

IB111

Základy programování

František Lachman

lachmanfrantisek@mail.muni.cz

cvičení 3

4. říjen 2017

Osnova

- kontrolní otázky
- jednoduché výpočty
- příklady
- zpětná vazba k domácím úlohám

Kontrolní otázky (I.)

- Jaký je rozdíl mezi číselnými typy `int` a `float`?
- Jak zapisujeme operace „celočíselné dělení“ a „dělení se zbytkem“?
- Co dělají funkce `round`, `math.floor`, `math.ceil`?

Kontrolní otázky (II.)

- Jaká je základní myšlenka algoritmu pro výpočet ciferného součtu?
- Jaká je základní myšlenka algoritmu pro výpočet odmocniny?
- Jaká je základní myšlenka algoritmu pro převod na binární zápis?

Kontrolní otázky (III.)

- Jaký je význam příkazu return? Jaký je rozdíl mezi tím, když na konci funkce zavoláme return a print?
- Jakým způsobem vygenerujeme náhodné číslo?

Návratová hodnota – return

```
def five():  
    return 5
```

```
>>> a = five()  
>>> print(a)  
5
```

```
def double(a):  
    b = a * 2  
    return b # zkráceně return a * 2
```

```
>>> b = double(5)  
>>> print(b)  
10
```

Návratová hodnota – return

```
>>> x = five()
>>> y = double(x)
>>> print(x + y)
15
```

```
>>> print(double(double(five())))
10
```

```
>>> print(double(double(double(double(five())))))
80
```

Návrat z funkce pomocí `return`

```
def nothing():  
    return
```

```
>>> nothing()  
>>> a = nothing()  
>>> type(a)  
NoneType
```

```
def my_function():  
    print("jsem tu")  
    return  
    print("sem se vypocet nikdy nedostane")
```


Návrat z funkce pomocí `return`

```
def my_max(number1, number2):  
    if number1 == number2:  
        print("jsou stejna")  
        return number1  
    if number1 < number2:  
        print("prvni je vetsi")  
        return number1  
    print("druhe je vetsi")  
    return number2
```

```
>>> a = my_max(2, 2)  
jsou stejna  
>>> b = my_max(2, 3)  
prvni je vetsi  
>>> c = my_max(3, 2)  
druhe je vetsi  
>>> print(a, b, c)  
2 3 3
```

Prázdné tělo - `pass`

```
def without_return():  
    pass
```

- spustitelný kód bez implementace
- explicitně vyjádřené "nedělání ničeho"

Cyklus `while`

```
# prvni mocnina je 1  
power = 1  
  
while power < 10000:  
    # pokracujeme v cyklu jen pokud je mocnina  
    # stale mensi nez 10 000  
    print(power, end=" ")  
  
    # vypocitame dalsi mocninu v poradi  
    power = power * 3
```

Příklady - 3.1. Pokročilé počítání

- Součet čísel od 1 do n

Napište funkci `series_sum(n)`, která vrátí součet čísel od 1 do n.

- 3.1.1. Faktoriál pomocí for

Napište funkci `factorial(n)`, která vrací faktoriál čísla n a využívá cyklus `for`.
(Připomeňme, že $n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot n$ a že $0! = 1$.)

- 3.1.3. Ciferný součet

Napište funkci `digit_sum(n)`, která vrátí ciferný součet čísla n.

Příklady - 3.2. Dělitelnost a prvočísla

- 3.2.1. Dělitelé

Napište funkci `divisors(n)`, která vypíše všechny dělitele čísla `n`.

- 3.2.2. Počet dělitelů

Napište funkci `divisors_count(n)`, která vrátí počet dělitelů čísla `n`.

Příklady - 3.2. Dělitelnost a prvočísla

- 3.2.3. Je prvočíslo

Napište funkci `is_prime(n)`, která vrátí `True` pokud je číslo `n` prvočíslo, jinak `False`.

- 3.2.4. Prvočísla menší než `n`

Napište funkci `primes_less_than(limit)`, která vypíše všechna prvočísla menší než `limit`.

- 3.2.12. Euklidův algoritmus

Implementujte Euklidův algoritmus pomocí funkce `euklid(a, b)`.

Příklady - 3.3. Aproximace

- 3.3.1. Eulerovo číslo

Napište funkci `e()` pro přibližný výpočet Eulerova čísla pomocí nekonečného součtu s přesností na miliontiny.

$$e = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} = \frac{1}{0!} + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + \frac{1}{4!} + \dots$$

Příklady - 3.4. Převody mezi číselnými soustavami

- 3.4.1. Převod z desítkové soustavy do dvojkové
Napište funkci `convert_10_to_2(n)`, která vrátí zadané číslo `n` ve dvojkové soustavě jako řetězec.
- 3.4.2. Převod z dvojkové soustavy do desítkové
Napište funkci `convert_2_to_10(n)`, která vrátí zadaný řetězec `n` reprezentující binární číslo v desítkové soustavě jako `int`.

První domácí úloha (1)

```
def alternating_multiples(base):  
    sign = 1  
    for i in range(0, base*10):  
        print(base * i * sign, end=" ")  
        sign *= -1
```

První domácí úloha (2)

```
def crossing(n, lenght):
    for i in range(2*n +1):
        if i % 2 == 0:
            print((lenght+2)*'# ',)
        else:
            print('# ', (lenght-2)*' ', '#')
```

```
def crossing(n, lenght):
    for i in range(0, n*2+1):
        print("#", end=" ")
        for j in range(lenght):
            if (i%2==0):
                print("#", end=" ")
            else:
                print(" ", end=" ")
        print("#")
```

První domácí úloha (3)

```
def mocniny(m,n):  
    print(' ', ' ', end=" ")  
    for i in range(1, m+1):  
        print(i, end=" ")  
    print()  
    print(' ', ' ', end=" ")  
    for i in range(m):  
        print('-', end=" ")  
    print()  
  
    for j in range(1,n+1):  
        print(j, '|', end=" ")  
        for i in range(1, m+1):  
            print(i ** j, end=" ")  
        print()
```

První domácí úloha (..3)

```
def mocniny(m, n):
    print ("    ", end=" ")
    for x in range (1, m+1):
        print ('{0:3d}'.format(x), end=" ")
    print()
    print ("    ", end=" ")
    for z in range (1, m+1):
        print ("-" .rjust(3), end=" ")
    print()
    for i in range(1, n+1):
        print (i, end=" ")
        print ("|", end=" ")

        for j in range(1, m+1):
            print ('{0:3d}'.format(j**i), end=" ")
        print()
```

První domácí úloha (4)

```
def tower(length):  
    polygon(4, length)  
    left(60)  
    forward(length)  
    right(120)  
    forward(length)  
    left(60)  
  
def castle(towers, length, space):  
    for _ in range(towers-1):  
        tower(length)  
        for _ in range(space):  
            polygon(4, length)  
            forward(length)  
    if (towers > 0):  
        tower(length)
```

První domácí úloha (5)

- výstavka příště

První domácí úloha

- Pozor na:
 - české názvy proměnných
 - žádné/přezbytečné komentáře
 - formátování
 - výstupy `pylint` (`pep8`) ve studijních materiálech