

# Diskrétní matematika – 5. týden

## Aplikace teorie čísel – Počítání s velkými čísly, kryptografie

Lukáš Vokřínek

Masarykova univerzita  
Fakulta informatiky

podzim 2020

# Obsah přednášky

1 Diofantické rovnice

"nové" oproti MB104  
— bez teorie

~~2 Výpočetní aspekty teorie čísel~~

3 Kryptografie s veřejným klíčem

— v minulém semestru  
komentovaná cvičení

## Doporučené zdroje

- Jan Slovák, Martin Panák, Michal Bulant  
**Matematika drsně a svižně**, e-text na  
[www.math.muni.cz/Matematika\\_drsne\\_svizne](http://www.math.muni.cz/Matematika_drsne_svizne).

# Doporučené zdroje

- Jan Slovák, Martin Panák, Michal Bulant  
**Matematika drsně a svižně**, e-text na  
[www.math.muni.cz/Matematika\\_drsne\\_svizne](http://www.math.muni.cz/Matematika_drsne_svizne).
- V. Švábenský, **Sbírka příkladů** (a další zdroje),  
[https://is.muni.cz/auth/th/395868/fi\\_b/](https://is.muni.cz/auth/th/395868/fi_b/)
- Jiří Herman, Radan Kučera, Jaromír Šimša, **Metody řešení matematických úloh**. MU Brno, 2001.
- William Stein, **Elementary Number Theory: Primes, Congruences, and Secrets**, Springer, 2008. Dostupné na  
<http://wstein.org/ent/ent.pdf>

# Plán přednášky

- 1 Diofantické rovnice
- 2 Výpočetní aspekty teorie čísel
- 3 Kryptografie s veřejným klíčem

# Diofantické rovnice

## Příklad

Vyřešte diofantickou rovnici  $x, y \in \mathbb{Z}$  nebo  $\mathbb{N}$

$$72x + 100y = 16.$$

$$72x + 100y = 16$$

↳ řešitelné vzhledem k  $x$  ( $\Rightarrow$  "zbytek")

$72x = 16 - 100y$  je dělitelné 72  
a řešení je pak jediné

$\rightarrow$  přejdeme ke kongruenci mod 72

$$72x + 100y \equiv 16 \pmod{72}$$

$$72y \equiv 0$$

$$28y \equiv 16$$

$$16y \equiv -32$$

$$12y \equiv 48$$

$$4y \equiv -80 \equiv -8 \pmod{72}$$

$$0y \equiv 72 \equiv 0$$

$$y \equiv \underline{\underline{-2}} \pmod{72}$$

$$72x + 100y = 16$$

$$y \equiv -2 \pmod{18} \quad (18)$$

$$y = -2 + 18t$$

$$72x + 100(-2 + 18t) = 16$$

$$72x - 200 + 1800t = 16$$

$$72x = -216 - 1800t$$

$$x = -3 - 25t$$

$$\Rightarrow \text{reseni } (x, y) = (-3 - 25t, -2 + 18t)$$
$$= (-3, -2) + t \cdot (-25, 18)$$

$$\Rightarrow \text{reseni } x, y \in \mathbb{N} \text{ neex.}$$



# Diofantické rovnice

## Příklad

Vyřešte diofantickou rovnici

$$72x + 100y = 16.$$

## Příklad

Vyřešte diofantickou rovnici

$$72x + 100y + 45z = 1.$$

$$72x + 100y + 45z = 1$$

→ modulo nejv. spol. děl  $(72, 100) = 4$

$$72x + 100y + 45z \equiv 1 \quad (4)$$

$$z \equiv 1 \quad (4) \rightarrow z = 1 + 4t$$

$$72x + 100y + 45 + 180t = 1$$

$$72x + 100y = -44 - 180t$$

→ modulo 72:

$$72x + 100y \equiv -44 - 180t \quad (72)$$

$$28y \equiv 28 - 36t \quad (72)$$

$$72y = 0$$

$$28y = 28 - 36t \quad (72)$$

$$16y = 16$$

$$\underline{z = 1 + 4t}$$

$$12y = 12 - 36t$$

$$4y = 4 + 36t \quad (72)$$

$$(x, y, z) =$$

$$= (-2, 1, 1)$$

$$+ t(-15, 9, 4)$$

$$+ s(-25, 18, 0)$$

$$\Rightarrow y = 1 + 9t \quad (18)$$

$$\underline{y = 1 + 9t + 18s}$$

$$\underline{x = -2 - 15t - 25s}$$

$$72x + 100y + 45z = 1$$

$$72x + \underline{100(1 + 9t + 18s)} + \underline{45(1 + 4t)} = 1$$

$$72x + 145 + 1080t + 1800s = 1$$

$$72x = -144 - 1080t - 1800s$$

# Plán přednášky

- 1 Diofantické rovnice
- 2 Výpočetní aspekty teorie čísel
- 3 Kryptografie s veřejným klíčem

# Základní úlohy výpočetní teorie čísel

V mnoha praktických úlohách využívajících výsledky teorie čísel je zapotřebí umět rychle provést jeden či více z následujících výpočtů:

- 1 běžné aritmetické operace (součet, součin, dělení se zbytkem) na celých číslech,

# Základní úlohy výpočetní teorie čísel

V mnoha praktických úlohách využívajících výsledky teorie čísel je zapotřebí umět rychle provést jeden či více z následujících výpočtů:

- 1 běžné aritmetické operace (součet, součin, dělení se zbytkem) na celých číslech,
- 2 zbytek mocniny celého čísla  $a$  na přirozené číslo  $n$  po dělení daným  $m$ .

