (příkaz „Push“).

Další technologie

Sdílení dat

Objemná data, která nejsou součástí samotné hry, nebo se velmi často mění: například skici, různé varianty 3D modelů, textur a zvuků, atp. není vhodné uchovávat v repositáři. Pro jejich sdílení doporučujeme použít některé z cloudových úložišť, například Dropbox, Google Drive, případně OneDrive (či OneDrive for bussiness dostupný přes školní IS).

Organizace týmu, sdílení nápadů

Existuje spousta nástrojů, některé budou zmíněny na přednáškách. Pro začátek se hodí například [Trello.com](https://trello.com)