

02

Zadanie

BRNO – mobilná aplikácia a web**Deadline:** 21. 01. 2018**Formát:** pdf**Výstup:** zlúčené PDF, písmo prevedené do kriviek, CMYK**Odovzdávanie:** Grafický design III – zložka *02_Brno_Mobilna_aplikacia*, vložte PDF pomenované svojím menom

archiTour Brno

Cieľ práce: Zoznámenie sa s problematikou dizajnu mobilných aplikácií. Mobilná aplikácia integruje rôzne grafické elementy, ako napr. piktogramy, texty, ilustrácie, fotografie, mapy a je viazaná na potreby užívateľa.

Zadanie: Mobilná aplikácia pro jednoduché plánovanie výletov za účelom poznávanie urbanizmu a architektúry Brna – popis v Zadanie_APP_Architour.pdf.

Zadanie sa skladá z **3 častí:**

1.
Vizuál aplikácie – názov aplikácie, logo/logotyp, definovanie písma, farebnosti, vizuálneho štýlu aplikácie.
Vytvorte **3 návrhy/koncepty** vizuálnej podoby loga pre aplikáciu, z nich sa vyberie jeden pre finálnu realizáciu.

2.
Wire frames a layout aplikácie – navrhnete vizuál aplikácie a jej štruktúru. Finálnu podobu je potrebné pripraviť ako prototyp (napr. interaktívne pdf., prípadne použiť iný softwér), aby bolo jasné, čo je v aplikácii interaktívne.

3.
Web stránka – navrhnete webovú stránku aplikácie, ktorá bude propagovať finálny produkt – mobilnú aplikáciu

Harmonogram práce:**23. 11. 2017**

Zadanie.

30. 11. 2017Konzultácie loga/
logotypu, konceptov.**7. 12. 2017**

Konzultácie – wireframes.

14. 12. 2017

Konzultácie – layout.

21. 01. 2018

Deadline.