

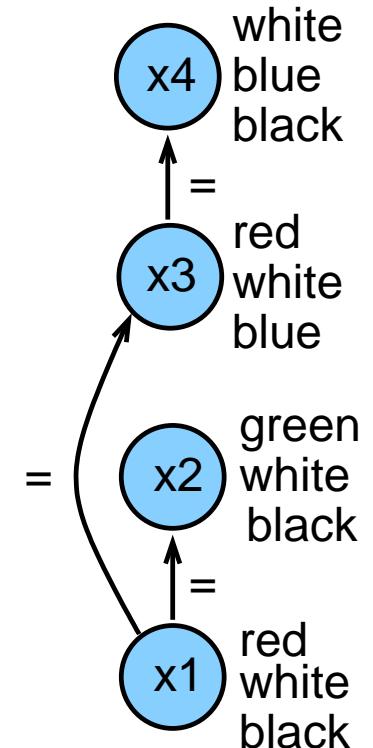
# Směrová konzistence

# Směrová hranová konzistence (pro binární CSP)

- CSP je **směrově hranově konzistentní** vzhledem k uspořádání proměnných  $(x_1, \dots, x_n)$ , právě když je každá hrana  $(x_j, x_i)$  hranově konzistentní pro každé  $j \leq i$ .

- procedure

```
DAC( $G, (x_1, \dots, x_n)$ )      Directed arc consistency DAC  
for  $i = n$  to 1 by -1 do  
    for  $\forall j < i$  takové, že existuje hrana  $(x_j, x_i)$  do  
        revise  $((j, i))$   
    end DAC
```



# Směrová hranová konzistence (pro binární CSP)

- CSP je **směrově hranově konzistentní** vzhledem k uspořádání proměnných  $(x_1, \dots, x_n)$ , právě když je každá hrana  $(x_j, x_i)$  hranově konzistentní pro každé  $j \leq i$ .

- procedure

DAC( $G, (x_1, \dots, x_n)$ )      *Directed arc consistency* **DAC**

for  $i = n$  to 1 by -1 do

    for  $\forall j < i$  takové, že existuje hrana  $(x_j, x_i)$  do

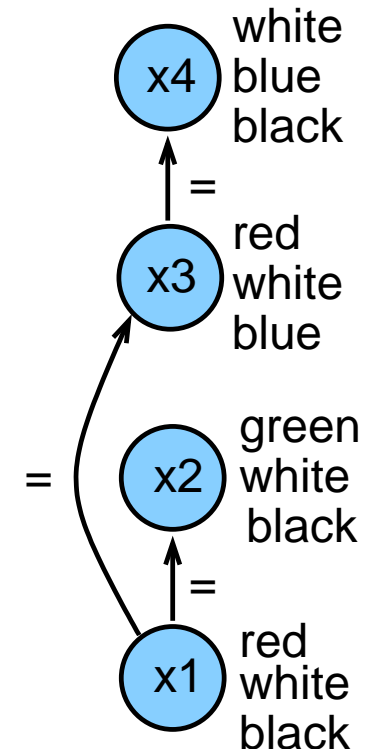
        revise  $((j, i))$

end DAC

- Příklad:  $x_1 = x_2, x_1 = x_3, x_3 = x_4$

- $D1 = \{\text{red, white, black}\}, D2 = \{\text{green, white, black}\}, D3 = \{\text{red, white, blue}\}, D4 = \{\text{white, blue, black}\}$

- Po DAC:



# Směrová hranová konzistence (pro binární CSP)

- CSP je **směrově hranově konzistentní** vzhledem k uspořádání proměnných  $(x_1, \dots, x_n)$ , právě když je každá hrana  $(x_j, x_i)$  hranově konzistentní pro každé  $j \leq i$ .

- procedure

DAC( $G, (x_1, \dots, x_n)$ )      *Directed arc consistency* **DAC**

for  $i = n$  to 1 by -1 do

    for  $\forall j < i$  takové, že existuje hrana  $(x_j, x_i)$  do

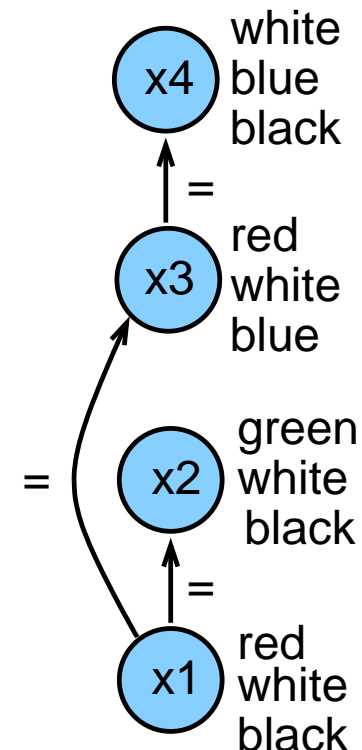
        revise  $((j, i))$

end DAC

- Příklad:  $x_1 = x_2, x_1 = x_3, x_3 = x_4$

- $D1 = \{\text{red, white, black}\}, D2 = \{\text{green, white, black}\}, D3 = \{\text{red, white, blue}\}, D4 = \{\text{white, blue, black}\}$

- Po DAC:  $D4 = \{\text{white, blue, black}\},$



# Směrová hranová konzistence (pro binární CSP)

- CSP je **směrově hranově konzistentní** vzhledem k uspořádání proměnných  $(x_1, \dots, x_n)$ , právě když je každá hrana  $(x_j, x_i)$  hranově konzistentní pro každé  $j \leq i$ .

- procedure

DAC( $G, (x_1, \dots, x_n)$ )      *Directed arc consistency* **DAC**

for  $i = n$  to 1 by -1 do

    for  $\forall j < i$  takové, že existuje hrana  $(x_j, x_i)$  do

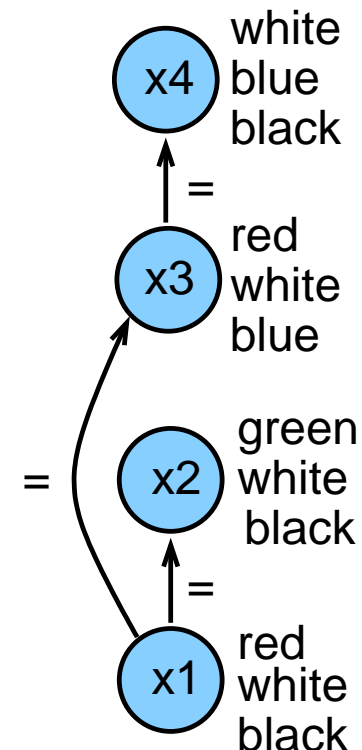
        revise  $((j, i))$

end DAC

- Příklad:  $x_1 = x_2, x_1 = x_3, x_3 = x_4$

- $D1 = \{\text{red, white, black}\}, D2 = \{\text{green, white, black}\}, D3 = \{\text{red, white, blue}\}, D4 = \{\text{white, blue, black}\}$

- Po DAC:  $D4 = \{\text{white, blue, black}\}, D3 = \{\text{white, blue}\},$



# Směrová hranová konzistence (pro binární CSP)

- CSP je **směrově hranově konzistentní** vzhledem k uspořádání proměnných  $(x_1, \dots, x_n)$ , právě když je každá hrana  $(x_j, x_i)$  hranově konzistentní pro každé  $j \leq i$ .

- procedure

DAC( $G, (x_1, \dots, x_n)$ )      *Directed arc consistency* **DAC**

for  $i = n$  to 1 by -1 do

    for  $\forall j < i$  takové, že existuje hrana  $(x_j, x_i)$  do

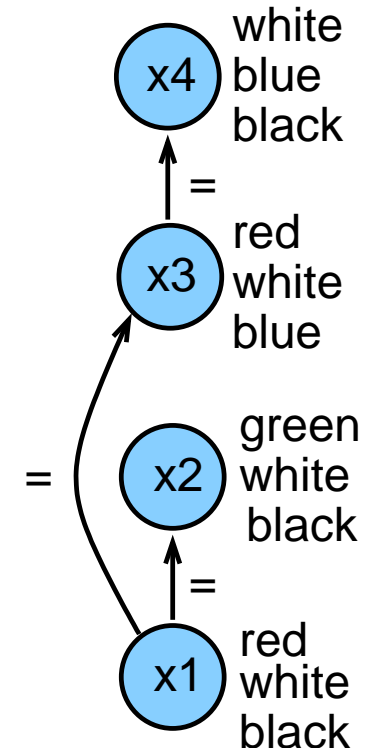
        revise  $((j, i))$

end DAC

- Příklad:  $x_1 = x_2, x_1 = x_3, x_3 = x_4$

- $D1 = \{\text{red, white, black}\}, D2 = \{\text{green, white, black}\}, D3 = \{\text{red, white, blue}\}, D4 = \{\text{white, blue, black}\}$

- Po DAC:  $D4 = \{\text{white, blue, black}\}, D3 = \{\text{white, blue}\}, D2 = \{\text{green, white, black}\},$



# Směrová hranová konzistence (pro binární CSP)

- CSP je **směrově hranově konzistentní** vzhledem k uspořádání proměnných  $(x_1, \dots, x_n)$ , právě když je každá hrana  $(x_j, x_i)$  hranově konzistentní pro každé  $j \leq i$ .