# Základní úlohy výpočetní teorie čísel

V mnoha praktických úlohách využívajících výsledky teorie čísel je zapotřebí umět rychle provést jeden či více z následujících výpočtů:

- 1 běžné aritmetické operace (součet, součin, dělení se zbytkem) na celých číslech,
- 2 zbytek mocniny celého čísla  $a$  na přirozené číslo  $n$  po dělení daným  $m$ .
- 3 inverzi celého čísla  $a$  modulo  $m \in \mathbb{N}$ ,

# Základní úlohy výpočetní teorie čísel

V mnoha praktických úlohách využívajících výsledky teorie čísel je zapotřebí umět rychle provést jeden či více z následujících výpočtů:

- 1 běžné aritmetické operace (součet, součin, dělení se zbytkem) na celých číslech,
- 2 zbytek mocniny celého čísla  $a$  na přirozené číslo  $n$  po dělení daným  $m$ .
- 3 inverzi celého čísla  $a$  modulo  $m \in \mathbb{N}$ ,
- 4 největší společný dělitel dvou celých čísel (a případně koeficienty do Bezoutovy rovnosti),



# Základní úlohy výpočetní teorie čísel

V mnoha praktických úlohách využívajících výsledky teorie čísel je zapotřebí umět rychle provést jeden či více z následujících výpočtů:

- 1 běžné aritmetické operace (součet, součin, dělení se zbytkem) na celých číslech,
- 2 zbytek mocniny celého čísla  $a$  na přirozené číslo  $n$  po dělení daným  $m$ .
- 3 inverzi celého čísla  $a$  modulo  $m \in \mathbb{N}$ ,
- 4 největší společný dělitel dvou celých čísel (a případně koeficienty do Bezoutovy rovnosti),
- 5 rozhodnout o daném čísle, je-li prvočíslo nebo složené,

# Základní úlohy výpočetní teorie čísel

V mnoha praktických úlohách využívajících výsledky teorie čísel je zapotřebí umět rychle provést jeden či více z následujících výpočtů:

- 1 běžné aritmetické operace (součet, součin, dělení se zbytkem) na celých číslech,
- 2 zbytek mocniny celého čísla  $a$  na přirozené číslo  $n$  po dělení daným  $m$ .
- 3 inverzi celého čísla  $a$  modulo  $m \in \mathbb{N}$ ,
- 4 největší společný dělitel dvou celých čísel (a případně koeficienty do Bezoutovy rovnosti),
- 5 rozhodnout o daném čísle, je-li prvočíslo nebo složené,
- 6 v případě složenosti rozložit dané číslo na součin prvočísel.

# Základní aritmetické operace

Základní aritmetické operace se i na velkých číslech obvykle provádějí obdobně jako jsme se to učili na základní a střední škole, kdy umíme sčítat v *lineárním*, násobit a dělit se zbytkem v *kvadratickém* čase.

# Základní aritmetické operace

Základní aritmetické operace se i na velkých číslech obvykle provádějí obdobně jako jsme se to učili na základní a střední škole, kdy umíme sčítat v *lineárním*, násobit a dělit se zbytkem v *kvadratickém* čase. Pro **násobení**, které je základem mnoha dalších operací, existují asymptoticky rychlejší algoritmy (typu *rozděl a panuj*) - např. první takový Karatsubův (1960) časové náročnosti  $\Theta(n^{\log_2 3})$

# Základní aritmetické operace

Základní aritmetické operace se i na velkých číslech obvykle provádějí obdobně jako jsme se to učili na základní a střední škole, kdy umíme sčítat v *lineárním*, násobit a dělit se zbytkem v *kvadratickém* čase. Pro **násobení**, které je základem mnoha dalších operací, existují asymptoticky rychlejší algoritmy (typu *rozděl a panuj*) - např. první takový Karatsubův (1960) časové náročnosti  $\Theta(n^{\log_2 3})$  nebo algoritmus Schönhage-Strassenův (1971) časové náročnosti  $\Theta(n \log n \log \log n)$ , který využívá tzv. Fast Fourier Transform. Ten je ale přes svou asymptotickou převahu výhodný až pro násobení čísel majících alespoň desítky tisíc cifer (a používá se tak např. v GIMPS).

# Základní aritmetické operace

Základní aritmetické operace se i na velkých číslech obvykle provádějí obdobně jako jsme se to učili na základní a střední škole, kdy umíme sčítat v *lineárním*, násobit a dělit se zbytkem v *kvadratickém* čase. Pro **násobení**, které je základem mnoha dalších operací, existují asymptoticky rychlejší algoritmy (typu *rozděl a panuj*) - např. první takový Karatsubův (1960) časové náročnosti  $\Theta(n^{\log_2 3})$  nebo algoritmus Schönhage-Strassenův (1971) časové náročnosti  $\Theta(n \log n \log \log n)$ , který využívá tzv. Fast Fourier Transform. Ten je ale přes svou asymptotickou převahu výhodný až pro násobení čísel majících alespoň desítky tisíc cifer (a používá se tak např. v GIMPS). Pěkný přehled je např. na [http://en.wikipedia.org/wiki/Computational\\_complexity\\_of\\_mathematical\\_operations](http://en.wikipedia.org/wiki/Computational_complexity_of_mathematical_operations)

# GCD a modulární inverze

Jak už jsme ukazovali dříve, výpočet řešení kongruence  $a \cdot x \equiv 1 \pmod{m}$  s neznámou  $x$  lze snadno (díky Bezoutově větě) převést na výpočet největšího společného dělitele čísel  $a$  a  $m$  a na hledání koeficientů  $k, l$  do Bezoutovy rovnosti  $k \cdot a + l \cdot m = 1$  (nalezené  $k$  je pak onou hledanou inverzí  $a$  modulo  $m$ ).

