

Preparation for Lesson 10

Lesson 10 is focused on PBR (Physically-based rendering) and microfacets. For a smooth lesson, review:

- Review Blinn-Phong reflection model.

Go through project 10 in the study materials. Focus on:

- We will apply various materials on various objects and send some parameters from GUI to shaders. Nothing complicated.
-

Příprava na 10. cvičení

Na desátém cvičení budeme probírat PBR (Physically-based rendering) a mikroplošky. Pro hladký průběh cvičení si zopakujte a připravte:

- Zopakujte si Blinn-Phongův osvětlovací model.

Projděte si projekt Cv10 ve studijních materiálech. Zaměřte se zejména na:

- Budeme testovat různé materiály na různých objektech a z GUI posílat pár parametrů do shaderů. Nic složitého.