- procedure

DAC( $G, (x_1, \dots, x_n)$ )      *Directed arc consistency* **DAC**

for  $i = n$  to 1 by -1 do

    for  $\forall j < i$  takové, že existuje hrana  $(x_j, x_i)$  do

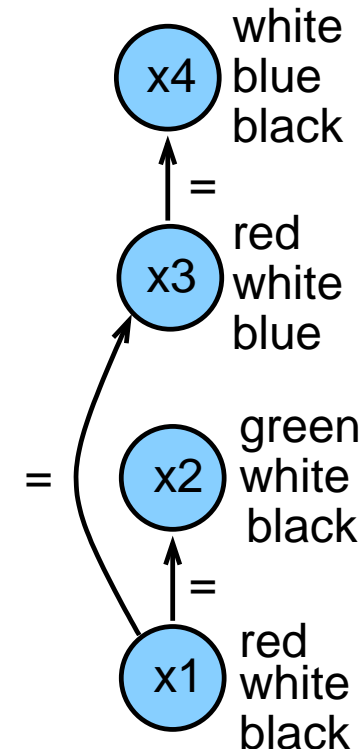
        revise  $((j, i))$

end DAC

- Příklad:  $x_1 = x_2, x_1 = x_3, x_3 = x_4$

- $D1 = \{\text{red, white, black}\}$ ,  $D2 = \{\text{green, white, black}\}$ ,  $D3 = \{\text{red, white, blue}\}$ ,  $D4 = \{\text{white, blue, black}\}$

- Po DAC:  $D4 = \{\text{white, blue, black}\}$ ,  $D3 = \{\text{white, blue}\}$ ,  $D2 = \{\text{green, white, black}\}$ ,  $D1 = \{\text{white}\}$ ,



# Směrová hranová konzistence (pro binární CSP)

- CSP je **směrově hranově konzistentní** vzhledem k uspořádání proměnných  $(x_1, \dots, x_n)$ , právě když je každá hrana  $(x_j, x_i)$  hranově konzistentní pro každé  $j \leq i$ .

- procedure

DAC( $G, (x_1, \dots, x_n)$ )      *Directed arc consistency* **DAC**

for  $i = n$  to 1 by -1 do

    for  $\forall j < i$  takové, že existuje hrana  $(x_j, x_i)$  do

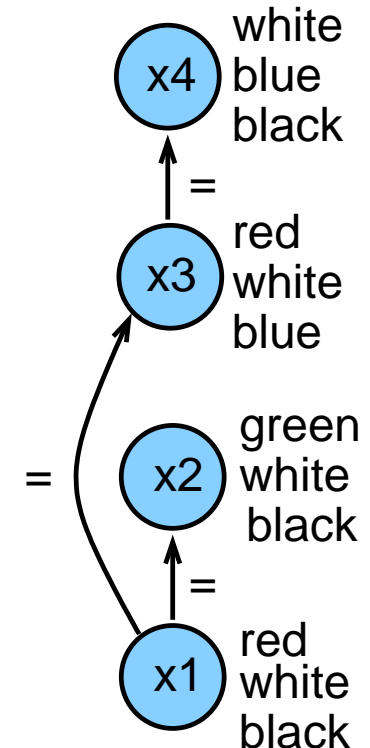
        revise  $((j, i))$

end DAC

- Příklad:  $x_1 = x_2, x_1 = x_3, x_3 = x_4$

- $D1 = \{\text{red, white, black}\}$ ,  $D2 = \{\text{green, white, black}\}$ ,  $D3 = \{\text{red, white, blue}\}$ ,  $D4 = \{\text{white, blue, black}\}$

- Po DAC:  $D4 = \{\text{white, blue, black}\}$ ,  $D3 = \{\text{white, blue}\}$ ,  $D2 = \{\text{green, white, black}\}$ ,  $D1 = \{\text{white}\}$ , není AC, ale máme řešení bez navracení vzhledem k





# Směrová hranová konzistence (pro binární CSP)

- CSP je **směrově hranově konzistentní** vzhledem k uspořádání proměnných  $(x_1, \dots, x_n)$ , právě když je každá hrana  $(x_j, x_i)$  hranově konzistentní pro každé  $j \leq i$ .

- procedure

DAC( $G, (x_1, \dots, x_n)$ )      *Directed arc consistency* **DAC**

for  $i = n$  to 1 by -1 do

    for  $\forall j < i$  takové, že existuje hrana  $(x_j, x_i)$  do

        revise  $((j, i))$

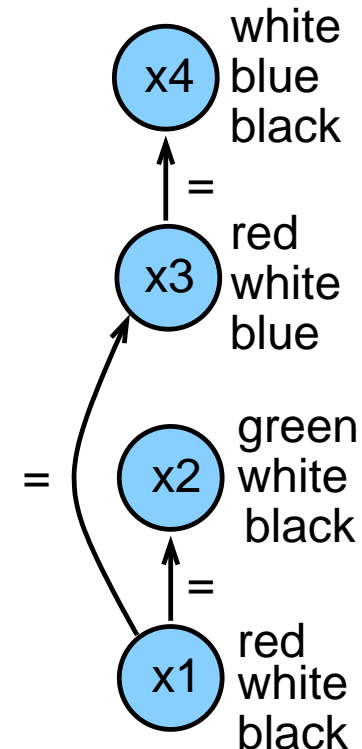
end DAC

- Příklad:  $x_1 = x_2, x_1 = x_3, x_3 = x_4$

- $D1 = \{\text{red, white, black}\}, D2 = \{\text{green, white, black}\}, D3 = \{\text{red, white, blue}\}, D4 = \{\text{white, blue, black}\}$

- Po DAC:  $D4 = \{\text{white, blue, black}\}, D3 = \{\text{white, blue}\}, D2 = \{\text{green, white, black}\}, D1 = \{\text{white}\},$

není AC, ale máme řešení bez navracení vzhledem k  $(x_1, x_2, x_3, x_4)$



# Směrová hranová konzistence (pro binární CSP)

- CSP je **směrově hranově konzistentní** vzhledem k uspořádání proměnných  $(x_1, \dots, x_n)$ , právě když je každá hrana  $(x_j, x_i)$  hranově konzistentní pro každé  $j \leq i$ .

- procedure

DAC( $G, (x_1, \dots, x_n)$ )      *Directed arc consistency* **DAC**

for  $i = n$  to 1 by -1 do

    for  $\forall j < i$  takové, že existuje hrana  $(x_j, x_i)$  do  
        revise  $((j, i))$

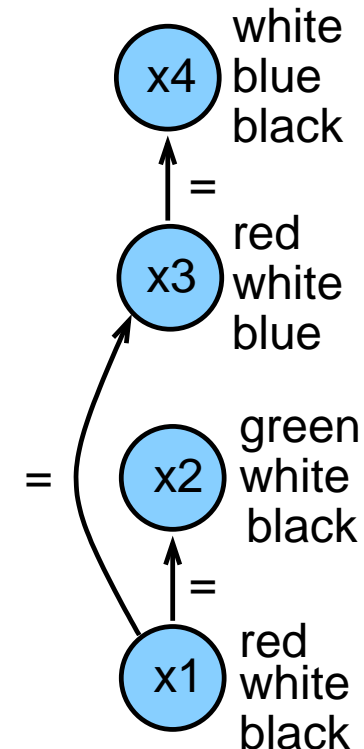
end DAC

- Příklad:  $x_1 = x_2, x_1 = x_3, x_3 = x_4$

- $D1 = \{\text{red, white, black}\}, D2 = \{\text{green, white, black}\}, D3 = \{\text{red, white, blue}\}, D4 = \{\text{white, blue, black}\}$

- Po DAC:  $D4 = \{\text{white, blue, black}\}, D3 = \{\text{white, blue}\}, D2 = \{\text{green, white, black}\}, D1 = \{\text{white}\}$ ,  
není AC, ale máme řešení bez navracení vzhledem k  $(x_1, x_2, x_3, x_4)$

- Opakování revizí není nutné,



# Směrová hranová konzistence (pro binární CSP)

- CSP je **směrově hranově konzistentní** vzhledem k uspořádání proměnných  $(x_1, \dots, x_n)$ , právě když je každá hrana  $(x_j, x_i)$  hranově konzistentní pro každé  $j \leq i$ .

- procedure

DAC( $G, (x_1, \dots, x_n)$ )      *Directed arc consistency* **DAC**

for  $i = n$  to 1 by -1 do

    for  $\forall j < i$  takové, že existuje hrana  $(x_j, x_i)$  do

        revise  $((j, i))$

end DAC

- Příklad:  $x_1 = x_2, x_1 = x_3, x_3 = x_4$

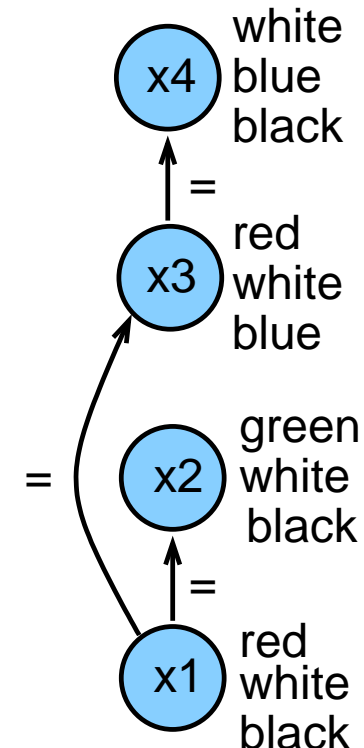
- $D1 = \{\text{red, white, black}\}$ ,  $D2 = \{\text{green, white, black}\}$ ,  $D3 = \{\text{red, white, blue}\}$ ,  $D4 = \{\text{white, blue, black}\}$

- Po DAC:  $D4 = \{\text{white, blue, black}\}$ ,  $D3 = \{\text{white, blue}\}$ ,  $D2 = \{\text{green, white, black}\}$ ,  $D1 = \{\text{white}\}$ ,

není AC, ale máme řešení bez navracení vzhledem k  $(x_1, x_2, x_3, x_4)$

- Opakování revizí není nutné, doména revidované proměnné se v dalších cyklech nemění

- Složitost



# Směrová hranová konzistence (pro binární CSP)

- CSP je **směrově hranově konzistentní** vzhledem k uspořádání proměnných  $(x_1, \dots, x_n)$ , právě když je každá hrana  $(x_j, x_i)$  hranově konzistentní pro každé  $j \leq i$ .