# GCD a modulární inverze

Jak už jsme ukazovali dříve, výpočet řešení kongruence  $a \cdot x \equiv 1 \pmod{m}$  s neznámou  $x$  lze snadno (díky Bezoutově větě) převést na výpočet největšího společného dělitele čísel  $a$  a  $m$  a na hledání koeficientů  $k, l$  do Bezoutovy rovnosti  $k \cdot a + l \cdot m = 1$  (nalezené  $k$  je pak onou hledanou inverzí  $a$  modulo  $m$ ).

```
function extended_gcd(a, m)
  if m == 0
    return (1, 0)
  else
    (q, r) := divide(a, m)
    (k, l) := extended_gcd(m, r)
    return (l, k - q * l)
```

Podrobná analýza (viz např. [Knuth] nebo [Wiki]) ukazuje, že tento algoritmus je **kvadratické** časové složitosti.



# Modulární umocňování

Modulární umocňování je, jak jsme již viděli dříve, velmi využívaná operace mj. při ověřování, zda je dané číslo prvočíslo nebo číslo složené. Jedním z efektivních algoritmů je tzv. **modulární umocňování zprava doleva**:

# Modulární umocňování

Modulární umocňování je, jak jsme již viděli dříve, velmi využívaná operace mj. při ověřování, zda je dané číslo prvočíslo nebo číslo složené. Jedním z efektivních algoritmů je tzv. **modulární umocňování zprava doleva**:

```
function modular_pow(base, exponent, modulus)
    result := 1
    while exponent > 0
        if (exponent mod 2 == 1):
            result := (result * base) mod modulus
        exponent := exponent >> 1
        base = (base * base) mod modulus
    return result
```

Algoritmus modulárního umocňování je založen na myšlence, že např. při počítání  $2^{64} \pmod{1000}$

- není třeba nejprve počítat  $2^{64}$  a poté jej vydělit se zbytkem číslem 1000, ale lépe je postupně násobit „dvojky“ a kdykoliv je výsledek větší než 1000, provést redukci modulo 1000,

Algoritmus modulárního umocňování je založen na myšlence, že např. při počítání  $2^{64} \pmod{1000}$

- není třeba nejprve počítat  $2^{64}$  a poté jej vydělit se zbytkem číslem 1000, ale lépe je postupně násobit „dvojky“ a kdykoliv je výsledek větší než 1000, provést redukci modulo 1000,
- ale zejména, že není třeba provádět takové množství násobení (v tomto případě 63 naivních násobení je možné nahradit pouze šesti umocněními na druhou, neboť

$$2^{64} = ((((((2^2)^2)^2)^2)^2)^2)^2.$$

## Příklad (Ukázka průběhu algoritmu)

VypočtĚme  $2^{560} \pmod{561}$ .

## Příklad (Ukázka průběhu algoritmu)

Vypočtěme  $2^{560} \pmod{561}$ . Protože  $560 = (1000110000)_2$ ,  
dostaneme uvedeným algoritmem

$$2^{560} = ((2^2)^2)^2)^3)^5$$

exponent	base	result	exp's last digit
560	2	1	0
280	4	1	0
140	16	1	0
70	256	1	0
35	460	1	1
17	103	460	1
8	511	256	0
4	256	256	0
2	460	256	0
1	103	256	1
0	511	1	0

## Příklad (Ukázka průběhu algoritmu)

VypočtĚme  $2^{560} \pmod{561}$ . Protože  $560 = (1000110000)_2$ , dostaneme uvedeným algoritmem

exponent	base	result	exp's last digit
560	2	1	0
280	4	1	0
140	16	1	0
70	256	1	0
35	460	1	1
17	103	460	1
8	511	256	0
4	256	256	0
2	460	256	0
1	103	256	1
0	511	1	0

A tedy  $2^{560} \equiv 1 \pmod{561}$ .

# Efektivita modulárního umocňování

V průběhu algoritmu se pro každou binární číslici exponentu provede umocnění základu na druhou modulo  $n$  (což je operace proveditelná v nejhůře kvadratickém čase), a pro každou „jedničku“ v binárním zápisu navíc provede jedno násobení. Celkově jsme tedy schopni provést modulární umocňování nejhůře v **kubickém** čase.



# Testování prvočíselnosti, rozklad složených čísel

Toto je téma na samostatnou přednášku, nebudeme zde uvádět, v učebnici lze mnohé najít v odstavcích 10.38-47.

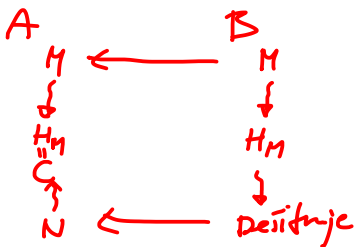
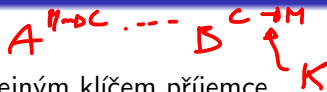
# Plán přednášky

- 1 Diofantické rovnice
- 2 Výpočetní aspekty teorie čísel
- 3 Kryptografie s veřejným klíčem

# Kryptografie s veřejným klíčem (PKC)

Dva hlavní úkoly pro PKC jsou zajistit

- šifrování, kdy zprávu **zašifrovanou** veřejným klíčem příjemce není schopen rozšifrovat nikdo kromě něj (resp. držitele jeho soukromého klíče)
- podepisování, kdy integrita zprávy **podepsané** soukromým klíčem odesílatele může být ověřena kýmkoliv s přístupem k veřejnému klíči odesílatele



# Kryptografie s veřejným klíčem (PKC)

Dva hlavní úkoly pro PKC jsou zajistit

- šifrování, kdy zprávu **zašifrovanou** veřejným klíčem příjemce není schopen rozšifrovat nikdo kromě něj (resp. držitele jeho soukromého klíče)
- podepisování, kdy integrita zprávy **podepsané** soukromým klíčem odesílatele může být ověřena kýmkoliv s přístupem k veřejnému klíči odesílatele

Nejčastěji používané systémy PKC:

