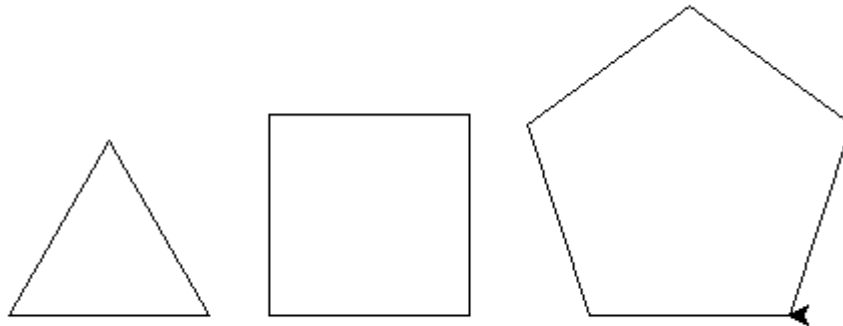


1. cvičení – Želví grafika (řídící konstrukce cyklus a funkce)

řešení je psáno bílou barvou, zkopírujte je jinam pro přečtení

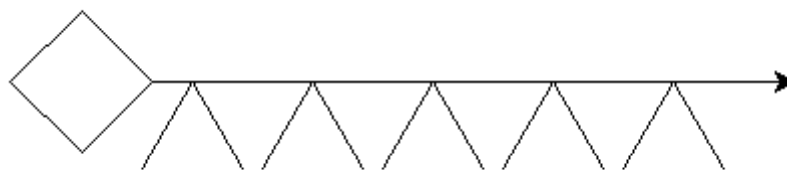
Příklady

- 1) Nakreslete své jméno
- 2) Napište funkci pro nakreslení troj, čtyř a pětiúhelníku

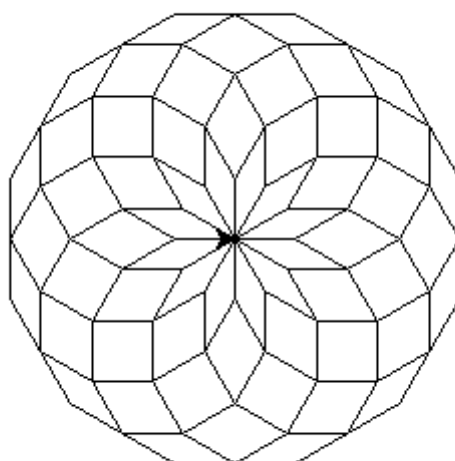


- 3) Zobecněte 2) do jedné funkce

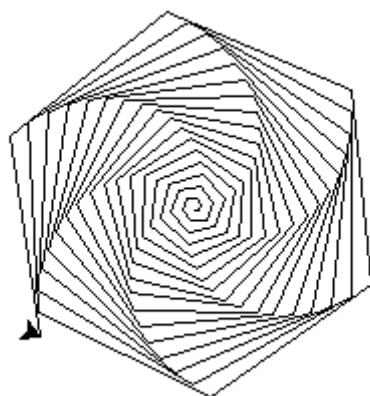
4) Nakreslete stonožku



5) Nakreslete diamant

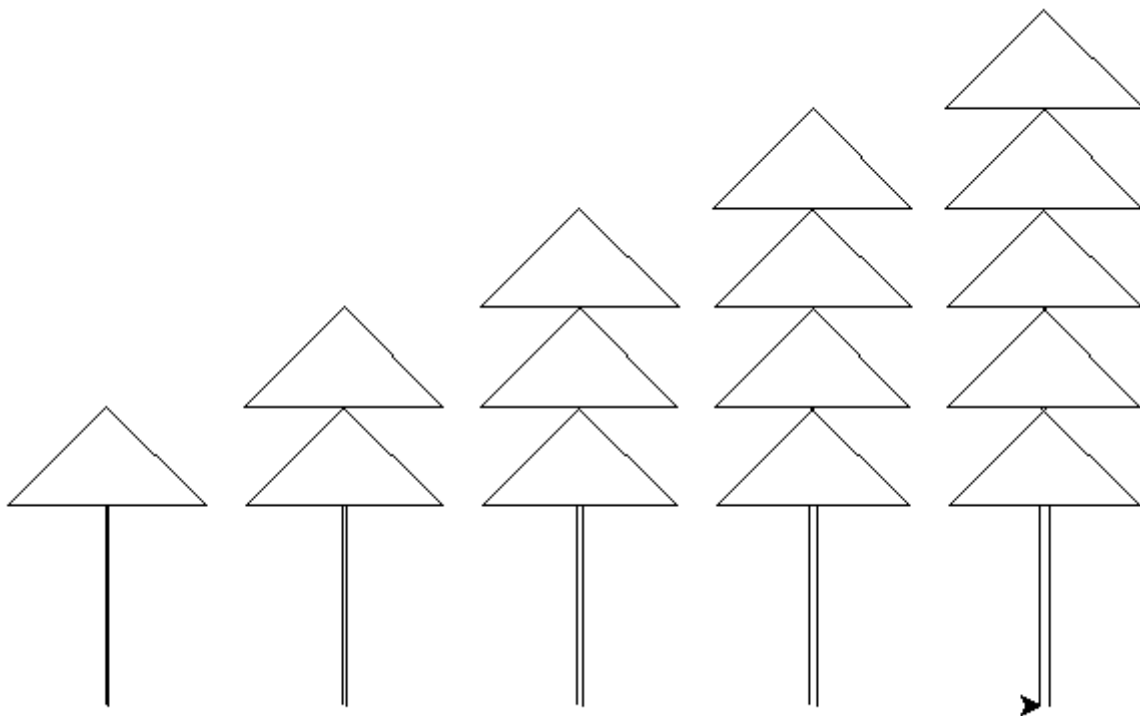


6) Nakreslete spirálu
(proměnným se budeme podrobněji věnovat příští týden, pokud vám spirála dělá potíže,
naprogramujte si ji po příštím cvičení)



Malý domácí úkol č. 1

S vhodným použitím cyklů a funkcí nakreslete obrázek lesa.



Kmen měl být tvořen jednou čarou, vlivem chyby zaokrouhlování se ale s přibývajícím výškou stromu rozšiřuje. Tento ~~bug~~ feature můžete buď reprodukovat, nebo se jej pokuste opravit.

Své řešení mi pošlete ismejlem do čtvrtka 15. 10. 13:59.

K rozjímání před příštím cvičením

Rozmyslete si, z jakých částí se skládá tento obrázek (fraktál). Látce potřebné k jeho vykreslení se budeme věnovat příští týden.