- procedure

DAC( $G, (x_1, \dots, x_n)$ )      *Directed arc consistency* **DAC**

for  $i = n$  to 1 by -1 do

    for  $\forall j < i$  takové, že existuje hrana  $(x_j, x_i)$  do  
        revise  $((j, i))$

end DAC

- Příklad:  $x_1 = x_2, x_1 = x_3, x_3 = x_4$

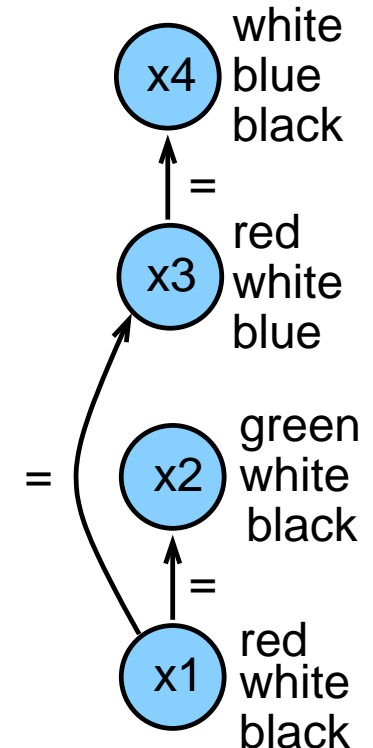
- $D1 = \{\text{red, white, black}\}, D2 = \{\text{green, white, black}\}, D3 = \{\text{red, white, blue}\}, D4 = \{\text{white, blue, black}\}$

- Po DAC:  $D4 = \{\text{white, blue, black}\}, D3 = \{\text{white, blue}\}, D2 = \{\text{green, white, black}\}, D1 = \{\text{white}\}$ ,  
není AC, ale máme řešení bez navracení vzhledem k  $(x_1, x_2, x_3, x_4)$

- Opakování revizí není nutné, doména revidované proměnné se v dalších cyklech nemění

- Složitost  $O(ek^2)$

každá hrana se reviduje jednou se složitostí  $O(k^2)$



# Směrová $i$ -konzistence

- Algoritmus pro DAC byl pouze pro binární CSP
  - $i$ -konzistence vyžaduje uvažování omezení s větším rozsahem proměnných
    - musíme aktualizovat relace až nad  $(i - 1)$  proměnnými
- ⇒ uvažujeme obecné CSP (tedy i **nebinární podmínky**)

# Směrová $i$ -konzistence

- Algoritmus pro DAC byl pouze pro binární CSP
  - $i$ -konzistence vyžaduje uvažování omezení s větším rozsahem proměnných
    - musíme aktualizovat relace až nad  $(i - 1)$  proměnnými
- ⇒ uvažujeme obecné CSP (tedy i **nebinární podmínky**)
- CSP je **směrově  $i$ -konzistentní** vzhledem k uspořádání proměnných  $(x_1, \dots, x_n)$  právě tehdy, když každých  $(i - 1)$  proměnných je  $i$ -konzistentní vzhledem ke všem proměnným, které je následují v uspořádání.
  - CSP je **silně směrově  $i$ -konzistentní (DIC- $i$ )** právě tehdy, když je směrově  $j$ -konzistentní pro každé  $j \leq i$

# Vlastnosti DIC-*i*

## ● Opakování

- AC = silná 2-konzistence
- PC = silná 3-konzistence

## ● DIC-2 je ekvivalentní DAC

- u obou uvažujeme unární a binární omezení
- DAC je definován pouze na binární CSP
- DIC-2 je sice definován pro obecné CSP, ale je pouze schopen k dané hodnotě proměnné hledat konzistentní hodnotu v doméně další proměnné, nezachytí tedy omezení s více než dvěma proměnnými

## ● DIC-3 lze podobně srovnat

se směrovou konzistencí po cestě (directed path consistency, DPC)

## ● Algoritmus pro silnou směrovou konzistenci

viz [Dechter, Constraint Processing]

# Řešení bez navracení pomocí DIC-*i*

● Opakování:

**CSP vyřešíme bez navracení** vzhledem k uspořádání proměnných  $(x_1, \dots, x_n)$ , jestliže pro každé  $i \leq n$  může být každé častečné řešení  $(x_1, \dots, x_i)$  konzistentně rozšířeno o proměnnou  $x_{i+1}$ .

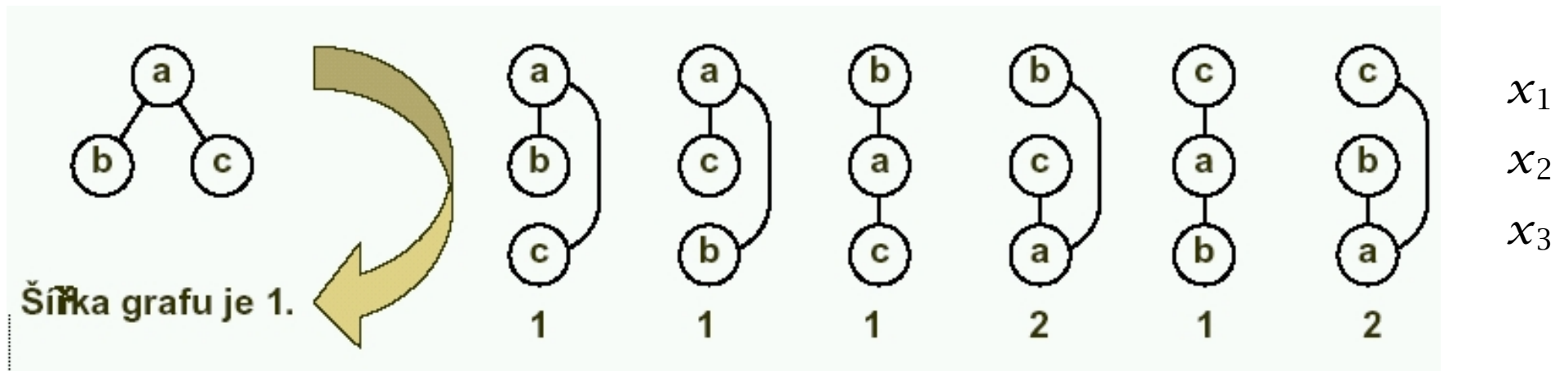


# Řešení bez navracení pomocí DIC- $i$

- Opakování:  
**CSP vyřešíme bez navracení** vzhledem k uspořádání proměnných  $(x_1, \dots, x_n)$ , jestliže pro každé  $i \leq n$  může být každé častečné řešení  $(x_1, \dots, x_i)$  konzistentně rozšířeno o proměnnou  $x_{i+1}$ .
- Proměnná musí být kompatibilní s již ohodnocenými proměnnými, tj. s tolika proměnnými, kolik má „zpětných“ hran
- Pro  $i$  zpětných hran potřebujeme směrovou  $(i + 1)$ -konzistenci
- Je-li  $m$  maximum počtu zpětných hran pro všechny vrcholy, stačí nám silná směrovou  $(m + 1)$ -konzistence
- Při různém uspořádání vrcholů je počet zpětných hran různý  
⇒ hledáme **uspořádání vrcholů s nejmenším počtem zpětných hran  $m$**

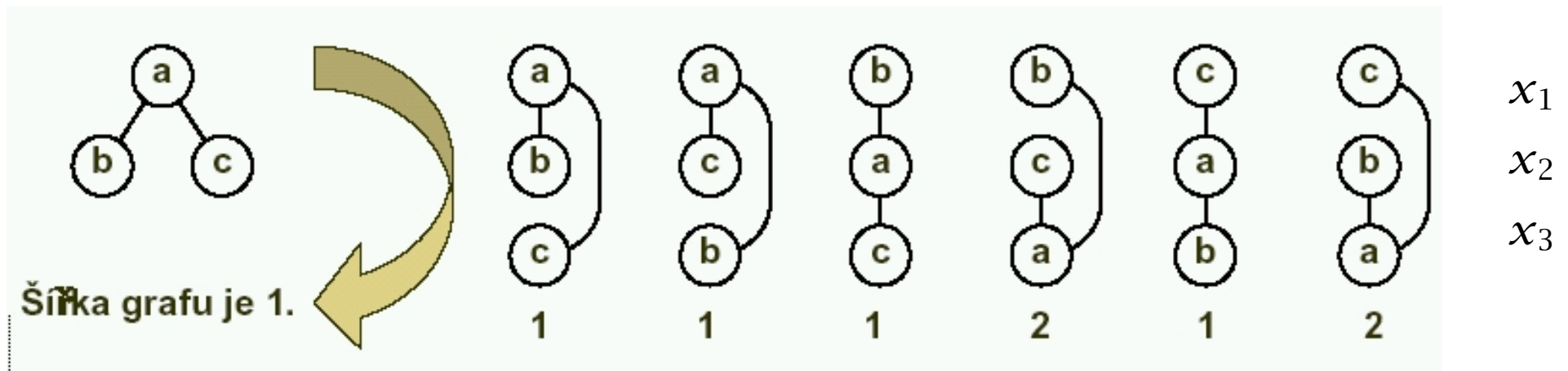
# Šířka grafu

- **Uspořádaný graf** je graf s lineárním uspořádáním vrcholů.
- **Šířka vrcholu** v uspořádaném grafu je počet hran vedoucích z tohoto vrcholu do předchozích vrcholů.
- **Šířka uspořádaného grafu** je maximum z šířek jeho vrcholů.
- **Šířka grafu** je minimum z šířek všech jeho uspořádaných grafů.