- RSA (šifrování) a odvozený systém pro podepisování zpráv

# Kryptografie s veřejným klíčem (PKC)

Dva hlavní úkoly pro PKC jsou zajistit

- šifrování, kdy zprávu **zašifrovanou** veřejným klíčem příjemce není schopen rozšifrovat nikdo kromě něj (resp. držitele jeho soukromého klíče)
- podepisování, kdy integrita zprávy **podepsané** soukromým klíčem odesílatele může být ověřena kýmkoliv s přístupem k veřejnému klíči odesílatele

Nejčastěji používané systémy PKC:

- RSA (šifrování) a odvozený systém pro podepisování zpráv
- Digital signature algorithm (DSA) a varianta založená na eliptických křivkách (ECDSA)

# Kryptografie s veřejným klíčem (PKC)

Dva hlavní úkoly pro PKC jsou zajistit

- šifrování, kdy zprávu **zašifrovanou** veřejným klíčem příjemce není schopen rozšifrovat nikdo kromě něj (resp. držitele jeho soukromého klíče)
- podepisování, kdy integrita zprávy **podepsané** soukromým klíčem odesílatele může být ověřena kýmkoliv s přístupem k veřejnému klíči odesílatele

Nejčastěji používané systémy PKC:

- RSA (šifrování) a odvozený systém pro podepisování zpráv
- Digital signature algorithm (DSA) a varianta založená na eliptických křivkách (ECDSA)
- Rabinův kryptosystém (a podepisování)

# Kryptografie s veřejným klíčem (PKC)

Dva hlavní úkoly pro PKC jsou zajistit

- šifrování, kdy zprávu **zašifrovanou** veřejným klíčem příjemce není schopen rozšifrovat nikdo kromě něj (resp. držitele jeho soukromého klíče)
- podepisování, kdy integrita zprávy **podepsané** soukromým klíčem odesílatele může být ověřena kýmkoliv s přístupem k veřejnému klíči odesílatele

Nejčastěji používané systémy PKC:

- RSA (šifrování) a odvozený systém pro podepisování zpráv
- Digital signature algorithm (DSA) a varianta založená na eliptických křivkách (ECDSA)
- Rabinův kryptosystém (a podepisování)
- ElGamal kryptosystém (a podepisování)

# Kryptografie s veřejným klíčem (PKC)

Dva hlavní úkoly pro PKC jsou zajistit

- šifrování, kdy zprávu **zašifrovanou** veřejným klíčem příjemce není schopen rozšifrovat nikdo kromě něj (resp. držitele jeho soukromého klíče)
- podepisování, kdy integrita zprávy **podepsané** soukromým klíčem odesílatele může být ověřena kýmkoliv s přístupem k veřejnému klíči odesílatele

Nejčastěji používané systémy PKC:

- RSA (šifrování) a odvozený systém pro podepisování zpráv
- Digital signature algorithm (DSA) a varianta založená na eliptických křivkách (ECDSA)
- Rabinův kryptosystém (a podepisování)
- ElGamal kryptosystém (a podepisování)
- Kryptografie eliptických křivek (ECC)



# Kryptografie s veřejným klíčem (PKC)

Dva hlavní úkoly pro PKC jsou zajistit

- šifrování, kdy zprávu **zašifrovanou** veřejným klíčem příjemce není schopen rozšifrovat nikdo kromě něj (resp. držitele jeho soukromého klíče)
- podepisování, kdy integrita zprávy **podepsané** soukromým klíčem odesílatele může být ověřena kýmkoliv s přístupem k veřejnému klíči odesílatele

Nejčastěji používané systémy PKC:

- RSA (šifrování) a odvozený systém pro podepisování zpráv
- Digital signature algorithm (DSA) a varianta založená na eliptických křivkách (ECDSA)
- Rabinův kryptosystém (a podepisování)
- ElGamal kryptosystém (a podepisování)
- Kryptografie eliptických křivek (ECC)
- Diffie-Hellmanův protokol na výměnu klíčů (DH)

# RSA

*Ron Rivest, Adi Shamir, Leonard Adleman (1977; C. Cocks, GCHQ – 1973)*

- každý účastník  $A$  potřebuje dvojici klíčů – veřejný  $V_A$  a soukromý  $S_A$

## RSA

Ron Rivest, Adi Shamir, Leonard Adleman (1977; C. Cocks, GCHQ – 1973)

- každý účastník  $A$  potřebuje dvojici klíčů – veřejný  $V_A$  a soukromý  $S_A$
- generování klíčů: zvolí dvě velká prvočísla  $p, q$ , vypočte  $n = pq$ ,  $\varphi(n) = (p - 1)(q - 1)$  [ $n$  je veřejné, ale  $\varphi(n)$  nelze snadno spočítat]

*(veřejný) součin prvočísel — neveřejná!*

$$\begin{aligned} \underline{n} &= \underline{p \cdot q} & \underline{\varphi(n)} &= (p-1)(q-1) \\ & & &= pq + 1 - (p+q) \\ & & &= n + 1 - (p+q) \\ \underline{n+1 - \varphi(n)} &= \underline{p+q} \end{aligned}$$

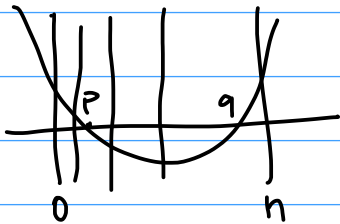
$$h = p \cdot q$$

$$u+1 - \varphi(u) = p + q$$

$p, q$  jsou kořeny polynomu

$$\begin{aligned}(x-p)(x-q) &= x^2 - (p+q)x + pq \\ &= \underline{\underline{x^2 - (u+1 - \varphi(u))x + h}}\end{aligned}$$

