

Typové třídy, akumulární funkce na seznamech

IB015 Neimperativní programování

Kolektiv cvičících IB015

Fakulta informatiky, Masarykova univerzita

podzim 2018

Opakování

Mějme datový typ `Shape` definovaný z minulého cvičení.

```
data Shape = Circle Double
           | Rectangle Double Double
           | Point
           deriving Show
```

Naprogramujte následující funkce

- `isEqual :: Shape -> Shape -> Bool`, která vrátí `True`, právě tehdy, když jsou si oba argumenty rovny.
- `isGreater :: Shape -> Shape -> Bool`, která vrátí `True`, pokud je první argument větší než druhý (`Shape` je větší než druhý, když má větší plochu).

Typové třídy

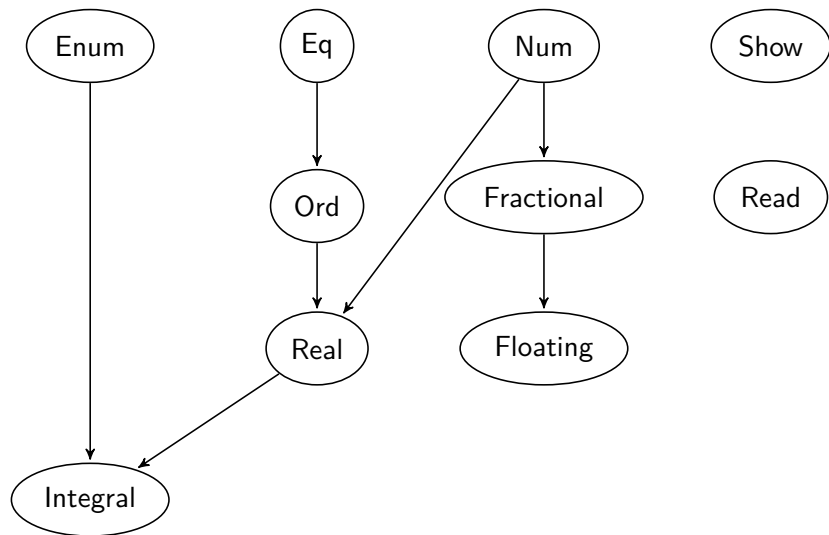
- vyjadřují nějakou vlastnost hodnot (porovnatelnost, převeditelnost na text, ...)
- obsahují funkce, které implementují tuto vlastnost (porovnávání, ...)
- typ patří do třídy \sim instance typové třídy
 - automatické instance (**deriving**)
 - ruční instance (pozor na odsazení!)

```
data Shape = P | C Double | R Double Double
instance Eq Shape where
    P == P                = True
    (C r1) == (C r2)     = r1 == r2
    (R x1 y1) == (R x2 y2) = x1 == x2 && y1 == y2
    _ == _                = False
```

Typové třídy

- často lze některé funkce odvodit z jiných
 - (`/=`) z (`==`)
 - (`>`), (`<`), (`>=`) z (`<=`) a (`==`)
- *minimální kompletní implementace*: skupina funkcí, které musíme implementovat, aby typová třída fungovala
 - pro `Eq`: (`==`)
 - pro `Ord`: (`<=`)
- základní informace o typové třídě vypíše interpret při příkazu `:info <nazev-tridy>`
- typové třídy jsou v hierarchii
 - instance `Ord` vyžaduje instanci `Eq`
 - část hierarchie následuje
- při použití přepínače `:set -Wincomplete-patterns` bude `ghci` hlásit vzory nepokryté případy

Hierarchie základních typových tříd



Příklad 6.1.2: Uvažte datový typ představující semafor zadaný níže.

```
data TrafficLight = Red | Orange | Green
                  deriving (Show)
```

Umožněte vzájemné porovnávání a řazení (zelená < oranžová < červená) hodnot tohoto typu. Řečeno jinak, napište instanci `TrafficLight` pro typové třídy `Eq` a `Ord`.

Příklad 6.1.3: Zdefinujme vlastní typ uspořádaných dvojic s názvem `PairT`. Tento typ bude mít pouze jeden binární hodnotový konstruktor `PairV` (viz definice níže).

```
data PairT a b = PairV a b
```

Vytvořte instanci `PairT` pro typovou třídu `Show`. Zobrazení hodnot tohoto typu necht' je slovní (tedy namísto obligátního `(1,2)` vypíše třeba `"pair of 1 and 2"`).

Typová třída Num

- sdružuje všechna čísla - proto je poněkud komplikovaná, ale pro nás jsou hlavní dvě její podtřídy
 - Integral, která v sobě zahrnuje celá čísla
 - obsahuje typy Int a Integer, které již dobře znáte
 - Floating, která zahrnuje čísla s plovoucí desetinou čárkou
 - patří sem typy Float a Double

Užitečná je také funkce

`fromInteger :: Num a => Integer -> a1`, která jako argument bere celé číslo typu `Integer` a vrací obecnější číslo typu `Num`.

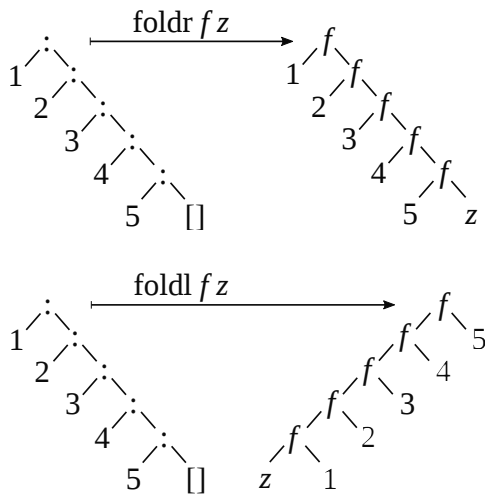
¹Haskell interně reprezentuje celočíselné literály jako `(fromInteger (??? :: Integer))`, což umožňuje tyto literály interpretovat v různých datových typech. Mají tedy typ `Num a => a`. Obdobně to platí pro funkci `fromRational :: Fractional a => Rational -> a`.

Příklad 6.2.1: Definujte následující funkce rekurzivně:

- a) `product` – součin prvků seznamu
- b) `length` – počet prvků seznamu
- c) `map` – funkci `map`

Co mají tyto definice společné? Jak by vypadalo jejich zobecnění?

Akumulační funkce na seznamech – ilustrace



Zdroj: Haskell wiki (<https://wiki.haskell.org/Fold>)

Akumulační funkce na seznamech

Seznamové akumulční funkce:²

- zpracují seznam na jednu hodnotu
- transformace seznamu dle struktury
- `foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b`
- `foldl :: (b -> a -> b) -> b -> [a] -> b`
- `foldr1 :: (a -> b -> b) -> [a] -> b`
- `foldl1 :: (b -> a -> b) -> [a] -> b`

„Praktická ukázka“ (vtip): <http://foldr.com/>

²Uvedené funkce jsou ve skutečnosti obecnější, jsou definované pro `Foldable t`. Pro kurz IB015 však můžete jakoukoliv `Foldable t` považovat za seznam (`[]`). Více o *foldable* například v IB016 Seminář z funkcionálního programování.

Zhluboka se nadechněte, ve sbírce si otevřete příklad 6.2.8 (implementace funkcí pomocí akumulčních funkcí) a řešte jednotlivé podpříklady.