# Šířka grafu

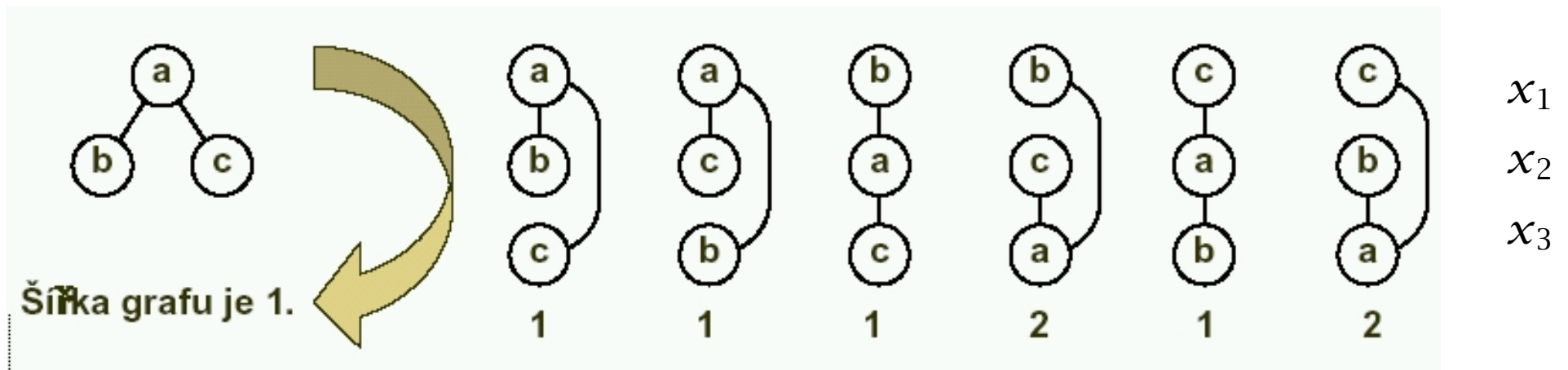
- **Uspořádaný graf** je graf s lineárním uspořádáním vrcholů.
- **Šířka vrcholu** v uspořádaném grafu je počet hran vedoucích z tohoto vrcholu do předchozích vrcholů.
- **Šířka uspořádaného grafu** je maximum z šířek jeho vrcholů.
- **Šířka grafu** je minimum z šířek všech jeho uspořádaných grafů.



- procedure `MinWidthOrdering((V,E))`

# Šířka grafu

- **Uspořádaný graf** je graf s lineárním uspořádáním vrcholů.
- **Šířka vrcholu** v uspořádaném grafu je počet hran vedoucích z tohoto vrcholu do předchozích vrcholů.
- **Šířka uspořádaného grafu** je maximum z šířek jeho vrcholů.
- **Šířka grafu** je minimum z šířek všech jeho uspořádaných grafů.

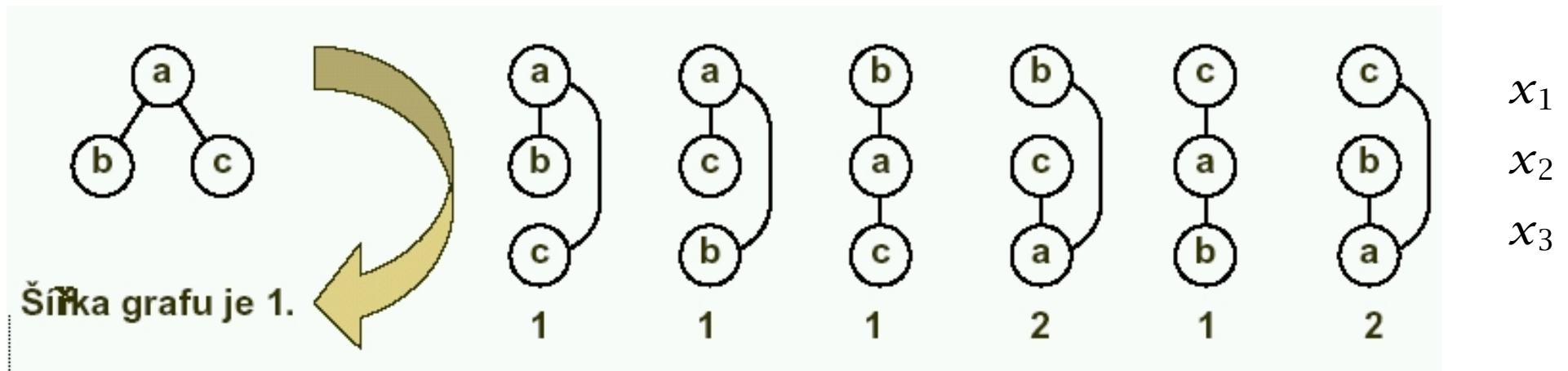


- procedure `MinWidthOrdering((V,E))`

(konstruuujeme od konce)

# Šířka grafu

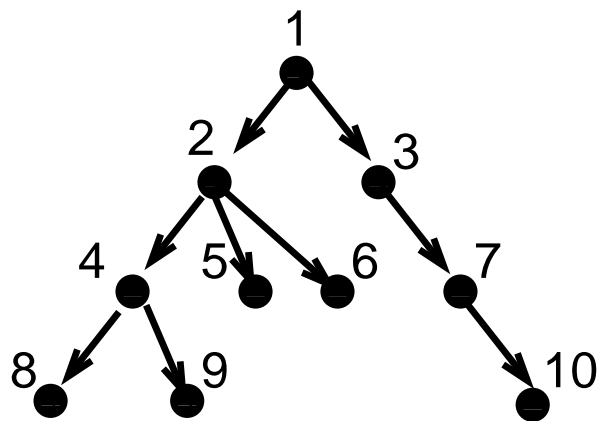
- **Uspořádaný graf** je graf s lineárním uspořádáním vrcholů.
- **Šířka vrcholu** v uspořádaném grafu je počet hran vedoucích z tohoto vrcholu do předchozích vrcholů.
- **Šířka uspořádaného grafu** je maximum z šířek jeho vrcholů.
- **Šířka grafu** je minimum z šířek všech jeho uspořádaných grafů.



- **procedure MinWidthOrdering((V,E))** (konstruuujeme od konce)  
Q := {} (do vybraného uzlu povede nejméně zpětných hran)  
while V not empty do N := vyber a smaž uzel s nejmenším počtem hran z (V,E)  
zařad' N do Q  
return Q

# Graf podmínek s šířkou 1 = strom

- *Tvrzení:* Graf je strom právě tehdy, když má šířku 1.

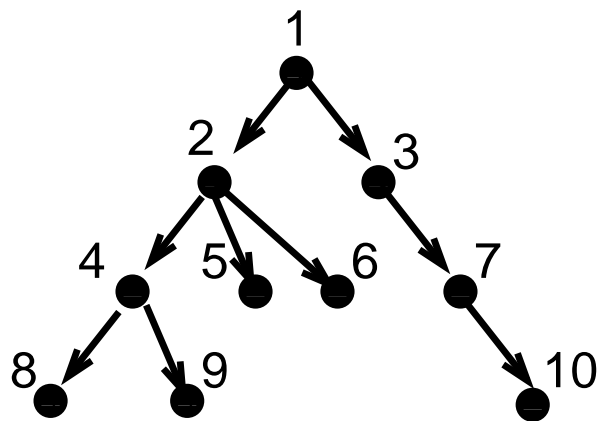


# Graf podmínek s šířkou 1 = strom

● *Tvrzení:* Graf je strom právě tehdy, když má šířku 1.

● *Důkaz:*

● Předpoklad: Strom neobsahuje cyklus.



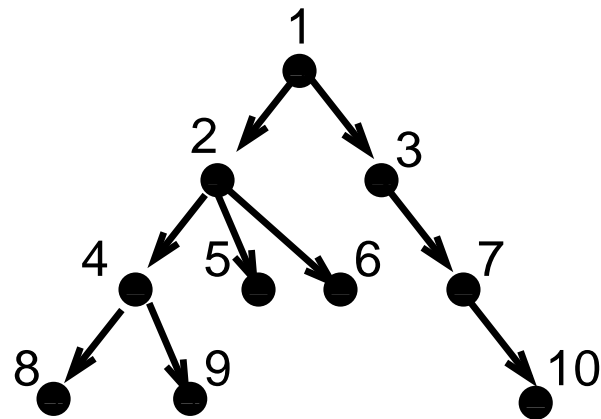
# Graf podmínek s šířkou 1 = strom

● *Tvrzení:* Graf je strom právě tehdy, když má šířku 1.

