

Preparation for Lesson 11

Lesson 10 is focused on PBR (Physically-based rendering) and IBL (Image-based lighting). For a smooth lesson, review:

- Lesson 10, focus on the Cook-Torrance model.

Go through project 11 in the study materials. Focus on:

- The scene contains a grid of objects with various materials. Nothing complicated.
 - We use techniques like *depth-prepass* and *early fragment tests*. They will be explained at the lecture.
-

Příprava na 11. cvičení

Na jedenáctém cvičení budeme probírat PBR (Physically-based rendering) a IBL (Image-based lighting). Pro hladký průběh cvičení si zopakujte a připravte:

- Zopakujte si 10. cvičení, hlavně Cook-Torrance model.

Projděte si projekt Cv11 ve studijních materiálech. Zaměřte se zejména na:

- Scéna obsahuje mřížku objektů s různými materiály. Nic složitého.
- Ve scéně se používají *depth-prepass* a *early fragment tests*. Bude vysvětleno na přednášce.