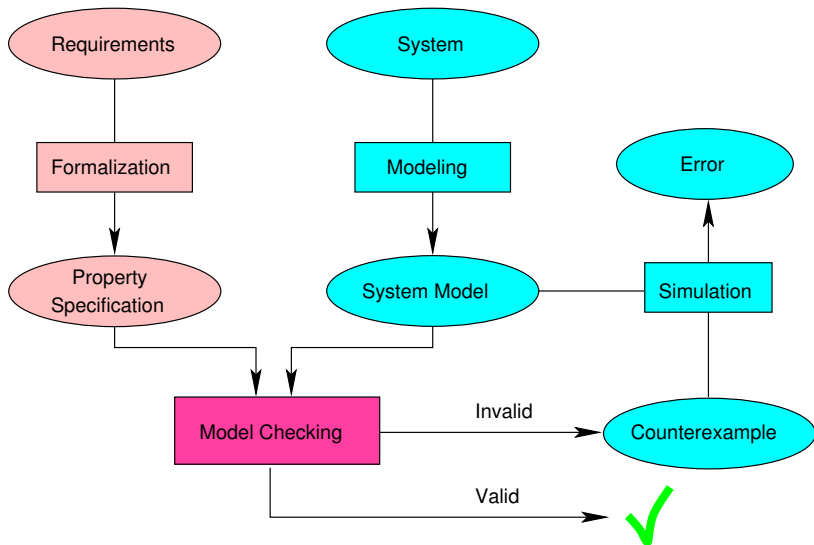


IV113 Validace a verifikace

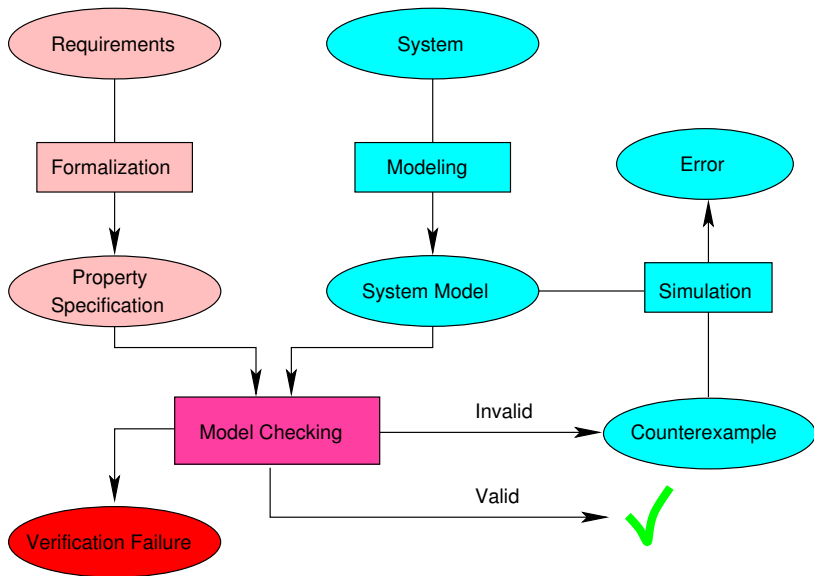
Symbolický přístup k metodě ověřování modelu

Jiří Barnat

Problém stavové exploze při ověřování modelu



Problém stavové exploze při ověřování modelu



Pozorování

- Stav modelovaného systému je určen valuací proměnných.
- Každá proměnná má konečnou doménu, její hodnotu lze uložit s využitím pevně stanoveného počtu bitů.
- Stav je v paměti počítače reprezentován jako bitový vektor (a_1, \dots, a_n) fixní délky n .

Množiny stavů

- Algoritmy pro verifikaci uchovávají množiny stavů.
- Množinu stavů lze chápat jako množinu binárních vektorů.
- Množinu binárních vektorů lze popsat **boolovskou funkcí**.

Boolovské funkce

- Jsou formule výrokové logiky, nad konečnou množinou proměnných typu Bool.

Příklad

- Stav systému je dán valuací 4 proměnných (a_1, b_1, a_2, b_2) každé do 2 hodnotové domény $\{0,1\}$.
- Stav systému je chybový, pokud se shodují proměnné a_1 a b_1 a proměnné a_2 a b_2 .
- Popište množinu chybových stavů boolovskou funkcí.

Některá možná řešení

Boolovské funkce

- Jsou formule výrokové logiky, nad konečnou množinou proměnných typu Bool.