● *Důkaz:*

● Předpoklad: Strom neobsahuje cyklus.

⇐ Mějme graf šířky 1. Pokud by obsahoval cyklus, tak bychom pro libovolné uspořádání proměnných měli proměnnou se dvěma rodiči, tj. spor.





# Graf podmínek s šířkou 1 = strom

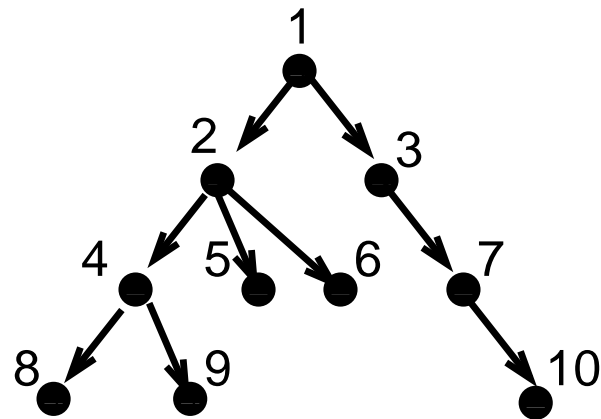
● *Tvrzení:* Graf je strom právě tehdy, když má šířku 1.

● *Důkaz:*

● Předpoklad: Strom neobsahuje cyklus.

⇐ Mějme graf šířky 1. Pokud by obsahoval cyklus, tak bychom pro libovolné uspořádání proměnných měli proměnnou se dvěma rodiči, tj. spor.

⇒ Mějme graf bez cyklů. Pak lze vytvořit orientovaný strom s kořenem tak, že všechny hrany směřují z kořenového uzlu.



# Graf podmínek s šířkou 1 = strom

● *Tvrzení:* Graf je strom právě tehdy, když má šířku 1.

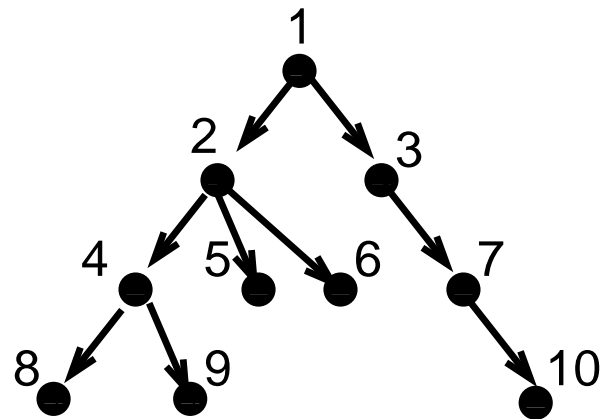
● *Důkaz:*

● Předpoklad: Strom neobsahuje cyklus.

⇐ Mějme graf šířky 1. Pokud by obsahoval cyklus, tak bychom pro libovolné uspořádání proměnných měli proměnnou se dvěma rodiči, tj. spor.

⇒ Mějme graf bez cyklů. Pak lze vytvořit orientovaný strom s kořenem tak, že všechny hrany směřují z kořenového uzlu. V tomto **stromu má každý uzel nejvýše jednoho rodiče**.

Libovolné uspořádání, ve kterém rodič předchází potomky ve stromě, má šířku 1.



# Konzistence pro stromové CSP

- *Tvrzení:* Necht'  $d = (x_1, \dots, x_n)$  je uspořádání stromového grafu podmínek  $T$  pro daný CSP. Jestliže  $T$  je směrově hranově konzistentní vzhledem k  $d$ , pak má CSP řešení bez navracení vzhledem k  $d$ .

# Konzistence pro stromové CSP

● *Tvrzení:* Necht'  $d = (x_1, \dots, x_n)$  je uspořádání stromového grafu podmínek  $T$  pro daný CSP. Jestliže  $T$  je směrově hranově konzistentní vzhledem k  $d$ , pak má CSP řešení bez navracení vzhledem k  $d$ .

● *Důkaz:*

● Uvažujme uspořádání proměnných  $d = (x_1, \dots, x_n)$  s šířkou 1.

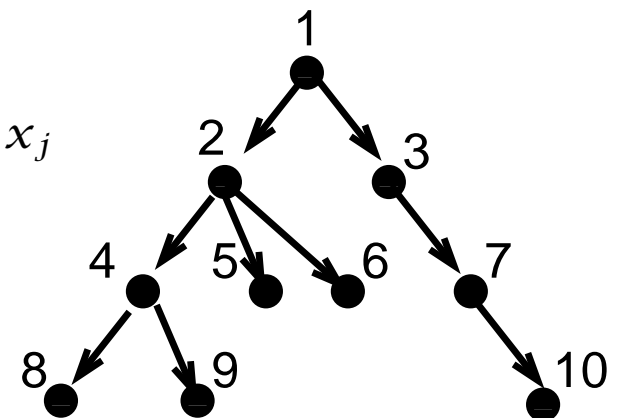
● Předpokládejme, že  $x_1, \dots, x_i$  jsou konzistentně nainstanciovány.

● Snažíme se nainstanciovat  $x_{i+1}$ :

●  $d$  je uspořádání šířky 1, tedy existuje pouze jeden rodič  $x_j$  ( $j \leq i$ ) proměnné  $x_{i+1}$ , který může omezovat  $x_{i+1}$  :wq

●  $(x_j, x_{i+1})$  je hranově konzistentní (z DAC), tedy existuje hodnota konzistentní se současným přiřazením  $x_j$

● tuto hodnotu přiřadíme  $x_{i+1}$



# Algoritmus zajištění DAC pro stromové CSP

● procedure TreeSolving(T)

načtení uspořádání  $(x_1, \dots, x_n)$  s šířkou 1 pomocí stromu T

(rodič předchází potomky)

necht'  $x_{p(i)}$  označuje rodiče  $x_i$  v uspořádaném stromu

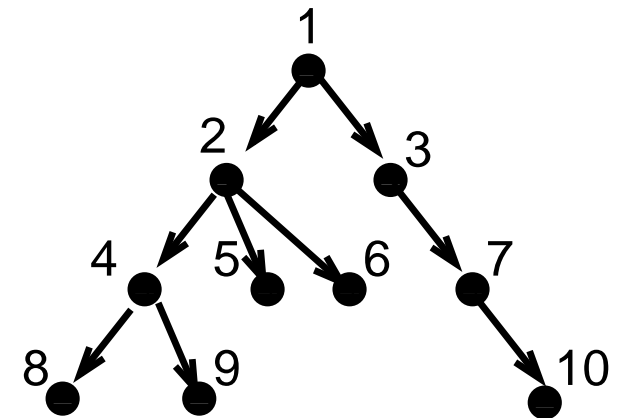
for  $i = n$  to 1 by -1 do

    revise( $(x_{p(i)}, x_i)$ )

    if  $D_{p(i)} = \emptyset$  exit (řešení neexistuje)

end TreeSolving

Cvičení:  $X_1, X_2, X_3, X_4$  in  $1..5$ ,  $X_1 = X_2 + 1$ ,  $X_1 < X_3$ ,  $X_3 < X_4$



# Algoritmus zajištění DAC pro stromové CSP

- procedure TreeSolving(T)

načtení uspořádání  $(x_1, \dots, x_n)$  s šířkou 1 pomocí stromu T

(rodič předchází potomky)

necht'  $x_{p(i)}$  označuje rodiče  $x_i$  v uspořádaném stromu

for  $i = n$  to 1 by -1 do

    revise( $(x_{p(i)}, x_i)$ )

    if  $D_{p(i)} = \emptyset$  exit (řešení neexistuje)

end TreeSolving

Cvičení:  $x_1, x_2, x_3, x_4$  in  $1..5$ ,  $x_1 = x_2 + 1$ ,  $x_1 < x_3$ ,  $x_3 < x_4$

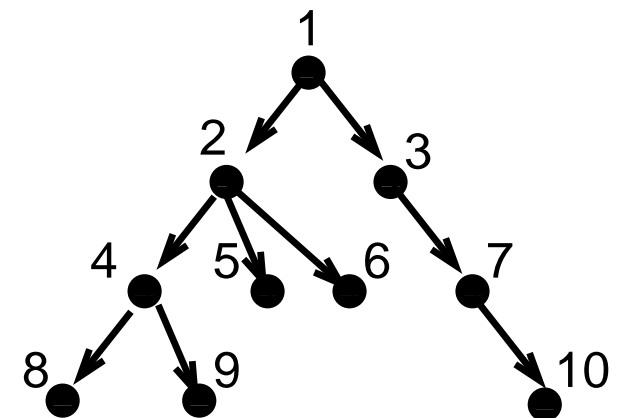
⇒ Složitost algoritmu  $O(nk^2)$

- Algoritmus zajistí DAC pro stromové CSP,

tj. bude možné nalézt řešení bez navracení

- Pokud aplikujeme DAC vzhledem k uspořádání šířky 1, a pak v opačném směru, tak dosáhneme plné hranové konzistence.

viz Barták, přednáška



# Šířka grafu a stupeň konzistence

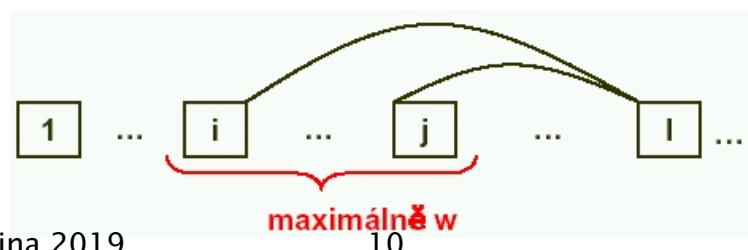
- *Tvrzení:* Necht' je dán CSP, jehož uspořádaný graf podmínek s uspořádáním  $d$  má šířku  $i - 1$ . Jestliže je problém silně směrově  $i$ -konzistentní, pak je problém řešitelný bez navracení vzhledem k  $d$ .

