

Balíky (packages)

Tomáš Pitner, Radek Ošlejšek, Marek Šabo

Organizace tříd do balíků

- Třídy zorganizujeme do balíků.
- V balíku jsou vždy umístěny *související* třídy.
- Co znamená *související*?
 - pracuje na nich **jeden tým**
 - jejich **objekty spolupracují**
 - jsou podobné **úrovni abstrakce**
 - jsou ze **stejné části reality**

Příklad: V balíku `geometry` jsou třídy reprezentující geometrické objekty (čtverec, trojúhelník, ...).

Světově unikátní pojmenování balíků

- Aby se zabránilo kolizím (stejná jména pro různé třídy)
- konstruují se jména balíků jako pokud možno světově unikátní
- byla zvolena obdoba doménových internetových jmen (taky unikátní)

Příklad jména balíku

- `cz.muni.fi.pb162` je možné a vhodné jméno balíku
- je světově unikátní, protože `cz.muni.fi` je obrácené doménové jméno fakulty (`fi.muni.cz`)
- `pb162` je identifikátor, jehož jedinečnost už si v rámci organizace FI "uhlídáme"
- Pozor, jiné konvence mají balíky ve standardní vestavěné knihovně Java Core API (např. `java.util`)
- Občas jsou výjimky i jinde, např. používalo se `junit.framework`, i když to nebylo Java Core API.

Příklad třídy v balíku

```
package cz.muni.fi.pb162;  
// class Person is in this package  
public class Person {  
    // attributes, methods  
}
```



Všechna písmena názvu balíku by měla být dle konvencí *malá*, tedy nikoli `Cz.Muni.Fi.PB162` nebo tak něco.

Plný název třídy vč. balíku

- Na třídu v balíku se odvoláváme plným názvem `cz.muni.fi.pb162.Person`
- Pokud se odvoláváme na třídu ve stejném balíku (z jedné do druhé), pak stačí jen "holé" lokální jméno `Person`

Zápis třídy do zdrojového souboru

- Umístění do balíků souvisí s umístěním zdrojových souborů na disku
- Třída `Person` bude v souboru `Person.java`
- Tento soubor bude v adresáři `cz/muni/fi/pb162`
- Pozor na velká/malá písmena — v obsahu i názvu souboru i adresářů

Příslušnost třídy k balíku

- Deklarujeme ji syntaxí: `package název.balíku;`
- Uvádíme obvykle jako *první* deklaraci v zdrojovém souboru.
- Příslušnost k balíku musíme současně *potvrdit správným umístěním* zdrojového souboru do adresářové struktury.
- Neuvedeme-li příslušnost k balíku, stane se třída součástí tzv. *implicitního balíku* — prosím **nepoužívat!**

(Pseudo)hierarchie balíků

- Balíky obvykle organizujeme do jakýchsi pseudohierarchií, např.:
 - `cz.muni.fi.pb162`
 - `cz.muni.fi.pb162.banking`
 - `cz.muni.fi.pb162.banking.credit`
- Nicméně není to tak, že by např. třída `cz.muni.fi.pb162.banking.Account` byla současně v balíku `cz.muni.fi.pb162.banking` a taky třeba `cz.muni.fi.pb162`.
- Je-li třída v balíku `cz.muni.fi.pb162.banking`, je pouze v něm a žádném jiném.
- Není ani v `cz.muni.fi.pb162`, ani v `cz.muni.fi.pb162.banking.credit`.



Prostě buď je ve stejném balíku nebo je v jiném :-)

Použití tříd v různých balících

- Balíky slouží k logickému rozčlenění kódu
- Důsledkem je vzájemná "(ne)viditelnost" tříd

- Velmi zjednodušeně: třídy v jednom balíku "mají k sobě blíž"
- Jsou-li v různých balících, vůbec o sobě nemusí vědět

Odbočka: práva přístupu

- Kromě toho rozhoduje i to, jakou viditelnost (právo přístupu) použijeme
- Pro tento účel slouží modifikátory `public`, `protected`, `private`
- Objasníme později

Příklad vzájemného použití tříd

- Třídy ve stejném balíku: snadné vzájemné použití

Třída `Person` v balíku `cz.muni.fi.pb162`

```
package cz.muni.fi.pb162;
public class Person {
    // attributes, methods
}
```

Třída `Account` v tomtéž balíku

```
package cz.muni.fi.pb162;
public class Account {
    private Person owner; // owner of this Account is a Person
}
```

Příklad vzájemného použití tříd

- Třídy v jiném balíku: nutné plné jméno
- Třída `Account` v balíku `import cz.muni.fi.pb162.banking`
- použije pro třídu `Person` její plný název balíku

```
package cz.muni.fi.pb162.banking;
public class Account {
    private cz.muni.fi.pb162.Person owner; // full package name
}
```

Deklarace `import`

- Nebo lze pro vzájemné odvolávání pomocí deklaráce `import`

```
package cz.muni.fi.pb162.banking;
import cz.muni.fi.pb162.Person;
public class Account {
    private Person owner; // class name imported above
}
```

Deklarace `import` názevbalíku.NázevTříd

- Příklad `import cz.muni.fi.pb162.Person;`
- Umožní použít identifikátor třídy (v našem případě `Person`) v rámci jiné třídy.
- Píšeme obvykle ihned po deklaraci příslušnosti k balíku (`package` `názevbalíku;`).
- `Import` není nutné deklarovat mezi třídami téhož balíku!

Deklarace `import` názevbalíku.*

- `Import` **všech tříd** z balíku provedeme např. `import cz.muni.fi.pb162.*;`
- Doporučuje se "import s hvězdičkou" nepoužívat vůbec
 - jestli máme více * importů, a obojí z nich obsahují třídu `Person`, která z nich se použije?
 - (nepoužije se žádná, dostanete kompilační chybu)
- *Nebudeme používat!*
- Pozn.: Hvězdičkou **nezpřístupníme** třídy z *podbalíků*— např. `import cz.*` nepřístupní třídu `cz.muni.fi.pb162.Person`.