Příklad

- Stav systému je dán valuací 4 proměnných (a_1, b_1, a_2, b_2) každé do 2 hodnotové domény $\{0,1\}$.
- Stav systému je chybový, pokud se shodují proměnné a_1 a b_1 a proměnné a_2 a b_2 .
- Popište množinu chybových stavů boolovskou funkcí.

Některá možná řešení

- $(a_1 \wedge b_1 \wedge a_2 \wedge b_2) \vee (a_1 \wedge b_1 \wedge \neg a_2 \wedge \neg b_2) \vee (\neg a_1 \wedge \neg b_1 \wedge \neg a_2 \wedge \neg b_2) \vee (\neg a_1 \wedge \neg b_1 \wedge a_2 \wedge b_2)$
- $a_1 \Leftrightarrow b_1 \wedge a_2 \Leftrightarrow b_2$

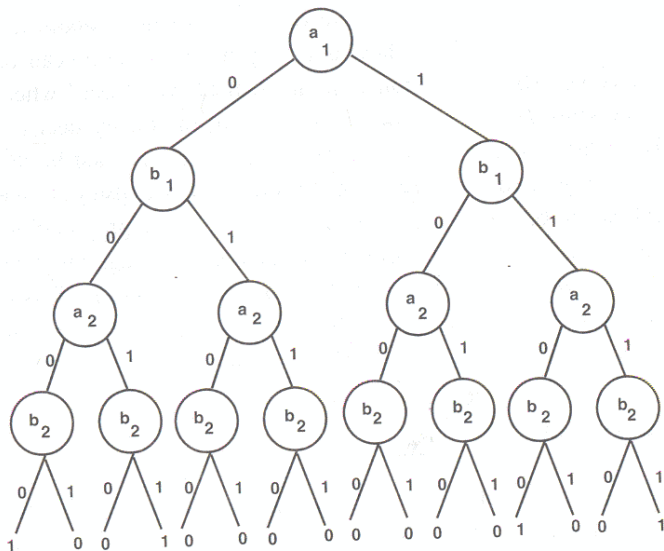
Binární rozhodovací stromy (BDTs)

- Orientovaný strom s právě jedním kořenem.
- Každý vnitřní vrchol je označen binární proměnnou (v) a má právě 2 následníky ($low(v)$, $high(v)$).
- Každý list je označen binární hodnotou (0,1).

Kódování boolovské funkce pomocí BDT

- Každá kombinace hodnot vstupních proměnných odpovídá právě jedné cestě z kořene stromu do listu.
- Hodnoty uložené v jednotlivých listech udávají hodnoty funkce pro jednotlivé vstupy.

Binární rozhodovací strom $\psi = (a_1 \Leftrightarrow b_1) \wedge (a_2 \Leftrightarrow b_2)$



Nevýhoda BDTs

- BDTs jsou zbytečně prostorově náročné (obsahují redundantní informace).

Příklad

- Identifikujte isomorfní podstromy BDT z předchozího příkladu.

Binární rozhodovací diagram (BDD)

- Acyklický graf, jehož vrcholy mají výstupní stupeň vždy buď 0 (listy) nebo 2 (vnitřní vrcholy).
- Vrcholy BDD mají stejné atributy jako vrcholy BDT.

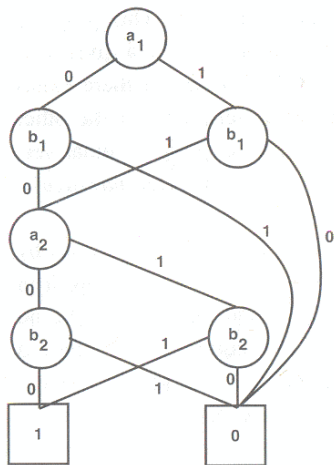
Inicializace

- Pro danou boolovskou funkci uvaž nějaké BDD (BDT).
- Eliminace nedosažitelných vrcholů
 - Odstraň vrcholy nedosažitelné z kořene BDD.
- Eliminace duplikátních listů
 - 1) Odstraň až na jeden stejně označené listy BDT.
 - 2) Všechny hrany eliminovaných stejně označených listů přepoj do zbývajících stejně označeného listu.

Opakovaně aplikuj následující transformace

- Eliminace duplikátních (vnitřních) vrcholů
 - Pokud v BDD existují stejně označené vnitřní vrcholy u, v takové, že $low(v) = low(u)$ a $high(v) = high(u)$, tak odstraň vrchol u a hrany původně vedoucí do vrcholu u přepoj do vrcholu v .
- Eliminace zbytečných testů
 - Eliminuj vnitřní vrchol v , pokud $low(v) = high(v)$ a hrany původně vedoucí do v přepoj do vrcholu $low(v)$.