$\rightarrow$  kořeny lze spočítat  $\frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$



log n

# RSA

*Ron Rivest, Adi Shamir, Leonard Adleman (1977; C. Cocks, GCHQ – 1973)*

- každý účastník  $A$  potřebuje dvojici klíčů – veřejný  $V_A$  a soukromý  $S_A$
- generování klíčů: zvolí dvě velká prvočísla  $p, q$ , vypočte  $n = pq$ ,  $\varphi(n) = (p - 1)(q - 1)$  [ $n$  je veřejné, ale  $\varphi(n)$  nelze snadno spočítat ]
- zvolí **veřejný klíč**  $e$  a ověří, že  $(e, \varphi(n)) = 1$

# RSA

Ron Rivest, Adi Shamir, Leonard Adleman (1977; C. Cocks, GCHQ – 1973)

- každý účastník  $A$  potřebuje dvojici klíčů – veřejný  $V_A$  a soukromý  $S_A$
- generování klíčů: zvolí dvě velká prvočísla  $p, q$ , vypočte  $n = pq$ ,  $\varphi(n) = (p - 1)(q - 1)$  [ $n$  je veřejné, ale  $\varphi(n)$  nelze snadno spočítat ]
- zvolí **veřejný klíč**  $e$  a ověří, že  $(e, \varphi(n)) = 1$
- např. pomocí Euklidova algoritmu spočítá **tajný klíč**  $d$  tak, aby  $e \cdot d \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$

šifrování      dešifrování

$$M(n) \xrightarrow{\text{šifrování}} M^e(n) \xrightarrow{\text{dešifrování}} M(n)$$

číslo  $n$        $C(n)$        $C^d(n)$

$$(M^e)^d \equiv M^{e \cdot d} \equiv M(n)$$

## RSA

*Ron Rivest, Adi Shamir, Leonard Adleman (1977; C. Cocks, GCHQ – 1973)*

- každý účastník  $A$  potřebuje dvojici klíčů – veřejný  $V_A$  a soukromý  $S_A$
- generování klíčů: zvolí dvě velká prvočísla  $p, q$ , vypočte  $n = pq$ ,  $\varphi(n) = (p - 1)(q - 1)$  [ $n$  je veřejné, ale  $\varphi(n)$  nelze snadno spočítat ]
- zvolí **veřejný klíč**  $e$  a ověří, že  $(e, \varphi(n)) = 1$
- např. pomocí Euklidova algoritmu spočítá **tajný klíč**  $d$  tak, aby  $e \cdot d \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$
- zašifrování numerického kódu zprávy  $M$ :  $C = C_e(M) \equiv M^e \pmod{n}$

## RSA

*Ron Rivest, Adi Shamir, Leonard Adleman (1977; C. Cocks, GCHQ – 1973)*

- každý účastník  $A$  potřebuje dvojici klíčů – veřejný  $V_A$  a soukromý  $S_A$
- generování klíčů: zvolí dvě velká prvočísla  $p, q$ , vypočte  $n = pq$ ,  $\varphi(n) = (p - 1)(q - 1)$  [ $n$  je veřejné, ale  $\varphi(n)$  nelze snadno spočítat ]
- zvolí **veřejný klíč**  $e$  a ověří, že  $(e, \varphi(n)) = 1$
- např. pomocí Euklidova algoritmu spočítá **tajný klíč**  $d$  tak, aby  $e \cdot d \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$
- zašifrování numerického kódu zprávy  $M$ :  $C = C_e(M) \equiv M^e \pmod{n}$
- dešifrování šifry  $C$ :  $OT = D_d(C) \equiv C^d \pmod{n}$

*průhledy*



# Rabinův kryptosystém

Prvním veřejným kryptosystémem, k jehož prolomení je prokazatelně potřeba faktorizovat modul, je **Rabinův kryptosystém**, který si uvedeme ve zjednodušené verzi:

- každý účastník  $A$  potřebuje dvojici klíčů – veřejný  $V_A$  a soukromý  $S_A$

$$n = p \cdot q$$

$$p, q \equiv 3 \pmod{4}$$

$$M \pmod{n}$$

$$C \pmod{n}$$

$$M \longrightarrow M^2$$

$$\sqrt{C} \longleftarrow C$$

↑  
čtyřn

# Rabinův kryptosystém

Prvním veřejným kryptosystémem, k jehož prolomení je prokazatelně potřeba faktorizovat modul, je **Rabinův kryptosystém**, který si uvedeme ve zjednodušené verzi:

- každý účastník  $A$  potřebuje dvojici klíčů – veřejný  $V_A$  a soukromý  $S_A$
- generování klíčů:  $A$  zvolí dvě podobně velká prvočísla  $p, q \equiv 3 \pmod{4}$ , vypočte  $n = pq$ .

# Rabinův kryptosystém

Prvním veřejným kryptosystémem, k jehož prolomení je prokazatelně potřeba faktorizovat modul, je **Rabinův kryptosystém**, který si uvedeme ve zjednodušené verzi:

- každý účastník  $A$  potřebuje dvojici klíčů – veřejný  $V_A$  a soukromý  $S_A$
- generování klíčů:  $A$  zvolí dvě podobně velká prvočísla  $p, q \equiv 3 \pmod{4}$ , vypočte  $n = pq$ .
- $V_A = n, S_A = (p, q)$

# Rabinův kryptosystém

Prvním veřejným kryptosystémem, k jehož prolomení je prokazatelně potřeba faktorizovat modul, je **Rabinův kryptosystém**, který si uvedeme ve zjednodušené verzi:

- každý účastník  $A$  potřebuje dvojici klíčů – veřejný  $V_A$  a soukromý  $S_A$
- generování klíčů:  $A$  zvolí dvě podobně velká prvočísla  $p, q \equiv 3 \pmod{4}$ , vypočte  $n = pq$ .
- $V_A = n, S_A = (p, q)$
- zašifrování numerického kódu zprávy  $M$ :  

$$C = C_e(M) \equiv M^2 \pmod{n}$$

# Rabinův kryptosystém

Prvním veřejným kryptosystémem, k jehož prolomení je prokazatelně potřeba faktorizovat modul, je **Rabinův kryptosystém**, který si uvedeme ve zjednodušené verzi:

- každý účastník  $A$  potřebuje dvojici klíčů – veřejný  $V_A$  a soukromý  $S_A$
- generování klíčů:  $A$  zvolí dvě podobně velká prvočísla  $p, q \equiv 3 \pmod{4}$ , vypočte  $n = pq$ .
- $V_A = n, S_A = (p, q)$
- zašifrování numerického kódu zprávy  $M$ :  
$$C = C_e(M) \equiv M^2 \pmod{n}$$
- dešifrování šifry  $C$ : vypočtou se (čtyři) odmocniny z  $C$  modulo  $n$  a snadno se otestuje, která z nich byla původní zprávou.

$$p \equiv 3 \pmod{4}$$

$$\sqrt{C} \equiv ? \pmod{p \cdot q}$$

$$\text{tj. } M \text{ t. z. } M^2 \equiv C \pmod{p \cdot q}$$

$$\Leftrightarrow M^2 \equiv C \pmod{p}$$

$$M^2 \equiv C \pmod{q}$$

$$\rightarrow \text{sporadálne odvolávajú: } M \equiv \pm C^{\frac{p+1}{4}} \pmod{p}$$

$$M \equiv \pm C^{\frac{q+1}{4}} \pmod{q}$$

Pomocí CRT sporadálne 4 odvolávajú:

$$\left| \begin{array}{l} M \equiv \pm C^{\frac{p+1}{4}} \pmod{p} \\ M \equiv \pm C^{\frac{q+1}{4}} \pmod{q} \end{array} \right| \left| \begin{array}{l} M \equiv \pm C^{\frac{p+1}{4}} \pmod{p} \\ n \equiv -C^{\frac{q+1}{4}} \pmod{q} \end{array} \right| \dots \left| \right.$$

$$M_1 \equiv C \frac{p+1}{q} (p)$$

$$M_1 \equiv C \frac{q+1}{q} (q)$$

$$M_2 \equiv C \frac{p+1}{q} (p)$$

$$M_2 \equiv -C \frac{q+1}{q} (q)$$

$$M_1 - M_2 \equiv 0 (p)$$

$$M_1 - M_2 \not\equiv 0 (q)$$

$$p \mid M_1 - M_2 \quad q \nmid M_1 - M_2$$

$$(M_1 - M_2, \frac{q}{p \cdot q}) = p$$

$M \rightarrow C = M^2 \rightarrow$  nepalá z odvození z  $M^2$   
 $\frac{1}{q} : M, \frac{1}{q} : M, \frac{1}{q} \lfloor$

Výpočet druhé odmocniny z  $C$  modulo  $n = pq$ ,  
kde  $p \equiv q \equiv 3 \pmod{4}$

- vypočti  $r = C^{(p+1)/4} \pmod{p}$  a  $s = C^{(q+1)/4} \pmod{q}$

---

<sup>a</sup>Uvědomte si, že jde vlastně o aplikaci Čínské zbytkové věty!



Výpočet druhé odmocniny z  $C$  modulo  $n = pq$ ,  
kde  $p \equiv q \equiv 3 \pmod{4}$

- vypočti  $r = C^{(p+1)/4} \pmod{p}$  a  $s = C^{(q+1)/4} \pmod{q}$
- vypočti  $a, b$  tak, že  $ap + bq = 1$

---

<sup>a</sup>Uvědomte si, že jde vlastně o aplikaci Čínské zbytkové věty!

Výpočet druhé odmocniny z  $C$  modulo  $n = pq$ ,  
kde  $p \equiv q \equiv 3 \pmod{4}$

- vypočti  $r = C^{(p+1)/4} \pmod{p}$  a  $s = C^{(q+1)/4} \pmod{q}$
- vypočti  $a, b$  tak, že  $ap + bq = 1$
- polož<sup>a</sup>  $x = (aps + bqr) \pmod{n}$ ,  $y = (aps - bqr) \pmod{n}$

---

<sup>a</sup>Uvědomte si, že jde vlastně o aplikaci Čínské zbytkové věty!

Výpočet druhé odmocniny z  $C$  modulo  $n = pq$ ,  
kde  $p \equiv q \equiv 3 \pmod{4}$

- vypočti  $r = C^{(p+1)/4} \pmod{p}$  a  $s = C^{(q+1)/4} \pmod{q}$
- vypočti  $a, b$  tak, že  $ap + bq = 1$
- polož<sup>a</sup>  $x = (aps + bqr) \pmod{n}$ ,  $y = (aps - bqr) \pmod{n}$
- druhými odmocninami z  $C$  modulo  $n$  jsou  $\pm x, \pm y$ .

---

<sup>a</sup>Uvědomte si, že jde vlastně o aplikaci Čínské zbytkové věty!

## Příklad

V Rabinově kryptosystému Alice zvolila za svůj soukromý klíč  $p = 23$ ,  $q = 31$ , veřejným klíčem je pak  $n = pq = 713$ . Zašifrujte zprávu  $m = 327$  pro Alici a ukažte, jak bude Alice tuto zprávu dešifrovat.

## Příklad

V Rabinově kryptosystému Alice zvolila za svůj soukromý klíč  $p = 23$ ,  $q = 31$ , veřejným klíčem je pak  $n = pq = 713$ . Zašifrujte zprávu  $m = 327$  pro Alici a ukažte, jak bude Alice tuto zprávu dešifrovat.

## Řešení

$c = 692$ , kandidáti původní zprávy jsou  $\pm 4 \cdot 23 \cdot 14 \pm 3 \cdot 31 \cdot 18 \pmod{713}$ .