# Šířka grafu a stupeň konzistence

● *Tvrzení:* Necht' je dán CSP, jehož uspořádaný graf podmínek s uspořádáním  $d$  má šířku  $i - 1$ . Jestliže je problém silně směrově  $i$ -konzistentní, pak je problém řešitelný bez navracení vzhledem k  $d$ .

● *Důkaz:*

- existuje uspořádaný graf s uspořádáním  $d$  a šířkou  $i - 1$
- speciálně, počet zpětných hran pro každou proměnnou je maximálně  $i - 1$
- proměnné ohodnocujeme v pořadí uspořádání grafu
- nyní, pokud ohodnocujeme proměnnou:
  - musíme najít hodnotu kompatibilní se všemi již ohodnocenými proměnnými, které jsou s proměnnou spojené podmínkou (hranou)
  - necht' takových proměnných je  $m$ , potom  $m \leq (i - 1)$  ( $\Leftarrow$  graf má šířku  $(i - 1)$ )
  - graf je směrově  $i$ -konzistentní, tedy taková hodnota musí existovat ( $\Leftarrow$  z definice)





# Adaptivní konzistence

- *Původní intuice*: proměnná musí být kompatibilní s již ohodnocenými proměnnými, tj. s tolika proměnnými, kolik má „zpětných“ hran.
  - Je tedy nutná směrová  $i$ -konzistence odpovídající šířce grafu?
- *Problém*: algoritmy silné směrové  $i$ -konzistence pro  $i \geq 3$  mění graf podmínek přidáváním hran, nutná úroveň  $i$  se může zvětšovat

# Adaptivní konzistence

- *Původní intuice*: proměnná musí být kompatibilní s již ohodnocenými proměnnými, tj. s tolika proměnnými, kolik má „zpětných“ hran.
  - Je tedy nutná směrová  $i$ -konzistence odpovídající šířce grafu?
- *Problém*: algoritmy silné směrové  $i$ -konzistence pro  $i \geq 3$  mění graf podmínek přidáváním hran, nutná úroveň  $i$  se může zvětšovat
- Algoritmus **adaptivní konzistence ADC** pro nalezení řešení bez navracení
  - uvažujme uspořádání proměnných  $d$
  - rekurzivně vytváříme směrovou  $i$ -konzistenci (od poslední k první proměnné v  $d$ )
  - měníme úroveň  $i$  od uzlu k uzlu tak, abychom se **adaptovali aktuální šířce uzlu** v momentě zpracování

# Adaptivní konzistence

- *Původní intuice:* proměnná musí být kompatibilní s již ohodnocenými proměnnými, tj. s tolika proměnnými, kolik má „zpětných“ hran.
  - Je tedy nutná směrová  $i$ -konzistence odpovídající šířce grafu?
- *Problém:* algoritmy silné směrové  $i$ -konzistence pro  $i \geq 3$  mění graf podmínek přidáváním hran, nutná úroveň  $i$  se může zvětšovat
- Algoritmus **adaptivní konzistence ADC** pro nalezení řešení bez navracení
  - uvažujme uspořádání proměnných  $d$
  - rekurzivně vytváříme směrovou  $i$ -konzistenci (od poslední k první proměnné v  $d$ )
  - měníme úroveň  $i$  od uzlu k uzlu tak, abychom se **adaptovali aktuální šířce uzlu** v momentě zpracování
- Proč algoritmus funguje?
  - v momentě zpracování uzlu je určena finální šířka uzlu
  - víme tedy, jakou úroveň směrové  $i$ -konzistence musíme dosáhnout

# Polynomiální CSP

- $w$  šířka grafu,  $n$  počet proměnných,  $k$  horní mez velikosti domén
- Složitost DIC- $i$   $O(nw^i \cdot (2k)^i)$  důkaz viz Dechter, Constraint Processing
- Časová a prostorová složitost algoritmu adaptivní konzistence je  $O(n \cdot (2k)^{w+1})$  a  $O(n \cdot k^w)$  důkaz viz Dechter, Constraint Processing

# Polynomiální CSP

- $w$  šířka grafu,  $n$  počet proměnných,  $k$  horní mez velikosti domén
- Složitost DIC- $i$   $O(nw^i \cdot (2k)^i)$  důkaz viz Dechter, Constraint Processing
- Časová a prostorová složitost algoritmu adaptivní konzistence je  $O(n \cdot (2k)^{w+1})$  a  $O(n \cdot k^w)$  důkaz viz Dechter, Constraint Processing
- *Věta:* Třída CSP problémů, jejichž šířka grafu je ohraničena konstantou  $b$  je řešitelná v polynomiálním čase a prostoru.

# Polynomiální CSP

- $w$  šířka grafu,  $n$  počet proměnných,  $k$  horní mez velikosti domén
- Složitost DIC- $i$   $O(nw^i \cdot (2k)^i)$  důkaz viz Dechter, Constraint Processing
- Časová a prostorová složitost algoritmu adaptivní konzistence je  $O(n \cdot (2k)^{w+1})$  a  $O(n \cdot k^w)$  důkaz viz Dechter, Constraint Processing
- **Věta:** Třída CSP problémů, jejichž šířka grafu je ohraničena konstantou  $b$  je řešitelná v polynomiálním čase a prostoru.
- Použitelnost algoritmu ADC
  - ADC není jen procedura pro rozhodnutí konzistence
  - ADC může sloužit i ke kompilaci
    - ADC transformuje problém na ekvivalentní graf, ze kterého může být každé řešení odvozeno v lineárním čase
    - prostorová složitost ale zůstává

# **Obecná hranová konzistence, konzistence mezí**

# Pojmy a značení

- **Rozsah omezení**  $scope(c)$

množina proměnných, na kterých je  $c$  definováno

- příklad:  $A, B, C \in \{0, 1, 2\}$

$$scope(A < B) = \{A, B\}$$



# Pojmy a značení

- **Rozsah omezení**  $scope(c)$

množina proměnných, na kterých je  $c$  definováno

- příklad:  $A, B, C \in \{0, 1, 2\}$

$$scope(A < B) = \{A, B\}$$

- **k-tice**  $\vec{t}$  hodnot patřících do  $c$ :  $\vec{t} \in c$

- příklad (pokračování):  $(0, 1) \in (A < B)$

# Pojmy a značení

- **Rozsah omezení**  $scope(c)$

množina proměnných, na kterých je  $c$  definováno

- příklad:  $A, B, C \in \{0, 1, 2\}$

$$scope(A < B) = \{A, B\}$$

- **k-tice**  $\vec{t}$  hodnot patřících do  $c$ :  $\vec{t} \in c$

- příklad (pokračování):  $(0, 1) \in (A < B)$

- Proměnná  $x \in scope(c)$ , k-tice  $\vec{t} \in c$

$\vec{t}[x]$  je hodnota proměnné  $x$  v  $\vec{t}$

- příklad (pokračování):  $(0, 1)[A] = 0$

# Definice obecné hranové konzistence (GAC)

- **Generalized arc consistency** (někdy nazývána **doménová konzistence**)
  - pro každou proměnnou z podmínky a každou její hodnotu existuje ohodnocení zbylých proměnných v podmínce tak, že podmínka platí
  - $A + B = C$ ,  $A \in \{1, 2, 3\}$ ,  $B \in \{2, 3, 4\}$ ,  $C \in \{3, \dots, 7\}$  je obecně hranově konzistentní

# Definice obecné hranové konzistence (GAC)

- **Generalized arc consistency** (někdy nazývána **doménová konzistence**)
  - pro každou proměnnou z podmínky a každou její hodnotu existuje ohodnocení zbylých proměnných v podmínce tak, že podmínka platí
  - $A + B = C$ ,  $A \in \{1, 2, 3\}$ ,  $B \in \{2, 3, 4\}$ ,  $C \in \{3, \dots, 7\}$  je obecně hranově konzistentní
- **Omezení  $c$  je obecně hranově konzistentní**, jestliže má každá hodnota  $a$  každé proměnné  $x \in scope(c)$  doménovou podporu v  $c$
- Hodnota  $a$  proměnné  $x \in scope(c)$  má **doménovou podporu**  $\vec{t}$  v  $c$ , jestliže
  - $\vec{t} \in c$  a platí  $a = \vec{t}[x]$
  - pro každé  $y \in scope(c)$  platí  $\vec{t}[y] \in D_y$
- Příklad:  $A \in \{0, 1\}$ ,  $B \in \{0, 1\}$ ,  $C \in \{1, 2\}$ ,  $A = B + C$ ,  
0 u A

