

Dialogové systémy

Luděk Bártek

Fakulta informatiky
Masarykova univerzita

podzim 2019

Obsah

1 AIML

Artificial Intelligence Markup Language

- Jazyk na bázi XML
- Autor návrhu Dr. Richard Wallace
- vyvíjen komunitou v letech 1995 — 2002
- stal se základem pro rozšíření chatbota Eliza zvaného A.L.I.C.E.
 - Artificial Linguistic Internet Computer Entity
- popisuje znalostní bázi pro dotazovací systémy.
- Více viz úvod do problematiky na Pandorabots.

AIML - základní jednotky znalostní databáze

- AIML popisuje třídy objektů dat a částečně popisuje chování programů, které je zpracovávají.
- AIML objekty dat se skládají z jednotek zvaných témata (topics) a kategorie (categories)
 - obsahují buď strukturované nebo nestrukturovaná data
- strukturovaná data obsahují buď textová data nebo AIML elementy
 - AIML elementy obsahují znalost ve formě dvojic stimul - odpověď

AIML - použití pro tvorbu dotazovacích systémů

- Pro tvorbu dotazovacích systému se využívají klíčová slova *Keywords*
- Struktura:
 - kategorie (category)
 - obsahuj vzor (pattern) dotazu a šablonu odpovědi (template)
 - viz ukázky v adresáři demos/example_AIML_Files/
- Jedná se o značkovací jazyk – nutnost interpretace.
 - Pandorabots
 - seznam otevřených interpretů na GitHub.com
 - seznam otevřených interpretů na sourceforge.net
 - ...