# Princip digitálního podpisu

## Podpisování

- 1 Vygeneruje se otisk (hash)  $H_M$  zprávy pevně stanovené délky (např. 160 nebo 256 bitů).
- 2 Podpis zprávy  $S_A(H_M)$  je vytvořen (pomocí dešifrování) z tohoto hashe s nutností znalosti soukromého klíče podepisujícího.
- 3 Zpráva  $M$  (případně zašifrovaná veřejným klíčem příjemce) je spolu s podpisem odeslána.

M

$S_A(H_M)$

*Rabin... ne vše je dešifrováno  
wow*

# Princip digitálního podpisu

## Podepisování

- 1 Vygeneruje se otisk (hash)  $H_M$  zprávy pevně stanovené délky (např. 160 nebo 256 bitů).
- 2 Podpis zprávy  $S_A(H_M)$  je vytvořen (pomocí dešifrování) z tohoto hashe s nutností znalosti soukromého klíče podepisujícího.
- 3 Zpráva  $M$  (případně zašifrovaná veřejným klíčem příjemce) je spolu s podpisem odeslána.

$M, S_A(H_M)$

## Ověření podpisu

- 1 K přijaté zprávě  $M$  se (po jejím případném dešifrování) vygeneruje otisk  $H'_M$
- 2 S pomocí veřejného klíče (deklarovaného) odesílatele zprávy se rekonstruuje původní otisk zprávy  $V_A(S_A(H_M)) = H_M$ .
- 3 Oba otisky se porovnají  $H_M = H'_M$ ?

# Diffie-Hellman key exchange

*Whitfield Diffie, Martin Hellman* (1976; M. Williamson, GCHQ - 1974)

Výměna klíčů pro symetrickou kryptografii bez předchozího kontaktu (tj. náhrada jednorázových klíčů, kurýrů s kufříky, ...).





# Diffie-Hellman key exchange

*Whitfield Diffie, Martin Hellman* (1976; M. Williamson, GCHQ - 1974)

Výměna klíčů pro symetrickou kryptografii bez předchozího kontaktu (tj. náhrada jednorázových klíčů, kurýrů s kufříky, ...).

- Dohoda stran na **prvočísle**  $p$  a primitivním kořenu  $g$  modulo  $p$  (veřejné)

*(p, g) veřejné*

# Diffie-Hellman key exchange

*Whitfield Diffie, Martin Hellman* (1976; M. Williamson, GCHQ - 1974)

Výměna klíčů pro symetrickou kryptografii bez předchozího kontaktu (tj. náhrada jednorázových klíčů, kurýrů s kufříky, ...).

- Dohoda stran na **prvočísle**  $p$  a primitivním kořenu  $g$  modulo  $p$  (veřejné)
- Alice vybere náhodné  $a$  a pošle  $g^a \pmod{p}$

# Diffie-Hellman key exchange

*Whitfield Diffie, Martin Hellman* (1976; M. Williamson, GCHQ - 1974)

Výměna klíčů pro symetrickou kryptografii bez předchozího kontaktu (tj. náhrada jednorázových klíčů, kurýrů s kufříky, ...).

- Dohoda stran na **prvočísle**  $p$  a primitivním kořenu  $g$  modulo  $p$  (veřejné)
- Alice vybere náhodné  $a$  a pošle  $g^a \pmod{p}$
- Bob vybere náhodné  $b$  a pošle  $g^b \pmod{p}$

$$A \stackrel{g^b}{=} \leftarrow b \quad B$$

$$a \rightsquigarrow g^a$$

každý z nich  
má spočítat

$$(g^a)^b = g^{ab} = (g^b)^a$$

$$\equiv$$

# Diffie-Hellman key exchange

*Whitfield Diffie, Martin Hellman* (1976; M. Williamson, GCHQ - 1974)

Výměna klíčů pro symetrickou kryptografii bez předchozího kontaktu (tj. náhrada jednorázových klíčů, kurýrů s kufříky, ...).

- Dohoda stran na **prvočísle**  $p$  a primitivním kořenu  $g$  modulo  $p$  (veřejné)
- Alice vybere náhodné  $a$  a pošle  $g^a \pmod{p}$
- Bob vybere náhodné  $b$  a pošle  $g^b \pmod{p}$
- Společným klíčem pro komunikaci je  $g^{ab} \pmod{p}$ .

# Diffie-Hellman key exchange

*Whitfield Diffie, Martin Hellman* (1976; M. Williamson, GCHQ - 1974)

Výměna klíčů pro symetrickou kryptografii bez předchozího kontaktu (tj. náhrada jednorázových klíčů, kurýrů s kufříky, ...).

- Dohoda stran na **prvočísle**  $p$  a primitivním kořenu  $g$  modulo  $p$  (veřejné)
- Alice vybere náhodné  $a$  a pošle  $g^a \pmod{p}$
- Bob vybere náhodné  $b$  a pošle  $g^b \pmod{p}$
- Společným klíčem pro komunikaci je  $g^{ab} \pmod{p}$ .

# Diffie-Hellman key exchange

Whitfield Diffie, Martin Hellman (1976; M. Williamson, GCHQ - 1974)

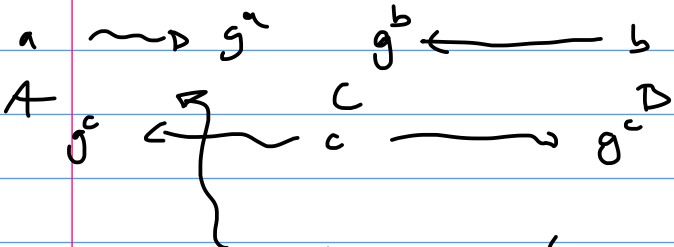
Výměna klíčů pro symetrickou kryptografii bez předchozího kontaktu (tj. náhrada jednorázových klíčů, kurýrů s kufříky, ...).