# Definice obecné hranové konzistence (GAC)

- **Generalized arc consistency** (někdy nazývána **doménová konzistence**)
  - pro každou proměnnou z podmínky a každou její hodnotu existuje ohodnocení zbylých proměnných v podmínce tak, že podmínka platí
  - $A + B = C$ ,  $A \in \{1, 2, 3\}$ ,  $B \in \{2, 3, 4\}$ ,  $C \in \{3, \dots, 7\}$  je obecně hranově konzistentní
- **Omezení  $c$  je obecně hranově konzistentní**, jestliže má každá hodnota  $a$  každé proměnné  $x \in scope(c)$  doménovou podporu v  $c$
- Hodnota  $a$  proměnné  $x \in scope(c)$  má **doménovou podporu**  $\vec{t}$  v  $c$ , jestliže
  - $\vec{t} \in c$  a platí  $a = \vec{t}[x]$
  - pro každé  $y \in scope(c)$  platí  $\vec{t}[y] \in D_y$
- Příklad:  $A \in \{0, 1\}$ ,  $B \in \{0, 1\}$ ,  $C \in \{1, 2\}$ ,  $A = B + C$ ,  
0 u A nemá podporu, 1 u A

# Definice obecné hranové konzistence (GAC)

- **Generalized arc consistency** (někdy nazývána **doménová konzistence**)
  - pro každou proměnnou z podmínky a každou její hodnotu existuje ohodnocení zbylých proměnných v podmínce tak, že podmínka platí
  - $A + B = C$ ,  $A \in \{1, 2, 3\}$ ,  $B \in \{2, 3, 4\}$ ,  $C \in \{3, \dots, 7\}$  je obecně hranově konzistentní
- **Omezení  $c$  je obecně hranově konzistentní**, jestliže má každá hodnota  $a$  každé proměnné  $x \in scope(c)$  doménovou podporu v  $c$
- Hodnota  $a$  proměnné  $x \in scope(c)$  má **doménovou podporu**  $\vec{t}$  v  $c$ , jestliže
  - $\vec{t} \in c$  a platí  $a = \vec{t}[x]$
  - pro každé  $y \in scope(c)$  platí  $\vec{t}[y] \in D_y$
- Příklad:  $A \in \{0, 1\}$ ,  $B \in \{0, 1\}$ ,  $C \in \{1, 2\}$ ,  $A = B + C$ ,  
0 u A nemá podporu, 1 u A má podporu (1, 0, 1)

# Definice obecné hranové konzistence (GAC)

- **Generalized arc consistency** (někdy nazývána **doménová konzistence**)
  - pro každou proměnnou z podmínky a každou její hodnotu existuje ohodnocení zbylých proměnných v podmínce tak, že podmínka platí
  - $A + B = C$ ,  $A \in \{1, 2, 3\}$ ,  $B \in \{2, 3, 4\}$ ,  $C \in \{3, \dots, 7\}$  je obecně hranově konzistentní
- **Omezení  $c$  je obecně hranově konzistentní**, jestliže má každá hodnota  $a$  každé proměnné  $x \in scope(c)$  doménovou podporu v  $c$
- Hodnota  $a$  proměnné  $x \in scope(c)$  má **doménovou podporu**  $\vec{t}$  v  $c$ , jestliže
  - $\vec{t} \in c$  a platí  $a = \vec{t}[x]$
  - pro každé  $y \in scope(c)$  platí  $\vec{t}[y] \in D_y$
- Příklad:  $A \in \{0, 1\}$ ,  $B \in \{0, 1\}$ ,  $C \in \{1, 2\}$ ,  $A = B + C$ ,  
0 u A nemá podporu, 1 u A má podporu (1, 0, 1)
- **CSP je obecně hranově konzistentní**  $\iff$   
všechna jeho omezení jsou obecně hranově konzistentní
- Příklad (pokračování): po GAC dostaneme

# Definice obecné hranové konzistence (GAC)

- **Generalized arc consistency** (někdy nazývána **doménová konzistence**)
  - pro každou proměnnou z podmínky a každou její hodnotu existuje ohodnocení zbylých proměnných v podmínce tak, že podmínka platí
  - $A + B = C$ ,  $A \in \{1, 2, 3\}$ ,  $B \in \{2, 3, 4\}$ ,  $C \in \{3, \dots, 7\}$  je obecně hranově konzistentní
- **Omezení  $c$  je obecně hranově konzistentní**, jestliže má každá hodnota  $a$  každé proměnné  $x \in scope(c)$  doménovou podporu v  $c$
- Hodnota  $a$  proměnné  $x \in scope(c)$  má **doménovou podporu**  $\vec{t}$  v  $c$ , jestliže
  - $\vec{t} \in c$  a platí  $a = \vec{t}[x]$
  - pro každé  $y \in scope(c)$  platí  $\vec{t}[y] \in D_y$
- Příklad:  $A \in \{0, 1\}$ ,  $B \in \{0, 1\}$ ,  $C \in \{1, 2\}$ ,  $A = B + C$ ,  
0 u A nemá podporu, 1 u A má podporu (1, 0, 1)
- **CSP je obecně hranově konzistentní**  $\iff$   
všechna jeho omezení jsou obecně hranově konzistentní
- Příklad (pokračování): po GAC dostaneme  $A=1$ ,  $B=0$ ,  $C=1$



# Konzistence mezí

- **Bounds consistency BC**: slabší než obecná hranová konzistence
  - propagace pouze při **změně minimální nebo maximální hodnoty** v doméně proměnné
  - tedy došlo ke **změně mezí domény proměnné**

# Konzistence mezí

- **Bounds consistency BC**: slabší než obecná hranová konzistence
  - propagace pouze při **změně minimální nebo maximální hodnoty** v doméně proměnné
  - tedy došlo ke **změně mezí domény proměnné**
- **Konzistence mezí pro nerovnice**
  - $A > B$

# Konzistence mezí

- **Bounds consistency BC**: slabší než obecná hranová konzistence
  - propagace pouze při **změně minimální nebo maximální hodnoty** v doméně proměnné
  - tedy došlo ke **změně mezí domény proměnné**
- **Konzistence mezí pro nerovnice**
  - $A > B \Rightarrow \min(A) \geq \min(B)+1, \max(B) \leq \max(A)-1$
  - příklad:  $A \in \{4, \dots, 10\}, B \in \{6, \dots, 18\}, A > B$   
 $\min(A) \geq$

# Konzistence mezí

- **Bounds consistency BC**: slabší než obecná hranová konzistence
  - propagace pouze při **změně minimální nebo maximální hodnoty** v doméně proměnné
  - tedy došlo ke **změně mezí domény proměnné**
- **Konzistence mezí pro nerovnice**
  - $A > B \Rightarrow \min(A) \geq \min(B)+1, \max(B) \leq \max(A)-1$
  - příklad:  $A \in \{4, \dots, 10\}, B \in \{6, \dots, 18\}, A > B$ 
    - $\min(A) \geq 6+1 \Rightarrow A \in \{7, \dots, 10\}$
    - $\max(B) \leq 10-1 \Rightarrow B \in \{6, \dots, 9\}$

# Konzistence mezí

- **Bounds consistency BC:** slabší než obecná hranová konzistence
  - propagace pouze při **změně minimální nebo maximální hodnoty** v doméně proměnné
  - tedy došlo ke **změně mezí domény proměnné**

- **Konzistence mezí pro nerovnice**

- $A > B \Rightarrow \min(A) \geq \min(B)+1, \max(B) \leq \max(A)-1$

- příklad:  $A \in \{4, \dots, 10\}, B \in \{6, \dots, 18\}, A > B$

- $\min(A) \geq 6+1 \Rightarrow A \in \{7, \dots, 10\}$

- $\max(B) \leq 10-1 \Rightarrow B \in \{6, \dots, 9\}$

- **Cvičení:** napište pravidla pro konzistenci mezí pro uvedená omezení

- $A < B, A \geq B, A \leq B$

- a aplikujte je v případě domén  $A \in \{1, \dots, 10\}, B \in \{0, \dots, 5\}$

- Jak je to tedy pro nebinární omezení?

# Konzistence mezi a aritmetická omezení

●  $A = B + C \Rightarrow \min(A) \geq \min(B) + \min(C), \max(A) \leq \max(B) + \max(C)$   
 $\min(B) \geq \min(A) - \max(C), \max(B) \leq \max(A) - \min(C)$   
 $\min(C) \geq \min(A) - \max(B), \max(C) \leq \max(A) - \min(B)$

# Konzistence mezi a aritmetická omezení

●  $A = B + C \Rightarrow \min(A) \geq \min(B) + \min(C), \max(A) \leq \max(B) + \max(C)$   
 $\min(B) \geq \min(A) - \max(C), \max(B) \leq \max(A) - \min(C)$   
 $\min(C) \geq \min(A) - \max(B), \max(C) \leq \max(A) - \min(B)$

- změna  $\min(A)$  vyvolá pouze změnu  $\min(B)$  a  $\min(C)$
- změna  $\max(A)$  vyvolá pouze změnu  $\max(B)$  a  $\max(C)$ , ...