BDD pro $\psi = (a_1 \Leftrightarrow b_1) \wedge (a_2 \Leftrightarrow b_2)$



Tvrzení

- Každý vrchol v binárního rozhodovacího diagramu kóduje nějakou boolovskou funkci $F_v(x_1, \dots, x_n)$.

Výpočet $F_v(x_1, \dots, x_n)$ pro konkrétní hodnoty h_1, \dots, h_n .

- Je-li vrchol v list, pak
 - $F_v(h_1, \dots, h_n) = 1$, pokud je list v označen hodnotou 1.
 - $F_v(h_1, \dots, h_n) = 0$, pokud je list v označen hodnotou 0.
- Je-li vrchol v vnitřní vrchol označený proměnou x_i , pak
 - $F_v(h_1, \dots, h_n) = F_{low(v)}(h_1, \dots, h_n)$, pokud $h_i = 0$.
 - $F_v(h_1, \dots, h_n) = F_{high(v)}(h_1, \dots, h_n)$, pokud $h_i = 1$.

Pozorování

- Každý mezivýsledek výpočtu minimálního BDD je BDD.
- Výpočet minimálního BDD lze začít v libovolném BDD.
- Pro danou boolovskou funkci existují různá BDD.

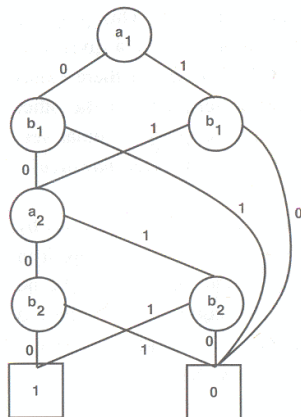
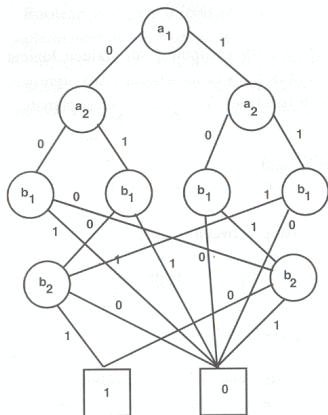
Kanonická forma BDD

- Minimální BDD vzniklé z BDT s předem daným pořadím proměnných je určeno jednoznačně.
- BDD s fixovaným pořadím proměnných se označují jako **Ordered BDD** (OBDD).

Kanonizace

- Kanonizaci BDD, které respektuje pořadí proměnných lze provést v čase $\mathcal{O}(n)$, kde n je velikost původního BDD.
- [Transformace se aplikují nejprve na vrcholy, které jsou označeny větší proměnnou.]

Různá OBDD dle různého uspořádání proměnných



Pozorování

- Každé OBDD reprezentuje nějakou boolovskou funkci.
- Boolovské funkce lze skládat pomocí unárních a binárních logických operátorů ($\neg, \wedge, \vee, \implies, XOR, \dots$).
- Skládání lze přenést na OBDD.

Aplikace operací na OBDD – funkce *Apply*

- Máme OBDD O a O' , která odpovídají funkcím f a f' .
- Chceme proceduru $Apply(O, O', \star)$, která vypočítá OBDD odpovídající složení funkcí f a f' logickým operátorem \star .

Operace restrikce

- $F_{x_i \leftarrow b}(x_1, \dots, x_n) = F(x_1, \dots, x_{i-1}, b, x_{i+1}, \dots, x_n)$
- Vytvoří boolovskou funkci s menším počtem proměnných.

Realizace na OBDD

- Pokud je kořen r označen proměnnou x_i , novým kořenem se stává vrchol
 - $low(r)$ pokud $b = 0$
 - $high(r)$ pokud $b = 1$
- Pokud vrchol v má hranu vedoucí do vrcholu t označeným proměnou x_i , tak se tato hrana přepojí do:
 - $low(t)$ pokud $b = 0$
 - $high(t)$ pokud $b = 1$
- OBDD se minimalizuje (vrcholy x_i jsou nedosažitelné).