- Dohoda stran na **prvočísle**  $p$  a primitivním kořenu  $g$  modulo  $p$  (veřejné)
- Alice vybere náhodné  $a$  a pošle  $g^a \pmod{p}$
- Bob vybere náhodné  $b$  a pošle  $g^b \pmod{p}$
- Společným klíčem pro komunikaci je  $g^{ab} \pmod{p}$ .

→ ? spočítat  $a = \log_g g^a$   
 $(b = \dots)$   
 $g^{ab}$

## Poznámka

- Problém diskrétního logaritmu (DLP)
- Nezbytná autentizace (*man in the middle attack*)

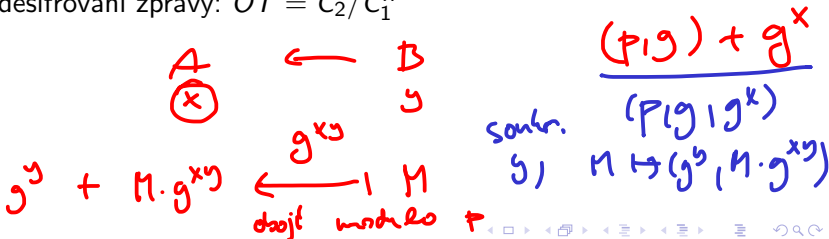


→ AC mají dohledový společený úhel  
 BC ————— || —————

# Kryptosystém ElGamal

Z protokolu DH na výměnu klíčů odvozen šifrovací algoritmus ElGamal:

- Alice zvolí prvočíslo  $p$  spolu s primitivním kořenem  $g$
- Alice zvolí **tajný klíč**  $x$ , spočítá  $h = g^x \pmod{p}$  a zveřejní **veřejný klíč**  $(p, g, h)$
- šifrování zprávy  $M$ : Bob zvolí náhodné  $y$  a vypočte  $C_1 = g^y \pmod{p}$  a  $C_2 = M \cdot h^y \pmod{p}$  a pošle  $(C_1, C_2)$
- dešifrování zprávy:  $OT = C_2 / C_1^x$





# Kryptosystém ElGamal

Z protokolu DH na výměnu klíčů odvozen šifrovací algoritmus ElGamal:

- Alice zvolí prvočíslo  $p$  spolu s primitivním kořenem  $g$
- Alice zvolí **tajný klíč**  $x$ , spočítá  $h = g^x \pmod{p}$  a zveřejní **veřejný klíč**  $(p, g, h)$
- šifrování zprávy  $M$ : Bob zvolí náhodné  $y$  a vypočte  $C_1 = g^y \pmod{p}$  a  $C_2 = M \cdot h^y \pmod{p}$  a pošle  $(C_1, C_2)$
- dešifrování zprávy:  $OT = C_2 / C_1^x$

## Poznámka

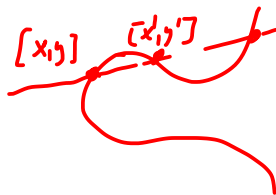
Analogicky jako v případě RSA lze odvodit podepisování.

# Eliptické křivky

Eliptické křivky jsou rovinné křivky o rovnici tvaru  $y^2 = x^3 + ax + b$  a zajímavé jsou tím, že na jejich bodech lze definovat operace tak, že výslednou strukturou bude komutativní grupa.

Přitom uvedené operace lze efektivně provádět a navíc se ukazuje, že mají (nejen) pro kryptografii zajímavé vlastnosti – srovnatelné bezpečnosti jako RSA lze dosáhnout již s podstatně kratšími klíči. Výhodou je rovněž velké množství použitelných eliptických křivek (a tedy grup různé struktury) podle volby parametru  $a, b$ .

$$g^x = \underset{\uparrow}{g \cdot g} \cdots g$$



# Eliptické křivky

Eliptické křivky jsou rovinné křivky o rovnici tvaru  $y^2 = x^3 + ax + b$  a zajímavé jsou tím, že na jejich bodech lze definovat operace tak, že výslednou strukturou bude komutativní grupa.

Přitom uvedené operace lze efektivně provádět a navíc se ukazuje, že mají (nejen) pro kryptografii zajímavé vlastnosti – srovnatelné bezpečnosti jako RSA lze dosáhnout již s podstatně kratšími klíči. Výhodou je rovněž velké množství použitelných eliptických křivek (a tedy grup různé struktury) podle volby parametru  $a, b$ .

Protokoly:

- ECDH - přímá varianta DH na eliptické křivce (jen místo generátoru se vybere *vhodný* bod na křivce)
- ECDSA - digitální podpis pomocí eliptických křivek.

# Eliptické křivky

Eliptické křivky jsou rovinné křivky o rovnici tvaru  $y^2 = x^3 + ax + b$  a zajímavé jsou tím, že na jejich bodech lze definovat operace tak, že výslednou strukturou bude komutativní grupa.

Přitom uvedené operace lze efektivně provádět a navíc se ukazuje, že mají (nejen) pro kryptografii zajímavé vlastnosti – srovnatelné bezpečnosti jako RSA lze dosáhnout již s podstatně kratšími klíči. Výhodou je rovněž velké množství použitelných eliptických křivek (a tedy grup různé struktury) podle volby parametru  $a, b$ .

Protokoly:

- ECDH - přímá varianta DH na eliptické křivce (jen místo generátoru se vybere *vhodný* bod na křivce)
- ECDSA - digitální podpis pomocí eliptických křivek.

! video  
z j 2020  
z MB104

## Poznámka

Problém diskretního logaritmu (ECDLP).

Navíc se ukazuje, že eliptické křivky jsou velmi dobře použitelné při faktorizaci prvočísel.