# Konzistence mezi a aritmetická omezení

●  $A = B + C \Rightarrow \min(A) \geq \min(B) + \min(C), \max(A) \leq \max(B) + \max(C)$   
 $\min(B) \geq \min(A) - \max(C), \max(B) \leq \max(A) - \min(C)$   
 $\min(C) \geq \min(A) - \max(B), \max(C) \leq \max(A) - \min(B)$

● změna  $\min(A)$  vyvolá pouze změnu  $\min(B)$  a  $\min(C)$

● změna  $\max(A)$  vyvolá pouze změnu  $\max(B)$  a  $\max(C)$ , ...

● Příklad:  $A \in \{1, \dots, 6, 9, 10\}, B \in \{1, \dots, 10\}, A = B + 2$

$A = B + 2 \Rightarrow$



# Konzistence mezi a aritmetická omezení

●  $A = B + C \Rightarrow \min(A) \geq \min(B) + \min(C), \max(A) \leq \max(B) + \max(C)$   
 $\min(B) \geq \min(A) - \max(C), \max(B) \leq \max(A) - \min(C)$   
 $\min(C) \geq \min(A) - \max(B), \max(C) \leq \max(A) - \min(B)$

● změna  $\min(A)$  vyvolá pouze změnu  $\min(B)$  a  $\min(C)$

● změna  $\max(A)$  vyvolá pouze změnu  $\max(B)$  a  $\max(C)$ , ...

● Příklad:  $A \in \{1, \dots, 6, 9, 10\}, B \in \{1, \dots, 10\}, A = B + 2$

$$A = B + 2 \Rightarrow \min(A) \geq 1 + 2, \max(A) \leq 10 + 2 \Rightarrow A \in \{3, \dots, 6, 9, 10\}$$

$$\Rightarrow \min(B) \geq 1 - 2, \max(B) \leq 10 - 2 \Rightarrow B \in \{1, \dots, 8\}$$

# Konzistence mezi a aritmetická omezení

●  $A = B + C \Rightarrow \min(A) \geq \min(B) + \min(C), \max(A) \leq \max(B) + \max(C)$   
 $\min(B) \geq \min(A) - \max(C), \max(B) \leq \max(A) - \min(C)$   
 $\min(C) \geq \min(A) - \max(B), \max(C) \leq \max(A) - \min(B)$

- změna  $\min(A)$  vyvolá pouze změnu  $\min(B)$  a  $\min(C)$
- změna  $\max(A)$  vyvolá pouze změnu  $\max(B)$  a  $\max(C)$ , ...

● Příklad:  $A \in \{1, \dots, 6, 9, 10\}, B \in \{1, \dots, 10\}, A = B + 2$

$$A = B + 2 \Rightarrow \min(A) \geq 1 + 2, \max(A) \leq 10 + 2 \Rightarrow A \in \{3, \dots, 6, 9, 10\}$$

$$\Rightarrow \min(B) \geq 1 - 2, \max(B) \leq 10 - 2 \Rightarrow B \in \{1, \dots, 8\}$$

tj. doména B má pouze změněny meze a hodnoty 5, 6 zůstanou v doméně

$$A \in \{3, \dots, 6, 9, 10\}, B \in \{1, \dots, 8\}, A = B + 2 \quad \text{je BC, není GAC, není AC}$$

# Konzistence mezi a aritmetická omezení

●  $A = B + C \Rightarrow \min(A) \geq \min(B) + \min(C), \max(A) \leq \max(B) + \max(C)$   
 $\min(B) \geq \min(A) - \max(C), \max(B) \leq \max(A) - \min(C)$   
 $\min(C) \geq \min(A) - \max(B), \max(C) \leq \max(A) - \min(B)$

- změna  $\min(A)$  vyvolá pouze změnu  $\min(B)$  a  $\min(C)$
- změna  $\max(A)$  vyvolá pouze změnu  $\max(B)$  a  $\max(C)$ , ...

● Příklad:  $A \in \{1, \dots, 6, 9, 10\}, B \in \{1, \dots, 10\}, A = B + 2$

$$A = B + 2 \Rightarrow \min(A) \geq 1 + 2, \max(A) \leq 10 + 2 \Rightarrow A \in \{3, \dots, 6, 9, 10\}$$
$$\Rightarrow \min(B) \geq 1 - 2, \max(B) \leq 10 - 2 \Rightarrow B \in \{1, \dots, 8\}$$

tj. doména B má pouze změněny meze a hodnoty 5, 6 zůstanou v doméně

$$A \in \{3, \dots, 6, 9, 10\}, B \in \{1, \dots, 8\}, A = B + 2 \quad \text{je BC, není GAC, není AC}$$

● **Cvičení:** napište pravidla pro konzistenci mezí pro uvedená omezení

●  $A = B - 3, A = B - C, A = B + C, A < B + C,$

● a aplikujte je v případě domén  $A \in \{1, \dots, 10\}, B \in \{0, \dots, 5\}, C \in \{2, 3, 4\}$

# Definice konzistence mezí

- Hodnota  $a$  proměnné  $x \in \text{scope}(c)$  má **intervalovou podporu**  $\vec{t}$  v  $c$ , jestliže
  - $\vec{t} \in c$  a platí  $a = \vec{t}[x]$
  - příklad:  $a = 1, \vec{t} = (1, 5, 7)$

# Definice konzistence mezí

- Hodnota  $a$  proměnné  $x \in scope(c)$  má **intervalovou podporu**  $\vec{t}$  v  $c$ , jestliže
  - $\vec{t} \in c$  a platí  $a = \vec{t}[x]$ 
    - příklad:  $a = 1, \vec{t} = (1, 5, 7)$
  - pro každé  $y \in scope(c)$  platí  $\vec{t}[y] \in [min(D_y), max(D_y)]$ 
    - př. (pokrač.)  $y = 5, z = 7, D_y = D_z = \{1, 2, 4, 5, 10\}$

# Definice konzistence mezí

- Hodnota  $a$  proměnné  $x \in scope(c)$  má **intervalovou podporu**  $\vec{t}$  v  $c$ , jestliže
  - $\vec{t} \in c$  a platí  $a = \vec{t}[x]$ 
    - příklad:  $a = 1, \vec{t} = (1, 5, 7)$
  - pro každé  $y \in scope(c)$  platí  $\vec{t}[y] \in [min(D_y), max(D_y)]$ 
    - př. (pokrač.)  $y = 5, z = 7, D_y = D_z = \{1, 2, 4, 5, 10\}$   
 $5 = \vec{t}[y]$  i  $7 = \vec{t}[z]$  mají intervalovou podporu

# Definice konzistence mezí

- Hodnota  $a$  proměnné  $x \in \text{scope}(c)$  má **intervalovou podporu**  $\vec{t}$  v  $c$ , jestliže
  - $\vec{t} \in c$  a platí  $a = \vec{t}[x]$ 
    - příklad:  $a = 1, \vec{t} = (1, 5, 7)$
  - pro každé  $y \in \text{scope}(c)$  platí  $\vec{t}[y] \in [\min(D_y), \max(D_y)]$ 
    - př. (pokrač.)  $y = 5, z = 7, D_y = D_z = \{1, 2, 4, 5, 10\}$   
 $5 = \vec{t}[y]$  i  $7 = \vec{t}[z]$  mají intervalovou podporu
- Srovnání: doménová podpora GAC
  - pro každé  $y \in \text{scope}(c)$  platí  $\vec{t}[y] \in D_y$

# Definice konzistence mezí

- Hodnota  $a$  proměnné  $x \in scope(c)$  má **intervalovou podporu**  $\vec{t}$  v  $c$ , jestliže
  - $\vec{t} \in c$  a platí  $a = \vec{t}[x]$ 
    - příklad:  $a = 1, \vec{t} = (1, 5, 7)$
  - pro každé  $y \in scope(c)$  platí  $\vec{t}[y] \in [min(D_y), max(D_y)]$ 
    - př. (pokrač.)  $y = 5, z = 7, D_y = D_z = \{1, 2, 4, 5, 10\}$   
 $5 = \vec{t}[y]$  i  $7 = \vec{t}[z]$  mají intervalovou podporu
- Srovnání: doménová podpora GAC
  - pro každé  $y \in scope(c)$  platí  $\vec{t}[y] \in D_y$ 
    - př. (pokrač.)  $7 = \vec{t}[z]$  nemá doménovou podporu



# Definice konzistence mezí

- Hodnota  $a$  proměnné  $x \in scope(c)$  má **intervalovou podporu**  $\vec{t}$  v  $c$ , jestliže
  - $\vec{t} \in c$  a platí  $a = \vec{t}[x]$ 
    - příklad:  $a = 1, \vec{t} = (1, 5, 7)$
  - pro každé  $y \in scope(c)$  platí  $\vec{t}[y] \in [min(D_y), max(D_y)]$ 
    - př. (pokrač.)  $y = 5, z = 7, D_y = D_z = \{1, 2, 4, 5, 10\}$   
 $5 = \vec{t}[y]$  i  $7 = \vec{t}[z]$  mají intervalovou podporu
- Srovnání: doménová podpora GAC
  - pro každé  $y \in scope(c)$  platí  $\vec{t}[y] \in D_y$ 
    - př. (pokrač.)  $7 = \vec{t}[z]$  nemá doménovou podporu
- **Omezení má konzistentní meze**, jestliže každá hodnota  $a$  proměnné  $x \in scope(c)$  má intervalovou podporu v  $c$
- **CSP má konzistentní meze**  $\iff$  všechna jeho omezení mají konzistentní meze