Shannonova expanze

- Pro aplikaci libovolného binární logického operátoru lze využít tzv. **Shannonovu expanzi**:

$$F = (\neg x \wedge F_{x \leftarrow 0}) \vee (x \wedge F_{x \leftarrow 1})$$

- Pokud $F = f \star f'$, kde \star je binární logická operace, pak

$$f \star f' = (\neg x \wedge (f_{x \leftarrow 0} \star f'_{x \leftarrow 0})) \vee (x \wedge (f_{x \leftarrow 1} \star f'_{x \leftarrow 1}))$$

$Apply(O, O', \star)$

- Nechť v, v' jsou kořenové uzly O, O' , označené proměnnými x, x' .
- Pokud v a v' jsou listy označené hodnotami h a h' , pak vrať list označený hodnotou $h \star h'$.
- Jinak, pokud

$x = x'$ pak vrať nový vrchol w označený proměnnou x , kde

- $low(w) = Apply(low(v), low(v'), \star)$
- $high(w) = Apply(high(v), high(v'), \star)$

$x < x'$ pak vrať nový vrchol w označený proměnnou x , kde

- $low(w) = Apply(low(v), O', \star)$
- $high(w) = Apply(high(v), O', \star)$

$x' < x$ pak vrať nový vrchol w označený proměnnou x' , kde

- $low(w) = Apply(O, low(v), \star)$
- $high(w) = Apply(O, high(v), \star)$

Pozorování

- Pokud *OBDD* X realizuje funkci F_X , tak *OBDD* Y realizující funkci $\neg F_X$ se vytvoří kopií *OBDD* X a přeznačením listů kopie duální hodnotou.

Test na prázdnot

- *OBDD* mají kanonický tvar.
- Kanonické *OBDD* reprezentující prázdnot množinu je vždy tvořeno pouze listem označeným hodnotou 0.

Test na přítomnost stavu v množině

- Vytvořím *OBDD* realizující jednoprvkovou množinu s dotazovaným stavem.
- Aplikuji operaci \wedge na dané *OBDD*.
- Provedu test na prázdnot.

Symbolická reprezentace Kripkeho struktury

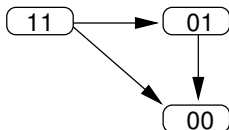
Pozorování

- Stav Kripkeho struktury $M = (S, T, l)$ je popsán n binárními proměnnými a_1, \dots, a_n .
- Každou podmnožinu stavů Kripkeho struktury je možné zachytit pomocí OBDD s n proměnnými.
- Podobně přechodovou relaci $T \subseteq S \times S$ je možné kódovat boolovskou funkcí s $2n$ proměnnými.

Zjednodušení reprezentace OBDD

- Hrany vedoucí do listu 0 je možné vynechat.
- Neexistence hrany indikuje přechod do listu 0.

- $M = (\{00, 01, 11\}, \{(11, 00), (11, 01), (01, 00)\}, I)$



- T lze popsat pomocí $F(a, b, a', b')$
- $F(a, b, a', b') = (a \wedge b \wedge \neg a' \wedge b') \vee (a \wedge b \wedge \neg a' \wedge \neg b') \vee (\neg a \wedge b \wedge \neg a' \wedge \neg b')$
- Zakreslete OBDD pro F je-li dáno $a < b < a' < b'$.

Pozorování

- Mějme $M = (S, T, I)$ a $OBDD_T(a, b, a', b')$.
- Mějme množinu stavů X zadanou pomocí $OBDD_X(a, b)$.
- Z $OBDD_T$ a $OBDD_X$ lze vytvořit $OBDD_{X'}(a', b')$, které reprezentuje množinu následníků množiny X , tj.

$$X' = \{v \in S \mid u \in X \wedge (u, v) \in T\}.$$

Výpočet $OBDD_{X'}$ (intuitivně)

- $OBDD_{X'} = Apply(OBDD_T, OBDD_X, \wedge)$
- Modifikuj $OBDD'_X$ tak, aby na každé cestě byl vrchol a' .
- V $OBDD_{X'}$ smaž všechny vrcholy a a b .
- Postupně vol všechny vrcholy označené a' jako kořeny a vypočti k nim minimální OBDD.
- Množinu vypočtených OBDD spoj pomocí operace \vee .
- Výsledné OBDD minimalizuj.
- Přejmenuj čárkované proměnné na nečárkované.

Příklad

- Spočítejte reprezentaci následníků množiny $\{00, 11\}$.

Podobně lze počítat předchůdce dané množiny (intuitivně).

- Přeznač proměnné v $OBDD_X$ na čárkované.
- $OBDD_{X'} = Apply(OBDD_T, OBDD_X, \wedge)$
- Modifikuj $OBDD_{X'}$ tak, aby na každé cestě byl vrchol a' .
- Vrcholy a' , ze kterých neexistuje cesta do listu ohodnoceným 1 nahraď novým listem ohodnoceným 0.
- Ostatní vrcholy a' nahraď listem ohodnoceným 1.
- Smaž staré listy a ostatní vrcholy označené čárkovanou proměnnou a minimalizuj OBDD.

Příklad

- Spočítejte OBDD reprezentující množinu stavů $\{00\}$.
- Spočítejte OBDD reprezentující předchůdce dané množiny.

Symbolický přístup k verifikaci CTL

Pozorování

- Známe-li pro každý stav platnost formulí φ a ψ , snadno odvodíme platnost formulí $\neg\varphi$, $\varphi \vee \psi$, $EX \varphi$, \dots

Idea algoritmu pro CTL Model Checking

- Je dána Kripkeho struktura $M = (S, T, I)$ a formule φ .
- Spočítáme značkovací funkci $label : S \rightarrow 2^\varphi$, která o každém stavu $s \in S$ Kripkeho struktury M řekne jaké podformule formule φ platí v daném stavu.
- Platí, že $s_0 \models \varphi \iff \varphi \in label(s_0)$.
- Funkci $label$ budu počítat postupně pro jednotlivé podformule formule φ , a to od nejjednodušších podformulí (atomické propozice) ke složitějším (až po podformuli φ).

Myšlenka

- Budu si kompaktně pamatovat/budovat množiny stavů, ve kterých platí jednotlivé podformule verifikované CTL formule.
- Explicitní počítání funkce *label* nahradím manipulací s těmito kompaktními reprezentacemi.

Realizace

- Množiny stavů udržovány pomocí OBDD struktur.
- Výchozím bodem jsou OBDD pro jednotlivé AP.
- Podle struktury formule počítám OBDD pro jednotlivé podformule.
- Otestuji přítomnost iniciálního stavu v množině stavů splňující verifikovanou formuli.

Připomenutí syntax CTL

- $\varphi ::= p \mid \neg\varphi \mid \varphi \vee \varphi \mid EX\varphi \mid E[\varphi U \varphi] \mid EG\varphi$

Výpočet množiny stavů splňující CTL formuli

- Značení
 - $F(\psi)$ označme (funkci popisující) množinu stavů splňující ψ .
 - $Succ(X)$ označme všechny následníky množiny stavů X .
 - $Pred(X)$ označme všechny předchůdce množiny stavů X .
- Boolovské funkce pro atomické propozice
 - Atomická propozice se vyjadřuje o platnosti proměnných.
 - Atomická propozice je boolovská funkce.
- Výpočet logických operátorů (\neg , \vee)
 - $F(\neg\psi_1) = \neg(F\psi_1)$
 - $F(\varphi \vee \psi) = F(\varphi) \vee F(\psi)$

- Množina splňující $EX(\varphi)$
 - $F(EX(\varphi)) = Pred(F(\varphi))$
- Množina splňující $E(\varphi U \psi)$
 - $F(E(\varphi U \psi)) = X$,
kde X je nejmenší pevný bod rekurzivního předpisu

$$X = F(\psi) \cup (F(\varphi) \cap EX(X))$$

- Množina splňující $EG(\varphi)$
 - $F(EG \varphi) = X$,
kde X je největší pevný bod rekurzivního předpisu

$$X = F(\varphi) \cap EX(X)$$

Nejmenší pevný bod $f(x)$

```
proc LFP(f)
  X =  $\emptyset$ 
  Xold =  $\emptyset$ 
  do
    Xold = X
    X := f(X)
  while (X  $\neq$  Xold)
end
```

Největší pevný bod $f(x)$

```
proc GFP(f)
  X = S
  Xold = S
  do
    Xold = X
    X := f(X)
  while (X  $\neq$  Xold)
end
```

Ověřování modelu – shrnutí

Enumerativní × symbolický přístup

- Enumerativní – orientován na "control-flow"
- Symbolický – orientován na "data-flow"

Výhody oproti testování

- Není třeba zdrojový kód (aplikovatelné ve fázi návrhu).
- Aplikovatelné na paralelní programy.

Výhody oproti statickým metodám

- Metoda je úplná, tj. vždy dává přesné výsledky.
- Možno verifikovat temporální vlastnosti.

Nevýhoda

- Problém stavové exploze.